2002. JANUAR / 23 / DVD >>2490 Ft >> ELOFIZETESSEL AKAR: 1666 Ft

PC Format

DVD>>INTERNET>>MOBILVILÁG>>SZUPERTESZT>> AMI JÁR A PC-NEK

Szuperteszt
10 PDA a nagyító alatt

4.7GB DVD



A DVD Testközelben

Waldo kalandjai

Körséta az LG monitorgyárában

Tesztelve
Fifa 2002 / Civ III
Harry Potter
Return to Castle Wolfenstein

Rutin...
Hackeld a Windowst
Optimizáld a Win XP-t
Húzd fel a CPU-t

2002 Legjobb játékai

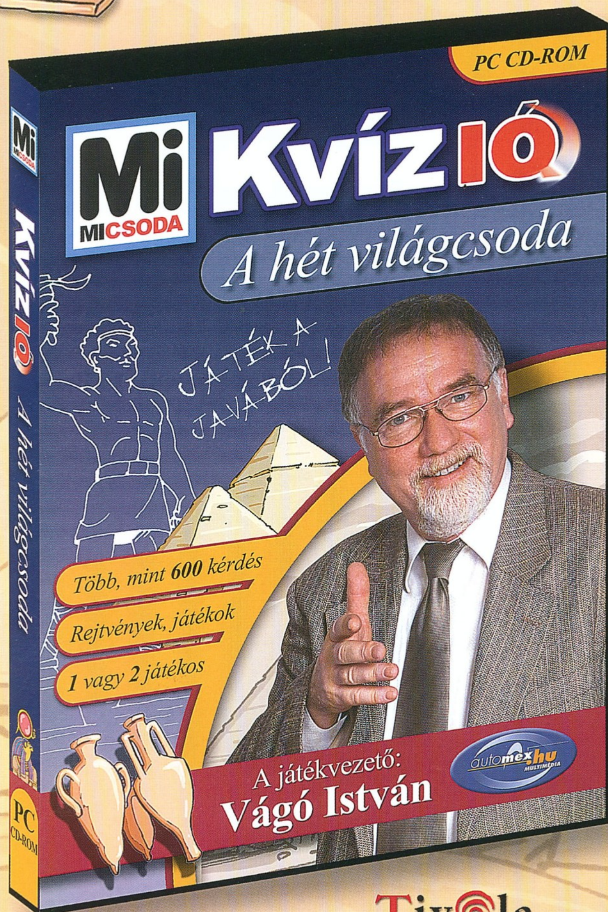


united média
00023
9 771585 690016

WWW.PCFORMAT.HU



Játék a javából!



Sok száz érdekes kérdésre kaphat választ játékunkban, mellyel az ókor világába kalauzoljuk el.

A változatos feladatokkal tarkított úton a méltán népszerű tévés műsorvezető, *Vágó István* személyében szakavatott idegenvezető kíséri el, akire minden helyzetben számíthat.



Egyedül, vagy akár ketten is versenyre kelhetnek, miközben érdekes történeteket hallgathatnak meg a világcsodákról. A történetek audio CD lejátszón is meghallgathatók.



Tivola WISSEN

Tessloff és Babilon Kiadó

automex.hu MULTIMÉDIA

Szoftvereink árából 10% kedvezményt kaphat, ha a www.automex.hu weboldalon rendeli meg! Regisztrálja magát honlapunkon, így további kedvezményekben részesülhet!
További információk: www.automex.hu, vagy a 461-5778-as számon.
Automex Kft. 1077 Budapest, Wesselényi u. 21. Tel.: 461-5700,
Fax: 461-5799, Web: www.automex.hu, Email: info@automex.hu
Postai utánvét: 1410 Bp., Pf. 185, Tel.: 461-5767

PCFormat
SZERKESZTŐSÉG

Magyarországi szerkesztőség
UNITED MÉDIA LAPKIADÓ KFT.
1021 Budapest, Hűvösvölgyi út 54. III. épület
Tel.: (1) 394 0016
Fax: (1) 275 2717
E-mail: **pcformat@unitedmedia.hu**

Lapigazgató: Szabó Gabriella
Főszerkesztő: Horváth Henrik
Tördelőszerkesztők: Sebeszta Péter, Csikos Attila
Lemezszerkesztő: Gerhák Zsolt
Hirdetésszervezés: Somogyi Róbert
Munkatársak: Csatlós Adrienn, Nagy György, Gőz Attila, Vass András, Drapos Gergely, Lukács Tibor, Varga László, Varga Gábor, Sándor Tibor, Orbán Róbert, Várnai Zoltán

Nemzetközi szerkesztőség
Future Publishing, 30 Monmouth St
Bath BA1 2BW
Tel: 01225 442244
Fax: 01225 732275

Főszerkesztő: Dan Hutchinson
Főszerkesztő helyettes: David Bradley
Játékszerkesztő: Adam Oxford
Technikai szerkesztő: Mike Abolins
Produkciós szerkesztő: Katharine Davies
Tervező: Mark Mitchell
Fotók: Rick Buettner, Katharine Lane-Sims
Modell: Maria
Munkatársak: Nick Aspell, Ross Atherton, Matt Avery, Graham Barlow, Mike Bradley, Alex Cox, Paul Dean, Cliff Douse, Tony Ellis, Dan Geary, Kieron Gillen, Andrew Lindsay, Richard Longhurst, Gary Marshall, Ed Ricketts, Emma Parkinson, Simon Pickstock, Steven Raynes, Jim McCauley, Mark Sutherns, Mike Williams

Kiadó: UNITED MÉDIA LAPKIADÓ KFT.

Előfizetés:
Budapest, Hűvösvölgyi út 54. III. épület
Telefon: (1) 394 0016
Fax: (1) 275 2717

Hirdetésszervezés:
Tel.: (1) 392 7617
Fax.: (1) 275 2717

Nyomda: Ikon Kft. Tel.: (1) 203 3335

ISSN: 1585-6909

Terjesztés: MÉDIA TRADE Bt.
Tel.: (1) 352 0662

Terjeszti:
Nemzeti Hírlapkereskedelmi Rt. és regionális részvénytársaságok, a Budapesti Hírlapkereskedelmi Rt. és a kiadó.

A Future Publishing Magazines folyóiratairól további információk találhatók az interneten a következő címen:
http:/www.futurenet.co.uk



PCFormat Elkötelezett minden PC-vel kapcsolatos kérdésben


Horváth Henrik Főszerkesztő

>> Mi vagyunk az egyedüli magazin, ami a játékok, technológia, kreativitás, technikai tanácsadás összességét nyújtjuk.

>> A legújabb szoftverek és hardverek tesztjét olvashatod nálunk.

>> Teljesen függetlenek vagyunk. Leírásainkban csak alaposan tesztelt játékokkal, eszközökkel, szoftverekkel foglalkozunk. Csak olyasmit ajánlunk, amire mi is költenénk.

>> A legjobb teljes verziójú alkalmazásokat és a legjobb játékdemókat kapod a magazinhoz.

>> Élvezd a magazint - azért ez a munkánk, mert szeretjük csinálni.

Boldog Új évet!
Reményeim szerint mindenkinek sikerült már kipihennie a mulatozást, megemészteni a sok ünnepi bejglit és maradt ereje megszervezni a pótszilvesztert. Az újévi fogadalmakat senki nem szegte meg, ugye?

Beléptünk a 2002-es évbe. Ilyenkor, mint a legtöbben én is visszatekintek az elmúlt évre, végiggondolom, hogy pontosan egy éve mit terveztem el, s abból valójában mi is valósult meg. Aztán tovább merengek előre a semmibe. Új év, új remények, új tervek és fogadalmak. Minden kezdet egyben valaminek a végét is magában foglalja. Az új esztendő mindig reményteli új jövőt jósol. Most elköszönök tőletek kedves olvasóim, mert szeretett lapomtól a *PC Formattól* (mint anno a *Hivatalos Magyar Playstation Magazintól*) megválok, hogy új távlatokat nyissak magam előtt. Remélem, még találkozunk valamilyen formában. Kívánom, hogy a lapban mindenki találja meg azt, amiért valójában kézbe vette.

Miután elég sokat üldögéltem a képernyőm előtt, rádöbbenek, hogy téged kedves olvasó inkább érdekel a jövő és a *PCF* e havi száma, mint az én merengéseim. Hogy mivel is fogod elütni azt a kevés szabadidődet, ami marad? Valószínűleg a *Quake IV* a *Deus EX 2* és a *Colin McRae 3.0* beindítja az adrenalin termelésedet. Nem is csigázom tovább az érdeklődésed, inkább lapozz...

Horváth Henrik
horvathh@unitedmedia.hu

PCFormat

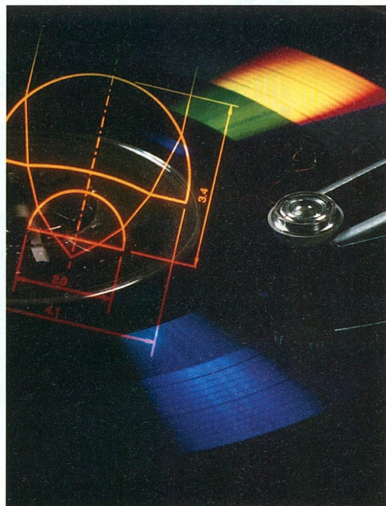
AMI JÁR A PC-NEK



MEGOLDOTT PROBLÉMÁK
Zsolti technikai tanácsadása (**100.**)



GÉPET MINDENKINEK
A PC olcsóbb, mint valaha (**6.**)



DVD TESTKÖZELBEN
Minden idők legsikeresebb technológiája (**36.**)



CÍMLAPSZTORIK
Gyorslapozó...



2002 LEGJOBB JÁTÉKAI
(36. oldal)

install->
Játékok / Alkalmazások / Segédprogramok





KREATIVITÁS KOLLEKCIÓ
Fejezd ki önmagad ezzel az alkalmazásgyűjteménnyel.



AVP2 TÖBBJÁTÉKOS DEMÓ
Négy főhős, egy pálya. Az arctámadók most kimaradnak...

PLUSZ
RALLY TROPHY
FIFA 2002
BALLISTICS
SHAREWARE
MAGENTA
ALAMDV
WEBSTYLE
MOVIEDV

PCFormat
AMI JÁR A PC-NEK

hova lapozz...
2002. JANUÁR / 23. SZÁM





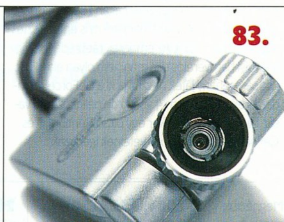
CIVILIZATION III
Sid Meier visszatért... **(52.)**



HARRY POTTER
A könyv? A film? A játék! **(59.)**



SZUPERTESZT
10 PDA **(74.)**



83.



89.

>>Hírek

Információk / Tények / Aktualitások

Zuhanó PC árak



Használd ki a recesszió nyújtotta lehetőségeket.

Mindnyájan tudjuk, hogy a nap reggelente felkel, az apály után dagály jön, és a számítógépek egyre olcsóbbak lesznek. De figyelted e mostanában a PC árakat? A lassú csökkenés helyett szédítő zuhanásba kezdtek. A PC forgalmazók a hatalmas verseny nyomására padlóig viszik az árakat. Ez szomorú lehet a számukra, ám most egy memória lapkát vagy akár egy izmos PC-t is jobban megéri venni, mint bármikor korábban.

Behúzott fékek

Az áresésnek több oka van, melyek közül a legfőbb az, hogy kevesebben hajlandóak PC-t vásárolni. Az idén a telítődő piac és az általánosan stagnáló gazdaság 18 esztendő óta először az előző évhez viszonyított eladások csökkenését okozta világszerte. Az USA-ban – ahol az összes gép 40 százaléka talál gazdára – már szinte mindenkinek van PC-je. Nem meglepő tehát, hogy az Államok PC-s vállalatai teljes erőbedobással igyekeznek meggyőzni az embereket, cseréljék le a már meglévő gépeiket. Roger Kay az IDC elemző cégtől azt nyilatkozta a *Financial Times*-nak, hogy „rendkívül nehéz eladni ebben a recessziós gazdasági környezetben, amikor egy felhasználó alapvető igényeinek egyébként megfelelő komputer cseréjére kerülne sor." Ugyanakkor a kínálati lánc legelején lévő alkatrészgyártók – például a Hitachi, a Samsung vagy a Matsushita – csak ülnek a készleteiken. Ez gyűrűzött hát be a kiskereskedők polcaira, s a felhasználókat jobbnál-jobb ajánlatok érik.

Az árak zuhanásának másik oka az, hogy gyorsan hétköznapi háztartási cikké válnak. A márka már nem számít, amikor az emberek hozzászoknak valamilyen technológiához. Csúcsminőségű és olcsó termékeket akarunk, márkajelzések nélkül.

Ideális választás

Kezdetnek vehetsz egy gépet akár 150 000 forint alatt, de 200 000 körül már játékra is egész tisztességeset lehet találni. Az emberek ráébrednek, hogy a tavalyi hardverek azért még nem olyan elavultak. Csupán néhány játék használja ki a GeForce3 minden erejét, a Pentium 4 vonzó de nélkülözhető vásárnak tűnik, ugyanakkor egy olcsó Pentium III és GeForce2 kombináció jó vételnek ígérkezik.

A pénztárcádat pedig még inkább megkíméled, ha a régi monitorod is megtartod.

Egyszerűen nem sok minden készteti a felhasználókat arra, hogy megvegyék a legújabb kacatokat. A játékok jól futnak egy GeForce2 kártya alatt, és az előrelátható jövőben inkább széles sávú netre lesz szükség, semmint számítási teljesítményre. A hardverek túl gyorsak, vagy a szoftverek nem túl erőforrás igényesek? Akárhogy is, az a nézet nem teljesül,

>>A PC ÁRA (SÖRBEN)...

Ilyen keveset inni, egy gépért?



Megnéztük mennyibe került egy tűrhető PC az évek során, és hogy hány korsó hideg sörre tudtuk volna beváltani a pénzt. Mit értünk tűrhető alatt? Egy olyan új PC-t monitorral együtt, amely képes futtatni a legfrissebb Windowst és a legtöbb új játékot.

2001. KARÁCSONY



2000. KARÁCSONY



1999. KARÁCSONY





© Paul Oakley

hogy minden hónapban új alkatrészt, és minden évben új PC-t kell vásárolni. Hamarosan meglátjuk, vajon a hardverfrissítési ciklus csak lelassult, vagy hosszabb időre megakadt. **PCF**

>>Az emberek ráébrednek, hogy a tavalyi hardverek azért még nem olyan elavultak.

->Ide klikkelj
www.dell.co.uk
www.evesham.com
www.meshcomputers.com

1998. KARÁCSONY



1997. KARÁCSONY



1996. KARÁCSONY



Memória-kiesés

Hullámvölgyben, hullámhegyen.



A memória árak a legutóbbi napokban hullámvasútszerűen változtak. A két legnagyobb memória chip gyártó közti november végi szócsata rávilágított az ármozgások mögötti bizonytalanságra, s a legtöbb megfigyelő szerint a piaci válság még mindig tart.

A legnagyobb DRAM gyártó, a Samsung Electronics visszautasította a német Infineon Technologies vádjait, miszerint szándékosan nyomták le az árakat, hogy lesöpörjék a bajba került riválís Hynixet. Bár az árak még mindig csak a felét fedezik a gyártási költségeknek, az október közepi 1 dollárról 1,75 dollárra emelkedett a 128 megabites memória chipek ára. Ennek oka az is lehet, hogy a forgalmazók gyakran felhalmozzák a készleteket az év végi vásárlási dömpingre készülve. Ennek ellenhatása, hogy a gyártók igyekeznek kiárusítani a régi termékeket, figyelembe véve az iparág közelgő átállását SDRAM-ról a DDR chipekre.

A memória chipek piaca történetének legnagyobb válságán megy keresztül, rövidtávon nem sok derűlátásra van okuk a gyártóknak, pedig az árak még mindig a gyártási költségek alatt vannak. „Ilyen a piaci környezet, bizonyos értelemben a költségek nem is számítanak." – állította egy iparági forrás – „Utcai harcra kényszerülünk, mint a gerillák." A Gartner előrejelzése szerint a DRAM-ok forgalmából származó árbevétel a 2000-es év egyharmadára esik 2001-ben, ami körülbelül 10,5 milliárd dollárt jelent, sőt 2002-re tovább süllyed 8,5 milliárd dollárra. Ez azt vetíti előre, hogy a jövő év elején az árak ismét esni kezdenek, és nem is emelkednek addig, amíg valaki nem kényszerül kilépni a piacról, hogy szűküljön a kínálat.

A DRAM gyártók különösen ki vannak téve a kínálati és keresleti viszonyok változásának, mert az iparág árutermelésen alapszik. Nincsenek eszközeik az árváltozás hatásának tompítására, mint más termelő iparágakban. Olyan gyorsan kénytelenek eladni a chipeket, amilyen gyorsan termelnek. „A mélyben hagyott olajt holnap is kitermelheted" – mondja egy képviselőjük. – „A DRAM-ok nagyon gyorsan elavulnak, ezért ha nem adod el, kihajíthatod."

Szilícium temető

Amikor a halandóságot csak egy chip jelzi.

Vess egy pillantást a számítógéped belsejébe és meglátod, a legjobb esetben is csak nevetséges gondolatnak tűnik, hogy a benne lévő áramkörök fontos eszközként szolgálnának bárkinek, amikor az örök vadászmezőkre távozik. A természetbarát – koporsó, sírkő és hatalmas keresztek nélküli – temetések hóbortja Nyugat-Európában egyre szélesebb körben elterjed a mikrochipeknek köszönhetően.

A ketteringi brit természetbarátok egy olyan réten szagolhatják alulról az ibolyát, ahol nincsenek fejfák vagy a szomorú vég egyéb látható jelei. Ám a hozzátartozók mégis megtalálhatják szeretteiket egy, a *Star Trek*-ből esetleg ismerősnek tűnő eszközzel. A talaj fölé tartott kereső a felszín alá temetett mikrochipeknek köszönhetően a megfelelő sírhoz vezeti gazdáját a kibocsátott jelek alapján. A chip révén minden holttest egyedi jelet bocsát ki, így könnyen azonosíthatók. Eközben a felszín lehet rét, legelő, vagy éppen park, ahol épp az elhunyt unokái játszanak önfeledten. „Az a zöld temetések lényege, hogy a szertartás visszatér a természetességhez." – mondta Paul Fox, a megyei temetkezési vállalat vezetője. Azon ugyan szintén el lehet vitatkozni, hogy vajon természetes dolog-e egy Pentium processzorral eltemetkezni, mindenestre a szertartás különös jövőt ígér.

www.kettering.gov.uk

>>Minden holttest egyedi jelet bocsát ki, így igazán könnyen azonosíthatók.



Egy mikrochip talán nem olyan előkelő, mint ezek az építmények, mégis sokkal praktikusabb.

Corbis

Pirinyó méret



Egy demó, ami csak 64k.



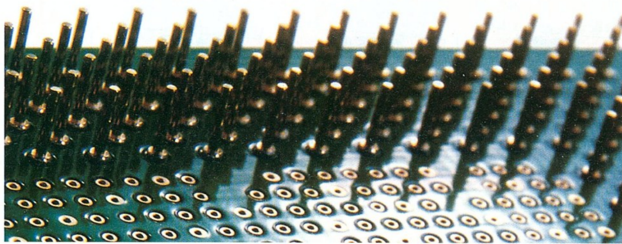
A feladat szerint egy olyan 3D-s játék demóját kellett elkészíteni, ami nem lehet nagyobb 64 kilobyte-nál. A dán játékkonferencia szervezői által hirdetett versenyre többtucatnyian jelentkeztek, de egy német csapat munkája mindenkit messze maga mögé utasított.

A győztes mű egy négy perces 3D filmjelenet zsugorított ilyen apró fájlba. Hogyan tudták ezt megoldani? Azzal, hogy mindenhez vektorokat használtak, mondja a csapatból Dierk Ohlerich: „Nem a textúrák pixeleinek adatait tároltuk, hanem az őket létrehozó parancsokat. Ezzel sikerült 64 kilobájtban visszaadnunk az elképzelt világot." Az eredmény a CD-mellékleten található, a Játékok könyvtár Bonus mappájában. www.theproduct.de

A klónok támadása!

A 2GHz-es P4-nek itt az ikertestvére a VIA jóvoltából.

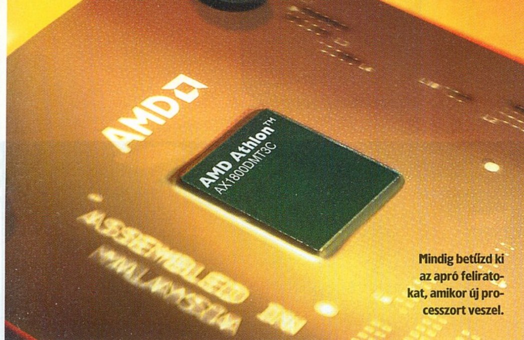
Alighogy bejelentette George Lucas az új *Star Wars* film címét, máris kitört a klón láz az IT iparban. Még mindig nem tértünk magunkhoz a 2GHz-es P4 teljesítménye okozta káprázatból, és eléggé váratlan lett volna ha valaki más egy hasonló sebességű processzort készítene. Márpedig a meglepetés bekövetkezett, és nem elég hogy az új processzor architektúrája nagyon hasonló a P4-hez, ráadásul még a tajvani VIA gyártja, akik egyébként rendszerint az alsóbb piaci szegmenset célozzák meg. A chip nem lesz a piacon 2003 vagy 2004 előtt, ami elegendő idő a VIA-nak, hogy rendezze jogi vitáit az Intellel a P4 szabadalmi jogairól.



>>LAPOZÓ

„Ez megérte a várakozást: a PC-s játékok fejlesztésének újabb aranykorába lépünk"

Játékok 2002-ben 36. oldal



Mindig betűzd ki az apró feliratokat, amikor új processzort veszel.

Az AMD új mértéket szab

Már-már azt hittük, hogy ismerjük a processzorok elnevezésének szabályait, ám az AMD közbeszólt.

Kíváncsiak lennénk, hogy mire gondolt az AMD, amikor az új XP processzorok elnevezéseit kiötlötték. Mintha az XP toldalék és annak nyilvánvaló mellékjelentése még nem lenne elég (különösen, amikor nincs hivatalos Microsoftos elismervényük), az AMD felrúgta a megszokott – íratlan szabályon alapuló – elnevezési szabályt, miszerint a processzorok neve egyezik az órajelük sebességével. Az új XP processzorok elnevezését jelölő 1500+, 1600+, 1700+ és 1800+ számok inkább csak típus számok, mint órajelek.

A verseny érdeme

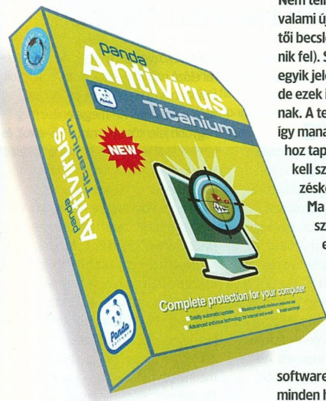
Építs csak be egy 1800+ modellt a gépedbe, és a várható 1,8GHz helyett csak egy 1,6GHz körüli sebességen futó processzorral találkozhatsz.

Az elnevezés arra utal, hogy az AMD szerint egy ilyen processzor nyújtotta teljesítmény egy 1,8GHz-es P4 erejével egyezik meg.

Hogy milyen ok áll e lépés mögött? Az AMD szerint az emberek nem használják többé a megahertz kifejezést. Úgy tűnik, hogy a lényeg már nem az órajel, hanem a ciklusonként elvégzett műveletek száma, és ezt az üzenetet megpróbálják eljuttatni a fogyasztóhoz, amire igen sok pénzt és erőfeszítést áldoznak. A kérdés az, vajon ez a lépés összezavarja-e a felhasználókat? Valószínűleg igen...
www.amd.com

AMIT NEM KÍVÁNUNK: VÍRUSÍRTÁS

Aggódsz a géped egészségéért? Itt a doki...



Nem telik el nap úgy, hogy ne hallanánk valami újonnan megjelenő vírusról (szakértői becslések szerint naponta több tíz új tűnik fel). Szerencsére ezek közül nem mindegyik jelent közvetlen veszélyt adatainkra, de ezek is sok kellemetlenséget okozhatnak. A terjedési módok is igen változatosak, így manapság már nem csak programokhoz tapadt rosszindulatú fertőzésekkel kell szembenéznünk. A leginkább fertőzésképes terjedési mód az e-mail lett. Ma már a legtöbb vírusellenőrző rendszert felszerelték a bejövő és kimenő elektronikus levelek vizsgálatát lehetővé tevő funkciókkal. A másik internet alapú fejlesztés az automatikus vírusadatbázis-frissítés lehetősége, mely funkciót ajánlatos, minimum heti rendszerességgel használni. A Pandasoftware terméke hatásosnak bizonyul minden hasonló jellegű problémára.

apzártakor

Hamarosan remek hardverek érkeznek a tesztrovatba.

Handspring Treo

www.handspring.co.uk



A palmtopokról ismert cég Treo nevű eszközének két változata van: a 180 (lásd a képen) és a 180g. Ez utóbbi billentyűzet helyett egy kézírás-felismerő felülettel ellátott darab. A 153 grammos szerkezetbe épített GSM telefonon felhívhatod a barátaid, szörfölhetsz a weben, emailt küldhetsz, vagy határidő naplót vezethetsz.

Minolta DiMAGE 7

Kb. 420 000 Ft
www.dimage.minolta.com

Az 5,2 megapixeles, hétszeres optikai és kétszeres digitális zoommal büszkélkedő DiMAGE tovább öregbíti a Minolta hírnevét a csúcsminőségű fényképezőgépeket gyártók között. Mérete ellenére elég könnyű ahhoz, hogy mobil legyen, így bárhol és bármikor készíthetsz vele nagyfelbontású képeket.

ELSA LogBoard

Kb. 550 000 Ft www.elsa.co



A LogBoard szakasztott olyan, mintha a *Star Trek*-ből szalajtották volna: egy 8,4" LCD TFT érintőképernyőn adhatsz utasításokat ennek a vezetéknélküli eszköznek. Kompatibilis a Bluetooth és a Wi-Fi szabványokkal, segítségével szörfözhetsz a weben, szinkronizálhatod a ***Word*** dokumentumokat, illetve millió más dolgot is tehetsz még vele.

HP DeskJet 995c

Kb. 149 000 Ft www.hp.hu

Íme az első Bluetooth technológiát támogató HP tintasugaras nyomtató. A nyomtatandók gyors feldolgozása érdekében a nyomtatóba beépítettek egy 96MHz-es RISC processzort és 8 MB RAM-ot is, így a PC-d nyomtatáskor más feladatokra koncentrálhat.



Nem voltak hosszan kígyózó sorok, az XP megjelenését mérsékelt érdeklődés követte az üzletekben.

Éjféli eXPressz

Az üzletek éjnek évadján kitárták ajtóikat, amint a Windows XP útnak indult. Már ahol...

>>Az emberek körülálltak egy XP-s laptopot, és elismerően koccintottak, mintha valaki épp most született volna.



A Windows XP piaci szereplése soha nem fogja felülmúlni a Windows 95 övezte nemzetközi felhajtást, de egyszerűen nem indulhat hódító útjára úgy Windows, hogy ne lennének éjszaka sorban állások a boltok előtt. Az USA-ban ez még csak-csak bekövetkezett, de a vén kontinensen már korántsem volt akkora várakozás a fogyasztók között. Az amerikai piachoz legközelebb álló brit üzletekben azért az éjféli nyitás még napirenden volt.

Közben az volt a legérdekesebb, hogy úgy tűnt, igazából senki nem tudta miért van ott: „Itt voltam a 95 és a 98 startjánál is, ezért úgy gondoltam, meg kéne nézni, mi lesz most. Nem telepítem fel még ma éjszaka, csak szeretnék egy példányt." – adtak többen is ehhez hasonló magyarázatot, míg el nem érkezett az éjfél, az ajtók kitárultak, és a lelkes ricsaj, csinnadratta... elmaradt.

Szolid ünnepség

Néhány elvetemült odaszáguldott a pulthoz, de a többiek csak szépen sorba álltak, nyugodtan kivárva, amíg rájuk kerül a sor. Az eladók és a vásárlók körülállták egy XP-s laptopot, megragadtak egy-egy pohár pezsgőt és elismerően hajtották fel, mintha valaki épp most született volna meg. Az operációs rendszert Bill Gates „az általunk valaha alkotott legfontosabb eszközként" illette, s az XP elindulását övező felfordulás hiánya ellenére egyfajta lelkesedés tagadhatatlanul jelen volt. Aztán háromnegyed óra elteltével az ajtók bezárultak és mindenki hazament.

Végül csak egy pár tucat példány kelt el, a sor nem kígyózott a sarkon túl, nem volt tévéközvetítés, és senki nem vert sátrat előző nap az üzletek előtt. A Microsoft azonban arra emlékeztet bennünket, hogy a Windows XP megjelenése még nagyobb jelentőségű, mint a 95-é volt, és hogy sokkal több ember fogja telepíteni a kicsinosított, stabillá tett operációs rendszert, mint az elődjeiket összesen.

A november végére tett magyar változat bemutatkozását rutinosan reggel nyolc órára időzítették, így a rajongóknak legfeljebb csak egy kicsit korábban kellett felkelni. Sőt, a hivatalos sajtóközlemény még azt is hozzá teszi, „a Windows XP magyarított változatának boltokba kerülése a legnagyszerűbb időzítés nemcsak a Microsoft Magyarország, hanem valamennyi ügyfele, partnere, viszonteladója és végfelhasználója számára egyaránt."



Ha tényleg szeretnél PlayStation játékokkal játszani a PC-den, akkor vedd meg a *Bleem*-et.

Tiltott gyümölcs

A PlayStation emulátor csak online kapható.

Az üzletekben még most sem lehet kapni a *Bleem*-et, pedig az emulátor segítségével elindíthatod a PlayStation játékokat a PC-den, és bár sok ezer példányt eladtak belőle, csak maroknyi független üzlet tart belőlük. „Nehéz ügy." – sóhajt a disztribútor képviselője, Lee Biddle – „A Sony nem mondott semmit, de szerintem a boltok tudják, hogy a Sony nem nézi jó szemmel, ha rendelnek belőle."

A *Bleem* a legtöbb PS játék esetén működik, sőt még a minőséget is javítja a PC-s 3D kártyák jóvoltából. A Bleem a Virgin Megastore hálózatában sem kapható. „Ha veszel egy PC-t 300 ezer forintért, miért akarnál PlayStation játékokkal játszani rajta? Ez olyan, mintha vennél egy fekete-fehér tévét, miközben tudod, hogy az otthoni videód színes." – véli a Virgin képviselője. **www.bleem.co.uk**

Dupla DVD

Nagyteljesítményű adatrögzítési eljárás.



A Panasonic anyavállalata, a Matsushita piacra dobta az első kék lézeres, újraírható, dupla-felületű DVD-t, ami elképesztő, 50 gigabájtos kapacitással rendelkezik. A merevlemezed teljes tartalmáról készíthetsz biztonsági másolatot egyetlen apró lemezre, vagy akár négyórányi csúcsminőségű filmet is rögzíthetsz rajta. **www.panasonic.hu**

EZT IS TUDTAD?

PCF
logo.ico

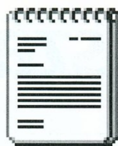
Másodpercek alatt készíthetsz saját ikont a Windowsban egy hivatalosan nem dokumentált fájl asszociációs beállítás kihasználásával. Egyszerűen nevezd át a kiszemelt bitmap fájlt az [F2] gomb vagy a jobb egérgomb megnyomása után feltűnő menü segítségével úgy, hogy a BMP kiterjesztést írd át ICO kiterjesztéssé. Az eredmény? A teljes kép egy apró Windows ikonná válik. Ne feledd, hogy a háttérszín átlátszó lesz.

>>LAPOZÓ

Vajon a színes kézi számítógépek is zabálják majd az elemeket?

Szuperteszt 74. oldal





Olvass el.txt

Akarsz zenét hallgatni a PC-den? A Pressplay segíthet.

Segítség! Már nem találok rendes MP3 fájlokat!
Nem is kutattál utánuk igazán, ugye? Viszont ma már komoly, az iparág gerjesztette verseny folyik az MP3 közönségéért.

Iparág gerjesztette? Ez azt jelenti, hogy fizetnem kell érte?
Nos, igen. A Pressplay egy új digitális zenei formátum, sok nagy zeneipari névvel a háta mögött.

Tehát letölthetem az adott zenekar komplett dalait?
Igen, ha fizettél érte. De a fájlt nem tudod megosztani a barátaiddal.

Felejtsd el. Akkor visszatérek a CD rippeléshez.
Ne olyan hevesen. A legnagyobb kiadók igyekeznek ennek is gátat szabni. Az új technológiákkal nem csak a CD rippelést akadályozzák, hanem ráadásul a CD-ROM-okban is lejátszhatatlanná teszik a lemezeket.

Úgy tűnik itt még szörnyen sok probléma lesz.
Tudod az MP3 és CD-k rippelése megöli a zenét.

Nem ezt mondták régen a magnószalagról is? Pedig a zene még él.
Oh, igen, de... Öőő... Miről is volt szó?

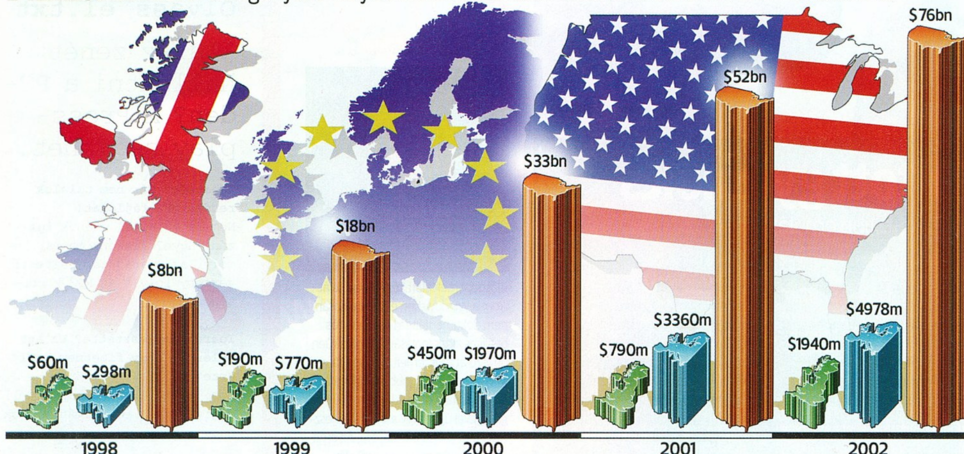
Nézd, az MP3 jóformán halott, lassan lehetetlen lesz fizetés nélkül zenét hallgatni a PC-men. Most mit csináljak?
Hallgasd a Kossuthot.

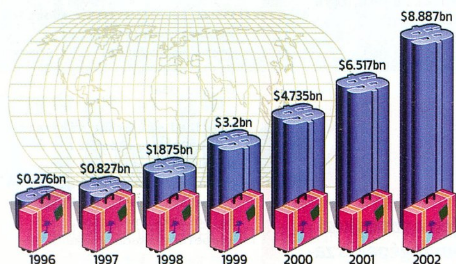
Hova is tettem a magnómat?

A számok tükrében

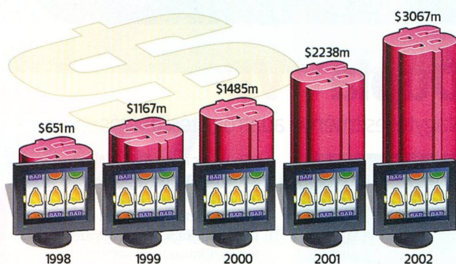
Adatok és tények Mennyit költesz az interneten?

E-KERESKEDELEM A magányszemélyek online vásárlásainak értéke évről évre meredeken nő.





UTAZÁS Az interneten rendelt utazások értéke.



SZERENCSEJÁTÉK Online hazárdőrök tétjei.

Statisztika www.nua.com **Illusztráció** Andrew McLaughlin

↑ NYERTESEK

↗Linux



Kétszeres áldás érte az alternatív operációs rendszert. Az IBM bemutatta a WatchPad prototípusát, amely egy Linux alapú komputeres karóra, amely egy PDA-hoz hasonló funkciókkal rendelkezik. Közben az amerikai haditengerészet is Linux fejlesztőket alkalmazott a saját nyílt forráskódú programjai elkészítésére.

↗AOL

Rossz hír lehet az IT cégek számára, hogy az ISP-k agresszív, behemót királya a harmadik negyedévre pozitív pénzügyi mérleggel jelentkezett. Az AOL teljes bevétele hat százalékkal nőtt, és elérte a 9,3 milliárd dollárt, miközben az európai tagok száma meghaladta az ötmillió főt.

↗Hírek Média és IT

A Deolitte & Touche Central Europe az idén is elvégezte azt a felmérést, amely a technológiai cégek közt állít rangsort az elmúlt három évben elért forgalmuk növekedésének százalékos arányának nagysága szerint. Így az 1853 százalékos bővülést produkáló Hírek Média és Internet Technológia Kft. végzett az első helyen.

↓ VESZTESEK

↙Intel



Általában a hírek arról szólnak, hogy az AMD mennyi veszteséget termelt már megint. Ezúttal viszont az Intel a soros. A CPU gigász utolsó jelentése szerint 2001 harmadik negyedévében a bevételek 77 százalékkal maradtak alul az elmúlt év ugyanazon periódusához képest.

↙Szoftverkalózok

Tizenöt feketepiaci szoftverkalózt tartóztattak le, amikor a szingapúri rendőrség lecsapott három bűnbandára. Több mint 100 000 kalózmásolatot foglaltak le a 40 rendőr bevonásával lezajlott akcióba. További letartóztatások várhatók a hierarchia még felsőbb fokán.

↙Microsoft alkalmazottak

A nyugati világot markában tartó anthrax terror ismét fellángolt, amikor a hatóságok megerősítették, hogy egy – a Reno városi Microsoftnak címzett – borítékban is azonosították a vírust. A Malajziából feladott levélben furcsán nedves pornó képek voltak. A nedvesség első ránézésre vélt okát ily módon cáfolták.

PCFormat nyomozás

MIBEN SEGÍTHETEK?

Kit hívsz, ha végképp zsákutcába jutsz, és már sehogy sem boldogulsz egyedül?



Rossz válaszok, hosszú várakozások fárasztó és unalmas háttérzenékkel – mindnyájunknak meg van a maga kedvenc ügyfélszolgálatos története. De vajon a telefonos segélyvonalak hívása a legjobb módszer a PC-s gondok enyhítésére? Másképp fogalmazva, hogyan tudnak megbirkózni PC-s gondjaikkal a barátaid anélkül, hogy téged zaklatnának?

A legtöbb nagy PC gyártónak van telefonos műszaki ügyfélszolgálata, amelyek aztán nem hajlandóak foglalkozni a legegyszerűbb kérésekkel sem. Amikor a naiv ügyfél szeretné az elromlott internet-beállításokat megjavíttatni, vagy megkérdi, miért fagy le mindig a Windows, rendszerint csak a vállukat vonogatják, és azt ismételgetik: „mi csak hardveres kérdésekre tudunk felelni". Hol kaphatjuk hát meg a legjobb műszaki segítséget?



© PA Photos

Nyugodtan fordulj az ügyfélszolgálathoz – többet segíthetnek, mint hinnéd.

Windows fagyás

A Windows problémák megoldása bizony sosem volt egyszerű dolog. A forgalmazók úgy tűnk nem nagyon törődnek vele, és a rendszerhez mellékelt leírás sem jeleskedik a témában. De talán sokan nem tudják, hogy a Microsoft ingyenes tanácsadást is nyújt a termékeihez. Munkanapokon a (06 1) 267 7846 számot hívhatod, ha korábban regisztráltattad a kérdéses terméket. Sajnos csak dobozos szoftvert támogatnak, a számítógéppel együtt vásároltakat (OEM) nem.

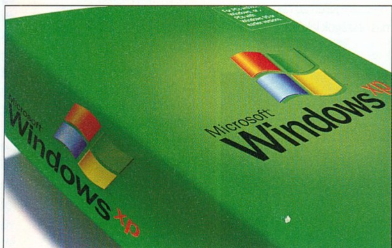
Ha az internetelérésed még működik, akkor a web még többet segíthet. Írd be a hibajelenséget vagy hibaüzenetet egy keresőbe, és szinte mindig találsz olyan oldalt, ahol olvashatsz a megoldásról, vagy olyan fórumot, ahol megoszthatod a problémád, és végül valaki előáll a megoldással.

Amikor a komputered már be se akar indulni, legjobb ha elviszed a helyi számítástechnikai szaküzletbe. Cipeld be a szürke ócskavasat, tedd fel a pultra, nézesd meg velük a kicsikét. Előtte egyezzetek meg az árban, és hogy kell-e fizetned, ha a hibát nem tudják megjavítani.

>>A Microsoft ingyenes tanácsadást is nyújt.

Távirányítás

A műszaki segítségnek valójában rengeteg formája létezik, de a legtöbbeknek egy ismerőshöz intézett telefon a leggyorsabb módja az elromlott dolgok megjavításának. Ezt felismerte a Microsoft is, és az új operációs rendszerébe már beépített egy távsegítség funkciót, mely segítségével egy másik helyen lévő ismerős csatlakozhat a gépedre, láthatja a képernyőd a saját PC-jén, online cseveghettek, sőt engedélyeddel még a teljes irányítást is átveheti a géped fölött, így hárítva el a problémát. **PCF**



Ha a barátoddal mindketten Windows XP-t használtok, akkor jól jöhet a rendszer Távsegítség funkciója. A kapcsolathoz kell egy azonnali üzenőprogram vagy levelezőprogram is, illetve internet csatlakozás sem árt. És ne felejtsd el a tűzfalat átállítani, ha be van kapcsolva.

PCF Vélemény



Próbáld meg először a netet, de ha így nem sikerül vagy a géped be sem lehet kapcsolni, akkor ne feledd, az üzletben is segíthetnek. Elég nehéz dolog telefonon keresztül elmagyarázni, hogy mi a probléma, ezért ha ez nem vezet sikerre, vidd be a géped, és talán megtalálják mi a gond, ahelyett hogy a Windows újratelepítését javasolnák.

Hmm Hmm



Az átalakulóban lévő internetes piacon teljes a zűrzavar.

Matáv díjmegosztás

A történet az egységes hírközlési törvény júniusi elfogadására nyúlik vissza, amely szerint a távközlési szolgáltató köteles az internetes adatforgalmat szolgáló hívások után befolyt díjakat megosztani az adott internetszolgáltatóval. Rögtön parázs vita robbant ki a Matáv, a törvényalkotók és az internetszolgáltatók közt a megosztás mértékéről és módjáról. A törvény ugyan egyértelműen fogalmaz, miszerint hatóságilag meghatározzák, hogy a hívások után befolyt összegek hány százalékát köteles a Matáv továbbadni, ám ez egyelőre a monopol távközlési óriásból rendkívüli ellenkezést váltott ki, aki mindenképp a „fordított elszámolási rendszert" igyekszik bevezetni. Ez utóbbi szerint az internetszolgáltatóknak kellene „nagyker" áron megvenni a percdíjakat és továbbszámlázni az ügyfeleknek, ám ők ezt elfogadhatatlannak tartják, mivel a számlázás és a díjak behajtása eleve veszteséges feladat.

Megszűnő kedvezmények

A törvényben meghatározott jutalékos rendszer jóvoltából létrejöhetne a felhasználók számára ingyenes internetszolgáltatók szélesebb tábora, hiszen nekik megfelelő bevételt jelenthetne a hívásdíjakból befolyt jövedelem. Ugyanakkor a Matáv január 1-től a csúcsidőn kívüli 150 forintos hívásdíj maximum és a 4000 forintos „Mindenkinek" átalány díjcsomag megszüntetését tervezi – derült ki nem hivatalos forrásokból. A vállalat természetesen cáfolja az értesüléseket, de a kedvezmények eltörlése az egységes hírközlési törvény alapján az internetszolgáltatókkal közös érdekük.

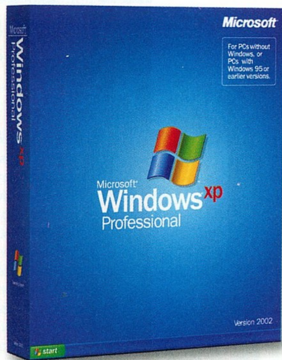
Kesze-kuszán

Az év végével az internetszolgáltatók kedvezményes – és a hagyományos modemes eléréssel versenyképes árú – ADSL előfizetési ajánlatokkal árasztották el a piacot, egyértelműen a matávos kedvezmények eltörlésére spekulálva. Akik pedig nem sokkal korábban a reklámok hatására évekre aláírt ISDN szolgáltatásra fizettek elő, most becsapva érezhetik magukat, hisz az ő internetköltségük jóval magasabb. Más kérdés, hogy technikai okok miatt a széles sávú internetelérésre vágyóknak csupán töredékéhez juthat el a forgalmi díj nélküli ADSL. A helyzet tehát kusza, kiutat talán a hatósági állásfoglalás jelenthet.

Megjelent a magyar nyelvű *Windows XP*!

Változnak az idők nemde...? A jó öreg DOS 6.22-es, ami pár floppyról mászott fel a gépünkre, hol van? Keresd csak, de itt a *WinXP*, melynek magyarítása rekordidő alatt készült el.

Bizonyára sokak örömére, itt a Microsoft legújabb operációs rendszere...



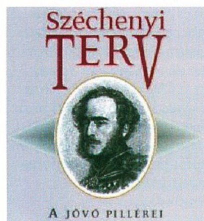
Hetvennégy nap, azaz rekordidő alatt készült el a Microsoft *Windows XP* magyar nyelvű verziója. A Microsoft operációs rendszerek honosított verzióinak megjelenése korábban átlagosan 3-4 hónappal az angol nyelvű termék megjelenése után került a hazai viszonteladók polcaira. A *Windows XP* megjelenésével megszűnik a DOS-os vonal, s immár csak egyetlen kódra szükséges optimalizálni termékeket. Az operációs rendszer rengeteg új tulajdonsággal gazdagodott, az immár húszéves PC-t nagykorúvá teszi azáltal, hogy teljességgel kibontakoztatja a benne rejlő lehetőségeket, például a digitális fotók feltöltése, szerkesztése, megosztása, a csúcsminőségű digitális zenék tárolása és lejátszása, stb. Két héttel a *Windows XP* amerikai bemutatkozása után már 7 millió operációs rendszert értékesített a Microsoft. A számítógépgyártóknak történt eladások mintegy 200 százalékkal haladják meg a Windows 98-as eladásokat, a korábbi operációs rendszer megjelenésének első hónapjához viszonyított adatok szerint.

Az Axelero minden *Windows XP* operációs rendszer mellé egy havi ingyenes, korlátlan internetezési lehetőséget biztosít, amennyiben a szoftver új tulajdonosa ezt az XP Internet Connection Wizard (ICW) elnevezésű szolgáltatásán keresztül rendeli meg. Az ICW arra biztosít lehetőséget, hogy a felhasználó egy Varázsló segítségével bejelentkezzen a Világhálóra, ott felhasználói azonosítót és jelszót válasszon magának, s ezután máris internetezhet. Az egy hónap lejártát követően az ingyenes hozzáférés az Axelero bármelyik szolgáltatásának előfizetésére meghosszabbítható egy erre szolgáló weboldalon – változatlan e-mail címmel és azonosítóval.

Elektronikus közigazgatás Kaposváron

Építési engedély az interneten...

Kaposvár polgárai három év múlva, az országban elsőként, számítógépen keresztül követhetik nyomon önkormányzati ügyeik állását. A magyar közigazgatásban elsőként elindított program mintegy ötszázmillió forintba kerül. Vámos Tibor akadémikus kezdeményezésére a Magyar Tudományos Akadémia Számítástechnikai és Automatizálási Kutató Intézete, a Budapesti Közgazdaságtudományi és Államigazgatási Egyetem, valamint az elektronikus háttérszolgáltatást biztosító Matáv közösen dolgozták ki a rendszer működését. A megvalósításra e négy szervezet egy konzorciumot hozott létre, amely a Széchenyi-terv nemzeti kutatási és fejlesztési programjára kiírt pályázaton 252 millió forintot nyert el.



Önálcázó tinik

A tojáshéj még a fenekén van, de a neten akár huszonöt éves bombázó is lehet.

A tizenéves lányok általában több különböző nevet és hozzákapcsolódó online „személyiséget" tartanak fenn az internetes társalgáshoz, levelezéshez, derült ki egy napokban kiadott tanulmányból. Nem tudjuk biztosan, miért fednek fel a tinilányok többet önmagukból az interneten, mint mások – mondta Jeff Cole, a tanulmányt készítő Los Angeles-i Kalifornia Egyetem kommunikációs kutatóközpontjának igazgatója. – Mindez része lehet a felnőtté válásnak, de elképzelhető, hogy csak a kíváncsiság, a különféle dolgok felfedezésének vágya hajtja őket – mondta Cole. A 16-18 éves lányok 4 százaléka, valamint a 36-45 éves életkort kivéve a többi korosztályból még sokan több különböző nevet és hozzá tartozó személyiséget tartanak fenn az interneten. Az internetezési szokások változását követő tanulmány emellett azonban számos egyéb érdekességre derített fényt. Többek között az is kiderült, hogy az amerikaiak inkább információgyűjtésre használják az internetet és nem szórakozásra. Az amerikaiak az átlagosnál több időt töltenek az interneten, az online vásárlás mégsem jellemző rájuk annyira, mint más országok lakóira.



Minőségirányítási rendszer

A Trans-Europe Kft., – az Adobe, Macromedia, Alien Skin, Extensis, Andromeda, Pantone, CreoScitex, Synthetik Software, Hot Door, Markzware és Canto szoftverházak magyarországi disztribútora – 2001 októberében építette ki az MSZ EN ISO 9001:2001 szabvány szerinti minőségirányítási rendszerét.

A CERTOP Termék és Rendszer Tanúsító Ház Kft. 2001. novemberében végezte el független minőségirányítási tanúsító auditját, amely értelmében a regisztrációt igazoló tanúsítványt 2001. decemberében adják át a cégnek. "Az MSZ EN ISO 9001:2001 rendszer garancia partnereink és vevőink számára, hogy a Trans-Europe Kft. elkötelezett a minőség folyamatos javítása iránt. Rendszerünk kialakításával szolgáltatásaink folyamatosan javuló minőségét és partnereink mind magasabb színvonalon történő kiszolgálását tervezzük megvalósítani." – mondja Szabó Viktor, a Trans-Europe Consulting Kft. minőségirányítási vezetője

A TUDOMÁNY EREJE

Jövőnéző A technika fejlődése vajon soha nem áll meg?



A világ körül

Ha túl sok időt töltesz a tudományos hírek tanulmányozásával, kihullik a hajad.

A jövőbelátás módszere

Az elv talán már létezik. Csak senki nem tudja, miként működik.

A *PC Formatnál* mindnyájan jól ismerjük a kvantumfizika szabályait. A kisujjunkban van az atomi méretek alatti barkácsolás tudománya, viszont még mi sem rendelkezünk azzal a képességgel, hogy pontosan előrelássuk a jövő történéseit. A jövőbelátás lassan megszülető módszerének lényegét pedig végképp nem érjük.

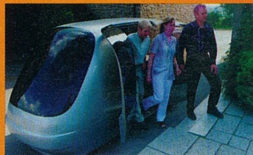
A Wales Egyetem tudósai az atomok mérete alatti fizika ismert törvényeit a legvégső határáig feszítették, hogy „a jövőt előre jelző szinkronizáció" elméletével kísérletezzenek. Ez az elmélet kijelenti, hogy megkettőzött rendszerek egyszerre létezhetnek egy nyilvánvalóan véletlenszerű vagy kaotikus környezetben. Az Alan Shore professzor vezette csapat ezt az elméletet használta ki, s így lehetővé vált egy olyan vevő elkészítése, amely egy lézerjelet néhány nanoszekundummal képes volt jelezni, mielőtt azt útjára indították volna egy szinkronizált kaotikus forrásból.

Ahogy az már lenni szokott, az ilyen csúcstechnológiai eszközöknek mindig a gyakorlati megvalósításban rejlő lehetőségeit látjuk először: titkosítási eszközök, száloptikák, ultra-gyors PC-k, amik előre látják, mit szeretnél velük végrehajtatni... Hm. Ne búsulj, ha ezt az egészet nem igazán érted, inkább meríts Shore professzor összegzéséből: „Jelenleg nem tudjuk pontosan megmagyarázni megfigyeléseinket." Látod, még ők sem tudják, mit csinálnak.

www.bangor.ac.uk



Lépj túl az univerzum káoszán és érezd az erőt.



Valaki hív egy taxit?

Merénylet készül a taxisofőrök ellen: a Bristol Egyetem kutatói egy ULTra – Urban Light Transport – nevezetű rendszeren dolgoznak, ami egy sofőr nélküli, sínen közlekedő taxis hálózat. A rendszer olcsó, biztonságos, és háromszor gyorsabb, mint a jelenlegi tömegközlekedés. Ráadásul még borravalót sem kell adni!

www.atsltd.co.uk



Olvasónk írta...

A *PCF* 19. számában egy James Bondhoz illő „hátirepülőről" közzétett írásunk után egy kedves olvasónk felhívta figyelmünket egy weboldalra, ami valódi Bond relikviával büszkélkedhet: a Little Nellie nevű repülő szerkezet az 1962-es filmben szerepelt. További hadi fejlesztésű repülő masinákat találhatsz a **www.autogyro.co.uk** címen.

IBM – önreklám?

Az IBM tudósai kijelentették, hogy a jövőben nem lesz elegendő ember az üzleti élet működéséhez szükséges számítógépek üzemeltetésére. Ez olyan komputerek készítésére ad okot, amelyeknek kizárólag más gépek működtetése lesz a feladatuk, így elvileg nem is lesz szükség informatikusokra. Mindez szép és jó, de mi történik, ha a meta-PC-k elromlanak? Ki javítja meg őket, hm?

www.ibm.hu

Egyesült energia

Még mindig megválaszolatlan korunk egy igen fontos kérdése az energiatermelésről, ezért a fúziós energia kihasználását feltáró kísérletek folyamatosan zajlanak.

A fúzió során két atommagot ütköztetnek, hogy egy nehezebb atom jöjjön létre, ám az így felszabaduló energiát eddig nem tudták kordában tartani. A fúzió létrejöttéhez körülbelül 100 milliárd fokos hőre van szükség.

A fúzióhoz szükséges, irtózatos hőmérsékletre felfűtött plazmát egy elektromágneses mezővel körbezárják. Így a kutatók már a szükséges hő háromszorosát is elérték. Reményeik szerint több kisebb mező felhasználásával ellenőrzésük alá vonhatják a folyamatot.

www.fusion.org.uk

Felfújt hangok

Légből kapott hang.

Talán jártál már úgy, hogy elmentél egy buliba egy barátodhoz, akinek trendi felfújható gumifotelját véletlenül sikerült cigarettával kiégetni – tulajdonosa őszinte bánatára. Nos, talán sikerült megtalálni a tökéletes karácsonyi ajándékot számára, hogy jóvá tedd bűnöd.

Az Ellula Sounds hangfalgyártó cég bemutatta felfújható hangsugárzóit. A dolog azért igazán érdekes, mert nem arról van szó, hogy a hangszórót körbevették egy felfújható állvánnyal, hanem a felfújható részek maguk is felelősek a hang előállításáért.

www.ellula.com



A hangsugárzók gumiragasztóval is javíthatók.



eLGépiesedett világ?

A *PCF* riporterének abban a kivételes lehetőségben volt része, hogy meglátogathatta az LG legnagyobb monitorgyárát. A Wales-i főváros, Cardiff mellett, Newport-ban üzemel a világviszonylatban is egyik legnagyobbnak számító monitor- és tévégyára...

A monitor a PC egyik legfontosabb alkatrésze, és az egyik legdrágább is. Nem mindegy, milyet vesz belőle az ember, hiszen a monitoron áll, mit látsz a gépen végzett munkádból. Mivel sokszor órákig bámulod a képernyőt, az sem mindegy, mennyire fárasztja a szemed. Egy átlagos monitor több konfigurációt is kiszolgál, szerencsés esetben egy képernyő akár öt évig is üzemel az első tulajdonosánál. Az LG sokat ad a minőségre, ráadásul a monitorok fejlesztésében is élen jár a koreai cég. Gondoljatok csak a Flatron monitorokra, amelyek személyében először vált tömegcikké a jó minőségű, szemkímélő síkképcsöves technológia. A Wales-i gyárban azonban nemcsak Flatron, hanem hagyományos monitorokat is gyártanak. Az elmúlt hónapokban az LG és a Philips egy közös vállalatot hozott létre, melynek eredményeképpen a két cég márkaneve alatt ugyanabban az üzemben készülnek a tévék, monitorok és alkatrészeik.

A gyárat 1996-ban kezdték el építeni. 147 hektáron épült fel a három gyáregység, ahol monitorokat, tévéket gyártottak, ettől az évtől azonban már a képcsövek is Nagy-Britanniában készülnek. Eddig a kijelzőkbe épített képcsövek Koreából repültek ide, hogy a szorgos britek beépítsék őket a monitorokba. A képcsőgyárral azonban teljessé vált a beruházás, a monitorok minden alkatrészét itt gyártják, vagyis a képcsöveket, eltérítő tekercseket, itt folyik az összeszerelés, és a monitorok műanyag borítását is itt fröccsöntik. Elképesztő látvány a hatalmas gyár, ahogy kiemelkedik a gyönyörű Wales-i tájból, ahol az év minden évszakában zöld a fű.

Az alkalmazottakat hatalmas parkoló várja, de akinek nincs autója, azokat beszállítják a gyárba. A dolgozók igen jól érezhetik itt magukat, ottjártamkor éppen egy új, szórakoztató centrumot építettek, amelyet nemcsak a dolgozók, hanem a családtagjaik is használhatnak majd. Erre szükség is van, hiszen a gyárban rendkívül sok fiatal dolgozik a gyártósorok mellett. A keleti precizitás mindenhol érződik. Az üzem minden területén tisztaság és rend uralkodik. A munkafolyamatok helyes végrehajtását a falra festett ikonok segítik.

Értékesítés

A gyárban jelenleg több mint ezren dolgoznak. A fontosabb munkát végzők a gyár indulásakor Koreában tanulták meg a legfontosabb munkafolyamatokat. A termelés fokozatosan nő, de mindig alkalmazkodik a piaci igényekhez, vagyis a gyár mindig a keresletnek megfelelő kapacitással dolgozik. Ez lehetővé teszi azt, hogy nincs óriási raktárkészlet, így mindig piaci áron értékesítik a kijel-


Tiszteletreméltó, hogy a gyárban robotok helyett emberek végzik a munka nagy részét. Ez igazán humánus...

zőket. A korszerű megrendelőrendszer lehetővé teszi, hogy egy megrendelés akár a kontinens másik feléből is pillanatokon belül a gyárba érkezzen. Ha a magyarországi leányvállalat megrendel egy szállítmány monitort, az pár napon belül megérkezik hazánkba. Ha a vámosok is gyorsan dolgoznak, akár egy héten belül a viszonteladókhoz kerül a kívánt mennyiségű monitor.

A gyárban nemcsak LG monitorok készülnek, illetve ez a megállapítás nem pontos. Vannak úgynevezett OEM monitorok, amelyeken nincs márkajelzés, mégis ugyanaz a képcső és technológia rejtőzik a gépben, mint valamelyik típusú LG monitorban. Ugyanez a helyzet a márkás számítógépekhez adott monitorokkal, is, amelyek ugyan az adott számítógépmárka jelét viselik, mégis az LG gyárában készülnek. Ezekkel a monitorokkal együtt a gyárban 2001-ben másfél millió darab monitor készült, főleg a 15 és 17 colos változatokból. A Wales-iek elmondása alapján azonban a 15 colos monitorokra egyre kisebb az igény. Mind a magánemberek, mind a vállalatok inkább 17 colos monitort vesznek.

A gyártósoron kis lifteken, majd lapokon utaznak a monitorok, amíg el nem készülnek és be nem kerülnek a dobozokba. Érdekes megoldással állították hadrendbe a korszerű, ipari robotokat, ugyanis rengeteg olyan munkát végeznek a robotok, amelyek nem igénylik a robotok precizitását, más finom munkafolyamatoknál viszont inkább emberek dolgoznak a robotok helyett. Ennek oka, hogy a koreai cég kötelezettséget vállalt arra, hogy hosszú évekig foglalkoztatja az embereket. Ez azonban nem jelenti azt, hogy nem elég precízen készülnek a monitorok. A minőség-ellenőrzés sok fázisú,

>>Ha még nem láttál volna monitorgyárat belülről, most itt az alkalom!

mégis kevés monitor megy selejtbe, vagy javításra. A minőség-ellenőrzés egyik legmeglepőbb fázisa, amikor egy fiatal lány egy buzogánnyal oldalba veri a monitort, miközben nézi, hogy nem mozog-e a kép. A munkafolyamat végén még le is tisztítják a monitorokat, hogy tisztán kerüljenek a dobozokba, majd a raktárakba, ahonnan elrepülnek a világ minden tájára. **PCF**


A folyamat végső fázisaként kerül a letisztított monitor a dobozba.



A Flatron

A katódsugaras képcsőtől eltérően az LG Flatron monitor három darab teljesen (100%-os) sík felülettel rendelkezik, nevezetesen: sík képernyőfelület, sík belsőfelület és sík képfelület. Pont ezért, a többi monitorral ellentétben kevésbé fárasztja a szemet, a képe torzításoktól mentes és nem láthatóak rajta a régi monitorokról ismert feszültség kiegyenlítő vonalak. A nagyfelbontású és színekben gazdag kép a 0,24 milliméteres képpont méretnek és az új résmaszknak köszönhető. Ráadásul a Flatron monitorokat a mágneses környezet sem tudja megzavarni, mivel a kijelző belsejében lévő érzékelők segítségével a gép érzékeli a felhasználó környezetében bekövetkező mágneses erőtér-változásokat. Így például kevésbé érzékenyek a képernyő mellé letett mobiltelefonokra.

Az újabb Flatron monitorok USB csatlakozóval is rendelkeznek, így anélkül csatlakoztathatók például nyomtatóhoz vagy szkennerhez, hogy össze kellene kötni a PC-vel. A Flatron monitorok kímélik a környezetet is, ezért megkapták az EU Eco minősítést is. Ezt a jelzést ma 18 európai országban használják, hamarosan olyan általánosan elismert jelvénnyé válik, mint amilyen például a TCO 99 szabvány.

A Wales-i gyár termelése (darab)

Év: 1998
LG Brand: 367 357
OEM: 125 328
Összesen: 492 685

Év: 1999
LG Brand: 422 744
OEM: 406 923
Összesen: 829 667

Év: 2000
LG Brand: 842 207
OEM: 285 665
Összesen: 1 127 872

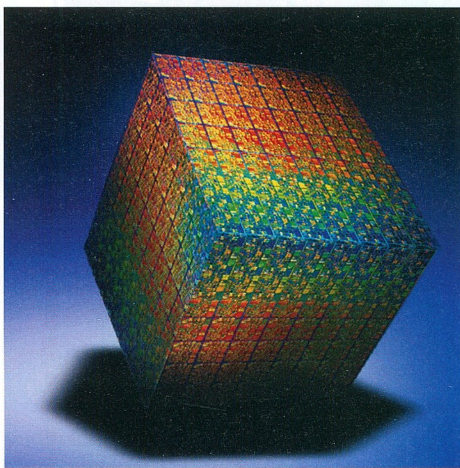
Év: 2001
LG Brand: 1 082 000
OEM: 388 000
Összesen: 1 470 000

Utánaeredtek a Világ eredetének...

Lehet, hogy sikerül végre felefedni az emberiség saját létezésének okát? Az ELTE-n szuperszámítógéppel kutatják a világ keletkezését.

Egyedülálló kutatások tanúi lehetünk az ELTE Elméleti Fizikai Tanszékén. Az emberiség egyik legősibb problémája, hogy szeretné megérteni saját létének okát; azt, hogy miért is van Világegyetem, és miért van benne anyag? Az Univerzum keletkezésével, közismert nevén a „Nagy Bummal" kapcsolatos elméleti fizikai kutatásaikat számítógépes környezetben, 128 db Intel Pentium 4 processzorral hajtott PC fürtözésével összeállított szuperszámítógép segítségével végzik az Eötvös Loránd Tudományegyetem Elméleti Fizikai Tanszékének kutatói.

Anyagi világunk minden apró részecskéjének van úgynevezett anti párja, amellyel ha találkozik, akkor mindkettejük megsemmisül, és energiájuk szétsugárzódik. Más szóval az anyag mellett létezik antianyag is. A korábban ismert fizikai egyenletek szerint az ősrobbanás után anyag és antianyag egyforma mennyiségben keletkezett, mert ez a két anyagfajta egyenértékű. Ám ha a világegyetemben körülnézünk, mindenhol csak anyagot találunk, antianyagot nem. Feltehetőleg történt valami, ami az anyag keletkezésének kedvezett az antianyag keletkezésével szemben, ezért az anyag vált egyeduralkodóvá és kialakult az világegyetem aszimmetriája. A kutatásban használt fizikai egyenletek bonyolultsága miatt az értékek egzakt kiszámítása lehetetlen, közelítő értékek is csak számítógépes környezetben, másodpercenként több milliárd művelet elvégzésére képes szuperszámítógépek segítségével nyerhetők. „Most már a finomítási szakaszban járunk, azaz az egyenleteken a pontosság érdekében nagyobb térfogatban, finomabb rácsfelosztás mellett végezzük a számításokat." – mondta a szakember. „Ez az a szakasz, ahol a nagy teljesítményre igazán szükség van, ezért döntöttünk az Intel Pentium 4 processzoros számítógépek mellett, amelyek másodpercenként 1,7 milliárd műveletet képesek elvégezni. Az egyenletek számítása így is hónapokig eltart; ez alatt megközelítőleg 1018 műveletet végez el házi szuperszámítógépünk."



Az X-BOX Európában

Másodpercenként két konzol jön le a szalagról...

Az Xbox bevezetésének következő jelentős mérföldköveként december elején megkezdődött az Xbox-gyártás immár Európában is. Az Xbox a Microsoft következő generációs videojátékkonzolja, mely eddig nem tapasztalt, új élményeket nyújt a videojátékok kedvelőinek. Egész Európa és Ázsia igényét a sárvári gyár elégíti ki. A gyár, amely egyben az egyetlen európai gyártó üzem, jelenleg az észak-amerikai piacra termel (a Flextronics Guadalajarában, Mexikóban található Xbox gyártóüzemével párhuzamosan), majd átáll az európai specifikációjú készülékek gyártására a 2002. március 14-én esedékes európai bevezetéshez.

Az üzem több mint 10 000 négyzetméter alapterületű és körülbelül 2 000 fő folyamatos foglalkoztatását biztosítja Magyarországon. A gyár a hét öt napján napi 24 órában működik, és napi 15.000 konzolt állít elő – azaz percenként 2 Xbox gördül le gyártósoronként. A kapacitás igény szerint fejleszthető.



Reméljük, hamarosan tesztelni is tudjuk a sok ígéretet.

Nő az ország ADSL-lefedettsége

Január végéig nyolc új város a szolgáltatásban

Január végéig nyolc újabb város – Debrecen, Kaposvár, Kecskemét, Miskolc, Sopron, Szekszárd, Szombathely, Tatabánya – bekapcsolásával 13-ra nő azon nagyvárosok száma, ahol egyelőre az Axelero, de később más szolgáltatók ADSL szolgáltatása megrendelhető. Ezzel a felnőtt magyar lakosság egyharmada számára válik elérhetővé a korlátlan, nagysebességű internetezést lehetővé tevő technológia használata. A korszerű hozzáférés terjedését decemberben árakcióval is támogatja az internetszolgáltató. Az év utolsó hónapjában a nyolc újabb város bekapcsolásán túl kedvezményes előfizetést is kínált az Axelero az ADSL-t megrendelőknek. Mintegy negyven százalékkal csökken a szolgáltatás havidíja. Ilyen áron már mindazok számára megéri (megérte) váltani, akik eddig korlátlan vagy az esti órákban korlátlan modemes hozzáférést használtak, vagy a havi húsz órás csomag legalább felét, 10 órát a kedvezményes időszakokon kívül – azaz napközben – vették igénybe. Figyelembe véve, hogy az átlagos magyar internetező húszegynéhány órát tölt az interneten havonta, szinte mindenki számára értékes alternatívát kínál az ADSL.

Az ADSL előfizetők nagy többsége a már korábban hagyományos telefonvonalon vagy ISDN vonalon keresztül internetezők köréből került ki. A megkérdezettek 82%-a legalább két-három éve használja az internetet, 10%-a egy vagy két éve, s mindösszе 8%-ot tesz ki az egy évnél nem régebben internetezők köre az ADSL előfizetői között. Az ADSL használók számítógépe átlagosan havi 177, azaz napi 6 órán át kapcsolódik fel a hálózatra, ami azt mutatja, hogy a korlátlan hozzáférést valóban lehet és érdemes is kihasználni. Természetesen ennek az időnek csak egy töredékét töltik az előfizetők a gép előtt ülve – jórészt automatikus letöltések, illetve az e-mailek folyamatos fogadása végett kapcsolódnak a netre az előfizetők számítógépei.

install→

↘AZ E HAVI LEMEZEKEN

Játékok / Alkalmazások / Segédprogramok

ALIENS VS PREDATOR 2 MULTIPLAYER

Exkluzív! Vigyél végig egy félelmetes pályát az internetes deathmatch eléréséhez. Négy halálos karakter közül választhatsz...



JÁTSZD VELÜNK ELŐSZÖR!

AZ E HAVI...



EXKLUZÍV DEMÓ
MASTER RALLYE
Nem elírás az E betű – egy hivatalos francia off-roadról van szó! Csupán el kell jutnod A pontból B pontba, és ahol kedved tartja, letérhetsz az útról.



EXKLUZÍV DEMÓ
RALLY TROPHY
Zúzz össze egy klasszikus angol autót a JoWood legújabb demójában! Egy orosz pálya áll a rendelkezésedre, hogy meggyötörd a Mini Coopert!



TELJES VERZIÓ
MOVIE DV
Rögzítsd otthoni digitális felvételeidet PC-re, majd szerkeszd őket a véglegesekig ezzel a teljes, minden igényt kielégítő szerkesztőcsomaggal!



MULTIMÉDIÁS ESZKÖZ
MAGENTA II
Készítsd el saját bemutatóidat és tanuld meg a multimédia scripting alapjait! Varázslókkal könnyített objektum-orientált programozás.

SPORTSZIMULÁTOR DEMÓ
FIFA 2002
Az ágyusok és a United csap össze ebben a hihetetlen négyperces demóban. A *FIFA* irányítási rendszere most új passzolási trükkökkel bővült.



INSTALL TARTALOM

Egy zsáknyi kreativitás


Gerhák Zsolt Lemezszerkesztő

A szoftver-termékek világa figyelemreméltó. Vedd csak számba az e havi teljes verziókat – amiért a magazin nélkül kőkemény összegeket kéne leszurkolnod.

A számítástechnika már csak ilyen – az egyetlen olyan kereskedelmi iparág, ahol az emberek ingyenesen odaadják a tökéletesen működő teljes verziókat. Gondolj csak bele, tegyük fel, az autóiparba; ritkán tapasztalhatod, hogy egy motort csak azért ingyen adjanak, mert az új verzió sokkal fejlettebb. Ha mindehhez hozzáveszed a frissítéseket, amelyeket nálunk kaphatsz, be kell látnod, milyen nagyszerű is a szoftverpiac.

Újévi számunkhoz egy kreatív csomagot állítottunk össze, amelynek tartalma a következő: egy 3D modellező-szoftver, egy 3D tájkép-generátor, egy weboldal-készítő alkalmazás, egy DJ zeneszerzőprogram és a tisztesség kedvéért egy pár filmszerkesztő. Mindez összesen 35 000 forint körüli értékben; és még egy teherautót sem kell bérelned, hogy hazavihesd a boltból.

Emellé megkapod a legújabb és legérdekesebb demókat, amiket az ipar csak nyújtani képes. Mérd fel vezetési képességeidet a két exkluzív versenyjáték – *Master Rallye* és *Rally Trophy* – bármelyikével, vagy próbáld ki az *Aliens Vs Predator 2* vérfagyasztó demóját.
Boldog Új Évet!

A teljes csomag

A legjobb teljes verziós programok: Lemezeink csúcsminőségű, értékes alkalmazásokat és segédprogramokat tartalmaznak. Ha szeretnétek valamilyen speciális programot, megpróbáljuk feltenni a lemezre!



Játssz a legújabb játékokkal: Megharcolunk az exkluzív kiadásokért – tehát te játszol először a legjobbakkal.

Kit érdekel a kézikönyv? Szeretnénk, ha a legtöbbet kihoznád az ingyenes programjaidból. A *PC Format*-ban több szoftverleírást olvashatsz, mint bármelyik PC-s magazinban.

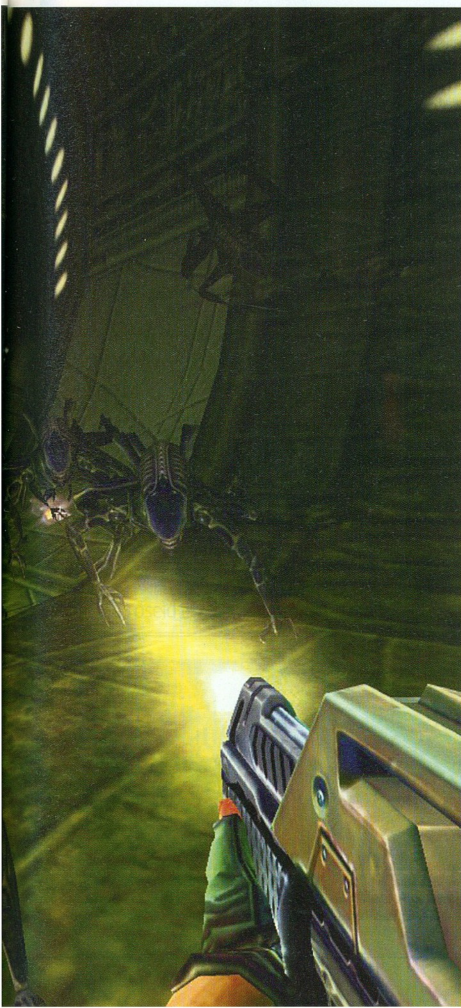
Technikai tanácsadás: Lemezeinket teszteltük és víruselenőrzésen estek át. Ha mégis problémád támadna velük, hívd a 1-394-0016 számot, vagy írj egy e-mailt a **gerhakzs@unitedmedia.hu** címre.



↘ PCFormat EXKLUZÍV

ALIENS vs PREDATOR 2 MULTIPLAYER

Emberek, idegenek, miegymás – mindenki mindenki ellen.



Fox Interactive
www.avpnews.com
Minimum: PII-450, 64 MB, 3D kártya

Ma kicsit félreteheted a *Quake*-et, a *Wolfenstein*-t és a *Counter-Strike*-ot. Minden idők egyik legsikeresebb többjátékos őrülete visszatért, ami nagyobb, jobb és gonoszabb, mint valaha. A csapatjáték bevezetése egy dolog, de egy másik játékban sem próbálhatsz ki ennyire különböző fajokat. Az egyjátékos ijesztgetést már megtapasztalhattad három számmal ezelőtt a Tengerészgyalogos szerepében. Most bármelyik fajjal pusztíthatsz, és belebújhatsz a cég katonáinak bőrébe is. Egy teljes térkép áll a rendelkezésedre, úgyhogy teljes verzió ide vagy oda, a demóban sem unatkozol majd.

Ugyan a szokásos csapat-deathmatch vár rád, de a fajok változatossága miatt nem válik egysíkúvá a móka. A *PCF* szerkesztőség erősen megoszlik a kedvenc karakter témájában: Henrik mindig a Tengerészgyalogossal nyomul, erős fegyverzete és általánosan jó képességei miatt. Peti, a játékok rutinos ismerője a Predátorra tette voksát – lassú, de kőkemény; távolsági fegyverekkel, lopakodási képességekkel és öngyógyítással felfegyverkezve. Technikai gurunk, Zsolti nem hajlandó megválni az idegenektől, hiszen vékony alkatuk és szédítő sebességük közel áll hozzá. A CD-mellékleten megtalálhatod a játék single player változatát. **PCF**

↘IRÁNYÍTÁS

Előre	[W]
Hátra	[S]
Balra	[Kurzor balra]
Jobbra	[Kurzor jobbra]
Ugrás	[Space]
Lövés	[Bal egérgomb]
Másodlagos lövés	[Jobb egérgomb]
Használat	[E]
Újratöltés	[R]

IDEGENÍTSD EL AZ ELLENSÉGET

Avagy hogy láthatsz egy idegen szemein keresztül úgy, hogy életben is maradj



Négy támadásod van: karmolás, csapás farokkal, vetődés és harapás. A vetődés kivételével mindegyikhez nagyon közel kell lenned, tehát guggolással és falmászással lopakodva üss rajtuk.



A nézetváltással Vadászat nézetre kapcsolhatsz. Alaphelyzetben az emberek körül kékes, a ragadozók körül zöldes villódzás látszik – itt ez elmarad. Ne feledd: csak csendesen.



Nincsenek távolsági fegyvereid, tehát ne vágj neki nagy és üres területeknek; ellenkező esetben így végzed. Maradj az árnyékok között, és pattanj föl a falra, amikor csak lehet – innen pedig mehet a vetődés.

↘ PCFormat EXKLUZÍV

MASTER RALLYE

Itt, ott, mindenütt. Légy üdvözölve a *Master Rallye* tökéletesen szabad világában.

Microids
http://master.steelmonkeys.com
Minimum: PII-300, 64 MB, 3D kártya

Két autó. Két pálya. Három játékmód. Ez lenne a legbőkezűbb rally-demó, ami valaha is emelte lemezmellékletünk fényét? Lehetséges.

Ha netán érdekel az „e" végű gall játékcím eredete, csak olvasd el a játék előzetesét a múlt havi számban. Ha viszont szeretnéd megmarkolni a kormányt, padlóig nyomni a gázt és végigrepeszteni két döbbenetes részletességgel megtervezett pályán, indítsd el a *Master Rallye*-t és válaszd a Race menüpontot. Ennyi azonban még nem elég a jóból: a játék igazi érdekessége, hogy nincsenek mesterséges pályahatárok; gyakorlatilag bárhova elmehetsz benne, ahova négy keréken még el lehet jutni. Csak tartsd a szemed a jobbalsó sarokban található irányjelzőn, hogy legalább nagyjából a cél irányába haladj.

Az első pár játék alkalmával érdemes a pálya közelében maradni, mivel könnyű eltévedni. Ami első látásra útlevágásnak tűnhet, valójában sokszor áthatolhatatlan sűrűségű terep. Persze azért tartsd nyitva a szemed, és ne csak a francia és olasz tájakat csodáld, hanem jegyezd meg a mellékutakat is, amelyeket később érdemes lesz felfedezni. **PCF**



Attól, hogy bárhova behajthatsz, még nem leszel sérthetetlen.



Könnyű megfeledkezni a többi sofőrről: nehéz nem lemaradni tőlük...



A mediterrán völgy vulkanikus területéből kis paradicsomfarm emelkedik ki.



A *Counter-Strike* ihletésű kezelőfelület nagyban megkönnyíti a vezetést.

↘IRÁNYÍTÁS

Gyorsítás	[A]
Fék	[Z]
Balra	[Balra nyíl]
Jobbra	[Jobbra nyíl]

>>VÁGD LE A SARKÁT

Néha nehéz még egyenesen vezetni is.



01 **Körülbelül a francia pálya felénél található egy elrejtett vasúti pályaszakasz, ahol megpróbálhatsz lépést tartani a vonattal. Vigyázzatok, gyerekek, a síneken veszélyes játszani.**



02 **Az erdős területen történő átvágás biztos idegeket és kezet igényel, de ha sikerül elkerülnöd a fákat, lefaraghatsz néhány értékes másodpercet az időդből.**



03 **Olaszországban számos nagy kiterjedésű sík részen vághatsz át, hogy piazza pronto odaérj a célhoz.**

↘ PCFormat EXKLUZÍV

RALLY TROPHY

Nem kéne így bánni a klasszikusokkal...

JoWood
http://rally.jowood.com
Minimum: PII-300, 64 MB, 3D kártya

Az e havi második exkluzív rallydemó a valamivel hagyományosabb *Rally Trophy* a JoWood-tól. A hagyományok tisztelete olyannyira jellemző rá, hogy valós eseményeken alapszik; ezeken az értékes klasszikus autók tulajdonosai próbálják felcsavarni járgányaikat a lehető legtöbb ország fáira.

A demóban egy mód áll rendelkezésedre: időre kell végigszáguldanod egy orosz pályán egy Mini Cooper S volánja mögött ülve. Maradj a pályán és kövesd a másodpilóta utasításait: a Mini meglepően nehezen fordul, és az élesebb kanyarokban elengedhetetlen a kézifék használata. Térj le az útról és horpaszd be a kocsit, rögtön kapod is a csípős megjegyzést az anyósülésről.

Tehát sok szerencsét, és nyerjen a jobbik; a mi legjobb időnk három perc tíz körül volt. **PCF**

↘IRÁNYÍTÁS

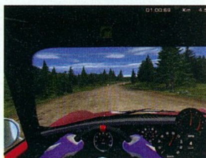
Gyorsítás	[Fel]
Fék	[Le]
Balra	[Balra nyíl]
Jobbra	[Jobbra nyíl]
Kamera	[C]
Kézifék	[Szóköz]



Az emberek mindenképpen látni akarják a *Mutáns porfelhők támadását*.



A versenyvégi Visszajátszásban újraélheted legkedvesebb pillanataidat.



Már csak egy pár dobókocka hiányzik a tökéletes díszítéshez.



Akkor is kapsz egypár csípős megjegyzést, ha oldalra hajtasz a füvön.



Mire való a jobb kéz? Bizony, a kézifék. Mire vársz még?

>>VEZESD VÉGIG A TÖKÉLETES RALLYT

Vívd ki ismerőseid tiszteletét útmutatónkkal.



01 Ha rá akarsz verni a többiekre, elengedhetetlen a jó rajt. Ajánlott a kéziváltó, bár ha jól adagolod a gázt, az automata is megindulhat.



02 Ezt mindenáron kerüld el. Még a kisebb koccanások is lelassítanak, Oroszország eme részén meg amúgy is sok a fa.



03 A célvonalon bizonyíthatsz, emellett félelmet ültethetsz a nézelődők szívébe. Közelíts meredekebb szögben, majd egy kéziféken fordulóval csúsztass be a célba.

↘ FUTBALL-ŐRÜLET

FIFA 2002

Az újév minden évben egyre unalmasabb lesz. Nem úgy a *FIFA* játékok...

EA
http://fifafootball2002.ea.com
Minimum: PII-200, 32 MB, 3D kártya

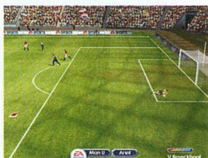
Egyes számú szóbeszéd: minden *FIFA* játék ugyanolyan, mint az azelőtti. Ó, ugyan már! Annyi bizonyos, hogy a stílus marad, de valójában minden évben egy nyertes formula végletekig való tuningolásáról van szó, a pályabíróktól Beckham zoknijáig. A legjobb pedig a grafika: az utóbbi négy-öt rész karakter-modelljei új szintre emelték a PC játékok látványvilágát. Kettesszámú szóbeszéd: nem is lehet a focit tökéletesen PC-re vinni. Talán ez igaz, de van egy ok, ami miatt a *FIFA* játékok minden évben vezetik az eladási listákat: ennél jobbat nem lehet csinálni.

A másik, amire minden évben számíthatsz, az, hogy nálunk kipróbálhatod a sorozat legújabb részének demóját. Idén sem teszünk kivételt. Egy teljes meccsen nyílik rá lehetőséged, hogy csillapítsd a bensődet marcangoló fociéhséget. És nem akármilyen meccsen. Ó, dehogy: a Manchester United és az Arsenal állnak szemben egymással, tehát a bajnokság krémje a rendelkezésedre áll: Beckham, Giggs, Henry, Seaman – tudod a neveket, tudod a számokat és valószínűleg tudod a cipőméreteket is. Most pedig lehetőséged lesz belebújni ezekbe a cipőkbe.

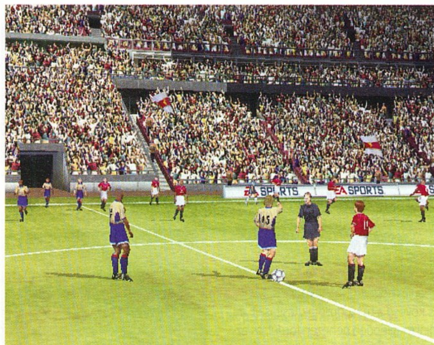
Négy perced van arra, hogy földbe döngöld az ellenfelet, de ne aggódj, ha ez az első alkalommal nem sikerülne: bármelyik csapattal akárhányszor nekiugorhatsz a játéknak. **PCF**



Az Arsenal egzotikus, Pelét idéző törzsi tánca a huszonharmadik alkalommal már nem hozta a kívánt eredményt.



Ha a grafika túl kicsi, az [1]-től [8]-ig terjedő gombok segítségével változtathatsz a kameraálláson.



„Scholes, haver – legközelebb kicsit hosszabb nadrágban gyere, ha lehet. Erre egyikünk sem kíváncsi; az én morálom máris visszaesett."



Nem árt, ha ismered a futball alapvető szabályait. Ha nem, a kis kerek fehéret kell a nagy hálósba juttatni a nagy zöld másik végén. Menni fog?

↘IRÁNYÍTÁS

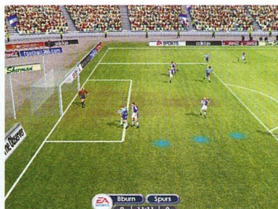
Mozgatás	Kurzorgombok
Cselezés/becsúszó szerelés	[A]
Passz/játékos váltás	[S]
Lövés/hagyományos szerelés	[D]
Kifutás/rávetődés kapussal	[Q]
Sprint	[W]
Trükkök	[E]
Labda csavarása balra	[Z]
Labda csavarása jobbra	[C]
1-2 passz	[Space]

>>AZ ÖSSZES JÓ MOZDULAT

Ha már kint a meccsen nem is, legalább a monitoron lássunk profi futballt.



01 Mivel nincsen automatikus keresztátadás, meg kell szoknod az új passzolási módszereket az ellenfél védelmének áttöréséhez.



02 Az a játékos, amelyik mögött az elmosódott árnyéka látható, már befutott; most rajtad a sor, hogy megadd a lövés erejét az új Passz Erősség kijelző segítségével, hogy pont a lábára add a labdát.



03 Az átadás tökéletesen sikerült, a támadó beszaggat a védelem mögé, és ott a gól. Igeennnn!

↘ VERSENYJÁTÉK

BALLISTICS

CSAK DVD-n

Egy pálya, hét ellenfél; mindez a hangsebességnél is gyorsabban.

Xicat
www.xicat.com
Minimum: P350, 64 MB, 3D kártya

Annak ellenére, hogy jövőbeli versenyzésről van szó, a *Ballistics* inkább a *2001: Űrodüsszeia*-hoz, mint a *NY Race*-hez (lejjebb) hasonlítható. A törött neonlámpáktól megvilágított folyosókon végigszáguldva önkéntelenül is Kubrick hallucináció-szerű mesterműve jut majd eszedbe.

Az e havi lemezen egy teljes pálya - a Sky Town - található, amelyben járműveddel kanyargós fémutakon száguldhatsz végig, amelyek leginkább egy jövőbeli város érrendszerére emlékeztetnek. A főmenüből válaszd a Single Race opciót, és már indulhatsz is: csak add meg az ellenfelek számát, amely maximálisan hét lehet, valamint a köröket, amelynek felső határa a tíz.

A bal egérgombbal gyorsíthatsz, de nehogy abba az illúzióba ringasd magad, hogy az egérrel irányítod a járgányt: csupán egy irányba haladhatsz, és az [F] valamint a [D] használatával befolyásolhatod a pozíciódat a csőben. A sárga nyilakra hajtva extra energiát kapsz, amelynek segítségével (valamint a [Space] lenyomásával) lőhetsz ellenfeleidre. Figyeld, ahogy a falak elhalványulnak és megnyúlnak, ahogy átléped a hangsebességet.


A jobb gombbal leugorhatsz a falakról, és gyorsan talpra állhatsz...

Ne ütközz bele semmibe! A maximális sebességen történő haladás ugyan növeli a motorhőmérsékletet, de a tereptárgyakkal való találkozás felborítja a járművedet; a kék zónákban egyébként hűtheted a motort.
PCF

↘IRÁNYÍTÁS

Gyorsítás	Bal egérgomb
Leugrás a pályáról	Jobb egérgomb
Forgás balra	[D]
Forgás jobbra	[F]
Turbó	[Space]


Repülj be a vörös keresztek közé, utána pedig légy készen a villámgyors forgásra.

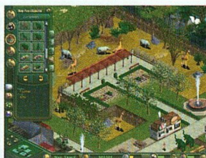
>>JÁTÉKÖZÖN

Meguntad a merevlemezen terpeszkedő programokat? Próbáld ki a következőket.



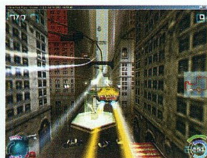
Kingdom Under Fire Gold

Megjelent az RPG-valós idejű stratégia keverék bővített verziója, a demóját pedig megtalálhatod nálunk. A teljes verzióban 120 000 képkockányi animáció, négy extra bajnok és egy hadjárat-szerkesztő is szerepel.



Zoo Tycoon

Szedd össze a kölyköket, és irány az állatkert – legalábbis a Microsoft legújabb menedzsment-játékában. Nagy kihívás az állatok és a vendégek minden igényének eleget tenni – és vigyázz, nehogy megszökjön a tigris...



New York Race

Újabb futurisztikus száguldás, ezúttal azonban egy *Ötödik Elem* ihlette darabról van szó. Ülj be Korben Dallas taxijának volánja mögé, és irány Luc Besson kaotikus utcáinak 3D változata.

↘TELEPÍTSD

Zsolti kedvencei



S.W.I.N.E.

A játékot a magyar Stormregion nevű csapat fejleszti, a kiadó pedig a Fishtank Interactive.A történet a következő: a Disznó Köztársaság és a Répaföld nagyfülű lakói békében éltek egymás mellett, amíg a szomszéd répaföldje mindig zöldebb elvén a malacok katonái Acélagyar tábornok vezetésével hódító hadjáratot nem indítottak a nagy kajlafülű répakajálók ellen. Feladatunk az egyik fél csapatát irányítva küldetéseket, csatákat nyernünk. Csodálatos grafika és könnyű kezelhetőség jellemzi még ezt a humoros hangvételű stratégiai játékot.

Pontifex

Gondolom senki nem kezdett még hídépítésbe. Ebben a játékban egy folyó két partját kell a megfelelő eszközökkel, (könnyű és nehéz fém szerkezet, feszítő kábel) összekötnünk, hogy kis vonatunk sértetlenül átjusson.

Ne számítson senki egetrengető grafikára. Precíz, reális fizika és gondolkodtató játékmenet jellemzi a játékot.

↘REGISZTRÁCIÓ

A *Magenta II* egy folyamatosan változó program. Számos kiadását tervezik, FTP, SMTP és HTTP támogatással, az alkalmazás folyamatos adattovábbításúvá tételének lehetőségével együtt. A szoftvert regisztrálnod kell, a licencét pedig a **www.magentammt .com/pcf_register.php** címen kaphatod meg.

Személyes *Magenta* kódodat e-mailben fogod megkapni, ezt később a *Magenta II Composer* licenc-kulcs párbeszédablakába kell beírni. Kereskedelmi forgalomba szánt termékek készítésére, valamint kormányhivatalok által nem használható a szoftver. A mellékleten megtalálható a szériaszám.

↘TELEPÍTSD CSAK DVD-n

AMORPHIUM 1.0

Electric Image
www.amorphium.com
Minimum: P-233, 64 MB



Emlékszel még gyerekkorodból, micsoda öröm volt az agyagmodellezés? És arra is, mikor kiküldtek a teremből, amiért telefröcskölted a tanárt a sáros szürke matériával? Nos, az előbbit újraélheted az utóbbi veszélye nélkül az *Amorphium* jóvoltából, amely egy egyedülálló 3D tervezőcsomag. A hagyományos poligonok helyett organikus formákat készíthetsz virtuális agyagból, egy ösztönösen használható eszköztár segítségével. Az *Amorphium 1.0* teljes verziójához jár még egy pár hasznos útmutató és előre elkészített demonstráció.

A csomag használatához regisztrálnod kell magad a neten; a lemezmelléklet kezelőfelületén megtalálhatod a többi információt.

↘MULTIMÉDIA-KÉSZÍTÉS

MAGENTA II

Ne tartsd meg magadnak műveidet – irány a nagyvilág!

Magenta MultiMedia Tools BV
www.magentammt.com
Minimum: Pentium II, 32 MB

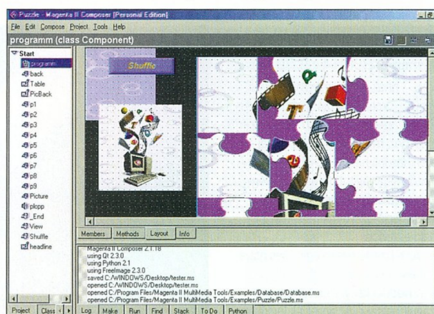
Multimédiás bemutatókat szeretnél készíteni? A *Magenta II MultiMedia Tools Personal Edition* pont egy erre való eszköz. Sok egyedülálló tulajdonsággal rendelkezik. Először is, nem szkripteken, hanem egy gondosan kialakított objektum-orientált programozási nyelven alapszik, amelyhez fordító és vizuális szerkesztőfelület is tartozik. A beépített hibakereső-eszközök segítségével a tévedéseket gyorsan megtalálhatod és korrigálhatod.

És hogy mire tesz képessé? A *Magenta* számos alkalmazási területet takar: bemutatók, interaktív CD-k, képernyővédő készítése és még sok egyéb megvalósítható vele. A létrehozott projecteket bármilyen Windows rendszer alatt futtathatod. A szoftver jó néhány példával is szolgál, így gyorsan elsajátítható a kezelése.

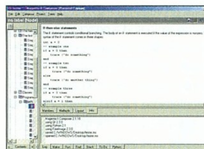
Kódolni vagy nem

A program alapját a Magenta Programming Language (Magenta programozási nyelv) képezi. Hasonló a Pascalhoz, így könnyű megtanulni, ha már ismerős a Delphi, a Java, vagy a C++; azonban akkor sincs gond, ha még sosem programoztál: a varázslók és kódgenerátorok használatával még így is döbbenetes eredményt érhetsz el. Ha nagy projectekben gondolkozol, a *Magenta II* „csomópontokra" bontja az alkalmazásodat, amely hasonlít a Windows könyvtárrendszeréhez – így több ember dolgozhat az egyes csomópontokon és megoszthatja a terhelést.

Bár alkalmazások és multimédia prezentációk készíthetők a varázslókkal is, az alattuk működő kód még több lehetőséget rejt. Mikor az alapvető kódot legenerálta neked a szoftver, közvetlenül szerkesztve tökéletesen saját igényeidre szabhatod azt. Ha befejeztél egy projectet, lefordítva egy futtatható állományt kapsz, és mikor a project terjesztéséhez érkezel, csupán erre a fájlra lesz szükséged – semmi telepítési macera vagy DLL fájl, így mindenki könnyen élvezheti munkád gyümölcsét. Sőt, ha lenyűgözött saját teljesítményed, küldd el nekünk is a végeredményt. **PCF**



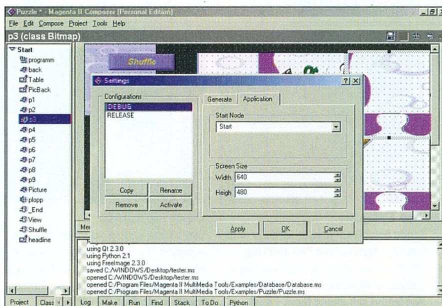
Ha betöltöd a példaprojectet a *Magenta II*-be, képet kapsz arról, hogyan kommunikálnak egymással az egyes komponensek.



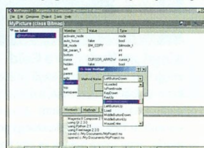
Ha még csak küzdesz a *Magenta* programnyelvével, a súgófájl hasznos segítség lehet a kódoláshoz.



Programozási képességeidtől függetlenül lenyűgöző eredményt kapsz majd.



Mielőtt lefordítanál egy projectet, ne felejtsd el beállítani az alapértelmezett képernyőméretet, hogy a kisebb monitorok tulajdonosai is élvezhessék munkádat.



A projectet befolyásoló változók nagy része előre beállított...

↘KÜLÖNLEGES EFFEKTEK

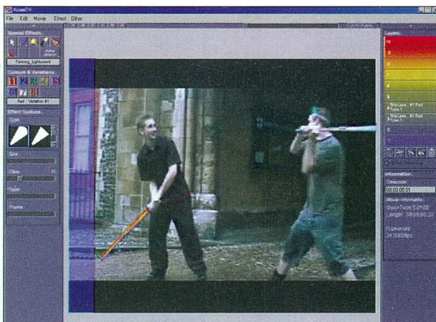
ALAMDV

Készíts sci-fi mesterműveket ezzel az effektezőprogrammal.

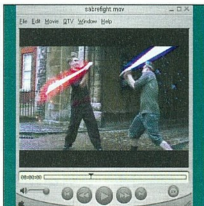
CSB-digital
www.alamdv.com
Minimum: Pentium, 64 MB

Az mind szép és jó, hogy szerkesztheted otthoni felvételeidet, kivágva azokat a részeket, mikor mondjuk beleejtetted a kamerát a vécékagylóba; ez azonban a többi nézőnek nem lesz túl érdekfeszítő, igaz? Mi azonban robbanásokat, lézert és villámlást akarunk, nem pedig egy kerítésen átugró kutyát. Hála az égnek, valaki szintén ugyanezen a véleményen volt, és elkészítette az *AlamDV*-t, amelynek használatával különleges effektusok egész tárházával dobhatod föl otthoni felvételeidet. És a legjobb: lézerkardot is csinálhatsz.

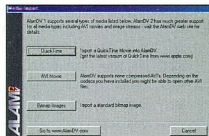
A program indítása után kattints a New Project menüpontra, és importáld be a Tutorial_lightsword.mov fájlt. Két fazont látsz majd, akik fémrudakkal esnek egymásnak, ami még nem az igazi. A bal oldali eszköztárból válaszd ki a Fanned Lightsword opciót, majd kattintgasd körbe a rudakat, hogy megadd a fénykard formáját. Az [enter] lenyomásával alkalmazhatod az effektust. A Next Frame-et lenyomva a következő képkockára ugorhatsz, majd a lézeresítést megismételve az azután következőre, a jelenet végéig. Reszkess, *Klónok* támadása! **PCF**



A két egyetemista külsejű fazon fémrudakkal verekszik. Elég unalmas, nem? Dobjuk föl egy kicsit...



Lucas forogna a sírjában. Bár most valószínűbb, hogy inkább a pénzben hempereg.



Képes a QuickTime, az AVI és a bitmap formátumok kezelésére, így nem okoz gondot a felvételek importálása.

Username: alamdv-buddy
Serial Number:
RSTUVLWHBOCRGIWZ

↘TELEPÍTSD

EZ-MIXER

IK Multimedia Production
www.ez-mixer.com
Minimum: P200, 32 MB



Mentsd el mixeidet MP3 formátumban, így bármikor elszórakoztathatod a cimboráidat.

Minek költenél tízezreket komolyabb DJ lemezjátszókra, amiken egyébként is csak a felismerhetetlenségig scratchelnéd a lemezeidet? Az *EZ-Mixer*-rel összeválogathatod a nótákat (az MP3 és a WAV formátum támogatott), megadhatod a sorrendet, és máris belevághatsz a keverésbe. Igaz ugyan, hogy egy egér közel sem olyan impozáns, mint egy lemezjátszó, viszont sokkal kevesebb vele a vesződség. Csak keverd össze a számokat, állítsd be a tempót, azután az Adapt gombbal minden számot állíts az adott ritmusra. Nincs többé idegeskedés, hogy elronthatsz valamit – a mix mindig tökéletes lesz.

AUTOPRODUCER LITE

A klip jó, kár a számért...

Muvee Technologies
www.muvee.com
Minimum: PII-500, 128 MB

Hé, ha az MTV képes rá, te miért ne lennél az? Lássuk be, nem kerül sok munkádba leközözni a Limp Bizkit legújabb próbálkozását a videoszerkesztés korában. Az *AutoProducer Lite* egy kedves kis alkalmazás, amely 2001 két fő trendjét ötvözi: MP3 és digitális otthoni felvételek. Pakold őket össze, és máris kész a slágergyanús nóta. Ami még jobb, az *AutoProducer* képes „muvee"-k készítésére: ez a szoftver elnevezése azokra a pszichedelikus videókra, amelyek a multimédia csodádra pakolt több rétegnyi észvesztő effektus alkalmazása után keletkeznek. Igen, két perc alatt megteheted, amihez a Duran-Durannak még két hét kellett. És az is biztos, hogy még a frizurád is jobb.

A program maga az egyszerűség: a Select Movie-ra kattintva kiválaszthatod a kívánt felvételt; a Select Music segítségével a zenét adhatod meg, a Select Style pedig a „movee" készítéshez elengedhetetlen. Kész. E-mailezd el, írd CD-re, akármit; csak ne nézd belőve. **PCF**



Digitális kamerafelvételeket is importálhatsz, így effektezheted otthoni jeleneteidet.

↘TELEPÍTSD

VUE D'ESPRIT 2

Teljes verzió

HiSoft

www.e-onsoftware.com

Minimum: P120, 16 MB

CSAK DVD-n



Eleged van a Földi életből? Készítsd el saját világodat a *Vue D'Espirit*-tel.

Készíts lélegzetelállító 3D tájakat a *PCF* díjnyertes csomagjával. A négy nézetablak (bal, felső, jobb, és kamera) használatával objektumokat helyezhetsz el, textúrázhatod őket, fényforrásokat adhatsz meg, végül pedig művedet egy 3D-s világgá renderelheted. A legjobb az olyan természetes képződményekkel kezdeni, mint a hegyek és dombok (a Terepszerkesztő erre való), valamint a növényzet (ezt a Vegetáció-generátor végzi el), később azonban – mikor már elsajátítottad a kezelés sajátosságait – továbbléphetsz az olyan összetettebb objektumokra, mint a Asimovi űrhajók. Ez a *VueD'Espirit* teljes verziója, így nincs rajta semmiféle idő- vagy funkciókorlátozás.

↘ WEBTERVEZÉS

WEBSTYLE 1.2

Kölcsönözz professzionális külsőt weboldaladnak.

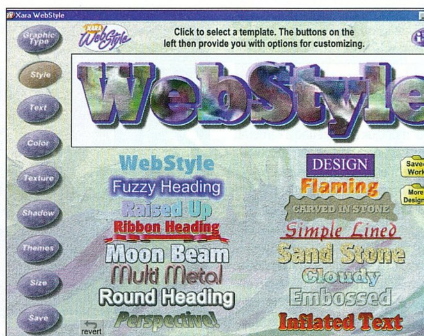
Xara

www.xara.com/webstyle

Minimum: Windows 95

Weboldal: akinek nincs, az ma már olyan, mintha nem is létezne. Számos ingyenes helyre felpakolhatod próbálkozásaidat (**www.extra.hu** vagy **www.tar.hu**), de nem sokat ér az egész, ha gyenge a külalakjuk. Tisztelegj és jobbra át, mivel megérkezett a *Xara Webstyle*, egy elegáns megoldás a fantasztikus gombok, bannerek, logók, miegymás készítésére; persze szükséged lesz egy pár egérkattintásra is.

Hat különböző grafika szerepel a *Webstyle*-ban: fejlécek, 3D fejlécek, gombok, hátterek, hivatkozások és elválasztók. Válaszd ki a kívánt típust a főmenüből, például egy gombot. Ezután add meg a gomb stílusát – nem egyszerű feladat, tekintve a több mint 50 opciót. Innen már testre szabhatod a színt, szöveget, textúrát, árnyékokat, méretet – ha hibázol, egy kattintással visszavonhatod a téves lépést. Az interneten regisztrálhatsz és sok újdonsághoz is juthatsz. **PCF**



Készíts látványos logókat – persze azért ne vidd túlzásba...



A gombok fontosak ugyan, de ne keverd a stílusokat.



Hat különböző objektumtípusod leh... kiválasztásuk meglehetősen egysze...

FANDANGO 1.03

Múlasd az ebédidőt testre szabott képernyővédők nézegetésével.

Digital Workshop

www.digitalworkshop.co.uk

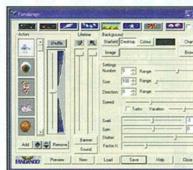
Minimum: Windows 95

Csillagok. Repülő Windows logók. És, láss csodát, az Üres Képernyő. A Windowshoz adott képernyővédők, legyen szó a 3.1-ről vagy az XP-ről, nem túl érdekfeszítőek, mi? Nem lenne jó, ha elkészíthetnéd a sajátjaidat? Szerencséd van, mivel a *Fandango* egy „csináld magad" képernyővédő-készítő. Szerencséd még ennél is tovább terjed, hiszen nem kell mindenféle kódolással kínlódnod, hogy élvezhető eredményt kapj – csupán pár kattintásra lesz szükséged.

Kattints a bal-alsó sarokban található Add gombra, hogy betölts egy grafikát: ez lesz az Actor (egy objektum (csoport), amely a képernyőn mozog majd). Tetszőleges számú képet előhozhatsz, de ne ess túlzásokba; a *Fandango* install mappájában találhatsz néhány érdekeset. Ezután játszhatsz a beállításokkal (sebesség, fo... gás, objektumok száma és így tová... majd elmentheted a projectet. A Sa... menü Install gombjával adhatod ho... mesterművedet a Windows képernyővédők listájához. **PCF**



Könnyen okozhatsz rémálomszerű élményeket: csak adj minél többet a projecthez ezekből az ijesztő grafikákból, és máris kész a mestermű.



Az összes funkció erről a képernyőrő... érhető el, így nincs szükséged terve... ismeretekre, hogy gyors eredmény... hess el a *Fandango*-val.

↘ VIDEOSZERKESZTÉS

MOVIE DV

...avagy hogyan válhatunk gyorsan és egyszerűen filmmogulokká.

AIST
www.aist.com
Minimum: PII-233, 64 MB, 3D kártya

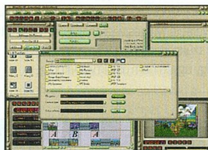
Több csengő és fityegő díszíti ennek a programnak a kezelőfelületét, mint egy túlöltözött karácsonyfát, de valójában nem olyan összetett, mint amilyennek látszik. Akár digitális videokamerád felvételeit rögzíted, akár a merevlemezeden tárolt anyagból dolgozol, a *Movie DV* használatával meglepően jó eredményeket érhetsz el, mindezt rendkívül egyszerűen.

A szoftver telepítésekor a következő sorozatszámra lesz szükséged: 83210-911-5557777.

Ezután válaszd ki a forrás-anyagot a bal-fölső ablakból: itt böngészheted végig a merevlemezedet videofelvételek és állóképek, netán különleges effektusok után kutatva. A középső ablakban csak kattints a Storyboard fülre és húzd be az egérrel a filmeket, az állóképeket és az effekteket az üres helyekre. Ahogy ez megtörtént, az előzetest máris láthatod a jobb-alsó ablakban; mikor kész vagy a szerkesztéssel, csak kattints a Finish fülre. **PCF**



Nem olyan bonyolult, mint amilyennek tűnik; csak húzd a nyersanyagot középre.



Számos formátumban elmentheted művedet, így könnyű visszajátszani azt.

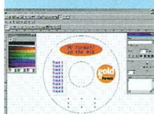


És íme... talán kicsit zsúfolt, de mi így is büszkék vagyunk rá.

↘TELEPÍTSD

CD EASY-STICKER V2.0

ScanMos Electronic
www.scanmos.com
Min.: P133, nyomtató



Importálj képeket, hogy feldobd a hagyományos CD-borítók hangulatát.

A *CD Easy-Sticker* használatával saját CD-borítóid elkészítése egyszerű, mint a pofon. Telepítsd az e havi lemezről a programot és add meg a következő sorozatszámot: 6111-7419516.

CD-borítód formákkal, szöveggel, képekkel való díszítése ezek után már csak egy pár kattintás kérdése – a Color Rollup és az Object Properties menükben pedig testre szabhatod mindezek megjelenését. A menüket tartsd a munkaterületen.

COLOR PILOT 4.11

Javítsd fel digitális képeidet ezzel a hasznos alkalmazással.

Invention Office RG
www.colorpilot.com
Minimum: Pentium, 32 MB

A digitális fényképezőgépekkel vagy szkennerrel készült képek gyakran nem kívánt foltokat, sötétebb részeket tartalmaznak, amelyek elhomályosítják az eredetileg élettel színeket. Ezt szerencsére könnyen orvosolhatod képszerkesztő szoftverekkel, a *Color Pilot* azonban ennél jóval többre képes.

Akár a halványabb színeket szeretnéd élénkíteni, az árnyékokat elmélyíteni, vagy fotókat egymásra montírozni, a *ColorPilot* könnyedén elvégzi a feladatot; a hasznos súgószekciók pedig biztosítják, hogy nem kell sokat pepecselned a technikai részletekkel. **PCF**



Az eredeti kép (balra) árnyékolása, ragyogó eredménnyel. Pár perc alatt saját fotóidon is hasonló eredményeket érhetsz el.

↘TELEPÍTSD

PHOTO-OBJECTS

CSAK DVD-n

Hemera
www.hemera.com
Minimum: P120, 32 MB



Több mint 1 000 objektum várja, hogy kipróbáld – mire vársz még?

Akár narancsszínű pirulákra, vagy egy pár kesztyűre vágysz, a *Photo-Objects* gyűjteményben megtalálhatod mind. Böngészd végig a csúcsminőségű fotókat – ezután könnyedén exportálhatod a kiválasztott képet egy szövegszerkesztőbe vagy grafikai szoftverbe.

TELEPÍTSD

A PCF ESZKÖZE



Nem tudjuk, miért akarnál ilyen képet, de egy nap még szükséged lehet rá.

Repligator
Ransen Software
www.repligator.com

A *Repligator* a fotóidon képes bizarr és meglepő effektusokat alkalmazni. Bár a legtöbb szűrő abszolút ijesztővé teszi a képeidet, lesz olyan alkalom, mikor pusztán a sokk-értékük miatt használni fogod őket – néha igen érdekes eredményt kapsz.

Mivel több, mint hatvan effektus áll a rendelkezésedre, szinte bizonyos, hogy megtalálod a neked megfelelőt. Ha megrendeled a *Repligator* teljes verzióját (8-as), elmaradnak a hirdetések, és a szoftver internet-csatlakozás nélkül is működik.

ALAPVETŐ SEGÉDPROGRAMOK

SHAREWARE

„Próbálj ki" – kiáltja a shareware, mielőtt folytatná: „Aztán vegyél meg

PARTITION MAGIC 7.0

Akár egy pót-hálószoba a merevlemezeden.

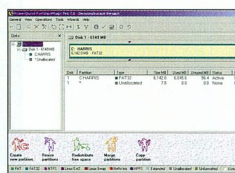
PowerQuest Corporation
www.powerquest.com

Hosszú és rögös a számítógépek útja a felhasználóbarátságig, és még korántsem értünk a végére. Elég, ha csak a két PC közti kommunikációra, a hálózati nyomtatók telepítésére, vagy a merevlemez-partícionálásra gondolunk.

A *Partition Magic* ugyan nem tisztítja meg a regisztrációs adatbázist, és a BIOS-t sem frissíti, partícionálni viszont rendkívül jól tud a lehető legkisebb vesződséggel.

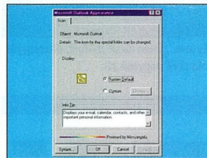
A szoftvernek nincs vetélytársa, mikor le akarsz hasítani egy csinos szeletet a vincseszteredből – nézzünk szembe a tényekkel: a DOS-alapú FDISK nem töri magát, hogy különösebben felhasználó-barát legyen.

Partíciókat hozhatsz létre, méretezhetsz át, vonhatsz össze, és konvertálhatsz a merevlemezeden az adatvesztés veszélye nélkül. Sajnos ez a verzió csupán a partícionálás lépésein visz végig – a művelet tényleges végrehajtásához szükséged lesz a teljes verzióra. Így ugyan nem alkalmazhatod a



Ebben a verzióban mindent megtehetsz – a le mezpartícionáláson kívül. Ebben rejlik a vará

funkciókat, de jó képet kapsz arról, mit tud a szoftver. **PCF**



Az *On Display* integrálódik a Windowsba, így átalakíthatod az Asztal ikonjait.

MICROANGELO ON DISPLAY 2.5

Impact Software
www.impactsoft.com

Ez a hasznos kis applikáció lehetővé teszi, hogy kicsinosítsd a Windows Asztalt a rajta található ikonok animálásával. Csak kattints jobb gombbal a megváltoztatni kívánt ikonon, és válaszd a menüből az Appearance (megjelenés) opciót.

Ha Windows XP-d van, az *On Display 2.5* még többre képes, mivel támogatja az új rendszer sajátosságait. 16 millióra növelheted a színmélységet, kiválaszthatod az Asztalon megjelenő szöveg színét, és átlátszóvá teheted a hátteret.

Ha meg akartál szabadulni a kis nyíltól, itt a lehetőség.



Nem tudjuk elképzelni, hogy ilyesmit ártatlan dolgokra lehet használni...

WINDOW WASHER 4.1

Webroot Software
www.webroot.com

Olyan oldalakat látogatsz, amiket nem kéne? Vigyázz, mert lebuksz. A *Window Washer* viszont azokat az árulkodó jeleket is kitörli, amelyeket az Előzmények mappa kiürítése nem.

A 4.1-es verzió új külsővel jelenik meg, és képes együttműködni az *Internet Explorer 6*-tal, a Windows XP-vel és a *Netscape 6.1*-gyel. A kezelőfelületet újrarajzolták a könnyebb használhatóság érdekében; a szoftver pedig már képes a Windows Media Player fájl-listáinak a kiürítésére anélkül, hogy meg kéne szakítanod a munkádat.

ÉS A TÖBBIEK...

3D GIF DESIGNER
www.pysoft.com
Készíts 3D szöveget és gombokat.

ADCS
www.heatsoft.com
Könyvtár- és fájlszinkronizáció.

Algolab Photo Vector
www.algolab.com
Képtisztító program.

Arthaus Paint & Fotoshop
www.handy-productions.com
Minta- és képszerkesztő.

Background Magic
www.backgroundmagic.com
Készíts hátteret a weboldaladhoz.

Compuchess
www.compuchess.com
Fejlett sakkprogram.

Desktop Paper
www.icstatic.com
Mindig cseréli a Windows hátteret.

EZThumbs
www.admysoftware.com
Készítsd el a képeid hivatkozását.

Joe Swammi Baseball
www.joeswammi.tripod.com
Fantasy baseball-játék.

MuzicMan
www.muzicman.com
MP3 ripper/kódoló/kezelő.

Tendec2
www.arahnoware.com
Fájl-kódoló alkalmazás.

Text to MP3
www.research-lab.com
A TXT fájlokat átalakító segéd.

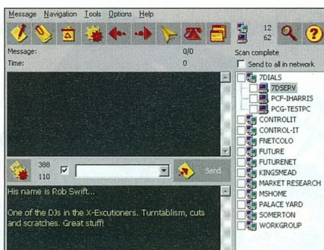
↘ PCFormat EXKLUZÍV

LANTALK PRO 1.0

Azonnali üzenetküldés otthoni vagy irodai hálózaton.



Ugye, ugye, milyen népszerűek is lettünk. Fogadjunk, hogy több barátunk van, mint neked... Ami még jobb, sosem kell velük személyesen találkoznunk.



Igazán gyorsan népszerűtlenné teheted magad, ha elárasztod a hálózatot eszement üzeneteiddel. Csak óvatosan azzal a személyes válasszal...

Exxzero Research Lab
www.exxzero.com
Minimum: Windows

Tudod, sok mindenért kell felelősek az azonnali üzenetküldő szoftverek, most, hogy már senki sem szeret az irodában személyesen beszélni a másikkal. A higiénia szintje drámai módon zuhant, hiszen a hálózati kapcsolat másik végén ücsörgő személy nem tudja megmondani, hogy megfésülködtél-e, vagy megmostad-e a fogadat, igaz? Annak viszont örülhetsz, hogy a lemezmellékleten megtalálható a *LanTalk PRO* teljes verziója. Telepítsd otthoni vagy munkahelyi hálózatra, és átélheted a tökéletes nyugalom élményét: bezárva külön szobákba, a bosszantó személyes kontaktus szüksége nélkül.

Mikor telepíted a programot, a *LanTalk PRO* érzékeli a hálózaton található PC-ket; a megjelenő listából válaszd ki az üzenet címzettjét és már mehet is a szöveg a párbeszédpanelen – a Send lenyomása után pedig várhatod az elkerülhetetlen választ. **PCF**

↘ALAPVETŐEK

CLONECD

A CloneCD olyan CD-másoló program, amelyik RAW módban égeti az adatokat a korongba. Így válik lehetővé az írott adatok teljes ellenőrzése. s így tud a CloneCD olyan másolatokat készíteni, melyek egy az egyben az eredetire hasonlítanak. "Röptében" tud dolgozni CD-extra multimédia továbbfejlesztett audio CD-ről, beleértve az ISRC-t, a katalógusszámot, a CD-textet, a CD+G-t (karaoke), a CD+Midi-t, a bónusz sávokat és a mutatókat, anélkül, hogy időt pazarolna a szubkódok keresésére. Használatához nincs szükség ASPI-rétegre, eszközvezérlői megfelelnek az ACPI-nek. CD-írás közben nem kell kikapcsolnunk az értesítést az automatikus behelyezésről. Ennyi tudás birtokában mindössze néhány kattintással készíthetünk másolatokat a CD-ről, használhatjuk a parancssorról is.

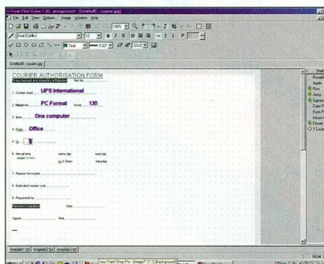
FORM PILOT 1.0

Szabadulj meg az idegesítő űrlap-töltögetéstől ezzel a hasznos segédprogrammal.

Invention Office RG
www.colorpilot.com
Minimum: Pentium, 32 MB

Bár mindig megéri a fáradságot, az űrlapok kitöltése időigényes mulatság. A munkahelyi pozícióra történő jelentkezés a legrosszabb – nem elég, hogy el kell kápráztatnod jövőben munkaadódat képességeiddel és tapasztalatoddal, mindezt egy tiszta és rendezett űrlapon kérik. Se tintafoltok, se helyesírási hibák vagy zavaros fogalmazás nem elfogadható; pedig már az is nehéz, hogy visszaemlékezz, mikor tetted le az érettségit és az orosz nyelvvizsgát.

Ezekre az alkalmakra tökéletes a *FormPilot*: csak szkenneld be a kívánt papírokat, majd kezdd el beírni válaszaidat egy szövegszerkesztő-ablakba. Kövesd a *Form Pilot* tippjeit, és a szöveget egyenesen az űrlapra nyomtathatod: a szoftver segítségével a PC emlékezni fog, pontosan hova gépeltél a papíron. Persze ne felejtsd el a helyesírás ellenőrzőt sem, mielőtt postára adod művedet... **PCF**



Ne foglalkozz a szöveggel – az eszköztárban módosíthatod a betűtípust, a stílust és a színt is.



Össze vagy zavarodva? Csak használd a *Form Pilot* súgóját – nyugodt lehetsz, átsegít a nehézségeken.

VÁLTS ÁT DVD-RE, HOGY MÉG TÖBBET KAPHASS!



Ha többet akarsz megtudni, lapozz a 72. oldalra...
PCFormat

DVD normál ár 29 880 Ft
Előfizetéssel: **19 990 Ft**
VAGY
CD normál ár 23 880 Ft
Előfizetéssel: **15 990 Ft**
*Egyéves előfizetés esetén.

↘ NEM TELJES A SOROZAT?

AMI A POLCRÓL HIÁNYZIK

PC Format elmúlt számai megrendelhetők egységes, 1799 Ft/db (CD) és 2299 Ft/db (DVD) áron. Postaköltséget nem számítunk fel.*

*2001./16-os számtól.

Egészítsd ki a *PC Format* gyűjteményedet. Töltsd ki az adatlapot, és küldd el címünkre!

PCF22 2001. December

Benne:
Ideglelés, IG III: Genesis, Nyomtató Szuperteszt, Alapvető internet

DVD/2 CD-n:
Német Nyelv Kalauz (DVD-n), Amapi 4.15, MP3 2000, Tennis Masters, Spider-Man...



PCF21 2001. November

Benne:
Keverj zenét profi módon, Szkenner Szuperteszt, Windows XP

DVD/2 CD-n:
Angol Nyelv Kalauz (DVD-n), 3D GameMaker, eJay 2 SE, Patrician II, Netscape 4.5 Hun...



PCF20 2001. Október

Benne:
A PC elmúlt tíz éve, Microsoft HomeStation, Notebook teszt

A 2 CD-n:
Project Eden, World War III, Nagy Matematika Példatár, Amorphium 1.0, Aliens VS Predator 2...



PCF19 2001. Szeptember

Benne:
Vezeték nélküli hálózat, Mesterséges Intelligencia, Monitor teszt

A 2 CD-n:
Add-Remove Plus, VideoStudio 3.0 SE, VideoWave 4, Alone in the Dark 4, Startopia...



PCF18 2001. Július-Augusztus

Benne:
PC építés, GeForce 3, Joystick szuperteszt, Hackerek

A 2 CD-n:
Music and Video Maker 6, Family Tree 2.0, Typingmaster 99, Gangsters 2, eRacer...



PCF17 2001. Június

Benne:
A 3D játékok jövője, Tribes 2, Díjkiosztó 2001, MP3-lejátszók

A 2 CD-n:
Acid 2.0, Secure Up 1.0, Sonic Foundry, Mavis Beacon, Poser 4, Desperados, The Settlers 4...



itt vágd el

IGEN! MEGRENDELEM A HIÁNYZÓ SZÁMOKAT!

Név ____________________

Irányítószám __________ Város ____________________

Utca/hsz. ____________________

Telefonszám ____________________

Megrendelem a *PC Format* magazin alábbi számait ____________________

Aláírás ____________________

Az adatlapot az alábbi címre kérjük visszaküldeni:
United Média Lapkiadó Kft.
1021 Budapest Hűvösvölgyi út 54. III/1

A *PC Format* magazin megrendelhető még:
Telefonon: (1) 394 0016
E-mailen: pcformat@pcformat.hu
Interneten: www.pcformat.hu

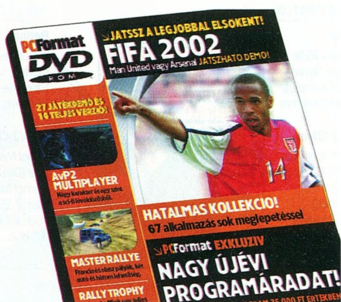
←instal

↘AZ E HAVI LEMEZEKE

Játékok / Alkalmazások / Segédprogramo

A LEGJOBB TELJES VERZIÓS PROGRAMOK ÉS A LEGÚJABB JÁTÉKOK

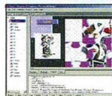
Két magazin (CD vagy DVD) és egy bónusz Install melléklet. Ezeket mind megkaphatod...





CD1

ALKALMAZÁSOK



TELJES VERZIÓ
MAGENTA II
Készíts multimédiás bemutatókat a *Magenta II* segítségével. A kezdő lépést megadtuk.



TELJES VERZIÓ
MOVIE DV
...avagy, hogyan válhatunk gyorsan és egyszerűen filmmogulokká. Itt a lehetőség...

AlamDV Dobd fel házivideódat speciális effektekkel
AutoProducer Lite Videoklip készítő
Amorphium 1.0 Virtuális gyurmaprogram
Vue d'Esprit 2 Készítsd el saját világodat
LANTalk 1.0 Hálózati csevegőprogram
CD Easy-Sticker CD-matrica készítő
Webstyle 1.0 Javítsd fel weblapjaidat
Form Pilot Automata űrlapkitöltögető program
Color Pilot Javítsd fel digitális fotóidat
És még sok shareware



CD2

JÁTÉKOK



EXKLUZÍV
ALIENS VS PREDATOR 2
Végre folytatódik a borzongás Ripley hadnaggyal.



EXKLUZÍV
MASTER RALLYE
Muris autóverseny. A Terep 2 méltó utódja. Lépj a gázpedálra, még a fákat se kíméld!

Rally Trophy Mini Cooper autóverseny
FIFA 2002 A legjobb focis játék az EA-tól
Ballistics Suhanó járművek fantasztikus versenye
Zoo Tycoon Készítsd el álmaid állatkertjét.
New York Race Futurisztikus autóverseny
Kingdom Under Fire RTS és RPG találkozása
Hard Core Tankos akciójáték, látványeffektekkel
És még sok más...

4 GB DVD

Minden, ami a 2 CD-n, és még sok más...!

→A LEGJOBB ALKALMAZÁSOK



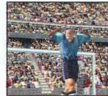
TELJES VERZIÓK
EZ-MIXER
Keverj magadnak saját muzsikát...



TELJES VERZIÓ
FANDANGO
Készítsd el saját képernyőkímélődet.

Magenta II Készíts profi bemutatókat
Movie DV Vedd fel és vágd meg videói
AlamDV Speciális effektek videóidhoz
1 000 Photo-Objects Képkollekció
Amorphium 1.0 3D-s gyurmaprogra
AutoProducer Lite Videóklipp készít
Vue d'Esprit 2 3D-s tájképszerkesztő
LANTalk 1.0 Hálózati csevegőprogram
CD Easy-Sticker CD-matrica készítő
Webstyle 1.0 Weblap csicsázó
Form Pilot Automata űrlapkitöltögető
Color Pilot Digitális képfeljavítás
És még sok shareware

→A LEGJOBB JÁTÉKOK



FOCI A JAVÁBÓL **FIFA 200**
Két félidő a világ legjobb csapataival.



EXKLUZÍV DEMÓ
RALLY TROPHY
Autóverseny egy Mini Cooper S volánjánál.

Aliens vs Predator 2 Irtsuk ki az ide hordákat és végül a vérszomjas Predatort
Pontifex Hídtervezés, ami nem könnyű
Hard Core Tankkal egy gép ellen...?
Kingdom Under Fire Háborús soroz
Ballistics Száguldás látványos grafikáva
New York Race Korban Dallas taxija a
Zoo Tycoon Állatkert? De nem a ligetb
A legjobb Sci-fi játékok Csak a DV
Patchek Játékfrissítés és hibamentesítő
Mod kollekció Új pályák és új kinézet
Driverek Videokártyák legújabb driver

...NO MERCY





>>A *Quake* sorozat negyedik részének elvárásai a sztratoszférában szárnyalnak.

2002

AMIVEL JÁTSZANI FOGSZ

>>A LEGJOBBAN VÁRT JÁTÉKOK



DIE HARD: NAKATOMI PLAZA

Megjelenés: Január
Kiadó: Vivendi
www.piranha-games.com
Fejlesztő: Piranha

Minden idők egyik legjobb akciófilmje, mégsem sikerült egyetlen játéknak sem megragadni a szinte visszaadhatatlan hangulatát. Ismervén a történetet – egyedül a világ ellen – és azt a részletességet, amivel a film készült, csak egy kérdésünk maradt: „Miért nem készült még eddig el a normális játékverzió"? Nos, talán a *Max Payne* kivételével...



WARRIOR KINGS

Megjelenés: Február
Kiadó: Microids
www.blackcactus.com
Fejlesztő: Black Cactus

Mennyire szerettük volna ezt karácsony előtt megkaparintani... A fejlesztők még az utolsó pillanatokban is újabb és újabb lehetőségeket zsúfoltak ebbe a stratégiai játékba; így a jelenlegi tervek szerint csak 2002 februárban találkozhatunk vele a boltokban. A teljes 3D-ben játszódó, nagyszabású fantasy-csatákat és küldetés-alapú történetet vegyítő darab kihívás lehet a *Warcraft 3* számára.

UNREAL 2

Megjelenés: Március
Kiadó: Infogrames
www.unreal2.com
Fejlesztő: Legend/Epic

Az *Unreal Tournament* őrült hálózati csatáinak sikere után az Epic az egyjátékos folytatás elkészítését átengedi a Legend Entertainmentnek. A közhiedelemmel ellentétben az engine még mindig *Unreal* név alatt fut, és az Epic nem is szándékozik ezt megváltoztatni. A történetben egyébként egy űrbeli zsaru szerepét kapod, aki az igazságtalansággal (no meg pár hordányi szőrös rémséggel) száll szembe, többek között egy lángszóróval felfegyverkezve.



Szombat, 1996. február 26. A nap, amely megváltoztatta a számítógépes játékok világát. Ekkor jelentette meg az id az első publikus *Quake* tesztet, amely földrengésként rendezte át a PC-s terepet. Az igazat megvallva, azóta sem voltunk ilyen izgatottak... egészen mostanáig, mikor is a 2002-es év kezdődik.



A Jedik útja veszéllyel teli. A veszély most az a feketeruhás tag.



Újabb sötét hatalommal kell szembeszállnod a *Deus Ex II*-ben.

Bepillantást nyertünk a jövőbe, és legalább 50 olyan darabra van kilátás, amelyekre megéri várni – olyannyira, hogy a PC-s játékok új aranykora közeleg. És hogy ne legyetek elveszve, mi vállaljuk fel a *Galaxis Játékkalauz Stopposoknak* szerepét: kiválasztottuk a 20 legígéretesebb darabot, hogy tényeket is kapjatok. Ezek között szerepel a korszakteremtő *Quake IV*, és a mindenki számára kötelező stratégia, a *Warcraft III*. A cikk végén olvashatod a teljes felsorolást, de ha úgy érzed, valami hiányzik, csak lapozz a 43. oldalra, ahol megtalálod a legjobban várt programok listáját.

Természetesen vannak olyan mesterművek, amelyek nem készülnek el 2002-ben, sőt talán még 2003-ban sem. Ezek között szerepel a *Doom III*, a *Star Wars: Knights Of The Old Republic*, a *Planetside*, csak hogy néhányat említsünk; jellemzővé válik azonban néhány irányvonal, amiről érdemes tudni.

Először is, 2002 a folytatások éve lesz. Az öt legjobb játék mindegyike egy sorozat második (netán sokadik) része. Első pillantásra talán ez azt sugallja, hogy ezzel eljött az eredetiség halála; közelebbi vizsgálatra azonban kiderül, hogy ezek a játékok többek egyszerű frissítésnél, és önmagukban is megállják a helyüket a dobogón. Másodszor, erősödik a verseny, hiszen néhány kisebb kiadó (Wanadoo, Microids, CDV) is beszáll a piacra; nevük talán nem cseng olyan ismerősen, mint a nagyoké – Eidos, Activision, Ubi Soft, és még sorolhatnánk – de a minőség sok esetben semmiben sem marad el az itt említettektől. Szerencsére a nagy öregek erre szintén csúcsszintű termékekkel voltak kénytelenek reagálni.

Világos tehát, hogy 2002 lesz az újító szellemű PC fejlesztés legsikeresebb éve. Csatlakozz hozzánk, és pillants be te is a játékosok mennyországába, amelynek első métereinél a *Quake IV* ötlik a szemedbe. És ez még csak a kezdet...



Kellemes lovagi életre vágysz? A *Shogun* folytatásától dobsz majd egy hátast.



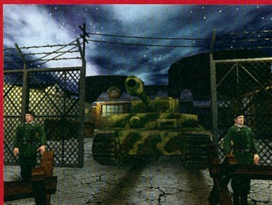
>>A LEGJOBBAN VÁRT JÁTÉKOK



DUNGEON SIEGE

Megjelenés: Március
Kiadó: Microsoft
www.microsoft.com/games/dungeonseige
Fejlesztő: Gas Powered Games

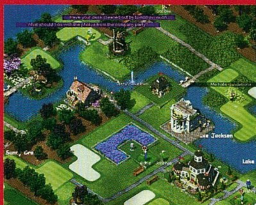
A hatalmas, mégis egységes 3D környezet csak egyik a Microsoft RPG-jének számos vonzó tulajdonsága közül; az sem hátrány, hogy a jó öreg orkos-goblinos atmoszférát ígéri a címben szereplő Dungeon szó. Ahogyan az a szoftvervilág Góliátjától elvárható, a játékban minden nagyszabású – a csaták gyorsak és dühösek, a varázslatokat pedig különleges effektusok kísérik.



MEDAL OF HONOUR: ALLIED ASSAULT

Megjelenés: Március
Kiadó: EA
http://mohaa.ea.com
Fejlesztő: 2015

A Második Világháborúban járunk, és a szerencse kezd a szövetségesekhez pártolni. Az Észak-Afrikát, Franciaországot, Németországot és Európa többi részét felvonultató játékban egy amerikai felderítő szerepét kapod, akivel különböző küldetéseket kell majd teljesítened az Overlord hadművelet során.



SID MEIER'S SIMGOLF

Megjelenés: Április
Kiadó: EA
http://simgolf.ea.com
Fejlesztő: Firaxis

Ez egy golfjáték. És egy menedzsment-játék. És... tulajdonképpen teljesen jó. Egy kicsit lelombozódtunk, mik meghallottuk, Sid új játéka arról szól, hogy építesz egy golfpályát, majd játszol rajta – azonban mikor meglátt milyen részletesség és humorérzék jellemzi, változott a véleményünk. És nem csak a látogatókat kell vonzano külhonban zajló bajnokságokon is részt kell majd venn

↘ ELSŐ SZEMÉLYŰ LÖVÖLDÖZŐS

QUAKE IV

Kiadó: Activision www.idsoftware.com **Fejlesztő:** Raven/id

A valaha legjobban várt játék...

Talán az igazságtalan vádak eredményeképpen (miszerint a *Quake III* inkább engine volt, mint játék) az id a Raven Software-t bízta meg a *Quake 4* fejlesztésével, akik egyébként a *Jedi Knight II*-n és a *Soldier Of Fortune 2*-n is aktívan dolgoznak. A negyedik rész visszatér az egyjátékos jellemzők kiemeléséhez, a történet így a *Quake II*-ben megszakított cselekmény folytatása lesz, amelyben a Stroggoktól kell megszabadítanunk az univerzumot.

A többjátékos módról egyelőre keveset tudni, mivel az id egyelőre még nem hozott végleges döntést ezzel kapcsolatban. A cég szóvivője, Todd Hollenshead ennyit tudott elárulni: „Először az egyjátékos módot akarjuk megtervezni. Korai volna még becslésekbe bocsátkozni arról, milyen vagy milyen nem lesz a többjátékos mód."

A játékot az idei QuakeCon-on jelentették be, és biztos forrásokból tudjuk, hogy jövő karácsonykor jelenik majd meg – bár addig még rengeteg munka vár a csapatra. Fontos tudni, hogy a Raven a *Doom III* engine-t használja, és mivel maga a *Doom III* nem jelenik meg, csak 2003-ban, az a fonák helyzet állt elő, hogy az engine-t előbb láthatjuk, mint magát a játékot. A MacWorld-ben bemutatott demóból anynyi kiderült, hogy a GeForce 3 tulajdonosok számos effektet csodálhatnak majd, természetesen ettől függetlenül is döbbenetes a grafika.

A Raven Software-t a bolygó legjobb fejlesztői között tartják számon. Ennek elkerülhetetlen eredménye, hogy az így született FPS-t egy magára valamit is adó játékos sem hagyja ki.

MEGJELENÉS 2002. DECEMBER



Rémisztő. De mit keres a kezén az biléta?

ROKON ENGINE-EK

Döbbenj le te is a *Quake IV* erejét szolgáltató *Doom III* motortól.



Találkozol majd néhány ismerős arccal a *Doom*-ból. Például az újratervezett zombi-katonákkal.

A jelenlegi 3D-s akciójátékok piaca jelenleg a *Quake III* és az *Unreal Tournament* között oszlik meg. A nagyobb dobások legtöbbje – *Deus Ex, Medal Of Honour, Jedi Knight II* – ezek engine-jeit használja. A LiteTech még felfért a dobogó harmadik helyére, hiszen ez hajtja az *AvP2*-t és a *Die Hard*-ot is; az Innerloop és az Illusion fejlesztőbrigád a saját munkáit részesíti előnyben.

Jövőre viszont elkezdenek megjelenni az új generációs *Unreal engine*-t (nem hivatalos nevén *Unreal Warfare*) és az id legifjabb gyermekét alkalmazó programok. A csapat legendás *Doom* licencét használó *Doom III* engine adja majd a *Quake IV* és – meglehetősen egyértelműen – a *Doom III* vázát (lapzártakor az új *Doom* játék neve hivatalosan még nem került bejelentésre).

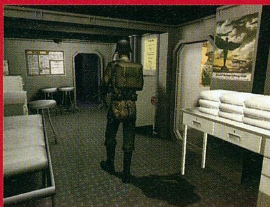
A *Doom III* engine egyik fő jellemzője a masszív rendszerigény lesz. John Carmack számításai szerint egy csúcskategóriás GeForce3-as gép 30 fps körüli értékeket ér majd el – ez a jelenlegi elvárások szerint épphogy játszható. Mindezért cserében azonban a karakterek foto-realisztikusak lesznek, és a többrétegű bump mappingnek köszönhetően a világítás és az árnyékok eddig ismeretlen minőségét kapjuk meg. Mindez segít abban, hogy egy egységes, összetett világot kapjunk az eddigi, effektekből összefércelt helyett.



MASTER OF ORION 3

Megjelenés: Április
Kiadó: Infogrames
http://moo3.quicksilver.com
Fejlesztő: Quicksilver Software

Vannak nagyratörő játékok, és vannak olyanok, melyek nem kisebb célt próbálnak megvalósítani, mint egy galaxis modellezése, amelynek te vagy az uralkodója. A *MOO3*-t epikus hangvételűnek hívni olyan, mintha azt mondanánk a *Civ III*-ról, hogy nem rövid. Építs ki egy galaktikus birodalmat, majd kormányozd ízlésed szerint, az Orion tanács tagjaként idegen fajokkal versenyezve. Zseniális darab.



HIDDEN & DANGEROUS 2

Megjelenés: Április
Kiadó: Take 2
http://handd2.godgames.com
Fejlesztő: Illusion Softworks

Még több akció az 1940-es frontvonalról; az Illusion ugyanis készíti az elsöprő sikert aratott taktikai lövöldözős játék folytatását. Most is egy kommandós osztag irányítását veheted át, és bármilyen eszközt felhasználhatsz a küldetések sikeres végrehajtásának érdekében. A hangsúly a pergő tempójú tűzharcok helyett a titkos akciókon van, így az aknavető mellett az agyadat is használnod kell majd.



SOLDIER OF FORTUNE II: DOUBLE HELIX

Megjelenés: Május
Kiadó: Activision
www.ravensoft.com
Fejlesztő: Raven Software

A véres *SOF II* gyorsan aratott nagy sikert, és megvolt a veszélye, hogy ugyanilyen hamar feledésbe is merül; a Raven szerint azonban változott a helyzet, hiszen újra John Mullins zsoldoskatonát bízták meg a folytatás felügyeletével. Ez fejlődést jelent a játék minden területén: az akció és a taktika hihetetlenül élethű elegyére számíthatunk.

↘

↘SZEREPJÁTÉK

DEUS EX 2

MEGJELENÉS 2002. DECEMBER

Kiadó: Eidos www.eidos.co.uk **Fejlesztő:** Ion Storm

Lépj be újra J. C. Denton jövőbeli világába...

Figyelembe véve a tényt, hogy az első rész a hagyományokkal szakítva három lehetséges befejezést kínált – mindegyik meglehetősen apokaliptikus – a legfontosabb kérdés az lehet: hogyan kezdődik? Az Ion Storm brigád egyelőre hallgat, bár néhány részlet már kiszivárgott. Ezek egyike, hogy a történet a *Deus Ex* után játszódik – valószínűleg az Illuminati befejezést követve – és újra JC Denton bőrébe bújhatsz.

Hogy mi mást tudunk? Például azt, hogy a project menedzser Harey Smith, aki elhintett néhány információmorzsát a játék nagyszabású voltával kapcsolatban – az angolul tudók a **www.igda.org/Endeavors/Articles/hsmith_intro.htm** címen elolvashatják a teljes interjút. Tulajdonképpen az NPC-k MI-jének fejlesztéséről beszél, valamint arról, hogy olyan játékot szeretne, amely aktívabban és rugalmasabban reagál a játékos döntéseire, mint amit eddig tapasztalhattunk – a rajongók persze biztosra veszik, hogy a *Deus Ex 2*-ről van szó. A gyakorlati megvalósításról annyit közölt, hogy az élethű környezethez az *Unreal* engine legújabb verziója szolgáltatja majd az alapot.

Ahogyan az várható, a neten rengetegen bocsátkoznak találgatásokba, így már a játékon kívül is tapasztalható az összeesküvés hangulata... annyi azonban biztos, hogy jó kezekben vagyunk.



Vége a férfiuralomnak – a *Deus Ex 2*-ben JC nő is lehet.



↘



↘SZIMULÁCIÓ

COLIN McRAE RALLY 3.0

Kiadó: Codemasters www.codemasters.com
Fejlesztő: In-house

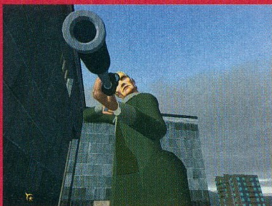
Akkor most egyszerre: „Négyes balra. Hármas jobbra. Ugrás"

Mikor élethű fizikai modellt kell készíteni a Ford féltonnányi mesterművével, mocskos, csúszós sárban történő végigrepesztéséről, a Codemasters gondozásában készült *Colin McRae Rally 2.0*-nak nem akad vetélytársa. És éppen ezért Focus-álunk (haha) mindannyian a sorozat harmadik részére. A tény, hogy Mr. McRae legalább olyan jól ismert a játékosok között, mint a rangos rally-versenyek világában, már elmond valamit a játékok sikeréről; és azt is megindokolja, miért várjuk tűkön ülve ezt a valós fizikát és arcade stílust vegyítő szimulátort, amely kimagaslik a többi hasonló darab közül.

Code-ék legújabb küldetése a pontosság végletekig történő fokozása. „Azt akarjuk, hogy a játékosok valóban képesek legyenek átélni, mit érezhet Colin McRae" – magyarázta Rick Narth társ-producer. És hogy milyen lehetőségeket kínál majd a verseny előtti tuningolás? Már alig várjuk, hogy megtudjuk.

MEGJELENÉS 2002. OKTÓBER

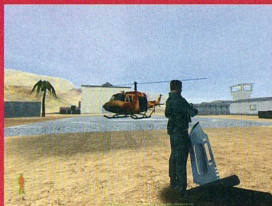
>>A LEGJOBBAN VÁRT JÁTÉKOK



REPUBLIC: THE REVOLUTION

Megjelenés: Június
Kiadó: Eidos
www.elixir-studios.co.uk/htm/republic
Feljesztő: Elixir

Novostrama a cselszövések és csalárdság országa; a Szovjetunió felbomlása után pedig hatalomra éhes, amit a lehető legtisztességtelenebb eszközökkel kíván megszerezni. A *Republic* az év egyik legnagyszabásúbb, legnagyobb odafigyeléssel modellezett játéka lesz – menedzsment, amely az első személyű akciójelenetek mellett a stratégia kedvelőinek is kedvében jár majd.



IGI 2: MERCENARY FORCE

Megjelenés: Július
Kiadó: Codemasters
www.innerloop.com
Feljesztő: Innerloop

Az Innerloop fejlesztette *Procect IGI* folytatása egy új kiadónál jelenik meg, csatlakozva a Codemasters olyan játékaihoz, mint az *Operation Flashpoint*. Az első benyomások kedvezőek, a grafika pedig magasan az első rész színvonala fölé emelkedik; az igazi fejlődés azonban az MI, az extra helyszínek és a kibővült eszköztárak területén figyelhető meg.



WARCRAFT III: REIGN OF CHAOS

Megjelenés: Augusztus
Kiadó: Vivendi
www.blizzard.com/war3
Feljesztő: Blizzard

A *Lord Of The Rings* játék feltűnő hiányában bizonyosa az elfeknek köszönhető, hogy visszatérünk a *WarCraft* lágába, ahol az orkok és emberek ősi ellenségeskedés nem hagyott alább. A veszély most nagyobb, mint néh goblinszerű teremtmény, de nyugodtan számithatunk Blizzardtól megszokott kiegyensúlyozott erejű fajokra.

↘STRATÉGIA

MEDIEVAL: TOTAL WAR

MEGJELENÉS 2002. JÚLIUS

Kiadó: EA www.totalwar.com **Fejlesztő:** The Creative Assembly

Köszöntsétek szeretettel az elmúlt idők legjobb stratégiájának folytatását.

A sussexi illetőségű Creative Assembly brigádot a *Shogun* elkészítése előtt megihlette a Távol-kelet, és zöld teát szürcsölgetve nekiültek, hogy elkészítsék minden idők legjobb stratégiai játékát; most visszatértek szülőföldjükre. Az előző rész a körökre osztott birodalom-kormányzás és a Távol-keleti helyszíneken zajló valós idejű csaták elegyével aratott elismerést – a folytatásban hasonló alapokra számíthatsz, a körülmények azonban változtak. Mindkét engine nagyszerű példája volt annak, mit meg lehet valósítani eredeti gondolatokkal és némi erőfeszítéssel (még akkor is, ha a térkép inkább a birodalmi hadviselésre volt kihegyezve). Az új résztől sem várunk kevesebbet; és nagyszabású volta még a legfinnyásabbakban is csak tiszteletet ébreszthet. A játékba 500 év európai történelmet és Machiavellit is megszégyenítő áskálódásokat préselték bele a fejlesztők – az új lehetőségek nagy része birodalmad politikai fejlődésével kapcsolatos. Ezt a területet a *Shogun* épphogy csak érintette; ott a népszerűség és a vallás befolyásolta az embereket tetteit. Természetesen emellett megtalálhatók a szokásos kozmetikai változások is, de a valódi szereplők fejlődése – a készítők ezt nagyon komolyan veszik – azon kevés dolgok egyike, amelyek hiányoztak a *Shogun*-ból.

Az akció nyugatra tolódása leginkább a tüzérségi egységeknél érezteti a hatását. A katapultok és egyéb hadigépezetek megjelennek a harcmezőn. Szükség is lesz rájuk, hiszen az erődök és kastélyc szerepe Európában gyökeresen különbözik keleti megfelelőiktől.

Mindent összevéve a *Medieval*-ban megvan a lehetőség, hogy a kiváló stratégiákban egyébként bővelkedő év legkifinomultabb darabja legyen.

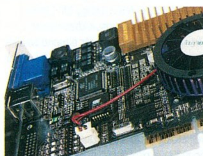


A munkacím *Kereszteslovag* volt. Talán visszariadta a Közel-keleti eseményektől?

A *Medieval*-ben az szembenálló felek kiválasztása h lyett több hadjáratot játszhatsz végig.

HASZNOS HARDVER

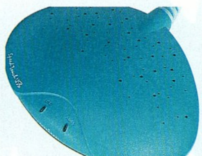
Hogy játszani is tudjál azzal, amiről most olvasol...



01 GeForce3 – nincs mentség, ha legalább nem tervezgeted, hogy veszel egy Ti200-t. Hosszú távú befektetés lesz.



02 Egy tisztességes billentyűzet és egér sem árt. Szükség esetén egy joypad is jól jöhet.

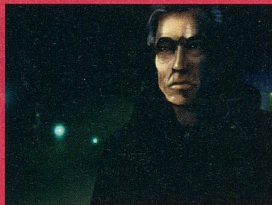


03 Végezetül jöhet a széles sávú internet. A kábelen jobb *Quake* pinget kapsz, mint ADSL-en...



TOCA: RACE DRIVER
Megjelenés: Szeptember
Kiadó: Codemasters
www.codemasters.co.uk
Fejlesztő: In-house

Akár a *Colin McRae Rally* esetében, a Codemasters szeretné megjeleníteni az igazi pilóta személyiségét a *TOCA*-ban is. Amellett, hogy döbbenetesen élethű versenyélményt nyújt, a *TOCA: Race Driver*-ben Ryan McCane bőrébe bújva élheted át professzionális karriere csúcsait és hullámvölgyeit – mindezt valódi *TOCA* pilótákról és autókról modellezett ellenfelekkel küzdve. Talán még a csapatodban is lesz egypár ismert név, ha szerencsés vagy.



THIEF III
Megjelenés: Október
Kiadó: Eidos
www.eidos.co.uk
Fejlesztő: Ion Storm

Az *Unreal* motorral hajtott *Thief III*-ban visszatér az árnyak között suhanó Garret, ezúttal a Trükkösök (az ellenfelek átmeneti elnevezése) ellen folytatván középkori tetőkön, hálószobákban, és – ezúttal – erdőkben játszódó háborúját. A *Deus Ex* hatása valószínűleg erősen érezhető lesz...



DUKE NUKEM FOREVER
Megjelenés: Ha-ha-ha!
Kiadó: Take 2
www3drealms.com
Fejlesztő: 3D Realms

Az eredetileg *Duke 4* kódnéven futó monstrumot 1997 óta fejlesztik. A hírhedt „elkészül, mikor elkészül" mottó ellenére meglehetős bizonyossággal állíthatjuk, hogy jövő karácsonyra a boltok polcain láthatod majd kedvenc poligonhősödet. A legújabb *Unreal* engine hajtotta akciójáték a 3D Realms tervei szerint az eddigi leginteraktívabb élményt nyújtja majd.

↘AKCIÓ-KALAND

JEDI KNIGHT II: JEDI OUTCAST

Kiadó: LucasArts/Activision www.lucasarts.com **Fejlesztő:** Raven Software

Mivel a PC-s *ObiWan*-t törölték, kénytelenek leszünk megvárni Kyle Katarn visszatértét

MEGJELENÉS 2002. SZEPTEMBER

Mivel a játék legjobb része a fénykardozás, könnyebben kezelhető külső, mint első személyű nézetből, a *Jedi Knight II*-t az akció-kaland kategóriába soroltuk az FPS helyett.

Kyle Katarn történetét folytatva, akit már megismerhettünk az előző részből és a *Mysteries Of The Sith*-ből is, ez a *Quake III* motorral hajtott kalandjáték a *Star Wars* univerzum nyolc különböző helyére kalauzol el. Ezek között található például a Yavin IV-en felépített Jedi Akadémia, és Bespin felhővárosa – itt újraélheted a hatalmas mélység fölötti fénykard-csatát. A cselekményt egyelőre titokban tartják a fejlesztők, bár annyi kiszivárgott, hogy a Kyle *Mysteries Of The Sith*-ben megszerzett hatalmát a sötét Birodalom ellen fordítja. Ha esetleg nem emlékeznél, a *Jedi Knight 1* a *Jedi Visszatér* után játszódik – nem lepődnénk meg, ha a folytatásban megjelenne Luke Skywalker is. Számos új fegyver és Jedi-képesség került a második rész eszköztárába, de ha tehetjük, mi a lézerkardnál maradunk...

A játék a LucasArts és az Activision közös gondozásában jelenik meg, aminek köszönhetően biztosra vehetjük, hogy minden hivatkozás a *Star Wars*-univerzumra megállja a helyét a filmekkel való összehasonlításban is. A munka oroszlánrészét a Raven Software vállalta föl, akiknek olyan játékokat köszönhetünk, mint a *Soldier Of Fortune* sorozat és a *Star Trek: Elite Force*. Az első *Jedi Knight* klasszikusnak számított a játéktervezés terén – egy-és többjátékos módban egyaránt. Ez jobb lesz.



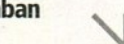
A birodalom legújabb kung-fu harcosa nem ellenfél Kyle jó öreg fénykardjának.



„Akkor tisztázzuk még egyszer. Ha három köröm lesz egy sorban, nyerek, és te ugyanígy vagy az ikszekkel?"



A *Quake III* megvilágítási engine-je teljes pompájában mutatja Kyle fénykardját.



ÉRDEMES ODAFIGYELNI...

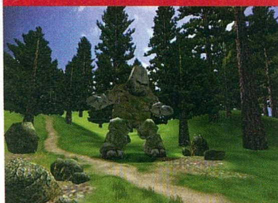
2002-ben az eddigi legkomolyabb PC-s felhozatal várható. Gyanítjuk, hogy a következő játékok nagy sikert aratnak majd.

MÉG!

Nyolc oldal nem elég egy év csúcsjátékainak. Íme, még néhány minőségi darab.

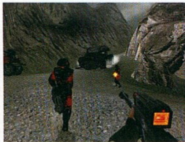


A világ mögött – a *C&C*-ért is felelős Westwood legújabb munkája az *Earth&Beyond*.



Ez a fickó minket leginkább Paul Simonra emlékeztet. A *Dragon Empires*-ben személyesen is találkozhattok vele.

Age of Mythology Microsoft
Divine Divinity CDV
The Italian Job SCI
Good Cop, Bad Cop Revolution
Dragon Empires Codemasters
Majestic EA
Dragon's Lair 3D Ubi Soft
The Matrix Shiny/Interplay
Elder Scrolls III: Morrowind EON
Prisoner of War Codemasters
Age of Wonders 2 Take 2
Escape From Alcatraz CDV
Halo Microsoft
Grand Prix 4 Infogrames
Counter-Strike: Condition Zero Vivendi
Earth & Beyond EA
Breed CDV
Serious Sam: Second Encounter Take 2



C&Ç: RENEGADE

Megjelenés: Március
Kiadó: EA

Vezesd a *C&C* univerzum tankjait és autóit, azaz rohamozz zsoldosként első személyben!



IRON STORM

Megjelenés: Március
Kiadó: Wanadoo

Punk FPS egy alternatív Európában. A *Return To Castle Wolfenstein* egyik várható vetélytársa.



DARK AGES OF CAMELOT

Megjelenés: Március
Kiadó: Wanadoo

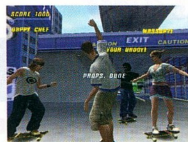
Arthur-i RPG, már most hatalmas rajongótáborral.



MAFIA: THE CITY OF LOST HEAVEN

Megjelenés: Április
Kiadó: Take 2

Ki a don? Ja, az a pasas ott. Ígéretes maffiásdi.



TONY HAWK'S PRO SKATER 3

Megjelenés: Június
Kiadó: Activision

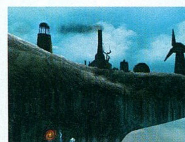
Konzol-klasszikus. A *THPS2* sikeres volt PC-n; a folytatásban még jobb a 3D...



F1 RACING CHAMPIONSHIP 2

Megjelenés: Június
Kiadó: Ubi Soft

A *GP4* egyik fő riválisa, a *Monaco Gra*
Prix istállójából.



NOMADS

Megjelenés: Július
Kiadó: CDV

Stratégiai harc, lebegő szigetek között. Kicsit *Monty Python*-os, a taktikai harc pedig a *Crimson Skies*-ra emlékeztet.



SIGMA

Megjelenés: Július
Kiadó: Microsoft

Szörnygyártás DNS-módosítással. Vegyítsd a ragadozókat a tökéletes harcológép létrehozásáért.



STAR WARS: GALAXIES

Megjelenés: Augusztus
Kiadó: LucasArts/Activision

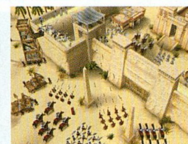
Egy *Star Wars* internetes RPG. Kell e
nél több?



GALLEON

Megjelenés: Szeptember
Kiadó: Interplay

Harmadik személyű kaland a tengeren. Csak nehogy kalózos *Tomb Raider* legyen...



PRAETORIANS

Megjelenés: Október
Kiadó: Eidos

Nagyszabású római hadviselés a *Commandos* fejlesztőitől. Felvonulhatsz Cézár légiói ellen.



MOBILE FORCES

Megjelenés: November
Kiadó: Rage

Pergő tempójú csapat-alapú többját
kos háború. Ismerősen hangzik? Reméljük, felér szülőatyjaival.

NYERJ! 2002 LEGJOBB JÁTÉKAI!

Ne költs pénzt jövőben játékokra, inkább játszd elsőként a legjobbakat.



Ereszd össze a majompókot a fókaoroszlánnal. A *Sigma*-ban magad rakhatod össze a neked kedves teremtményeket.



A *The Warrior Kings* királyai ajándékokkal megrakodva érkeznek. Csak semmi hamis ékszer.



Ez is csak egy újabb CIA-megtévesztés. Az orgyilkos lent volt, és a bal oldalon.

Az utolsó hét oldalon 50 játékot soroltunk fel, olyan nevekkel, amelyektől a közeljövőben leesik az állad és hevesebben ver a szíved. A jövő csodái közötti tobzódás kíváncsivá tett minket és szeretnénk tudni, te miről álmodsz.

Talán nem kaphatod meg mindet, de arra lennénk kíváncsiak, melyik az a játék, amelyre a legjobban vársz az elkövetkező 12 hónapban. Ezért cserébe mi Henrik sapkájából kihúzzuk az egyik nevet, amelynek beküldője megnyeri az általa megadott játékot, amit mi postázunk neki a játék megjelenését követően. Mindemellett a lehető legtöbb hireket, információkat is azonnal nyilvánosságra hozzuk. Tehát ásd bele magad a cikkbe, böngészd a kiadók oldalait, és küldd el nekünk annak a játéknak a nevét, amit legjobban vársz 2002-ben! Jelige: „Már nagyon várom". Sok szerencsét!

A törvény szava

1/ A United Média Kiadó munkatársai, és a magazin létrehozásában részt vevő cégek, ügynökeik, vagy családjuk nem vehetnek részt a versenyben.
2/ A jelentkezéseknek 2002. február 4-ig meg kell érkezniük a szerkesztőségbe.
3/ A sorshúzást 2002. február 7-én húzza ki a *PCF* magazin főszerkesztője.
4/ A nyertest hét munkanapon belül értesítjük postán, e-mailen vagy telefonon.
5/ A nyertes a nyeremény helyett készpénzre nem jogosult.
6/ Vásárlás nem szükséges a részvételhez.
7/ Előfordulhat, hogy a nyertesnek nyilvános szereplésén kell megjelennie.

ÍRD MEG SAJÁT TOPLISTÁDAT

Melyik játékokra vársz a legjobban?

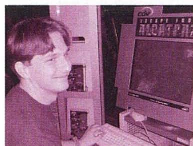




(Fent) A *Hidden & Dangerous 2* egyik célpontja. (Balra) A CDV *Project: Nomads*-ának egyik Gilliam-es harci tornya.

Biztosan vagyunk tévedhetetlenségünkben, viszont elfogadjuk, ha vélemények különbözik a miénktől. A legjobban várt játékok listája komoly áldozatokat követelő irodai belharcok során alakult ki, de elképzelhető, hogy így is kimaradt egy pár darab. Éppen ezért felkínáljuk a lehetőséget, hogy reagálhass te is: Ragadj meg egy üres irólapot, jobb esetben egy nyílt levelezőlapot, és vesd papírra saját listádat 2002 legjobb 10 játékáról, majd küldd el a felsorolást a szerkesztőség címére, ***PC Format* Játékverseny** felirattal. Mi összeállítjuk az olvasói szavazatokból azt a toplistát, amely a ti igényeitek szerint alakul – egy hónap múlva pedig meg is jelentetjük. Másik lehetőség, hogy a *PCFormat* weboldalán voksolsz (**www.pcformat.hu**). Az év végén, mikor kiderül, hogy nekünk lett igazunk, úgyis jót röhögünk mindenkin. Ne felejtsd a nevedet és címedet is megadni, mert nehéz lesz a nyeremények postázása, ha fogalmunk sincs róla, ki vagy.

>>Az összehasonlítás a *Commandos* sorozattal legalább annyira jogos, mint amennyire elkerülhetetlen.



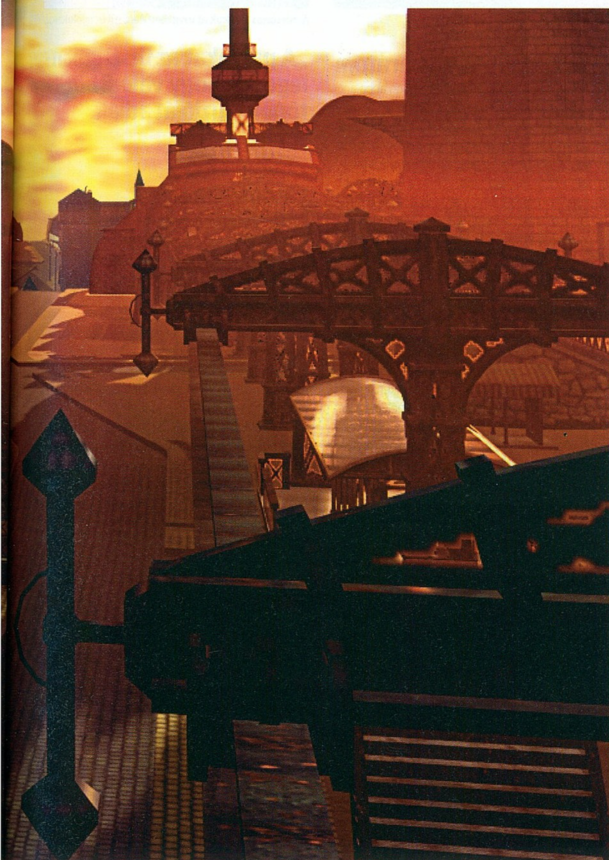
FEJLESZTŐ
PHILOS ENTERTAINMENT

→ **A hazánk gyönyörű** fővárosában székelő cég közel 100 tagú stábja „számítógép-fanatikusok maroknyi csoportja"-ként jellemzi önmagát. Az 1997-ben alapított fejlesztőház eddig egy játékot jegyez, a *Theocracy*-t. A történelmi RTS szolid sikere nyomán a cég gyors növekedésnek indult, és mostanra már számos programon dolgoznak, köztük az *Imperium Galactica* harmadik részén. Az első és második epizód elkészítésében a stáb számos tagja vett részt a Digital Reality színeiben.
Kiadó: CDV
www.cdv-alcatraz.de

→MEGJELENÉS 2002. FEBRUÁR

ESCAPE FROM ALCATRAZ

Titkos találkozón vettünk részt, amelyen kiderült, miért szükséges intelligencia, bátorság és néhány kiélezett kanál a szökéshez az Orwellt idéző jövőben.



A legendák szerint mindössze egy fogolynak sikerült megszökni a hírhedt Alcatrazból. Most pedig öt embert kell kijutatnunk és csak az eszünkre, néhány ravasz fortélyra és egy kosárnyi álruhára hagyatkozhatunk. A Philos Entertainment egy másik gyalázatos börtöntől, Colditztól vette az inspirációt, a lényeg pedig az, hogy a fegyház legjobban a menekülés tökélyre fejlesztésének iskolájaként jellemezhető.

Farkas Zsolt vezető programozóé a szó: „A cél egy profi szabadulóművészekből álló csoport összehozása. Több lehetséges menekülési útvonal van mindegyik pályán, és a feladatokat is többféleképpen oldhatjuk meg, ezért a küldetéseket szabadon megválasztott stílusban teljesíthetjük. Közelharc vagy lopakodás? Csak rajtad múlik." A zsákutcát jelentő linearitás kikerülése (amely nagyon sok hasonló játékot tett tönkre) üdvözlendő lépés, de Zsolt szerint nem ez a program legjobb eleme: „A pályákat igazából az teszi különlegessé, hogy valódi, működő börtönök illúzióját adják."

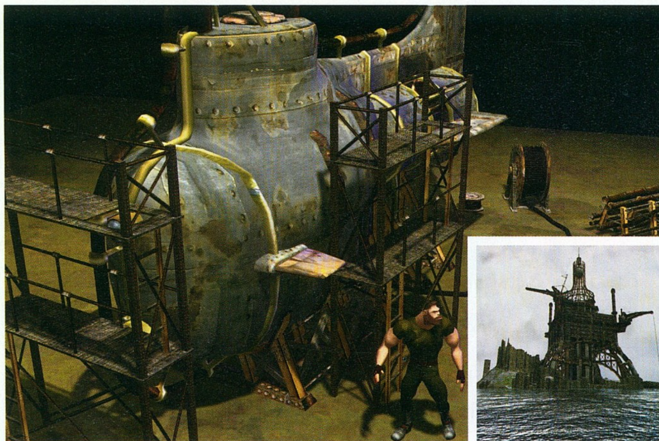
Valóságváltoztatás

Igen, a realizmus. A bemutatón gyorsan kiderült, hogy ez a fejlesztők vesszőparipája. Rendkívül részletes 3D-s modellek, dinamikus megvilágítás valamint árnyékok, és akár negyedmillió poligon egyidejű kirajzolása támogatja meg a dolgot grafikailag, miközben valósághű börtönszabályzat írja elő milyen cselekedeteket vihetnek végbe a szereplők – Vámosi Zsolt ügyvezető ezt részletesebben is kifejti. „Kifinomult büntetési rendszer követi nyomon a börtönszabályok megsértését, az intelligenciával felruházott rabok segítik, vagy hátráltatják szereplőinket a szökésben, az Alcatraz őrei pedig kifinomult észlelési képességeik miatt a legkisebb gyanús nyomot is kiszúrják."



Az Alcatrazból való szökés azonban csak a





A tengeralattjáró-bázis teljes pompájában. Kicsit sárgás a járgány, de sehol sem látjuk a Beatles tagjait...



A térkép nélkülözhetetlen a logikusan felépített szökési tervekhez.



A börtönös játékok alapvetően nem túl bonyolultak...

kezdet. A játék antiutópisztikus világát a Rend, egy gonosz világkormány irányítja, amely minden ellenzékit elhallgattat. Az elnyomottak ezért koalícióba tömörülnek, melynek a Hang nevet adják. Az *Escape from Alcatraz* hét pályáján három-három Hang aktivistát irányítunk a lehetséges ötből. A hírhedt Szikla csak a tanítóküldetésben jelenik meg – rendkívül változatos kínálatot kapunk büntetésvégrehajtási-intézményekből, ahonnan hőseinkkel meg kell lépni: van itt agymosó intézet, tengeralattjáróbázis sőt, lebegő börtön is, amelyet gigantikus hőlégballonok tartanak a felhők között.

Azt, hogy pontosan miért is kerülnek a szereplők egyik börtönből a másikba a fejlesztők még nem árulják el, a történet ugyanis kulcsfontosságú eleme a játéknak, és Zsoltiék azt remélik ez lesz az a dolog, ami miatt az *EfA* nem válik fogolyszöktetős *Commandos*-szá – bár elfogadják, hogy az összehasonlítás legalább annyira jogos, mint amennyire elkerülhetetlen. „A *Commandos* logikai játék – magyarázza Vámosi Zsolt – a miénk viszont inkább kalandprogram, erős történettel és meglehetősen jellegzetes, borongós hangulattal."

Csak rugalmasan, barátom

Az ehhez hasonló játékok legkönnyebben abba a csapdába esnek bele, hogy mereven elkülönülő képességekkel ruházzák fel a szereplőket. Az *Alactraz* ezt számos, mindenki által birtokolt képesség beépítésével kerüli ki. Ettől függetlenül mindegyik karakternek megvan a maga szakterülete: a bonyolultabb fegyverekkel például csak a technikus bánik profi módon, miközben a végzet asszonyát játszó tolvajlány nyáladzó pincsikutyává változtatja az őröket elsöprő vonzerejével. Ez azonban nem jelenti azt, hogy a trükk biztosan működni fog mindegyik őrnél, és pontosan ez az *Alcatraz* aduásza. Az összes NPC egyedi és felismerhető személyiséggel rendelkezik. Az okosabb és ostobább őröket nem lehet megkülönböztetni a külsejük alapján, de ha kapcsolatba lépünk velük mindegyikük megmutatja valódi arcát. Hőseink fejlett MI-vel bírnak, ami segít elkerülni a bajt, ha éppen nem figyelünk rájuk. Ha például a járőrök útvonalán hagyjuk valamelyikőjüket, nem kell meglepődni, ha visszatérve egy hordóban elrejtőzve találjuk meg az illetőt.

„A pályákat az teszi különlegessé, hogy valódi börtönök illúzióját adják."
FARKAS ZSOLT

Látómezőben

Riválisaitól eltérően az *Alcatraz*-ban egyaránt találunk dinamikus, és szabadon mozgó kamerákat. Sőt, a végleges változatban talán még első személyű nézőpont is lesz. A bevett szokások legdurvább semmibevétele azonban talán az, hogy a Philos Entertainment az őrök látóterét mutató körcikkek kihagyása mellett döntött – megelégedtek néhány figyelmeztető jelző lerakásának lehetőségével, amelyek felvillannak, ha valakinek a látóterébe kerülnek, és ideiglenesen a kérdéses foglár irányába mutatnak.

Unszolásunkra Farkas Zsolt végül beüt néhány titkos utasítást, és máris megjelennek a klasszikus látómező-körcikkek, amelyek pontosan megmutatják, hogyan vizslatják az őrök a környezetüket – beépítették, tehát a dolgot és folyamatosan működik is, csak éppen a játék realizmusát fokozandó szándékosan elrejtve előlünk. A Philos ráadásul továbbfejlesztette a rendszert. A szokásos távolsági korlátozás mellett a látómező fő látómezőre (60°) és periferiás látómezőre (további 30° mindkét oldalon) oszlik. Ha az előbbibe tévedünk rövid úton magánzárkában találjuk magunkat (ez néha hasznos taktika, hiszen egyébként elzárt területekre juthatunk be), miközben a másik fokozza az őrök éberségét. Sőt, további szimatolásra indíthatja őket, de gyors reakcióval mindig megmenthetjük a helyzetet – a perifériás érzékelés egyébként ugyanígy működik az őrök hallásánál is.

Kétségtelen tény, hogy a totális valószerűségre törekvés bátor lépés, és minden bizonnyal kiemeli az *Alcatraz*-t a mezőnyből. Annak azonban csak az idő a megmondhatója, növeli vagy inkább csökkenti-e mindez az élvezetet. **PCF**

VEZÉRCSELEK

Még bizonytalan, de talán a végleges változatba is bekerül annak a lehetősége, hogy figyelemelterelő eszköznek használjuk a környezetet. Őszintén drukkolunk a taktikai összetettséget növelő elem meghagyásáért, hiszen olyan trükköket alkalmazhatunk, mint a csap megnyitása egy üres zuhanyzóblokkban a kíváncsi őr megtévesztésére, vagy akár tekemeccs rendezése a fogolytársakkal, bajtársaink zajos mesterkedésének elfedésére.



Fentről egyszerű megfigyelni az őrök útvonalát.

NO PROTECTION



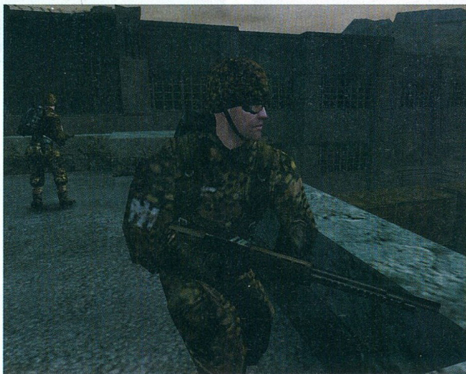
>>Hol lennénk ma a *Wolfenstein 3D* nélkül?

→ MEGJELENÉS MÁR KAPHATÓ

RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN

A PC-s játékok elveszettnek hitt atyja visszatér – mi kipróbálhattuk.

KERESD A DVD-n

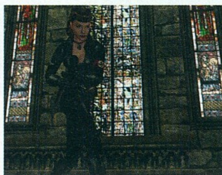

Quake III engine = gyönyörű játék. Jelenleg az *RTCW* a legszebb FPS.

Nos, nem mintha sötét titok lenne. Nincs benne semmi szégyenletes. Valahogy mégsem beszél róla senki. Folyton azt halljuk: „a *Doom* így, a *Quake* úgy; a *Duke Nukem* ez, a *Half-Life* az", pedig nem feledkezhetett meg róla mindenki. Hiszen annyi mindennel tartozunk neki – hol lennénk ma a *Wolfenstein 3D* nélkül? Valószínűleg még mindig gagyi 2D-s spriteokkal ugrálnánk a platformokon, zsákruhát hordanánk és barlangban laknánk. Kilenc év elmúltával végre lerójuk hálánkat, amire sokszorosan rászolgált. Engedd, hogy megfogjuk reszkető kezed és visszavezessünk a rejtett folyosók, az éltben maradásért folytatott eszeveszett harc és a mutáns nácik világába. Isten hozott a Wolfenstein kastélyban!

id parádé

Bár a program még nincs befejezve, ez nem akadályozott meg minket abban, hogy felugorjunk az első San Franciscóba tartó repülőgépre, és az ájulásig játszunk vele. A kimerítő harcban Todd Hollenshead, az id Games, a világklasszis *Doom*, *Quake* (jelenleg mindkettőhöz folytatás készül) és *Wolfenstein* készítőjének ügyvezetője volt mellettünk, aki imádja cége játékait: „A *Quake II* még mindig a kedvencem. – lelkesedik – Ez volt az első id játék, amelynek a készítésében végig részt vettem. Azt hiszem kb. ötször-hatszor nyomtam végig."

Talán értelmetlen lehet visszatekinteni egy előzetesben, dehát az *RTCW* a múltról szól. A második világháborúban játszódó történetben BJ Blazkowicz, a kőkemény amcsi harcos szerepében egy ármányos náci terv megakadályozása a célunk. A *Wolfenstein*-t mégis világok választják el az ugyanebben a korszakban játszódó *Medal of Honour: Allied Assult* című FPS-től, amely már csak néhány fragre van a megjelenéstől. Mindkettőben nácik ellen harcolunk, de az előbbi-


Bőrszerkós náci nindzsacsajok – nem kell nagy bűntudatot érezni megölésükkor.



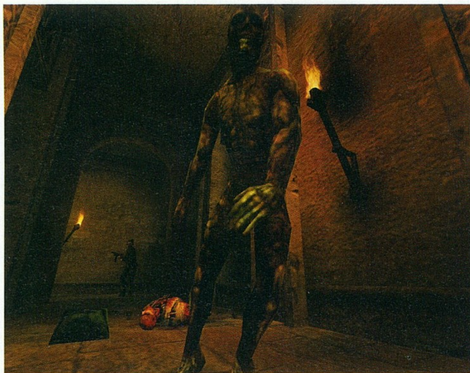
FEJLESZTŐ
ID GAMES

A 26 pályás single-player változatot a Gray Matter Studios készíti. A cég, amelyet nem szabad összekeverni a *Tony Hawk's Pro Skater 2* PC-s átdolgozásáról ismert Gray Matterrel, eredetileg Xatrix néven kezdte a pályafutását, és olyan FPS klasszikusokat fejlesztett, mint a *Redneck Rampage* és a *Kingpin*. Talán új jövevények a *Wolfenstein* világában, de remekül kézben tartják a dolgokat. „A Gray Matter adta az ötleteket, de az id végig közreműködött a fejlesztésben és munka irányításában annak érdekében, hogy nyugodtan nevezhessük id játéknak." – mondja Todd Hollenshead.

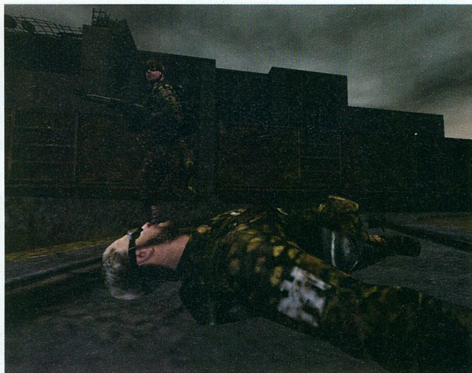
A multiplayerrel egy vadonatúj cég, a Nerve foglalkozik, amely azonban már szerzett némi dicsőséget, a tagjai ugyanis előzőleg az *American McGee's Alice*-en dolgoztak. Hamarosan kiderül, sikeres volt-e a kettős fejlesztés.

Kiadó: Activision
www.activision.com/games/wolfenstein/home.html





Az új szupererős bőrradír meggyőző eredményt produkál.



„Néha úgy szeretem bámulni a csillagokat..." „Norman, kelj már fel – háborúban vagyunk!"



Kissé túlhaladtuk a kocka alakú folyosókat és a 16 színű EGA grafikát...



Szerencsére nem csak a kastélyban bolyonghatunk.

ben hamarosan váratlan fordulatot vesznek az események: zombik bukkannak fel genetikailag módosított katonák társaságában.

Fegyverkavalkád

Hollenshead sokat vár a *Wolfenstein*-től: „Minden idők legjobb single-player FPS-ét akarjuk elkészíteni." Komoly ambíció, hiszen a konkurenciát a *Half-Life*, a *Deus Ex*, a *Quake II* és – vitathatóan ugyan, de – a *Doom* jelenti. Annak alapján azonban, amit láttunk, az *RTCW* jó esélyekkel indul – ez néhány fantasztikus újdonságnak köszönhető, például annak, hogy az ellenfelek visszadobják a gránátokat, az NPC-kkel a legyilkolásukon túl is kapcsolatba lehet kerülni és egész arzenálnyi fegyver vár ránk; eredeti '40-es évekbeli puskák mellett sátáni kísérleti mordályok is akadnak. A szereplők halálosak (nos, halálosan veszélyesek), a választék pedig a standard náci közlegényektől az élőhalott szörnyetegekig, sőt, egy okkult papnőig terjed. „Az elit gárdistanők a kedvenceim, – mondja Hollenshead – akik fekete bőrruhát és magas sarkú csizmát hordanak. Kicsit talán szexista vagyok." A fétisizmus tehát letudva – ebből általában minden világsikerre törő programba kell egy kicsi. A játékstruktúra szigorúan a régi iskola hagyományait követi: nyomógombok, titkos szobák, futás az életért és hasonlók. Olyan, mint a *Serious Sam*, csak csillogóbb és okosabb kiadásban.

A tervezőket a még mindig bivalyerős és első osztályú 3D-s motornak számító továbbfejlesztett *Quake III* engine segítette a játék lélegzetelállító külső, és klausztrofóbikus belső helyszínek profi megtervezésében – emiatt grafikailag nagyon csúnyán lemossa a vetélytársakat. Talán már kipróbáltátok a *Ryan közlegény megmentését* idéző multiplayeres tesztpályát. Ha nem, mindenképpen tegyétek meg: már ennek alapján látszik, hogy a *Wolfenstein* lehet az első csapatrendszerű multiplayeres játék, amely sikerrel mérkőzik meg a műfaj egyeduralkodójának számító *Counter- Strike*-kal.

„Minden idők legjobb single-player FPS-ét akarjuk elkészíteni."
TODD HOLLENSHEAD

Kifinomult vérfürdő

Az *RTCW* egyik legígéretesebb jellemzője az, hogy a multiplayeres részt különálló fejlesztőcsapat készíti: a single-player játékmódért a Gray Matter, a multiplayerért a Nerve felel. „Nem akartuk, hogy bármi is zavarja a Gray Matter munkatársait az egyjátékosos verzió készítésében, de azt sem akartuk, hogy a multiplayert mellékes kérdésként kezeljék." – mondja Hollenshead. A hagyományos fragfesztivál helyett a Szövetségesek és a Tengelyhatalmak csapatrendszerű harca áll a középpontban. „Nem láttuk hogyan tudnánk felülmúlni a *Quake III*-at úgy, hogy a végeredmény egyedi és élvezetes legyen. – panaszkodik Hollenshead – Ezért teljesen más típusú játékot csináltunk az *RTCW*-ből. Ha az orvlövészkedést szereti valaki, elrejtőzhet és nyugodtan mesterlövészkedhet. Ha nem bánik jól a fegyverrel, lehet életerő-csomagokat osztogató szanitéc." Persze ha nagyon akarjuk vérfürdőt is rendezhetünk, de így lemondunk a multiplayeres verzió kifinomultabb lehetőségeiről.

A *Wolfenstein* a jelek szerint méltó lesz csodás elődeihez. Kóválygó fejjel és égő szemmel álltunk fel a gép mellől, és ha a *PCF* DVD-s verzióját vetted, te is elmerülhetsz a játék videojának gyönyöreiben. Nem kell megköszönni... **PCF**

>>AZ ELSŐ TALÁLKOZÁS

...nos, inkább a második: az első, felülnézeti *Castle Wolfstein* gyorsan feledésbe merült.



01 A történet 1992-ben kezdődött, amikor a *Wolfenstein 3D* shareware verziója az év kötelezően beszerzendő játéka lett. Úgy tűnt nincs is nagyszerűbb a folyamatosan támadó náci hordák mészárlásánál – 16 színben.



02 A sikerben része volt a titkos helyeknek. Az elrejtett folyosókon mindig találtunk fegyvereket, lőszert és elsősegélyládákat. Volt egy olyan, kb. 90 méteres folyosó is, amelynek a végén egy Hitler-robotot kellett legyőzni.



03 Az elkerülhetetlen folytatás, a *Spear of Destiny* 1993-ban jelent meg, nagyjából változatlanul – csak a tempó lett őrültebb. Ez volt az első id játék, amelyet teljes egészében direkt módszerrel terjesztettek.





>>A program elemeinek szinte mindegyike finomításon, javításon és fejlesztésen ment át – a *Civ III* ezért sokkal nagyobb szabadságot nyújt a *Civ II*-nél.



A grafikával együtt a város látképe is megújult, de ettől még jellegzetesen *Civ*-es maradt.



A haladás Aranykort hozhat városunkra. Ez olyan, mintha mindenki antidepresszánsokat szedne.

2002. arany-érem PCFormat január

SID MEIER'S CIVILIZATION III

Kb. 12 000 Ft Infogrames www.civ3.com

Sid visszatér a *Civ*-hez, és elválasztja az ocsút a tiszta búzától.

Minimum: PII-300, 32 MB
Ajánlott: PIII-450, 64 MB

Rápillantunk országunk térképére, amely díszhelyen áll a trónteremben – ez utóbbi maga is elégedett alattvalóink munkája, akik ezzel tisztelegtek uralkodójuk (szerény személyünk) előtt. Tekintetünk elidőzik a távoli városokon, ahol göröghon lakói ősi civilizációnk céljainak megvalósításáért izzadnak és robotolnak. Békés, tudományszerető kultúra a miénk. A hadsereg tántoríthatatlanul hűséges, de kicsi, és hódítóhadjáratok helyett inkább az ünnepségeken és a barbár martalócok elleni védekezésben jeleskedik. 4000 éves civilizációnk gazdag és boldog – nincsenek világhódító szándékaink, és bármikor kifecsegjük akár legféltettebb titkainkat is nagyobb, harciasabb szomszédainknak, nehogy a csatatéren kelljen szembenézni velük.

Hadüzenet

Aztán a német nagykövet felé fordulunk, akit azért hívattunk, hogy megvitassuk a legészakibb városunk, Argosz mellett történt határincidenseket. Mielőtt észszerű megállapodásra juthatnánk a terület sorsáról, hívatlan szavak tódulnak az ajkunkra. Mintha nem választhatnánk meg a megfelelő szófordulatot, mintha a világon csak egyetlen mondatot ismernénk, ezt vágjuk a követ képébe: „Vonják vissza a csapataikat, vagy készüljenek a háborúra!" Tisztában vagyunk azzal, hogy hibát követünk el, de nincs más választásunk: nem klikkelhetünk semmilyen enyhébb folytatásra.

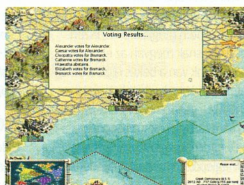
A nagykövet lassan elmosolyodik, megfordul és megjelenik egy ablak, amelyik közli, hogy az évezredes békét felrúgva Németország megtámadta határainkat. Néhány hónap telik el: népünket megtizedelik, elődeink legcsodálatosabb alkotásai – a piramisok, Szun Ce *A háború művészete*, Leonardo műhelye és a sixtusi kápolna – az ellenség kezére kerülnek, a ↘

>>GYŐZELEM!

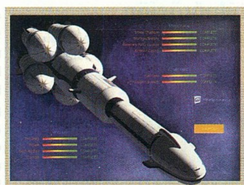
Nyerni nem csak azzal lehet, hogy egyedül maradunk élve a küzdőtéren.



01 **A játék 2050-ben fejeződik be, függetlenül a menet aktuális állásától. Ha nincs egyértelmű győztes, az addig összegyűjtött pontokat átlagolják.**



02 **Ha miénk az ENSZ, kierőszakolhatunk egy szavazást a Biztonsági Tanácsban. Ha megválasztanak elnöknek, megnyerjük a játékot. Ha nem...**



03 **A győzelem legbiztosabb módja az, ha mi küldünk elsőnek űrrakétát az Alpha Centaurira.**



Csodálatosan látványos a fejlődés, de vajon hol laknak majd az emberek?

>>CIV III.I

Szerintünk jöhet a javítás!

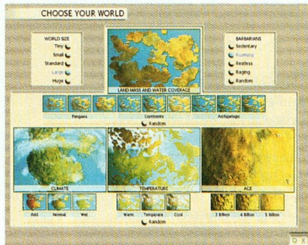
Kedves Meier úr!
Fogadja hálás köszönetünket a *Civ III* b fejezéséért, de szeretnénk felhívni a f: gyelmét két – szerintünk elhibázott – elemre.

Először: azt gondoljuk, többféle módszer kellene az élelmiszertermelés felle dítésére a modern városokban. Mi történt fagyasztással és a fejlett mezőgazdasági eljárásokkal? Az emberek éhségtől haldokolnak korunk vezető nemzetének legnagyc városában. Mire véljük ezt? Miért nem l het ételt átszállítani egy olyan településről, ahol bőséges volt az aratás?

Másodszor: a hadsereg bevezetése szerintünk is jó ötlet – így sokkal könnyel a nagy csapatok irányítása. De miért ta ilyen sokáig, mire egy egységből vezető lesz? Mi csak egy vezérre tettünk szert játék befejezéséig, ami nem jelentett n segítséget.

A *Civ III* megváltoztatta az életünket, és a Mars szeletnél is jobban szeretjük. Mégis arra kérjük, ne várjon olyan sokái a javítás kiadásával, mint a folytatásév

Őszinte tisztelettel, *PCFormat*.



Az elején ki kell választani, milyen típusú világban akarunk építkezni. Hass, alkoss!

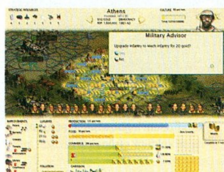


A palota. Készséggel felajánlott adományokból épült. Komplett idióták tervezték. És mi lakunk benne.



Gondolkodtál már azon miért búslakodnak az embereid Ne hagyd szomorkodni őket, inkább derítsd fel az okok

>>Igen, a játék, amelyben egykor szélvész gyorsasággal lehetett civilizálttá válni, most behúzza a féket, nehogy túlpörögjön.



Ebben az ablakban természetesen szakértők segítenek minket hasznos tanácsokkal.

pontszámunk pedig a nullát közelíti.

A *Civilization III* megújult diplomáciai lehetőségei néha – de tényleg csak néha – eredményezhetnek ugyan kompromisszumos megoldást, de az esetek többségében puszta eszközök az aljasabb császárok és tanácsadóik kezében a játék harc nélküli megnyeréséhez.

Mintha a Firaxis csapata Newton egyetemén tanult volna – amely természetesen szintén megjelenik – hiszen minden újításnak megvan az ellentéte. Lehetőségünk van a békés életre, de ellentételezésként a hadviselésre is kihegyezhetjük a gazdaságot – mivel emellett a kormányzati formák többségénél alacsony a hadsereg fenntartási költsége, nem meglepő, hogy az elkeseredettebb háborúk gyakorlatilag örökké tarthatnak.

Első pillantásra úgy tűnik, nincs sok változás a *Civ II*-höz képest. Még mindig lapos, 2D-s világban vagyunk, amelyet körökre osztott játékrendszerben uralunk. Most is i.e. 4000-ben kezdődünk egyetlen telepessel, és egy egész nemzetet kell létrehoznunk városok felépítésével vagy meghódításával, hogy aztán a történelem előrehaladtával egyre fejlettebbé tegyük őket, megtaláljuk az ideális méretüket, elégedetté tegyük a lakosokat és maximalizáljuk a bevételt, a termelést és a tudományos haladás tempóját, amelyekkel birodalmunk erősödéséhez járulnak hozzá. Természetesen a Csodák – a nagyság hatalmas emlékművei – sem hiányoznak. Ezek bónuszokkal jutalmazzák felépítőiket, dicsfényt ragyogtatva társadalmukra.

Hódító kultúra

Újdonság viszont a városok kultúrpontszáma, amely a korukkal és a bennük található ősi építmények számával egyre magasabb lesz. Ez jelöli ki a település befolyási övezetét, amely jól látható határvonalként jelenik meg a térképen. Ahogy a városok nőnek, a határaik végül országhatárrá állnak össze – nagyon sok szabályváltoztatás történt annak érdek ben, hogy minden civilizáció egyetlen összefüggő területen maradjon. Szabadon nyithatunk új telepeket a világ más végén, de ez közel sem olyan előnyös, mintha pontosan a határnál alapítanán új várost, vagy valamelyik szomszéd tel pülését foglalnánk el.

Az ok részben az, hogy a távoli, vag kiábrándult lakosságú városokat sokkal könnyebben csábíthatja átállásra egy – miénknél lenyűgözőbb – birodalom. H például békés frankokat alakítunk, elké zelhető, hogy országuk hanyatlását me elégelő zulu városok esküsznek hűsége nekünk. Nem kell más, csak az övéknél magasabb kultúrpontszám (bár néhány jól elhelyezett provokátor sem árt).

Még mindig végigélhetjük az embe civilizáció teljes történetét, bár a vetera *Civ* rajongók bizonyára észreveszik, hog az újdonságok nagy része – az építő tel pesek mostantól két polgár árába kerül nek, a pénz önmagában már nem gyor-

>>CIVILIZÁCIÓS GYORSTALPALÓ

Köszöntelek Göröghonban. Kérlek, töröld meg a lábad és akaszd fel a kabátod.



A SÖTÉT FÖLD
Egyiptom, a rossz szomszéd még mindig bánja a napot, amikor hadat üzent nekünk... Ezer évvel ezelőtt.

A GAZDASÁG
Az ország legnagyobb városa és ipari központja. 150 pajzsot termel körönként. A védelem tehát tökéletes...

A KÖZLEKEDÉS
A csodálatos vasút gyors, tiszta és mindig pontos. Ki hitte volna?

A PALOTA
A főváros. Önmagában is a világ csodája, és olyan kulturális vívmányok otthona, mint Bach katedrálisa és az ENSZ. Most tervezzük a Hoover gát felépítését.

A HADIFLOTTA
Pharsalos. A Nyugati flotta bázisa. Kulturálisan kissé visszamaradt.

A CSŐCSELÉK
A gyorsan növekvő Korinthuszban törvényekre és rendre van szükség a lakosok lecsillapításához.

A PÉNZ
Avaris kétségtelenül sok pénz termel.

A KEZELŐFELÜLET
Másra nem is nagyon lesz szükség az irányításhoz. Kormányozni könnyű.

A CSATLAKOZÓK
Az oroszok által lakott Vlagyivosztok hűséges-küt tesz Görögországnak – görögnek lenni jobb.

AZ EGYSÉG
Egy felfedező. Az '50-es évekből. Furcsa kinézete ellenére nem fog begyulladni.

sítja fel a gyártást, az erősebb Csodák hatását alaposan meggyengítették – az események tempójának lelassítására szolgál. Igen, a játék, amelyben egykor szélvész gyorsasággal lehetett civilizálttá válni, most behúzza a féket, nehogy túlpörögjön.

A dolog pozitív hatása az események realisztikusabb időrendje: áll a kihívás mindenkinek, aki Krisztus születése előtt fel tudja fedezni az atomerőt, úgy, ahogy a *Civ II*-ben. A kedvezőtlen hatás annyi, hogy egy játszma kb. annyi ideig tart, mint a történetben elmesélt események.

Pusztulj Róma!

A *Civ* elvont bája még mindig érvényesül, vagyis minden további nélkül lehetséges gépesített gyalogsági egységekkel római légiókat mészárolni az i.sz. második évezredben, ám a csapatkorszerűsítés fejlettebb módszere miatt most már könnyebb naprakész állapotban tartani seregünket. Mindez következetessé teszi a játékot, és történelmi hitelességet kölcsönöz az egységeknek.

Kétségtelenül ez az Avalon Hill társasjátékának eddigi legjobb átirata – felejtsd el az esetlen *Call to Power* sorozatot, lépj hátra, és adóz csodálattal a *Civ III* színtiszta zsenialitásáról árulkodó egyszerűségének, amely a letisztult kezelőfelülettől a könnyű navigációig mindenben megmutatkozik. Ha attól tartasz, hogy nincs benne annyi újdonság, ami igazolná a *Civ II* és a *Civ III* közti árkülönbséget, hasonlítsd csak össze az 5 év után megjelenő új szabályrendszerért kiadott 12 000 Ft-ot néhány hagyományos társas- és szerepjáték árával...

A program elemeinek szinte mindegyike finomításon, javításon és fejlesztésen ment át – a *Civ III* ezért sokkal nagyobb szabadságot nyújt a *Civ II*-nél. A rengeteg apró változtatás miatt – új győzelmi lehetőségek, civilizációfüggő fejlődési utak és katonai egységek, jobb diplomácia és MI, az alattvalók vadonatúj reakciói –, a *Civ III* valószerűbbnek és egyben erkölcsileg bonyolultabbnak érződik a *Civ II*-nél, annak ellenére, hogy a játékot most is szigorú – és néha elég önkényes – szabályok irányítják.

Egy dolog azonban változatlan: a *Civ* még mindig rabul ejti az embert. Hosszú idő után most először nyomtuk végig az éjszakát egy perc kávészünet nélkül. Mindig akad egy megnyerésre váró csata, felépítendő Csoda vagy új határ.

Új világrend

Hogy mi történt a németekkel? Egyszerű: meghódított államunk polgárai fellázadtak új uraik ellen, mi pedig segítségül hívtuk egyiptomi szövetségeseinket, akik északon megtámadták Hamburgot. Röpke 100 éven belül helyreállták a határok, sőt, Hamburg és Frankfurt lakói csatlakoztak felvilágosult államunkhoz. Elképesztően civilizált megoldás. **PCF**



A *Civ* koronájára a játék befejezésekor megtekinthető gyors összefoglaló teszi fel a gyémántot. Hasznos, ha 6 hónappal ezelőtt kezdtük a menetet.

PCFVélemény

↗ Nagyot akar, és nagyot is teljesít
↙ Nyoma sincs valós idejű 3D-s engine-nek

HASONLÓT KERESEL?
Sid Meier's Alpha Centauri 92%
Shogun: Total War 91%
Call To Power 2 80%

„Egy játék, amihez nem kell bevezető, és értékelés is alig." **91%**



>>Az *AvP2* nagyszabású, intenzív és viszonylag ijesztő. Ezen kívül valószínűleg az egyetlen PC-s program, amely a lehető leghitelesebben a legtöbbet hozza ki egy filmlicenszből.

ALIENS VS PREDATOR 2

2002. arany-érem PCFormat január

Kb. 12 000 Ft Fox/Vivendi www.avpnews.com

Végy két jobb sorsra érdemes filmlicenszet, egy klasszikus játékot és fújd le róluk a port...

Minimum: PII-450, 64 MB, 3D kártya
Ajánlott: PIII-600, 128 MB, 32 MB 3D kártya

Vértől csöpögő, borotvaéles karmok. Hatalmas, pusztító fegyverek. Álcázó berendezések és lenyúzott tetemek – csak néhány a kedvenceink közül. Kinek kell a szeretet, a barátság és a boldogság? Mindnyájan az Alienen és a Predátoron nőttünk fel, és undorral fordítottunk hátat nekik, mint egy idegesítő, beseggelt rokonnak az esküvői szertartáson, amikor másodosztályú folytatásokban vállaltak szerepet. Az *Alien vs Predator 1* talán nem volt megdöbbentően eredeti, de hosszú idő után az első élvezhető momentumot jelentette mindkét címadó sorozat életében.


Ha ma este kimész az erdőbe, élve fognak megnyúzni.


Az Alien szemszögéből. Lopakodj oda a mit sem sejtő áldozathoz, és tépd le a fejét.

Hármas licenc

Három, *Quake III*-ban, *Deus Ex*-ben és *Max Payne*-ben gazdag év után megérkezett a folytatás. A koncepció és a megvalósítás nagyjából változatlan – három hadjárat (Alienek, Predátorok, Tengerészgyalogosok), a filmek kulcselemeinek gondos reprodukálása és egy cseppnyi rémület – a technikai haladás azonban fejlettebb grafikát és jóval nagyobb léptéket eredményez. A fejlesztőváltás a brit Rebellionról az enginegyártó Monolithra nem hagyott sok nyomot a játékon, és a változtatások többsége is a javára szolgált. Az *AvP2* nagyszabású, intenzív és viszonylag ijesztő. Ezen kívül valószínűleg az egyetlen PC-s program, amely a lehető leghitelesebben a legtöbbet hozza ki egy filmlicenszből.

Jó munka

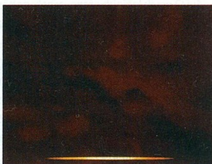
A tengerészgyalogosok küldetései a leghagyományosabbak – a leginkább *Quake-szerűek*, ha úgy tetszik. Valaki azonban nagyon odafigyelt a részletekre, a történet ugyanis egészen magával ragadó. A fejlesztők szégyentelenül és bőségesen kölcsönöznek a *Half-Life*-tól, így aztán minden a helyén van a hatalom mérhetetlen romlottsága miatt hirtelen ránk támadó bajtársaktól egészen addig a pályáig, ahol mindenképpen elfognak és elveszik az összes felszerelésünket. Viszont annyira jól írták meg dolgot, és annyira profin helyezték el az Alien kontextusban, hogy felesleges a morgás. Ez a ↘



>>OLYAN, MINT A MOZIBAN

Az *AVP2*-ben felbukkan a filmek néhány, az első részből kimaradt rémületes jelenete.


01 Az Alienes rész elején senkit sem tudunk megtámadni, sőt, egyáltalán megszólítani, aki fél méternél magasabb. Nem csoda, hiszen arcra tapadó lárvaként indulunk.


02 A játék leghátborzongatóbb pillanata. Miért vörös a fal? Miért nem tudunk megmozdulni? Úgy van – a folytatáshoz ki kell rágnod magad az áldozat mellkasából.


03 A tengerészgyalogosok élete nem csak az Alienek mészárlásából áll. Fertőzött áldozatok lógnak a falakon – néhányuknál felszerelés van, mások mellkasából szörny ugrik ránk.

>>VÉGE VAN, EMBER! VÉGE!

Az űrgyalogságnál tökösnek kell lenni, katona! Íme a tudnivalók!



ÉLETERŐ ÉS PÁNCÉL

Az életerő elfogyásakor meghalunk, viszont minél több páncélt szerzünk, annál nagyobb az esélyünk a túlélésre.

A ROSSZAK

Szemtől szemben a halállal. Legtöbbször Alienekkel futunk össze, de hamarosan még szörnyűbb ellenfelek következnek...

MOZGÁSÉRZÉKELŐ

Megmutatja, ki ólálkodik a környéken. Főleg álcázott Predátorok ellen hatásos.

JELZŐFÉNY

Sötét van, a lámpa elemei pedig gyorsan kimerülnek. Valószínűleg szükség lesz a jelzőfényre, ha ki akarunk jutni a tojáskamrából.

LŐSZER

Nem jó ötlet két lövedékkel besétálni a fészekbe – mindig gondoskodj tartalékról. A fegyverek többségének két tüzelési módja van.



Nem könnyű az arcra tapadó lárvák élete: pocsék érzés élve megsülni.



A történet szálai összefonódnak – itt egy foglyul ejtett Predátorral találkozunk.

>>A játékélmény leginkább a *Thief*-et idézi: lopakodás; gyilkolás kizárólag közvetlen közelről; villámgyors elhalálozás nyílt területen.



Ez vagy a hődetektor, vagy egy csúnya paintball parti vége.

legjobb *Half-Life* jellegű játék a *Half-Life* megjelenése óta, és sokkal sikeresebben kelt feszült és paranoiás hangulatot a hivatalos add-onoknál (az *Opposing Force*-nál és a *Blue Shift*-nél). A klasszikus ellenfelek csak még gazdagabbá teszik az egészet, a csodálatos előre megrendezett jelenetek pedig – például egy előretolt állás, amelyet percekkel megjelenésünk előtt pusztított el egy Predátor (frissen megnyúzott hullákat és az égből lehulló lángoló járműveket hátrahagyva egy hatalmas külső helyszínen) – sikeresen álcázzák a játék linearitását.

Éljen az Alien!

Az *AvP2* melletti legjobb eladási érv természetesen a legendás moziszörnyek irányításának lehetősége. A *Doom* típusú „magányos harcos megmenti az univerzumot a gonosz szörnyektől egyre nagyobb fegyvereket használva" klisé halálosan unalmassá válhat, így aztán kellemes változatosságot jelent a félméteres karmok és az álcázóberendezések másik oldalára kerülni.

Különösen az Alien kidolgozása sikerült részletgazdagra (arcratapadó és mellkasból kitörő lény, több száz tojás és az *Alien3*-ban látott béna kutyaszerűség). Az ember biztosra veszi, hogy a fejlesztők erotikus álmaiban rendszeresen felbukkan James Cameron és Ridley Scott.

Az első rész trükkös irányítási rendszerét kicsit leegyszerűsítették, és a furcsa halszem-perspektíva is kimaradt – kár a különlegességekért, a pályákat ettől függetlenül még mindig egy világ választja el a megszokott FPS-ektől. A játékélmény leginkább a *Thief*-et idézi: lopakodás; gyilkolás kizárólag közvetlen közelről; villámgyors elhalálozás ha ostoba módon nyílt területre merészkedünk.

Az egyetlen igazi problémát a némileg gyenge Alien MI jelenti: a szörnyek nem használják elég gyakran a falakat, és hajlamosak megakadni a kanyarokban. Az akció azonban annyira fékevesztett, hogy mindez szinte fel sem tűnik.

Ebédidő: vadászat

A Predátorok hadjárata nem annyira magával ragadó, mint a másik kettő, viszont dicséretet érdemel azért, hogy az első résznél hűségesebben próbálja visszaadni a film jellemzőit. Rengeteget ugrálhatunk a fák tetején (a speciális erőugrás segítségével) és vagonnyi lenyúzott tetemmel találkozunk (bár ezeket nem mi gyártjuk). Kezdettől fogva érződik, milyen lehet egy hihetetlenül erős, szinte megállíthatatlan vadász élete, hiányzik tehát az Alien és a tengerészgyalogos hadjárat fokozatossága. A Predátor igazából multiplayerben remekel. Ez az *AvP2* egyik legjobb része, amely néhány hétig biztosan uralta a *PCF* munkatársak ebédidejét – próbáljátok ki ti is lemezmellékletünk segítségével. A középpontban a deathmatch áll, bár szép választékot kapunk alternatív lehetőségekből is, a karakterek változatossága és a fantasztikus helyszínek pedig hihetetlenül sokat dobnak a játékélményen.

Az *AvP2* nem nevezhető forradalminak – jól ismert elemek gyűjteménye, amelyeket azonban annyira tökéletesen ötvöztek és egyensúlyoztak ki, hogy végül elbűvölő Frankenstein született. Kit érdekelnek mostantól a filmek? **PCF**



A Lithtech engine egész szépen elboldogul a grafikával, de gondoljátok el mennyivel jobb lehetett volna, ha a Monolith megveszi a *Quake III* engine licenszét. Szomorú.

PCFVélemény

↗ Stílusos és változatos – tetőtől talpig
↙ Béna Ailen MI, a grafika lehetne jobb is

HASONLÓT KERESEL?
Half-Life 95%
Max Payne 90%
Red Faction 79%

„Nagyszerű lövöldözős, amely csodásan reprodukálja a filmeket."

90%

>>Szemmel láthatólag kissrácoknak készült, de a kivitelezése profi.

HARRY POTTER AND THE PHILOSOPHER'S STONE

Kb. 12 000 Ft Electronic Arts www.ea.com

Tankolj fel Mindenízű Drazséból, és pattanj fel a Roxfort Expresszre.

Minimum: P266, 32Mb
Ajánlott: P500, 64Mb, 3D kártya

A cinizmus szörnyű dolog. Amikor az ember először hall a *Harry Potter* játékról, a benne élő szkeptikus hajlamos újabb gyerekeknek készült vacakként elutasítani. A jellemzőket mindenki ismeri: gyenge design, atyáskodóan egyszerű játékmenet, fullasztó mennyiségű cuki lényecske.

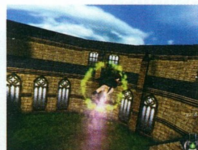
A gúnyos belső hang most az egyszer téved. Amikor kiderül, hogy a *Harry Potter and the Philosopher's Stone* az *Unreal Tournament* engine-jét használja, simán leköröz Larát az ugrálásban, van benne egy csomó alküldetés és rejtvény, továbbá a film producerei felügyelték a készítését, az ember elkezd azon gondolkodni, hogy talán elsietett a ledorongoló vélemény. Sőt, néhány óra játék után a kisördög kénytelen elismerni, hogy a program tulajdonképpen egész jó.

X-szárnyú seprű

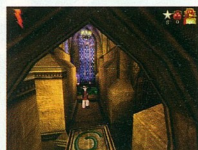
Fantasztikus hangulatú helyszínekkel és szépen megírt alküldetésekkel találkozunk – ezek szövik bele a történetbe az új varázslatok megtanulását. A 3D-s környezetet okosan kihasználó térbeli rejtvények folyamatos mozgásban tartják agysejtjeinket, és nyoma sincs a gyerekeknek készült játékok többségére jellemző atyáskodó színvonaltalanságnak. A *Harry Potter* legerősebb oldala az, hogy miközben szemmel láthatólag kissrácoknak készült, a kivitelezése sok felnőtteknek szóló programot megszégyenít.

Ezzel nem mondjuk azt, hogy tökéletes – az élvonaltól kb. egy bajnoki osztállyal van lemaradva. Az *Unreal Tournament* motort alaposan megpakolták a film helyszíneiből vett dinamikus elemekkel, ám az öreg csatalovon lassan meglátszik a kor. Az EA ragaszkodott az alacsony rendszerkövetelményeket támasztó két éves grafikához, csak hogy ne kelljen lemondania a családi PC-kről, emiatt viszont *Harry* nem rúghat labdába a *Black & White*-hoz hasonló szépségek mellett.

A profi pályatervezés mindenesetre kárpótol a technikai hiányosságokért. Kellemes élmény Roxfortban bolyongani a tanórák közti szünetekben, a központi épület pedig, ahol híres varázslók képei vigyorognak le a falról titkos átjárókat nyitva meg, kitűnő hely a felfedezőutakra. ↘

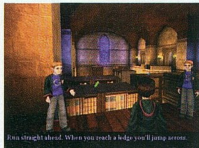


A seprűlovagolás gyors és szédületes, de a pályák nem túl hosszúak és elég szűkösek.

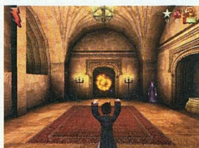


A Rowling rajongók elégedettek lehetnek Roxfort kidolgozásával. Pont olyan, mint a filmben.


A víz megjelenítése nehezére esik az ódon 3D-s motornak, de hallgasd csak a felkavaró zenét.



A háttértörténetet elmesélő bevezetőt gyorsan lezavarják: a játék Roxfortban kezdődik, és ott is ér véget.


Számos dinamikusan változó helyszín van: a környezet az idő múlásával folyamatosan módosul. Gyakoriak a helyváltoztató lépcsők és hidak.

>>A FÁJDALOM HÁZA

Nem lenne ugyanolyan, ha Rowling egy belvárosi bérházat választott volna helyszínnek...



VILLÁM
A híres sebhely hősünk homlokán, amely egyben életerő-mérő is. Harry sohasem hal meg, csak elájul a kimerültségtől. Pah.

A SZÖRNY
Az ocsmány szörny nem a lányvécében bukkan fel, mint a könyvben, hanem a folyosón veszi üldözőbe hősünket.

DRAZSÉVARÁZS!
Mindenízű Drazsékat sokfelé találunk – ha összegyűjtünk 25-öt, elcserélhetjük őket Varázslókártyákra a Weasley ikrekkel.

JÓVÁHAGYOTT MÉLYSÉG
A padlóban ásító nyílások nem szerepelnek Rowling regényeiben, de az írónő hozzájárult, hogy az élvezet kedvéért bekerüljenek a játékba.

SZEMTŐL SZEMBEN
Harryt általában hátulról, *Tomb Raider* perspektívából látjuk, de ezen a fordított, *Crash Bandicot* jellegű pályán az akció a kamera felé fordulva folyik.

BÓNUSZGYŰJTŐ
A sikert csillagokban, drazsékban és házpontokban mérik. Végig tudunk menni az összes pályán anélkül, hogy minden bónuszt megszereznénk.

>>A szereplők híres filmbeli megfelelőikre hasonlítanak, és még a szinkronjuk is stimmel.

A páncélokban Bagoly Berti Mindenízű Drazséi vannak elrejtve, Roxfortban ezek szolgálnak valutaként: varázslókártyákra cserélhetjük őket.

A központból számos pálya ágazik ki, és tanórák is vannak – ezeken sajátítjuk el a támadó varázslatokat. A többi karakter *Zelda* stílusú, előre megírt, teljesen lineáris küldetésekbe vonja be az embert. Sziporkázó csatába keveredünk például Malfoyjal gyógynövénytan órára menet, és a föld alatt is teszünk egy kirándulást, eleséget keresve Hagrid sárkányának.

A küldetések függetlenek az eredeti *Bölcsek köve* történettől, amelybe a játék előrehaladásával egyre jobban belekeveredünk, de párhuzamosan futnak vele. Természetesen kviddicsezni is lehet, egy olyan ligában, amely a PC-s verzió extra ráadása. A játékot eléggé leegyszerűsítették, szóval nem kell nagyon aggódni a mesterfogások miatt: a Quaffle kergetésén kívül – amely színes köröket hátrahagyva száguld keresztül a pályán – nincs más feladatunk. Nagyjából olyan az egész, mint a gyakorlórepülés az *X-Wing* epizódok elején, kivéve, hogy a helyszín egy iskolaudvar, és seprű van alattunk.

A diákok és a tanárok kidolgozása egyszerűen gyönyörű. A Warner Bros hatás tagadhatatlan: a szereplők híres filmbeli megfelelőikre hasonlítanak, és még a szinkronjuk is stimmel. Talán nem Richard Harris vagy Alan Rickman mondta fel a szövegeket, de a Hollywood-i utánzóművészek jó munkát végeztek. Roxfortban nyüzsög az élet, és nyugodtan le lehet állni az ismerősökkel egy kis csevegésre.


Roxfort tele van titkos átjárókkal, amelyeket csak a megfelelő varázsigével lehet kinyitni. A játék fájdalmasan lineáris lenne nélkülük.


A vízköpők fényből szőtt mozgó platformokat bocsátanak ki. Furcsa, de másképp nem jutnánk fel a magasan levő helyekre.

Önkontroll

Harry fegyverek helyett öt varázsigével van felszerelve, ezeket menet közben folyamatosan fejleszteni kell. Többségüket csak élettelen tárgyak ellen használhatjuk, de létfontosságúak a rejtvények megoldásához – a sziporkázó emelés varázslattal (Wingardium Leviosa) például kőtömböket távolíthatunk el az útból, megnyitva az átjárást az elzárt területekre. A Flipendóval viszont fellökhetjük a fenyegető apró gnómokat vagy kiüthetjük Peevest, a rosszindulatú kísértetet. A varázsláshoz nagyjából a jó irányba kell állni, megvárni az automatikus célzás aktiválódását, aztán már csak rá kell csapni a tűzgombra. A varázslatok megtanulása elsősorban szimpla „találd meg a szimbólumot a képernyőn” feladatokból áll, és ha ügyesen kezeljük az egeret, pluszpontokat szerezhetünk a házunknak.

Nos igen, az egér. A játék egyik gyenge pontjához értünk: az irányításhoz. A billentyűzet/egér kombináció, amelyet állítólag a dolgunk megkönnyítésére vettek ilyen egyszerűre, biztosan felidegesíti a tapasztaltabb játékosokat. A kviddicsen



Néha Peeveshez hasonló főnökök akadályoznak utunkon. A legyőzésükhöz villámgyors varázslatsorozat kell.



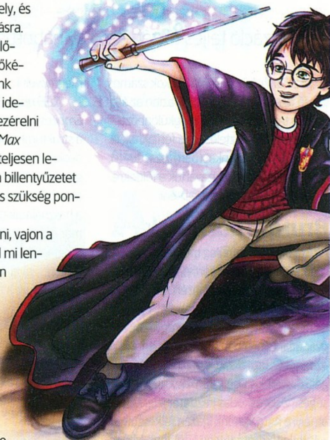
A gyakorlópályán bármikor kipróbálhatjuk a kviddicset, és benevezhetünk a történettől független Kviddics Ligába.



A látvány gazdagságát lerontja a múlt 3D-s engine-jeire jellemző darabosság. Viszont a játék gyenge gépeken is megy.

kívül nincs fordított y tengely, és Harry képtelen az oldalazásra. Ha a föld felé nézünk és előrelépünk, a kamera „segítőkészen" ismét felemeli hősünk pillantását. Apró hibák, de idegesítőek ha úgy akarjuk vezérelni Harryt, mint a csodálatos *Max Payne*-t. Végül az ember teljesen lemond az egérről és csak a billentyűzetet használja, főleg mivel nincs szükség pontos célzásra.

Érdemes elgondolkodni, vajon a *Harry Potter* licensz nélkül mi lenne a játékból – kétségtelen tény ugyanis, hogy az apró hibák bármilyen más témánál zavaróak lennének. Nevetséges, hogy nem ugorhatjuk át a párbeszédeket és nem lehet bármikor menteni. A konzolrajongók azonban szinte már természetesnek veszik az ilyesfajta fogyatékosságokat. Az okosan felépített, elbűvölő pályák mindenesetre még azokkal is feledtetik a gondokat, akik nem kapták el a *Potter* lázat. Csak a cinikus belső hangot kell elhallgattatni öt percre. **PCF**



PCFVélemény

↗ Fantasztikus hangulat, csodás pályák
↙ Béna irányítás, ritkán lehet menteni

HASONLÓT KERESEL?
Croc 2 59%
Evil Twin 76%
Gift 80%

„Jelenleg ez a legélvezhetőbb PC-s játék gyerekeknek." **82%**



A civilizációnk központja a főváros. Utasítsd az embereid a települések benépesítésére: így jönnek létre a városok.



A rendkívül jó tanítórész az ókori Rómába repít minket. Gyorsan beavatja a kezdőket a stratégia rejtelmeibe.



Hiába élünk a kőkorszakban, muszáj kikötőt építeni ahhoz, hogy halászni tudjunk.



Csempészd ki Grigort a városból, használd fel zabolátlan fanatizmusát, és tedd újra naggyá Oroszországot.

EMPIRE EARTH

Kb. 14 000 Ft Vivendi www.sierrastudios.com/games/empireearth

Bele lehet gyömöszölni az emberi civilizáció teljes történetét egy háborús játékba?

>>A civilizációnk történetét az őskortól a távoli jövőig követhetjük figyelemmel.

Minimum: PII-350, 64 MB, 4Mb 3D kártya
Ajánlott: PII-450, 128 MB, modem vagy LAN

A grafika gyönyörű, a tempó magával ragadó, de saját műfaján belül csak egy különlegessége van az *Empire Earth*-nek: a lélegzetelállító arányok – a civilizációnk történetét az őskortól a távoli jövőig követhetjük figyelemmel.

Valójában semmit sem tudunk az őskorról, a jövőre nézve pedig csak jóslatokat tehetünk, de ez itt igazából nem számít; a különbség annyi, hogy az embereink másféle kalapot hordanak és fejlettebb a katonai technológiájuk. Akárhol és akármikor játszunk, a lényeg az, hogy begyűjtsük a nyersanyagokat – jelen esetben az ételt, a fát, az aranyat, a vasat és a követ – majd épületeket emeljünk, amelyek aztán újabb egységeket gyártanak, többségében katonai célra.

A nemek csatája

Igazából nem tudtuk kideríteni van-e valami különbség a népünket alkotó férfiak és nők közt, de elég gyanús, hogy nincs. A lehetőség, hogy felelőtlen társadalmi kísérletekbe kezdhetünk, csak egy az *Empire Earth*-höz hasonló játékok számos vonzó tulajdonsága közül, így aztán az államilag támogatott nemi megkülönböztetés hatásainak tesztelésére a férfiaknak adtuk a piszkos munkát (bányászat és harc), a nőket pedig kizavartuk a földekre, többek között tököt termeszteni.

Brutális barbárok

A taktika – valószínűleg megjósolhatό módon – nagy munkaerő-felesleghez vezetett a nők körében, ezért néhány lányt felfedezőútra küldtünk. Egy ilyen küldetés közben sétált be az egyikük gyanútlanul egy barbár táborba, ahol azonnal és brutálisan legyilkolták. Ez véget is vetett kis kísérletünknek, egy költséges háborúskodás kezdetét jelentette, amelyre nem voltunk igazán felkészülve – kivéve természetesen a töktermesztést, amiben mindenkit leköröztünk.

A rövidke történet tanulsága az, hogy az *Empire Earth*-ben nem a boldog és kiegyensúlyozott társadalom megteremtése a cél; háborús gépezetet kell létrehoznunk, amit aztán rászabadíthatunk a legközelebb élő barbár törzsekre. A játékban meglehetősen sokféle katonai formációt használhatunk, a tökföldeket viszont csak egyféleképpen lehet megművelni.

Az *Empire Earth* alapvetően az *Age of Empires* folytatása, és nagyjából ugyanazt a struktúrát követi. Tény, hogy elég bonyolult tud lenni, de a műfaj legjobb hagyományaihoz méltóan alapvető építőelemből kevés van, és könnyű megérteni a használatukat. Ha az embernek volt már dolga stratégiai játékokkal, gyorsan megtanulhatja, és hamarosan meg is kedveli. Egy a fontos: ne használd tanulási segédletnek a törivizsgához. **PCF**

PCFVélemény

↗ Lélegzetelállító arányok
↙ Semmi új vagy eredeti

HASONLÓT KERESEL?
Age of Empires II 92%
C&C: Red Alert 2 82%
The Settlers IV 80%

„Nagyszerű stratégiai játék, de nem hoz semmi újdonságot." **84%**


Nem kell sok idő hogy rájöjjünk, a türelem életmentő lehet.


A helyszínek rendkívül változatosak – irodáktól a hajókig minden előfordul.


Ahogy az életben, az események többsége itt is éjszaka történik, a sötétség leple alatt.

ROGUE SPEAR
BLACK THORN

Kb. 12 000Ft Ubi Soft www.redstorm.com/blackthorn

A *Rogue Spear* visszatér, de a *Black Thorn* némileg elüt az elődeitől.

>>A körülményes, ugyanakkor rémületesen feszült játék az élvezet és realizmus közti vékony vonalon egyensúlyoz.

Minimum: PII-233, 32 MB, 3D kártya
Ajánlott: P4-966, 128 MB, 3D kártya

A fejlesztő weboldala szerint a *Black Thorn* – a Red Storm *Rouge Spear* sorozatának legújabb folytatása – „a *Rouge Spear* valaha készült legnagyobb és legteljesebb kiegészítő csomagja". Bár ez elég fellengzősen hangzik (és némileg félrevezető, hiszen nem szükséges hozzá az *Rouge Spear*), a játék maga mértéktartó.

A megjelenés dátuma eredetileg október 9. volt, de ezt kitolták, egyrészt hogy finomíthassanak rajta, másrészt hogy lecsillapodjon a Világkereskedelmi Központ elleni támadás kiváltotta túlérzékenység.

Az ördög maga...

A *Black Thorn* a jelek szerint sikeresen szabadul meg azoktól a démoni hibáktól, amelyek miatt az előző részek hajlamosak voltak menet közben lefagyni – a kód karcsúbbra vételét a töltési idő csökkenése is bizonyítja. Ettől függetlenül nem ment jól a GeForce-szal felszerelt PII-350-esünkön, és egy Athlon 800 / TNT2 Ultra konfiguráción is csak a grafikai extrák többségének kikapcsolása után futott kielégítően. A Red Storm elég optimista módon adta meg a minimális követelményeket.

A *Black Thorn* külsőleg alig különbözik elődeitől. Sőt, megemeljük a kalapunkat az előtt, aki a fotók alapján meg tudja különböztetni a *Rouge Spear*-től, a *Covert Ops*-tól vagy az *Urban Operations*-től. Nem mintha nem lenne hatásos: a játék világa terjedelmes, baljóslatú és szomorkás.

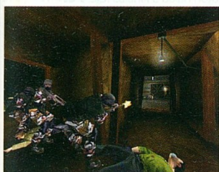
Parancsszóra

Az események középpontjában most is a kutatás és a mentés áll – terroristák ártalmatlanná tétele, túszok biztonságos kiszabadítása és épületek elfoglalása. Először mindig a helyszínt tanulmányozzuk, aztán tervezünk és felszereljük az embereinket. Az akciót multiplayeres játékmódok, rengeteg új fegyver és (végre) egymással szorosan összefüggő küldetések teszik változatosabbá.

A *Black Thorn*-t pontosan ez a „progresszív" jelleg különbözteti meg legerősebben kissé lineáris elődeitől. Bár most is szigorú rend szerint haladunk előre, végig érződik, hogy az ellenfelek az eddiginél jóval nagyobb tiszteletet érdemelnek. Egészen ravasz trükkökre számíthatunk: a rosszfiúk sokkal rugalmasabbak, és időről-időre visszaküldik az embert a tervezőasztal mögé.

A kínosan lassú és körülményes, ugyanakkor rémületesen feszült játék ügyesen egyensúlyoz az élvezet és a realizmus közti vékony vonalon, és ezzel magabiztosan szerzi vissza a *Rainbow Six* ivadékainak a gondolkodó emberek lövöldözőse címet. **PCF**


Az ellenség lőállásának eszetlen megrohamozása biztos vereséghez vezet.


Csak óvatosan – az ellenség bárhonnan támadhat, és támad is.

PCFVélemény

↗ Csodás túszmentős akció
↙ Bivalyerős gép kell hozzá

HASONLÓT KERESEL?
Rogue Spear 82%
Delta Force 2 84%
Rainbow Six: Covert Ops Essentials 57%

„Rabul ejtő, kemény, változatos – és minden ilyesmi." **85%**



A lopakodásnak köszönhetően elkerülhetjük a harcot. Meglepő, de az ágyékkötőnkben egy mozgásérzékelő is rejtőzik.



A majmok a '70-es évekbeli változat alapján készültek, ezért furcsa módon szándékosan bénák.



Az egyik legizgalmasabb pillanat: egy furcsán színes arcú majom. Fogadjunk, hogy a feneke is piros.

ISMERŐSNEK TŰNIK

A *Planet of the Apes* történetét hosszú, unalmas filmbejátszások viszik előre – itt az első, hogy ne keljen végigszenvedni...



A legénység váratlanul felébred, és szembesülniük kell azzal, hogy az egyikük pont olyan lett, mint Jászai Joli néni.



Puszta, kopár tájon érnek földet – gyorsan rájönnek, hogy az űrhajó valahol Szabolcsban landolt.



Viszont ahogy kinéznek... És a rémület... Gyorsan, menekülj, rohanj! Hamarosan a majmok börtönébe kerülünk.

PLANET OF THE APES

Kb. 8 000 Ft Ubi Soft www.ubisoft.co.uk

Ha leültetnénk 100 majmot az írógép elé, egyikük biztos írna egy ilyet...

Minimum: PII-300, 64 MB, 16 MB 3D kártya
Ajánlott: PII-400, 128 MB, 32 MB 3D kártya

A majmok, amelyek egykor a világ legcsodálatosabb élőlényei voltak (leszámítva talán néhány sikamlós elnevezésű madárfajt), még sohasem voltak ennyire divatosak. A moziban nemrég ment a klasszikus film XXI. századi feldolgozása (Tim Burton műve), és az eredeti sorozat is megjelent DVD-n azoknak a fura rajongóknak, akik az ilyesmit „kultikusnak" nevezik. Emellett népszerű beszólássá vált a „Vedd le rólam a mancsod, koszos majom!". Mivel is lehetne szebben tisztelegni a kellemesen szőrös világdivat előtt, mint egy ebédidőben összegányolt játékkal?

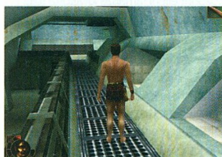
Vacak majom

A *Planet of the Apes* legalábbis ilyen. Két okból tűnik totális csődnek: egy, tudomást sem vesz Burton legutóbbi alkotásáról, kettő, napjaink PC-s játékairól, illetve ezek képességeiről sem. Az első megbocsátható – a most készült film licence kb. olyan értékes, mint az utolsó banán egy csimpánzrezervátumban, és az ára is hasonló. A nyilvánvalóan olcsóbb Charlton Heston film viszont korának egyik mesterműve, amely kétségtelenül megérdemel egy feldolgozást. Ami azonban a másodikat illeti... Rendben, egy filmadaptáció sem hozta még lázba a világot, de ez főleg azért van, mert mind ilyen. Ideje lenne véget vetni a szerencsétlenkedésnek. Harmadik személyű akció/kalandjáték, laza kapcsolatban egy híres filmmel – érdekelnek valakit az ilyen vackok? Minket biztosan nem, és hosszú, gyümölcsöző kapcsolatunk alapján reméljük, hogy titeket sem.

Ládára fel!

Néhány visszatérő mondat: „Az ajtót nem lehet kinyitni!" „Ez itt nem használható." és a legidegesítőbb: „Nincs semmi érdekes a számítógépben." Hm, ellenőrizzük csak a tényeket: egy magányos, összezavarodott űrhajótörött bolyong több ezer évre a jövőben egy bolygón, amelyet láthatóan a majmok uralnak, és egy bonyolultnak látszó számítógép – amely nyilvánvalóan tömérdek információt tárol – semmi érdekeset nem tartogat a számára? Rendben, akkor másszunk fel inkább egy újabb ládára.

A *Planet of the Apes* siralmasan lineáris, és két ellentétes műfaj híg keverékének nevezhető. Itt van az ugrálós/gyilkolós *Tomb Raider* legprimitívebb verziója egy, a rejtvénymegoldás beépítése felé tett tétova gesztus társaságában. Már ha valaki annak nevezi a „használd a fémfűrészt a lakaton" típusú feladványokat. A harc nehézkes és kiszámíthatatlan – a harmatgyenge MI miatt vagy nyerünk, vagy (ha a játéknak olyan hangulata van) szinte biztosan veszítünk. A képességeknek vagy a reflexeknek kis szerepe van – pozitív vonás, hiszen így legalább ideális lehet azoknak a kezdőknek, akik tartanak a bonyolultabb programoktól, például a *Pong*-tól. A grafika kiérdemli ugyan az „átlagosnál jobb" minősítést, de reméljük, hogy a filmbeli emberiséghez hasonlóan a *Planet of the Apes* műfaja is egyenes úton halad a kihalás felé. **PCF**



Ácsorgás egy üres folyosó végén – a leggyakoribb tevékenységünk.

PCFVélemény

↗ Könnyű megtanulni, tűrhető grafika
↙ Primitív, vontatott, unalmas cut-scene-ek

HASONLÓT KERESEL?
Tomb Raider Chronicles 78%
Max Payne 90%
Spider-Man 81%

„Még a TV sorozatnál is rosszabb. És ezt nem vonjuk vissza."

41%



Szokás szerint rengeteg torna vár ránk, köztük VB-selejtezők és rejtett tétmérkőzések.


A maszatos vonal jelzi a felfutás irányát – csak a labdát nehéz odaemelni pontosan.



A közönség feljavított animációja még édesebbé teszi az aranygólt.

FIFA 2002

2002. arany-érem PCFormat január

Kb. 12 000 Ft Electronic Arts http://uk.fifa2002.europe.ea.com

Az EA néhány okos taktikai változtatást tesz, hogy kiharcolja a hosszabbítást.

Minimum: P200, 32 MB, 4 MB 3D kártya
Ajánlott: PII-400, 64 MB, 8 MB 3D kártya

Az éves rendszerességgel megjelenő *FIFA* frissítéseket fogadó tapsvihar közepette könnyen abba az illúzióba ringathatja magát az ember, hogy a PC üdvöskéje mindig is csúcsminőségű programnak számított. Pedig ez tévedés. Bármelyik igényes, vérbeli focimániás megmondhatja, hogy az ideális felállás időtlen idők óta a PC-s *Championship Manager,* konzolos *ISS* páros – az előbbi az agynak, az utóbbi az ujjaknak. A csillogó-villogó *FIFA* szórakoztató ugyan, de megközelítenie sem sikerül azt a mágiát, amellyel a konzolos rivális örvendeztet meg minket, szintén éves rendszerességgel. Legalábbis ez volt a helyzet mostanáig.

A *FIFA 2002*-ben az EA teljesen lecsupaszította a formulát és visszatért azokhoz az alapelemekhez, amelyek elengedhetetlenek egy focis játékhoz. Megszabadultak a sallangoktól, amelyek eddig tönkretették a realizmust – a helyükre feljavított passzolási rendszer került, amely eddig sohasem látott szabadságot ad az irányításban. A *FIFA* tehát megújult, és bár még mindig felismerhető színpompás kiállításairól, olyan elemekkel gazdagodott, amelyek kiszámíthatóbb és tudatosabb játékot eredményeznek, örömet okozva ezzel a rajongóknak, de azokat sem riasztva el, akik csak egy gyors meccsre vágynak.

A javítások beépítése mindent összevetve jól sikerült. A passzolási rendszer a passzok mellett most már az emelések kikalkulálását is lehetővé teszi. Ha ehhez hozzávesszük a felfutásokat, látszik, hogy jó esélyünk van a védelem áttörésére. Nincs viszont automatikus átlövés, és a keresztlabdák sem landolnak mindig a középcsatár homlokán egyetlen gombnyomásra – az új lehetőségeket bizony meg kell tanulni. A javítások miatt azonban folyamatos focit mutathatunk be őrült 360°-os fordulatok helyett. A cselezési lehetőségeket kétségtelenül megnyirbálták – ezzel is ösztönözve a passzolást a magányos akciók helyett.

Sokkterápia

A fejlettebb irányítás kezdetben sokkolja az embert, főleg mivel nincs tanítórész, ahol megismerkedhetnénk az új fortélyokkal. A gólok eleinte főleg az ellenfél védelmi hibáiból, és nem fékezhetetlen támadásainkból születnek, de aztán gyorsan ráérzünk a rendszerre, főleg a rövid passzoknál. Viszont eltelik egy idő mire a hosszú átadásokat is tökéletesre fejlesztjük – ezt különösen idegesítővé teszi az a tény, hogy az ellenfél időről-időre beveszi a kapunkat egy-egy gyors felfutás/hosszú keresztlabda kombinációval. Emellett mindenképpen be kell szerezni egy tisztességes joypadot – nyolc gomb is kevés lehet az összes lehetőség lefedéséhez.

Ezek azonban csak apró szépséghibák a máskülönben abszolút profi *FIFA* ábrázatán, amely a jelek szerint végre képes feljutni abba a ligába, ahol a konzolos vetélytársak játszanak. Az EA végre leszállt a babérjairól – éppen időben ahhoz, hogy kiharcolja a hosszabbítást. Amelynek a végén ismét győztesként mehet az öltözőbe. **PCF**


A becsúszásokat jobban lehet időzíteni, ezért a bíró ritkábban nyúl a zsebéhez.

>>Megszabadultak a sallangoktól, amelyek eddig tönkretették a realizmust.

PCFVélemény

↗ Mélység és realizmus – új szinten
↙ Kicsit nehezebb megtanulni

HASONLÓT KERESEL?
FA Premier League Stars 79%
FIFA 2001 91%
UEFA Challenge 71%

„Komoly változások az egyik legstabilabb PC-s sorozatnál." **92%**





STRONGHOLD

Kb. 12000Ft Take 2 www.stronghold-game.com

Az én házam az én váram – ilyen felszereléseket azonban nem árulnak a Praktikerben.

Minimum: P300, 64 MB
Ajánlott: PIII-550, 128 MB



A település körül nincs fal, úgyhogy mire ezt olvasod már mindenkit legyilkoltak.

A címet (Erődítmény) gondosan választották ki. Az embernek a kastélyok jutnak az eszébe, de maga a szó nem jelenik meg. Jelentős különbség. Ez a játék nem a kastélyokról szól, bár vannak benne azok is. A *Stronghold*-ban fallal körülvett középkori településeket kell létrehozni és irányítani. Egy magtár itt, néhány viskó a parasztoknak ott, és persze rengeteg fa és kő a barakkokhoz. Ismerős? Nem csoda: a várostromos külső mögött valós idejű építős játék húzódik meg, amely nagyon is beleillik a *Warcraft 2* irányvonalába.

Nincsenek orkok vagy goblinok, de a lényeg itt is az, hogy a nyersanyagokat gyalogosokká és íjászokká változtassuk, miközben időnként ellenséges seregek akarnak elpusztítani minket. A hosszú hadjárat során egyre fejlettebb technológiákat kapunk (fatornyoktól kezdve a várárkon át a forró olajig és azon is túl), miközben minden egyes küldetés újabb fejezettel folytatja az összefüggő történetet, amelyben jelen esetben a XII. századi Anglia hatalmát megkaparintó kiskirályai ellen harcolunk.

Warcraft falakkal

A *Warcraft* formulához azonban falak is járnak: csak ezek választják el parasztjainkat a gonosz lándzsásoktól. Rengeteg időt töltünk a felépítésükkel, megvédésükkel és javításukkal, miközben az ellenfél ugyanekkora erőfeszítéseket tesz a lerombolásukra. Egy sebtében felhúzott cölöpkerítés elég lehet az első támadás visszaveréséhez, amíg kiképezzük a hadseregünket, de igazából erős kőfalak konstruálása a cél, a tetejükön jó sok, lőrések fedezékébe húzódó íjásszal.

Némelyik küldetésben felcserélődnek a szerepek és mi leszünk az ostromlók. Élvezetes a dolog, de jobb ha felkészülünk a hatalmas veszteségekre, az előny ugyanis a védőknél van. Amikor mi játsszuk az ostromlottat, az ellenség min-

>>CÖLÖP ÉS KŐ

A középkori erődítményépítés művészete.



01 **A szerény szász uradalmi ház nem tart ki sokáig, de kezdetnek jó. Most egy csűrt kell építeni az ételnek.**



02 **A faerődítmények legfejlettebb verziójához értünk. Most már búzaföldek is vannak a csűr körül.**



03 **Na, ez már igen. Kő lakótorony, körülötte lőrésekkel és védőművekkel ellátott kőfalak.**

>>A *Warcraft* formulához falak is járnak: csak ezek választják el parasztjainkat a gonosz lándzsásoktól.

>>SZŰKÖS ELHELYEZÉS

Vessünk egy pillantást a *Stronghold* zsúfolt világára.

KATONÁK

Az egérrel jelölheted ki őket. A viselkedésük is beállítható: védekezés, támadás, járőrözés...

FAL

Felépítettük. De vajon jó helyre került? Elég erős? Hamarosan kiderül.



PERGAMEN

Itt jelennek meg az építési lehetőségek.

TÉRKÉP

Megmutatja a területet és a rosszfiúk pozícióját. Nem kell felderítéssel és hasonlókkal vesződni.

FONTOS STATISZTIKÁK

A könyvet a *Rózsa neve* egyik túlélője tartja, és a népszerűségünk, az arany és a foglalkoztatottság értékeit mutatja.



Íme a leedsi kastély, amelyet megostromolhatunk vagy megvédhetünk.



Na, ezt nevezzük mi falnak. A katonák majd eltolják az ostromlétrákat.

>>Néhány lándzsára tűzött fej megemeli a félelemfaktort, és a lusta jobbágyok lázas tevékenységbe kezdenek.

den létező trükköt bevet, amit csak a középkorban ismertek. Megjelennek az elmaradhatatlan követők, de vannak utászok is, aki a szó legszorosabb értelmében aláaknázzák a falakat, és a *Stronghold* leglátványosabb elemeként színre lépnek az ostromlétrát cipelő tömegek. Keresztülrohannak a csatatéren, a falhoz támasztják a létrákat, és bátran tartják őket miközben bajtársaik rárontanak védőinkre. Fantasztikus.

Azonban nem csak a csaták dicsekedhetnek csodás animációval. A készítők élettel töltötték meg szinte minden részletet. A fák hajladoznak a szélben – látszik, ahogy a favágónk kivágja és rönkökre darabolja őket, amiket aztán a kunyhójához visz, és deszkákra aprít. Ha egy jobbágy útjába egy csirke kerül a baromfiudvarban, a felzavart madártollakat hullatva telepszik odébb. Kellemes.



Rendezzünk egy vidám ünnepséget a jobbágyok jobb kedvre derítésére. Később lándzsavégre tűzhetünk néhány fejet.

Félelemfaktor

A *Stronghold*-ban különleges az is, hogy csak bizonyos fokig szólhatunk bele a település életének irányításába. A játék ilyen szempontból leginkább a *Caesar III*-hoz hasonló városépítős programokra emlékeztet. A jobbágyok nem akarat nélküli robotok: ha túlzsúfolttá válik a kastély vagy elfogy az élelem, lezuhan a népszerűségünk, az alattvalóink pedig elvándorolnak. Könnyű belefeledkezni a harcba a falakon, hogy aztán a faluba visszatérve hűlt helyét találjuk a magas adók miatt továbbállt nyílkészítőnek, aki nélkül lehetetlenné válik a friss csapatok toborzása.

A könyörtelenség fegyverét természetesen mindig bevethetjük. „Ha a nép nem szeretheti és féltheti az uralkodót egyszerre – mondta Macchiavelli – sokkal jobb, ha rettegnek." A májusfák és a kocsmák népszerűbbé tesznek, de csökkentik a munka hatékonyságát. Néhány lándzsára tűzött fej viszont alaposan megemeli a félelemfaktort, és a lusta jobbágyok lázas tevékenységbe kezdenek.

Ugorj bele!

A nézőpontváltás lehetősége sokkal hasznosabb lenne, ha zavaró módon nem csak 90°-kal lehetne elforgatni a látványt. Szemrehányás illeti a játékot a biztonságos, fix nézőpontú izometrikus feláláshoz való ragaszkodásért – elvégre ez a technológia ma már jóformán középkorinak számít. Dicséretes, hogy a *Stronghold* mindent kiprésel a rendszerből, de jobb lett volna, ha a fejlesztők inkább a modern 3D-s RTS-ek nézőpontját alkalmazzák, teljes 360°-os forgatási lehetőséggel.

De félre az elégedetlenkedéssel: élvezetes és szépen kidolgozott stratégiával van dolgunk. Tényleg szüksége van a világnak még egy RTS-re? Valószínűleg nem, ám a középkori várostromok középpontba állítása egészen különleges zamatot kölcsönöz a *Stronghold*-nak.
PCF

PCFVélemény

↗ Részletes grafika és animáció
↙ Ismerős a téma

HASONLÓT KERESEL?
Warcraft 2 90%
Caesar III 84%
Settlers IV 80%

„Rabul ejtő RTS középpontban a várostromlással." **76%**

MYTH III: THE WOLF AGE

Kb. 12 000 Ft Take 2 Interactive http://myth3.godgames.com

Hé, ne lapozz! Ez a *Myth* és nem a *Myst*. Nyugodj meg – és olvass az erőszakról.

Minimum: PII-400, 96 MB, 8 MB 3D kártya
Ajánlott: PIII-600, 128 MB, 16 MB 3D kártya

Tarts velünk egy kis időutazásra a '90-es évek végének gondtalan napjaiba. Nem is nehéz, igaz? Miközben az idegesítő „hú, emlékszel még a Jazz+Az-ra" típusú kérdések a legcsekélyebb mértékben sem keltenek bennünk nosztalgikus érzéseket (sőt), vitathatatlan, hogy négy év nagy idő a számítógépes játékok történetében. 1997 óta, amikor a *Myth: The Fallen Lords* először vegyítette 3D-s grafikával a valós idejű stratégiát, valóban nagy utat tettünk meg.

A *Myth III: The Wolf Age* grafikailag az élmezőnyhöz tartozik, a története viszont éppen az ellenkező irányba tart: az előző két részhez képest 1000 évvel megyünk vissza a múltba. Azoknak, akik esetleg nem ismerik a *Myth*-et: a korban a gazdaság kevés, az öldöklés annál nagyobb szerepet kapott. Nem kell barakkokat építeni vagy pénzt gyűjteni: a lényeg a harc. Miközben a valósághűbb vetélytársak, például a *Shogun: Total War* és a *Cossacks: European Wars* több száz harcost felvonultató nagyszabású csatákat szimulálnak, a *Myth III* jóval kisebb léptékben gondolkodik, mindössze néhány tucat katona vezetését bízva ránk. Némi RPG hatás is érződik, mivel néhány hőst életben kell tartani – velük időnként egy kis *Baldur's Gate* stílusú kalandozásra indulunk.

Kézikönyvmoly

Az első felvonás előtt végigcsinálhatjuk a rövid és élvezetes tanítórészt. A tömörsége tiszteletre méltó, de emiatt sajnos egy szó sem esik a csoportokról, és a formá-

>>A *Myth* korában a gazdaság kevés, az öldöklés annál nagyobb szerepet kapott.



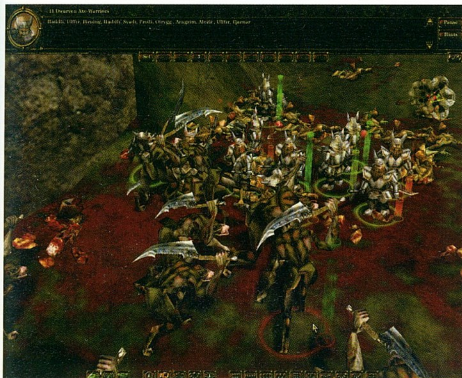
A Heron Guardokat fontos életben tartani, mert képesek meggyógyítani magukat és más egységeket.



A trowkok másodpercek alatt végeznek a csapatunkkal, ha elkapnak mielőtt biztonságos helyre érnénk.



Méretes robbanások rázzák meg a környéket és bénítanak meg minden egységet, amely a hatókörükbe került.


A törpék bátran, de esélytelenül próbálnak ellenállni a sötétség hadainak.


A sötét kazamatákat csak az élőhalott boszorkányok robbanásai világítják meg.


Connacht, a Farkas és társai a Kripta őrével harcolnak.

GONOSZ BOSZORKÁK

A lycheknek nincs köze a hasonló nevű gyümölcshöz – boszorkánymesterekről van szó, akiket a Nagy Tisztogatás idején öltek meg. A jelek szerint cseppet sem félnek újra meghalni, ha ugyanis csak egy fal választja el őket a csapatunktól, boldogan robbantják át magukat a nemlétbe egy-egy gonosz varázsmozdulattal.


A boszorkányok nem fordulgatnak be sarkokon! Inkább megpróbálnak a falon át eltalálni.


Boszorkány 1 gyönyörű zöld tűzijátékban semmisül meg, miközben Boszorkány 2 tovább támad.

ció gombok mellett megbúvó titokzatos, felirat nélküli irányítási és multiplayer ikonokról. Kellemes lett volna, ha nem kell elővenni a kézikönyvet, de ettől a kis hibától eltekintve tökéletes a tálalás. A szabad küldetésválasztás – amely lehetővé teszi, hogy elmentett állások nélkül játszszuk újra a pályákat – különösen hasznos, ráadásul a három közül bármelyik nehézségi szint kiválasztható.

A feladat fejezetről-fejezetre változik, de bármi is a cél, mindig le kell mészárolni egy csomó szörnyet. Néhány küldetés eltér a jó öreg „keress meg és gyilkolj le mindenkit" formulától – ezek vagy az RPG-s részek, amelyekben felderítőútra indulunk a hősökkel, vagy olyan pályák, ahol bizonyos egységeket vagy helyeket kell megvédeni.

Akad néhány emlékezetes kivétel is, pl. egy eszeveszett verseny, amelynek keretében hatalmas, páncélozott trowkok elől menekülünk – el kell torlaszolni egy létfontosságú átjárót, mielőtt az óriások utolérnék szorongatott csapatunkat.

Csapatgörgetés

A kezdők bizonyára örömmel hallják, hogy az irányítási rendszer logikus és könnyen megtanulható. Az egyik kéz a kamera pozícióját és látószögét szabályozza a billentyűzettel, a másik az egérrel választja ki és vezérli a harcosokat. A csapatok kijelölése egy kicsit macerás, de aztán az egér görgőjével váltogathatunk köztük – kényelmes megoldás, ahogy az azonos típusú egységek összes képviselőjének kijelölése is az, duplán kattintva egy emberre.

Ha megbirkóztunk a csapatokkal és a formációkkal, bizonyos karakterek speciális képességeinek megjegyzésén kívül már nem sok tanulnivalónk marad. Ezeket a [T] megnyomásával érhetjük el, a választék pedig a szokásos gyógyítástól és tűzlabdáktól a robbanóanyagok és fáklyák használatáig terjed. Mivel a szórványosan érkező erősítésen kívül nem lehet új csapatokra szert tenni, a korlátozott képességeket okosan kell kihasználni. Az ellenséges túlerő miatt érdemes folyamatosan figyelni a csapatunkat, és a veszteségek minimalizálása miatt nagy a kísértés a gyakori mentésre.

Húsdarabolóban

Az utóbbi ugyan szétdarabolja a játékot, de erősen ajánlatos, a *Myth III* ugyanis – elődeihez hasonlóan – elképesztően nehéz. Csak az igazán keményvonalas stratégiarajongóknak lesz türelme normál nehézségi fokon végigjátszani, és bár van egy enyhébb fokozat a hozzánk hasonló hétköznapi halandóknak, a II. felvonás így is abszolút brutális. Az I. felvonásban alapvetően szisztematikusan irtjuk ki egyik támadó hullámot a másik után, ami elég egyszerű, amikor viszont elkezdődnek az igazán nagy csaták, annyira nehézzé válik a dolog, hogy szükség lehet a játéktempó mérséklésére – bár ez már alapértelmezés szerint sem túl gyors. Szerintünk a kegyetlen nehézségi szint az igazi mumus, de akadnak egyéb hibák is, például a gyengén tájékozódó MI, öngyilkos hajlamú ellenséges egységek, íjászok, akik lassabban mozognak a páncélos lovagoknál és néhány igazán gyenge átvezető videó. A *Myst III* mellett szól az igazán csodás, közelről is fantasztikus játékon belüli grafika, a 25 nagyszabású küldetés, a rengeteg multiplayeres lehetőség, valamint a térkép- és karakterszerkesztő. Ha az ember hajlandó együtt élni a problémákkal, hatalmas kihívás és hosszú játékidő vár rá. A kevésbé tapasztalt és türelmes kalandozók azonban jobb, ha könnyebb próbatétel után néznek. **PCF**

PCFVélemény

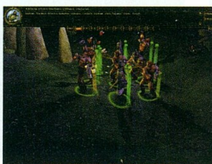
↗ Szebb, mint 1,1 milliárd forint
↙ Elkedvetlenítő a tapasztalatlan játékosoknak

HASONLÓT KERESEL?
Total Annihilation: Kingdoms 83%
Shogun: Total War 91%
Command & Conquer: Red Alert 2 82%

„Sok élvezet forrása, a grafika kitűnő, de túl nehéz." **75%**

>>A SAJÁT ÁRNYÉKÁTÓL...

A megvilágítási effektek világítanak rá legerősebben a *Myth III* vizuális képességeire.


01 A fáklyahordozóink fényt derítenek a Myrkridiai sírbolt gyászos titkaira.


02 Zárt térben különösen hatásosak a megvilágítási effektek.


03 A szellemek ugyan nem látszanak, de az árnyékuk elárulja őket. Kísérteties! Bah-ha-ha-ha...



X-Com nyomulás: szörnyek a világűrből.



Na ez már Iggeeeenn! Buli a városban. Tüzes az este.

X-COM ENFORCER

Kb. 12 000Ft Infogrames www.xcomenforcer.com

„Takarodj a bolygómról!" – kiáltja Enforcer. „OK!" – válaszolja az idegen.

Minimum: PII-266, 32 MB
Ajánlott: PII-400, 64 MB, 3D kártya

Az *X-Com* sorozat legújabb tagja, az *Enforcer* nem is különbözhetne jobban híres elődeitől. A stratégia a múlté. A csapatrendszerű harc szintén. A múlté ezen kívül a legendásan mély játékmenet is, amely hetekre rabul ejtette az embert.

A friss *X-Com* epizód inkább konzolokra való 3D-s lövöldözős lett. A történet pofonegyszerű. A címszereplő robothőssel bevágtatunk egy földönkívüliekkel teli szektorba, és saját kezűleg (gépfegyverileg) vágjuk haza az összes ET-t. Néha embereket kell megmenteni. Máskor bizonyos helyeket védelmezünk meg. Időnként főnökök legyőzése a feladat. Ennél bonyolultabb már nem lesz, és a győzelemhez nagyjából elég odaragasztani az ujjunkat a tűzgombra. A környezet kicsit sem interaktív. Nincsenek rejtvények, vagy kulcsok. Lőni kell, ennyi az egész.

A leggyengébb láncszem

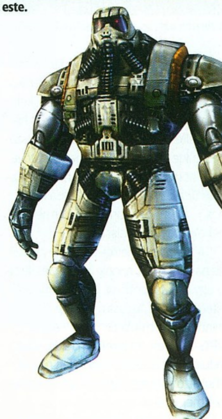
Valóban: az ismerős szörnyeken és néhány fegyveren kívül csak a kutatási képernyő (lásd *Megnyílnak az X-akták* című keretes írásunkat) emlékeztet az eredeti sorozatra, és ahhoz képest ezt is rendkívül lebutították. Ahogy egyre több és fenyegetőbb rém ront ránk, a kutatórészleg egyre erősebb gyilkolóeszközökkel áll elő, ezzel is minimalizálva a kihívást. Mindenekelőtt ez a baj az *Enforcer*-rel – túlságosan könnyű. Még a játék közbeni mentés hiánya sem zavaró, mivel alig van rá szükség. Ha felnyomjuk a nehézségi szintet természetesen keményebbé válik a harc, de nem eléggé.

Lövöldözősnek persze élvezetes, főleg kis adagokban. Több mint 30, változatos helyszíneken (városi utcák, bevásárlóközpontok, lakókocsipark) játszódó küldetést kapunk. Rengeteg power-up, fegyver és ellenfél vár ránk, és akad néhány stratégiai elem is. Meglepő viszont, hogy Enforcer egyszerre csak egy puskát képes cipelni, és fix a szemmagassága.

Közeli találkozások

Az ellenség MI-je is problémás. A szörnyek csak két támadási formát ismernek – a lerohanást és a bekerítést. Az erejük a számukban rejlik – az átalakított *Unreal Tournament* engine tucatnyi különböző méretű és kinézetű idegent varázsol elénk. Hősünk animációja jól sikerült, az ellenfeleké kevésbé, a lövési effektek viszont színpompásak és hatásosak.

Az *Enforcer* egyáltalán nem pocsék játék. Csak éppen nem tesz jót neki a kettősség. Az *X-Com* rajongókat elkeseríti a sorozat felhígításával, a lövöldözősök kedvelői viszont számos jobban sikerült vetélytárs közül válogathatnak. **PCF**



>>A győzelemhez ragaszd az ujjad a tűzgombra. Nincs rejtvény vagy kulcs. Lőjj, ennyi az egész.

PCFVélemény

↗ Egyszerű, gyors és dühödt akció
↙ Túl egyszerű; rövid

HASONLÓT KERESEL?
Slave Zero 70%
MDK2 90%
Serious Sam 80%

„Kissé lebutított *X-Com* a konzol generációnak." **70%**

>>MEGNYÍLNAK AZ X-AKTÁK

Scully, megnéznéd ezt?



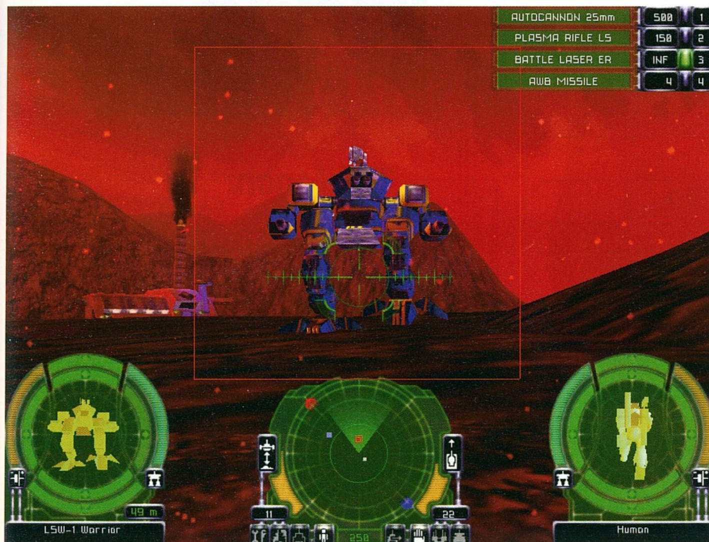
01 **Amikor az idegenek nyálkás darabokra robbannak, egy csomó adatpont is szétszóródik – ezeket kell összegyűjteni.**



02 **Az adatpontokkal a kutatási képernyőn fejleszthetjük fel a fegyvereinket, az extráinkat és a teljesítményünket. Válogass okosan.**



03 **Amikor visszatérünk a húsdarabolóba, a kutatási képernyőn hozott döntések függvényében nő a tűzerőnk. Harcra fel!**



„Helló, Tibcsi vagyok, a hatalmas robot. Szeretek úszni, barátkozni és túrázni. Hívj fel ha tetszem."



Tank. Nagy. Kék. Halálos. WLTM kísérő, lehetőleg GSOH-val felszerelve.



A mennyei fény. „És akkor megláttam az alagutat magam előtt..."



A tankra fogadtunk. Legjobb lesz, ha nagyon gyorsan elmenekülünk.

PARKAN IRON STRATEGY

Kb. 8 000Ft Monte Cristo www.nikitainteractive.com

Nagy lendülettel indul, de gyorsan kifullad...

Minimum: PII-266, 64 MB, 3D kártya
Ajánlott: PII-500, 128 MB, 8 MB 3D kártya

Egy RTS ismertetőjét sokféleképpen el lehet kezdeni. Összefoglalhatjuk a műfaj történetét, áttérve arra, hol helyezhető el ebben a játék, vagy indíthatunk valamilyen vad párhuzammal (például egy süteményes hasonlattal), amiből bravúros következtetéseket vonunk le.

Ehelyett arra kérünk, hogy próbáld állatként elképzelni a műfajt. Ami egykor a tápláléklánc csúcsán álló ragadozó volt, mára szelíd háziállattá lett, amely folyton a gyorsabb, eredetiebb vetélytársaktól retteg.

Gének és karmok

Vajon a *Parkan* túlélő típus, és sikeresen adja át génjeit a jövő generációinak, vagy áldozatául esik a *Deus Ex* karmainak, miközben a *Red Alert 2* inkább későbbre halasztja a küzdelmet? A beható vizsgálatok felfedik, hogy nemes paripa helyett inkább öszvérről van szó.

A *Battlezone* nyomdokain haladó *Parkan*-ban meg kell osztani a figyelmünket a harc és az irányítás között. Sajnos egyik rész sem kiemelkedő. A lézertűzben tobzódó ütközetek eleinte izgalmasak, de aztán megkopik az élvezet a kegyetlenül pontos ellenség és a problémás irányítás miatt.

A bázisról sem könnyű uralni az eseményeket. Csak annyit látunk, amennyi a hadállásunk látóterébe esik – az ezen kívüli akció távolinak és irányíthatatlannak érződik. A helyzeten a közepes MI sem javít, amely néha elvárható mértékben értelmes és engedelmes, máskor viszont hagyja, hogy összeütközzenek a Warbotok, vagy ami még rosszabb besétáljanak egymás zárótüzébe. Az ellenség könnyedén elfoglalja az épületeket, az őrség ugyanis hajlamos elsétálni – emiatt sokszor kell átfésülni a térképet és átcsoportosítani az egységeket.

Gyalogtúra

Miközben mindegyik egység szabadon alakítható, távolról, sőt, némelyik belülről is irányítható, amikor bemászunk a Warbotba eltűnik a stratégiai kezelőfelület. Könnyedén követhetjük a régi közmondást, amely szerint „ha jó munkát akarsz végezni, végezd el egyedül", hiszen az épületek elfoglalásához mindössze be kell sétálni az irányítótermükbe. Ugyanakkor a csatatéren elveszítjük a parancskiadási lehetőségek többségét, és néha nagyon sokáig tart visszatérni a bázisra, hogy újra átvegyük az irányítást.

Néhány óra múlva már cseppet sem találtuk vonzónak. A taktikai kezelőfelület félresikerült, így aztán csak az egységgyártásban és a harcban találunk élvezetet. Ehhez jön a lagymatag kutatás és az átlagos küldetésstruktúra – nincs miért ajánlani. **PCF**

>>Néhány óra múlva, ami alatt mintha 12 tojással zsonglőrködtünk volna, már cseppet sem találtuk vonzónak.

PCF Vélemény

↗ Akciódús játék, szórakoztató elemekkel
↙ Nehéz; szerencsétlen irányítás

HASONLÓT KERESEL?
Battlezone 2 89%
Earth 2150 82%
MechWarrior 4 90%

„A *Parkan* a *Battlezone* és az *Earth 2150* fura gyereke."

54%



Ha egységek próbálják meg átvenni az irányítást, az épületekre is átterjedhet a harc.

PCFormat

Igen, előfizetek a **PCFormat** magazinra, a következő számtól kezdve.

Vezetéknév: ______________________

Keresztnév: ______________________

Cím: ______________________

____

Irányítószám: ☐☐☐☐

Telefonszám: ______________________

E-mail: ______________________

Aláírás: ______________________

Negyedéves előfizetés	☐	**CD**	☐
Féléves előfizetés	☐	**DVD**	☐
Egyéves előfizetés	☐		

Kérjük, az alábbi részt töltse ki, amennyiben az ÁFÁ-s számlát más, esetleg céges névre kéri kiállítani.

Név vagy cégnév: ______________________

Cím: ______________________

____

Irányítószám: ☐☐☐☐

Telefonszám: ______________________

Aláírás: ______________________



HOGYAN FIZETHETSZ ELŐ?

Telefonon:
(1) 394 0016-os telefonszámon, hétköznap 9-17 óráig.

Faxon:
A mellékelt adatlap elküldésével az (1) 275 2717-es faxszámra.

Postai úton:
A mellékelt adatlapnak a kiadó címére való visszaküldésével.

Interneten:
A **www.pcformat.hu** oldalra ellátogatva és kitöltve az ott található előfizetői lapot.

MOST 4 SZÁM INGYEN VAN, HA 12 HÓNAPRA ELŐFIZETSZ A MAGAZINRA!

MIÉRT JÓ, HA ELŐFIZETSZ?

- Akár 33%-ot is megtakaríthatsz a vételárból
- Az újság házhoz érkezik
- Visszafizetési garanciát nyújtunk

Előfizetésedet bármikor visszamondhatod – és ebben az esetben visszafizetjük neked a hátralévő számok árát, minden kérdés nélkül.

MENNYIÉRT FIZETHETSZ ELŐ?

2 CD-vel	Normál ár	Előfizetéses ár	Megtakarítás
Negyedéves előfizetés	5 970 Ft	4 990 Ft	17%
Féléves előfizetés	11 940 Ft	8 990 Ft	25%
Egyéves előfizetés	23 880 Ft	15 990 Ft	33%

DVD-vel	Normál ár	Előfizetéses ár	Megtakarítás
Negyedéves előfizetés	7 470 Ft	5 990 Ft	20%
Féléves előfizetés	14 940 Ft	10 990 Ft	27%
Egyéves előfizetés	29 880 Ft	19 990 Ft	33%



PCFormat Szuperteszt

10 PDA az olcsótól a drágáig

PDA-k

Egy PDA-val e-mailt küldhetünk, címeket tárolhatunk, sőt még *Quake*-ezhetünk is, ha úgy tartja kedvünk. 10 készüléket teszteltünk.

Egy év nagy idő. Amikor 2000 novemberében az előző PDA Szupertesztünket állítottuk össze, a kézi számítógépek a mostaniakhoz képest még fából készültek és gőz hajtotta őket. Eltelt 12 hónap, és már nincs ember, aki számon tudná tartani, hányféle apró laptop és PDA-telefon hibrid kapható a boltokban.

Persze nemcsak a technológia változott. Új szereplők jelentek meg a piacon, pl. a Sony, melynek termékei komoly rést ütöttek a Palm állásain a tengerentúlon. Közben a Psion, a PDA-szektor egyik úttörője hátat fordított a piacnak, és a továbbiakban csak ipari felhasználású kézi számítógépeket fejleszt.

Mostanra a Microsoft is beletanult a szakmába, a PocketPC-t futtató rendszerek nagy népszerűségnek örvendenek. A Gartner Dataquest szerint a Palm piaci részesedése Európában a nyár folyamán 50-ről 32 százalékra esett vissza, miközben a Handspring név alatt futó Palmklónok 17 százalékot tudhatnak magukénak. A Compaq eladásai eközben három hónap alatt 1018 százalékkal növekedtek és a cég alig tudta olyan gyorsan gyártani az iPaq-ot, amilyen gyorsan a vásárlók elkapkodták.

Az Egyesült Államokban még a Palm az úr (augusztusban 10-ből 8 PDA ilyen rendszerű volt), az európai vásárlók azonban kezdenek rákapni a PocketPC-re. Az új PocketPC 2002 (amely az XP-szerű felületen túl jobb PC-s kompatibilitást is kínál) valószínűleg még népszerűbb teszi ezt a platformot. Az Aberdeen Group elemzői szerint a PocketPC alapú rendszerek 2005-ben akár be is foghatják a Palmokat.

A következő néhány oldalon 10 PDA-t mutatunk be közelebbről. Igyekszünk megtalálni a legjobb vételt, és választ keresünk arra a kérdésre is, hogy érdemes-e egyáltalán PDA-t venni. Vajon a színes PDA-k valóban olyan gyorsan leamortizálják az akkut, mint helyettes államtitkár a hivatali A8-ast? És az iPaqot tényleg lehet borotválkozásra is használni? Olvass tovább, és megtudod.

>>A tavalyi PDA-k a mostaniakhoz képest még fából készültek és gőz hajtotta őket.


CLIE PEG-S300/E
Kb. 75 000 Ft


COMMUNICATOR 9210
Kb. 260 000 Ft


IPAQ 3630
Kb. 129 000 Ft


JORNADA 525
Kb. 78 000 Ft


JORNADA 720
Kb. 262 000 Ft


PALM M125
Kb. 72 000 Ft


PALM M505
Kb. 125 000 Ft


TRIUM MONDO
Kb. 220 000 Ft


VISOR NEO
Kb. 68 000 Ft


VISOR PRO
Kb. 108 000 Ft





CLIE PEG-S300/E

Kb. 75 000 Ft Sony

A Sony belépő szintű Palm-klónja alig néhány ezer forinttal drágább csak a Palm m125-nél, de ami a designt illeti, fényévekkel jár előtte. A legújabb Sony mobiltelefonokhoz és a Vaiókhoz hasonló, kékes borítású Clié az egyik legelegánsabb szereplője a jelenlegi PDA-piacnak.

Az már az ismerkedés első perceiben is látszott, hogy a Sony mérnökei nem kis erőfeszítést tettek a Clié barátságossá tétele érdekében. A legnagyobb hatást talán a háttérvilágítást tette ránk. A Handspring és a Palm PDA-inak „inverzes" megoldásával ellentétben a Clié inkább a Casio-féle Illuminatorhoz hasonlít, és még rossz fényviszonyok között is használhatóvá teszi a készüléket. A megbízhatóság érzését tovább erősíti a Cliéhez mellékelt masszív toll is.

A Sony PDA-jának belsejében egy hamisítatlan Palm rejtőzik. A Cliében lévő 20MHz-es és más kézi számítógépekben lévő 33MHz-es processzor közötti sebességkülönbséget nem éreztük vészesnek. A készülék viszonylag kis memóriáját Memory Stickek révén bármeddig bővíthetjük – ha elég pénzünk van rá. A Clié a Sony jól ismert Jog Dialjét használja: ez a tekerőgomb a vele kompatíbilis alkalmazásokban a felkínált opciók kiválasztását könnyíti.

Tesztünk PalmOS-t futtató három PDA-ja közül egyértelműen a Clié a legjobb. A gyorsaságára nem lehet büszke, de a három Palm alapú gép sebessége között nincs jelentős különbség. A kitűnő háttérvilágítás, az újratölthető akku és a tetszetős külső kellemes útitárssá teszi a Cliét. Az akku csak hat órán át bírja (a Palm és a Handspring bő 13 órájához képest), de a napi használathoz ennyi is elég, és legalább nem kell Duracellre költeni a fizetésünket.



→Tények

Processzor: 20MHz Motorola EZ Dragonball
RAM: 8 MB + 8 MB Memory Stick
ROM: 2 MB
Bővítőhely: Memory Stick
Operációs rendszer: Palm OS 3.5
Képernyő: Monokróm LCD, 160x160
Csatlakozások: IrDA, PC (USB)
Méret: 114,7x70,9x15,2 mm
Súly (akkuval): 121g
Akku üzemideje: 6 óra
Web: www.sony-europe.com/clieplaza

PCFVélemény

↗ Jól néz ki, hatékony háttérvilágítás, tölthető akku
↙ Nem olyan gyors, mint a Palm vagy a Handspring

„Alacsony ára ellenére a legtöbb feladattal könnyedén megbirkózik – ráadásul még szép is." **92%**



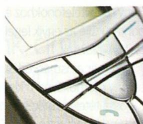
COMMUNICATOR 9210

Kb. 260 000 Ft (előfizetéssel kevesebb) Nokia

A Communicator csak alig valamivel nagyobb és nehezebb egy átlagos telefonnál, de kinyitva teljes billentyűzettel és egy meglepően nagy fényerejű színes képernyővel találjuk szembe magunkat. Az LCD-n nem toll, hanem az oldalt lévő gombok segítségével navigálhatunk. A csomagnak egy digitális fényképezőgép is része, de ez túl egyszerű ahhoz, hogy komolyabb célokra is használni lehessen.

A telefon kezelőszervei kívül találhatók, tehát hívást a készülék kinyitása nélkül is tudunk fogadni. A beépített kihangosító révén kéz nélkül is telefonálhatunk. A régebbi telefonokhoz képest nagy előny, hogy SMS-íráshoz a klaviatúrát is használhatjuk, vagyis többé nem kell ész nélkül nyomogatnunk a számbillentyűket.

És most lássuk, hogy a Communicator PDA-ként miként állta meg a helyét! E-mailezni és internetezni (HTML-en és WAP-on keresztül is) természetesen tudunk rajta, és a Microsoft-kompatibilis szövegszerkesztő, illetve táblázatkezelő is jól működik. A billentyűzet jó benyomást tett ránk, bár a szóköz elhelyezése nem tűnt túl szerencsésnek. A Nokia sebességét sajnos nem tudtuk objektív módon tesztelni, így csak annyit mondhatunk róla, hogy sokkal lassabbnak éreztük a többi PDA-nál – különösen az alkalmazások betöltése tartott sokáig. A 16 MB-os bővítőkártya első hallásra elegendőnek tűnhet, de aztán kiderül, hogy minden program ezen tárolódik, így 7 MB-ról rögtön le is mondhatunk. A Nokia terméke sokkal inkább tekinthető felturbózott telefonnak, mint valódi PDA-nak.



→Tények

Processzor: ARM9 RISC
RAM: 8 MB + 2 MB felhasználói; 16 MB-os kártya mellékelve
ROM: 14 MB
Bővítőhely: Multimedia Card
Operációs rendszer: Symbian OS (EPOC)
Képernyő: színes TFT, 640x200
Csatlakozások: IrDA, GSM, HSCSD, PC (soros)
Méret: 158x56x27 mm
Súly (akkuval): 244g
Akku üzemideje: PDA-ként 11 óra (beszélgetési idő: 4 óra)
Web: www.nokia.hu

PCF Vélemény

↗ Teljes billentyűzet, kitűnő hangszóró és jó képernyő
↙ Lassú és nem érintőképernyős

„Jól átgondolt termék, de a PDA-s szolgáltatásai még meglehetősen kiforratlanok." **78%**



Hogyan teszteltünk?

Avagy arról, hogy milyen tortúráknak vetettük alá a tesztben szereplő kézi számítógépeket.

A PDA-k tesztelése nem könnyű feladat, de a *PCF* Tesztlabor ezt a nehézséget is áthidalta (köszönet érte a Chiónak és a Red Bullnak). A tesztelést azzal kezdtük, hogy a PDA-kon kiiktattunk minden energiatakarékossági szolgáltatást, majd bekapcsoltuk a háttérvilágítást, és addig nyomkodtuk őket, míg le nem merültek.

A teljesítmény mérése még fogósabb problémának bizonyult, hiszen a PDA-k eltérő operációs rendszert használnak. A Palm alapú rendszereket a *Quartus Benchmark 2.0*-val teszteltük. Ez a program egy Palm IIIx-es gép teljesítményét veszi alapul. A PocketPC-knél a *VO Benchmark*-kal teszteltük a memóriát a grafikai, illetve a számítási teljesítményt. Két készülékkel (az EPOC-ot futtató Nokiával és a Windows for Handhelds alapú Jornada 720-szal) nem tudtunk mit kezdeni, mivel nem szabványos OS-re épülnek.

Mire ügyeljünk?

Csak azután hozz végleges döntést, hogy átgondoltad az alábbiakat:



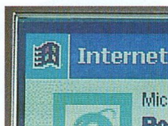
Képernyő

A képernyő a PDA legfontosabb része. A színes TFT-k gyönyörű képet adnak, de gyorsan lemerítik az akkut. A monokróm LCD-k energiatakarékosak, ám rossz fényviszonyok mellett nehéz leolvasni őket, ezért ezeken PDA-kon rendszerint háttérvilágítás is van (ami igazából csak teljes sötétségben hasznos).



Memória

8 MB bőven elég a leveleink, e-mailjeink és a teendők-listánk tárolására, csakhogy a programjainkat is futtatnunk kell valahol. Ha sokféle feladatot osztunk a PDA-nkra, érdemes olyan típust venni, amelyiken bővítőhely is van.



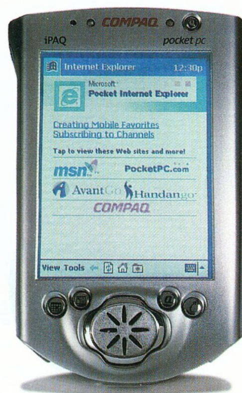
Operációs rendszer

A legtöbb PDA Palm OS-t vagy PocketPC-t (régi nevén Windows CE-t) futtat. Az utóbbi jobban együttműködik a PC-nkkel, viszont több memóriát igényel, így gyakran még egy 16 MB-os PDA is lassúnak tűnhet.



Akku

Az olcsóbb PDA-k AAA-s elemekkel üzemelnek. Ez így rendjén van, de ha egész nap bekapcsolva tartjuk a kézi számítógépünket, egy vagyont fogunk elemre költeni. A tölthető elem hosszabb távon jobban megéri, még ha maga a PDA drágább is miatta.







IPAQ 3630

Kb. 140 000 Ft Compaq

A Compaq-féle Ipaqet nagyon jó érzés kézbe venni, és ez a kedvező benyomás a bekapcsolás után is megmarad. A TFT-s színes képernyő könnyedén maga mögé utasítja a Szuperteszt összes szereplőjének megjelenítőjét. A készüléken lévő fényérzékelő automatikusan bekapcsolja a háttérvilágítást, ha PDA-val a kezünkben bemegyünk az utcáról egy lépcsőházba. A színes képernyő sajnos hamar lemeríti az akkut: ha minden energiatakarékossági szolgáltatást kikapcsolunk, az Ipaqet két óránál tovább nem tudjuk folyamatosan használni.

A toll számára külön helyet alakítottak ki a borításban, és ha szükségünk van rá, egy gombot megnyomva könnyedén elővarázsolhatjuk. A máshol megszokott felle billentyűk helyett az iPaqen egy gamepadszerű kontroller található, ami egyúttal hangszóróként is üzemel. Egyedül az nem tetszett, hogy ha nem figyelünk, a kelleténél gyakrabban nyomjuk majd meg a bal felső saroknál lévő felvétel gombot.

A Windows CE 3.0-át futtató rendszer kezelése roppant egyszerű. Az elöl lévő Q gomb megnyomásával olyan gyakori parancsokat aktivizálhatunk, mint pl. az alkalmazások közötti váltás vagy a programok bezárása. A 206MHz-es StrongARM processzor és a 32Mb RAM megfelelő teljesítményt biztosít. Amennyiben bővíteni akarjuk az iPaqünket, vehetünk hozzá ún. „kabátokat", amelyek révén CF vagy PCMCIA-kártyát csatlakoztathatunk hozzá. Az összecsukható billentyűzet megvásárlásával az iPaq afféle mini laptoppá alakítható.

A Compaq kézi számítógépének sikerét nem nehéz megindokolni. Az iPaq gyors, masszív felépítésű és sokoldalú. Ha megvesszük, barátainkat meg fogja enni a sárga irigység.



→Tények

Processzor: 206MHz Intel StrongARM
RAM: 32 MB
ROM: 16 MB
Bővítőhely: ún. „kabátok" révén
Operációs rendszer: Windows CE 3.0
Képernyő: színes TFT LCD, 240x320
Csatlakozások: Audio kimenet, IrDA, PC (soros)
Méret: 130x83,5x15,9 mm
Súly (akkuval): 170g
Akku üzemideje: 2 óra
Web: www.compaq.hu

PCFVélemény

↗ Gyors, szép és strapabíró
↙ Rossz helyen lévő felvétel gomb, rövid üzemidő

„Gyönyörű design és lehengerlő sebesség – nézheti a Compaq, hogy mikor kapja vissza tőlünk." **94%**

JORNADA 525

Kb. 78 000 Ft Hewlett-Packard

Akkor most hová is tettük a tollat? Az asztal alá esett volna? Vagy a PC mögött van? Esetleg az autóban hagytuk? Egy dolog biztos csak: nem a Jornadában van, mivel a HP mérnökei minimális előrelátásról sem tettek tanúbizonyságot, így az 525-öshöz járó tollat mindenhol tárolhatjuk, csak a PDA-val együtt nem.

Ez a hányavetiség az egész termékre jellemző. Az oldalt lévő gumiborítás például állandóan leesik, és a CompactFlash slotot védő panel is gyanúsan gyenge minőségű. A képernyő legalább kellő fényerejű, bár láthatóan szellemképes. Egyszóval a Jornada 525 külseje minden, csak nem bizalomgerjesztő.

A teljesítmény terén azonban a HP láthatóan kompenzálni próbálja az első percek okozta kellemetlenségeket. A 133MHz-es processzor és a 16 MB-nyi RAM jó átlagos sebességet biztosít (azért nem az iPaq kategóriája...), így a Windows CE gond nélkül elfut rajta. A Jornada MP3-lejátszóként is használható, de ha néhány percnél több zenét akarunk meghallgatni rajta, nem ússzuk meg egy CompactFlash kártya beszerzése nélkül. A 2,5 órás akkuüzemidő elfogadható, és szerencsére többféle energiatakarékos üzemmód is rendelkezésünkre áll.

A Jornada 525-ról nehéz szuperlatívuszokban beszélni, de sokkal olcsóbb az iPaqnél, és az árához képest a teljesítménye is elfogadható. Arra viszont ügyeljünk, hogy mindig legyen nálunk tartalék toll.



→Tények

Processzor: 133MHz Hitachi
RAM: 16 MB
ROM: 16 MB
Bővítőhely: CF Type 1
Operációs rendszer: Windows CE 3.0
Képernyő: színes LCD, 240x320
Csatlakozások: audio kimenet, IrDA, PC (soros)
Méret: 130x78x17 mm
Súly (akkuval): 230g
Akku üzemideje: 2,5 óra
Web: www.hp.com/uk

PCFVélemény

↗ Olcsó és PocketPC
↙ Átlagos teljesítmény, unalmas külső, tervezési hibák

„Az iPaqkel teljesítményben nem veheti fel a versenyt, az ár/teljesítmény aránya viszont jó." **72%**



JORNADA 720

Kb. 262 000 Ft Hewlett-Packard

A Jornada 525 csalódást okozott, de a bátyjával, a 720-assal öröm dolgozni (főleg, ha nem vastagok az ujjaink). A HP kézi számítógép úgy néz ki, mintha a hét törpének készítették volna: félbevágott, VGA felbontású képernyőcskéje van, teljes, de kicsinyített klaviatúrácska jár hozzá és diktafonocskaként is használhatjuk, csakúgy, mint a Psionokat. A készülékhez járó dokkoló egy USB-porttal gazdagítja az amúgy is széles csatlakozókínálatot (modem port, IrDA, PCMCIA és CF).

A PDA-k jó része Windows CE/PocketPC-t futtat, a 720-as viszont a Windows for Handhelds 2000-et – ez nem más, mint a Windows 2000 lecsupaszított verziója. A szokásos *Word* és *Excel* mellett a HP az *Access*-szel és a *PowerPoint*-tal is megajándékoz minket.

A képernyő világos és tiszta, a billentyűzet pedig sokkal kényelmesebb, mint a hasonló kategóriájú Psion Series 5-é. Amennyiben tudunk vakon gépelni, és a Jornadán is alkalmazni akarjuk a tudományunkat, hamar összeakadnak az ujjaink, ha viszont az otthoni gépen is egyenként keressük a billentyűket, a 720-as klaviatúráját imádni fogjuk.

A HP 720 sokkal inkább miniatürizált laptop, mint kézi számítógép. A Hewlett-Packard egyértelműen az üzletembereket célozza meg vele, de a nagy teljesítménynek és a rugalmas bővíthetőségnek bárki hasznát veheti. Két hibáját viszont nem hallgathatjuk el: egyfelől azt, hogy a súlya miatt zsebben nemigen lehet hordani, másrészt majdnem olyan drága, mint egy olcsóbb laptop. Mindenesetre, ha valakinek a vonaton vagy a taxiban is szüksége van a nagy teljesítményre, a 720-as ideális útitárs lehet.



→Tények

Processzor: 206MHz Intel StrongARM
RAM: 32 MB
ROM: N/A
Bővítőhely: CF Type 1, PCMCIA Type II, SmartCard
Operációs rendszer: Windows for Handhelds 2000
Képernyő: színes TFT LCD, 640x240
Csatlakozások: Modem port, IrDA, USB, audio kimenet
Méret: 189x95x34 mm
Súly (akkuval): 510g
Akku üzemideje: 6,5 óra
Web: www.hp.hu

PCFVélemény

↗ Asztali gépeket idéző teljesítmény, sokféle csatlakozó
↙ Nehéz, drága és a billentyűzeten nem lehet vakon gépelni

„Elsősorban azoknak ajánlott, akik egy laptop teljesítményét akarják, de PDA-nyi helyen." **87%**



PALM M125

Kb. 72 000 Ft Palm

Az m125 a Palm népszerű, belépő szintű m105-ösének utóda. A legújabb – és eleddig legmegbízhatóbb – Palm OS-t futtatja, a sokoldalúságáról pedig a Multimedia Card nevű bővítőhely gondoskodik. Az m125 Szupertesztünk legergonomikusabb darabja: még hosszú használat után is kényelmesnek éreztük. A később tesztelt Handspring Neóhoz képest igényesebb kialakításúnak tűnik (bár talán közelebb vagyunk az igazsághoz, ha azt mondjuk, hogy ebből a szempontból mindkettő átlag feletti).

Az m125 a visszahajtható fedőlap miatt úgy néz ki, mint valami turbókommunikátor a *Star Trek*-ből. A mobiltelefonokhoz hasonlóan a borítás lecserélhető, többek között banánsárgára és párducmintásra is. A készülék alján elhelyezett Universal Connector segítségével billentyűzetet, digitális fényképezőgépet vagy modemet csatlakoztathatunk a Palmunkhoz.

Az m125-ös LCD-je valamivel kisebb, mint a Neóé, de tisztább képet ad, és a háttérvilágítás is jobban működik, mint a Handspringnél. Tölthető elemet ugyan nem kapunk hozzá, de két AAA-s Duracellel 13,5 órán keresztül használhatjuk egyhuzamban.

A Neóhoz hasonlóan a Palm m125 is az olcsó, de elfogadható teljesítményű PDA-k kategóriáját képviseli. Azok, akik csak telefonszámokat vagy a napi teendőiket tárolják rajta, nem fognak benne csalódni. A Multimedia Card slot és a Universal Connector révén viszont a bővítésre is lehetőségünk van. A Palm m125 valamivel drágább a Handspringnél, de a jobb képernyő és a hatékonyabb háttérvilágítás miatt a kettő közül mégis inkább ezt választanánk.



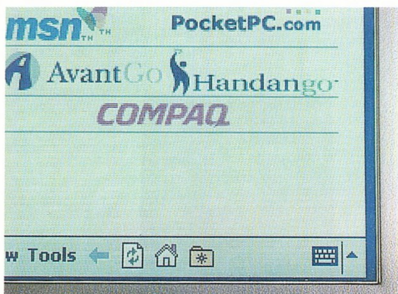
→Tények

Processzor: 33MHz Motorola VZ Dragonball
RAM: 8 MB
ROM: 4 MB
Bővítőhely: Multimedia Card
Operációs rendszer: Palm OS 4
Képernyő: monokróm LCD, 160x160
Csatlakozások: IrDA, PC (USB)
Méret: 122x78x22 mm
Súly (akkuval): 151g
Akku üzemideje: 13,5 óra (AAA-s elem)
Web: www.palm.com

PCFVélemény

↗ Belépő szintű, de jó minőségű és rugalmasan bővíthető
↙ A bővítőhely rossz helyen van

„Jobb háttérvilágítása és képernyője, továbbá ergonomikus formája miatt inkább ez, mint a Neo." **86%**



Mindent a szemnek

Madarat tolláról, embert barátjáról, kézi számítógépet megjelenítőjéről...

A PDA-k legfontosabb „alkatrésze" a képernyő. Egyáltalán nem mindegy, milyen minőségű az LCD, hiszen ezzel vagyunk a legközvetlenebb kapcsolatban. Az olcsóbb PDA-k képernyője monokróm, ami nem kimondottan divatos, de legalább lassabban meríti le az akkut. A monokróm LCD-k hátránya, hogy a háttérvilágításuk leginkább csak teljes sötétségben használható. Egyedüli kivétel a Clié: a Sony PDA-ja fényviszonytól függetlenül mindig jó képet ad.

A színes képernyők drágábbak, több energiát fogyasztanak és ha Palm OS-t futtató PDA-t akarunk venni, igazából nem is tudjuk majd kihasználni. A PocketPC-k viszont sokat veszítenek a monokrómmal, mivel az operációs rendszert színes képernyőre tervezték. A színes PDA-kon energiatakarékos üzemmód segít megtalálni a fényerő és az üzemidő közötti egyensúlyt.

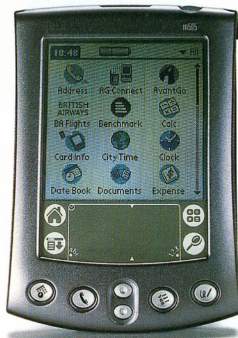


Na és mi lesz jövőre?

Most vegyünk PDA-t vagy várjunk egy kicsit, mert jönnek az új modellek?

A különféle gyártók különbözőképpen oldották meg a PDA-k upgrade-jét. A Trium Mondo, a Palm m505 és az iPaq is Flash memóriájú, vagyis ha új operációs rendszer jelenik meg, a régit egyszerűen lecserélhetjük. Ez annyit tesz, hogy pl. iPaqre új hardver vásárlása nélkül telepíthetünk PocketPC 2002-t, de ez a módszer minden PDA-val működik. Ha olyan PocketPC-t néztünk ki magunknak, amelyik nem a 2002-es verziót futtatja, érdemes arra is ügyelni, hogy flashelhető memóriájút válasszunk.

A bővítőhelyek révén extra tárolási kapacitással vagy új funkciókkal ruházhatjuk fel a PDA-nkat. A Handspring-féle Springboardon keresztül modemet vagy digitális fényképezőgépet, a Palm-féle Universal Connector révén pl. billentyűzetet, míg az iPaq „kabátjai" segítségével különféle slotokat csatlakoztathatunk a kézi számítógépünkhöz. A többi PDA más megoldást, pl. CompactFlash kártyát, Secure Digital/Multimedia Cardot vagy Memory Sticket használ.



PALM M505

Kb. 125 000 Ft Palm

A Szuperteszben szereplő PDA-k közül az m505-öt ruházták fel a legelegánsabb külsővel. A műanyag borítás helyett a Palm kézi számítógépe fémből készült (ennek megfelelően viszonylag nehéz) tokot kapott, amihez kristálytiszta képű színes LCD-kijelző is járult. Az 505-ös valamivel kisebb, mint az m125, így kényelmesen elfér a zsebünkben anélkül, hogy bárki is azt hinné: pisztolyt szorongatunk. A tekintélyes súly és a fémtok a jó minőség érzetét keltette.

A képernyő minden elismerést megérdemel, de ha energiatakarékossági okból kikapcsoljuk a háttérvilágítást, a színek majdnem teljesen egyneművé válnak. A színes képernyő sajnos viszonylag hamar lemeríti az elemet, de a négyórás folyamatos üzemidő így is tiszteletet parancsol.

A Multimedia Card slot a készülék tetejére, a Universal Connector pedig alulra került: az utóbbihoz Palm-kompatibilis eszközök, például billentyűzet csatlakoztatható. A 33MHz-es processzor könnyedén veszi az akadályokat, ám a 8 MB-nyi RAM édeskevés. Ennyi pénzért kétszer ennyi memóriát is el tudtunk volna képzelni. A színes képernyő kellemes meglepetés, de egy Palm PC-n igazából nincs szükség rá. A fémborítás és a tölthető elemek miatt azonban az m505 jobb választásnak tűnik, mint az olcsóbb m125.

A palmos PDA-k többi típusához hasonlóan az m505 is azoknak való elsősorban, akik nem tudnának mit kezdeni egy PocketPC-vel, és beérik egy elektronikus notesszel. Az m505 masszív kialakítású, jól néz ki és a sebessége is elfogadható, ám ha az árát sokalljuk és hajlandók vagyunk lemondani a színes képernyőről, még mindig választhatjuk az m125-öt.



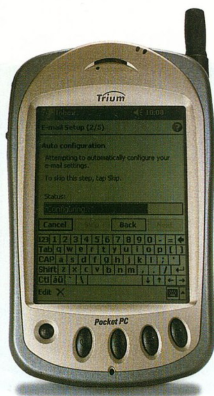
→Tények

Processzor: 33MHz Motorola VZ Dragonball
RAM: 8 MB
ROM: 4 MB
Bővítőhely: Multimedia Card
Operációs rendszer: Palm OS 4
Képernyő: színes TFT, 160x160
Csatlakozások: IrDA, PC (USB)
Méret: 114x78x13 mm
Súly (akkuval): 139g
Akku üzemideje: 4,5 óra
Web: www.palm.com

PCFVélemény

↗ Strapabíró, szép képe van
↙ A színes képernyő gyorsan lemeríti az akkut

„Hatásos lehet egy üzleti tárgyaláson, de a fémborításnak és a tölthető elemnek megkérik az árát." **81%**





TRIUM MONDO

Kb. 220 000 Ft Mitsubishi

A tudósok mindig is szerették egyesíteni a dolgokat. Így történhetett, hogy összepárosították a disznó és a medúza DNS-ét, így növesztettek nemrégiben emberi fület egy egér hátára és így született meg a Mondo is. A Trium készüléke nem más, mint egy PDA és egy GPRS telefon véletlen találkozása.

A Trium PDA-ként teljesen átlagos teljesítményt nyújt. A Windows CE operációs rendszer jól működik, sokáig bírja az akku és a 166MHz-es StrongARM processzor is megéri a pénzét. A monokróm képernyő viszont jobb is lehetne: kis fénynél szinte olvashatatlanok a betűk, és az LCD fényes nappal sem ad kellemes képet.

A Trium telefonként is megállja a helyét. A szoftvere egyenes leszármazottja a korábbi Triumok operációs rendszerének. Hibaként róttuk fel a lassú „bootolást": legtöbbször talán észre sem vesszük az ilyesmit, de ha telefonon akarunk segítséget hívni, pár másodperc is sokat számít. Ha egyszer felállt a rendszer, a PDA és a telefon üzemmód között gyorsan tudunk váltani. A hangminőség kiváló, az internetezés azonban csak WAP-on keresztül lehetséges (tehát GPRS-en nem).

A legnagyobb bajunk az volt vele, hogy a Mondo egy klopfolódeszkának megfelelő ergonómia tulajdonságokkal büszkélkedik. Különösen telefonálás közben találtuk kényelmetlennek (szerencsére adnak hozzá egy headsetet). Ha a Mitsubishi előrelátóbb lett volna, a Nokia Communicatorhoz hasonlóan kihangosítóval is felszereli a Triumot. Nem tudjuk mit hoz a jövő, de a Trium alapján számunkra úgy tűnik, hogy a PDA-k és a telefonok összeházasításának nagyjából akkora létjogosultsága van, mint a hód és a kétszersült keresztezésének: technológiailag megoldható, csak hát minek.



→Tények

Processzor: 166MHz Intel StrongARM
RAM: 16 MB
ROM: N/A
Bővítőhely: nincs
Operációs rendszer: Windows CE 3.0
Képernyő: monokróm LCD, 240x320
Csatlakozások: IrDA, WAP, GSM, GPRS, PC (soros)
Méret: 139,5x84x19 mm
Súly (akkuval): 200g
Akku üzemideje: PDA-ként 9 óra (beszélgetési idő: 3 óra)
Web: www.trium.net

PCFVélemény

↗ PDA és GPRS-telefon egyben
↙ A PDA primitív, a telefon pedig kényelmetlen

„Jó ötlet, de ha a telefont kivonjuk belőle, egy nagyon drága, de nagyon egyszerű PDA-nk marad." **61%**

VISOR NEO

Kb. 68 000 Ft Handspring

A Handspring legújabb Palm-klónjai Neo és Pro néven jelentek meg. A Neo az olcsóbbik változat, és ez bizony meg is látszik rajta. Az áttetsző műanyag borításról akaratlanul is a Game Boy jut az ember eszébe, de a készüléket kézbe véve így is masszívnak tűnik. A Neóhoz nem jár újratölthető akku, de két AAA-s elemmel 13 órán át működik egyhuzamban.

A 33MHz-es Dragonball processzor kellően gyors. A 8 MB memória csak akkor elegendő, ha elsősorban elektronikus noteszként, nem pedig kézi számítógépként használjuk a gépet. A szokásos palmos alkalmazásokat – naptár, jegyzetfüzet stb. – természetesen itt is megtaláljuk. A beépített mikrofonnak először örültünk, de aztán kiderült, hogy igazából semmire se tudjuk használni. A legnagyobb csalódást a monokróm LCD okozta. A Palmokhoz képest a Neo képernyője ugyanolyan felbontású, de valamivel nagyobb méretű, így darabosabbak rajta a képek. Rossz fényviszonyok között szintén nehezünkre esett elolvasni a képernyő tartalmát. Van ugyan háttérvilágítás, de az m125-höz hasonlóan ez igazából csak teljes sötétségben működik megfelelően.

A Neo egyik legnagyobb előnye a Springboard bővítőhely, amelynek révén digitális fényképezőgéppel, diktafonnal vagy GPS navigációs rendszerrel bővíthetjük a készülék képességeit. Springboard bővítőeszközökből viszonylag nagy a választék, így (nem kevés költséggel ugyan, de) még egy ilyen belépő szintű PDA-t is csúcsgéppé alakíthatunk.

Ha olcsó PDA-t keresünk, a Neo jó választás. A külseje nem sok jót sejtet, de a felépítése masszív, ráadásul bővíthető is, így évekig nem lesz gondunk vele. Mindenesetre vásárlás előtt mindenképp nézzük meg, mit tud a Palm m125 vagy a Sony Clié.



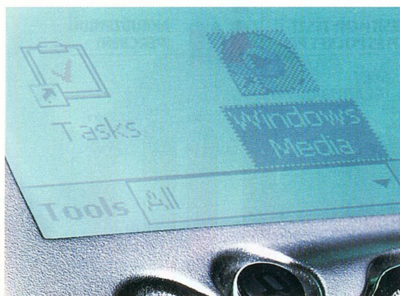
→Tények

Processzor: 33MHz Motorola EZ Dragonball
RAM: 8 MB
ROM: 4 MB
Bővítőhely: Springboard slot
Operációs rendszer: Palm OS 3.5
Képernyő: monokróm LCD, 160x160
Csatlakozások: IrDA, PC (USB)
Méret: 122x76x18 mm
Súly (akkuval): 153g
Akku üzemideje: 13 óra (AAA-s elemekkel)
Web: www.handspring.co.uk

PCFVélemény

↗ Olcsó, napi feladatokhoz elegendő teljesítmény
↙ Szemcsés kép, igénytelen külső

„Első PDA-nak megfelelő, de mielőtt megvennénk, nézzük meg Palm m125-öt vagy a Cliét is." **85%**



Kinek a pap...

A PDA-k többsége Palm OS-t vagy PocketPC-t futtat. Mik ezek, és melyiket érdemes választani?

Néhány kivételtől – pl. az EPOC rendszerű Nokia Communicatortól és a lebutított Windows 2000-et futtató Jornada 720-tól – eltekintve a PDA-kon két operációs rendszer valamelyike fut: a Palm OS vagy a PocketPC (korábbi nevén Windows CE).

Ha elsősorban címek, telefonszámok és jegyzetek tárolására használjuk majd a PDA-nkat, a Palm OS a jobb választás: gyors, rugalmas, könnyen kezelhető, a Graffiti kézírás-felismerő pedig meglepően pontosan működik. Ha elektronikus jegyzetfüzetként tekintünk a Palmra, mindjárt érthető, miért tart ilyet magánál egyre több üzletember. Ellenben ha inkább azt szeretnénk, hogy a PDA-nk az otthoni Windowshoz hasonló interfésszel és szolgáltatásokkal rendelkezzen, válasszuk a PocketPC-t. A kézírás-felismerés itt is jól működik, a PocketPC 2002 pedig tovább új szolgáltatásokat kínál.



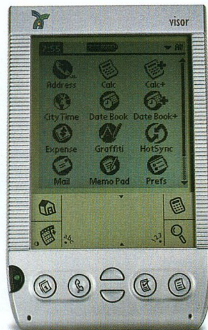
Vezeték nélkül

A legújabb PDA-kkal e-mailezni, sőt netezni is lehet – és a java csak most következik!

Amennyiben a PDA-nkon és a telefonunkon van infraport, az internetezés már ma sem okozhat gondot. Ennél egyszerűbb megoldást jelent a Nokia Communicator és a Trium Mondo, amelyek egy készülékkel is képesek erre. Ennek ellenére a vezeték nélküli internetezésben csak a 3G-s telefonok széles körű elterjedése hozhatja meg a várt áttörést.

Közben nem szabad elfeledkezni a Bluetoothról sem, amely a hírek szerint az összes elektronikus eszközünk számára közös nyelvként fog szolgálni. De hiába tűnik úgy, mintha már most is minden bluetoothos lenne, az első ilyen szabványú kiegészítőket (pl. az iPaqhez) csak mostanában adják ki.

A neve alapján nem tűnik izgalmasnak, pedig nagyon is az a 802.11-es szabvány, amely vezeték nélküli ethernetes összeköttetést ígér. A részletek kidolgozása még évekig is eltarthat, de ha megvalósulnak az eredeti tervek, hatalmas előrelépés várható az adattovábbítás terén.



VISOR PRO

Kb. 108 000 Ft Handspring

A Visor Neo felturbózott változatában a kvarcjátékra emlékeztető műanyag borítást ezüstszínűre cserélték. A változás kétségtelenül előnyös, de a Pro így is inkább egy olcsó diktafonra, mint egy minőségi PDA-ra hasonlít.

A belbecs szempontjából a Pro szinte pontosan megegyezik a Neóval: ugyanaz a processzor, ugyanaz az operációs rendszer, ugyanaz a képernyő. Az egyetlen igazi különbség az, hogy a Neo elemeit itt akkuk helyettesítik, a memória pedig 8-ról 16 MB-ra növekedett. A Neóhoz hasonlóan a Prón is helyet szorítottak a Handspring saját Springboard bővítőjének, amelyhez digitális fényképezőgépet, memóriakártyát és egyéb extrákat csatlakoztathatunk. A Pro része még egy belső mikrofont is (bár nem találtunk olyan alkalmazást, ami ezt kihasználta volna) tartalmaz.

A dupla mennyiségű memória ellenére a Pro teljesítménye ugyanakkora, mint a Neóé. A tesztben 162%-ot mértünk, vagyis a készülék valamivel gyorsabb, mint a drágább Palm m505. A monokróm képernyő kevésbé csinos, mint a Palm színes LCD-je, ráadásul a háttérvilágítás sem az igazi, ám a színek hiányért cserébe hosszabb akkuüzemidőt kapunk. Az újratölthető Li-ion akku folyamatos használat mellett 13 óráig bírja. Ilyen hosszú üzemidővel csak az elemmel működő Palm m125 dicsekedhet.

Egy szó, mint száz, a Visor Pro nem veheti fel a versenyt a csúcskategóriás Palmokkal. Igazából azoknak érdemes megvenni, akik több memóriát akarnak, mint amennyi a Neóban van, továbbá nem szeretnék, ha mások műanyag játékszernek néznék a náluk lévő kézi számítógépet. A Pro egyáltalán nem rossz, de ne feledjük, hogy a Neónak sokkal jobb az ár/érték aránya.



→Tények

Processzor: 33MHz Motorola EZ Dragonball
RAM: 16 MB
ROM: 4 MB
Bővítőhely: Springboard
Operációs rendszer: Palm OS 3.5
Képernyő: monokróm LCD, 160x160
Csatlakozások: IrDA, PC (USB)
Méret: 122x76x18 mm
Súly (akkuval): 161g
Akku üzemideje: 13 óra
Web: www.handspring.co.uk

PCFVélemény

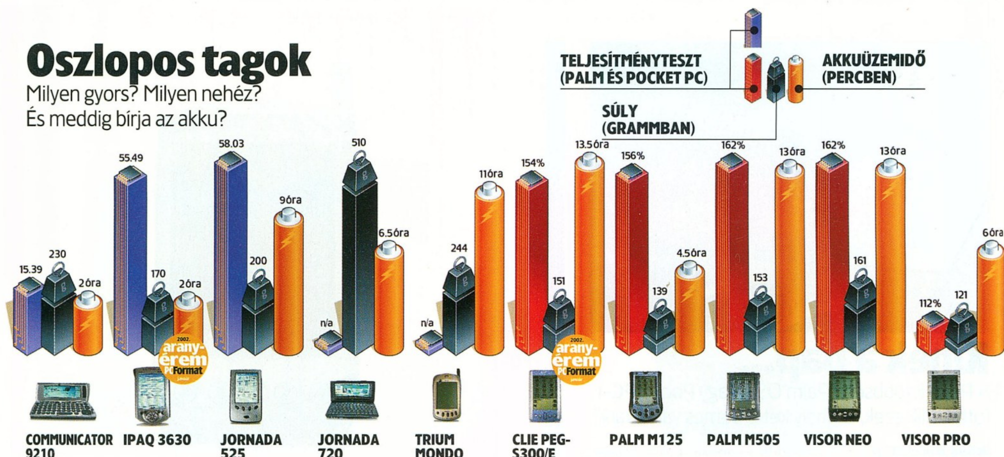
↗ Gyors, sok memória, hosszú akkuüzemidő
↙ Alapjában véve ugyanazt tudja, mint az olcsóbb Neo

„A Pro nem más, mint a Neo szebb kialakítású, nagyobb memóriájú (és sokkal drágább) változata."

84%

Oszlopos tagok

Milyen gyors? Milyen nehéz? És meddig bírja az akku?



78% **94%** **72%** **87%** **61%** **92%** **86%** **81%** **85%** **84%**

PCFVélemény

Aki azt mondja, hogy a PDA-k között nincs igazi különbség, az kb. olyan, mint hogy minden nő egyforma. Valójában az egyik jobb, mint a másik...



E havi Szupertesztünk szereplői mindannyian kézi számítógépek, de a tíz PDA nagyon sokban különbözik egymástól. A Jornada 720 például már olyannyira kitágítja a kategória határait, hogy akár a laptopok között is versenyeztethettük volna. A Communicatort is inkább mondanánk okos telefonnak, mint valódi PDA-nak. A 9210-es nagy hibája, hogy nem érintőképernyős, a tudásához képes viszont nagyon drága. A Trium Mondo alapötlete jó, de a megvalósítás kétségeket keltett bennünk: ennyi pénzből egy külön PDA-ra és egy jobb telefonra is futja. Hiába jók a Mondo teszteredményei, a gyorsaságát leginkább a monokróm képernyőjének köszönheti.

Tenyérbe másznak

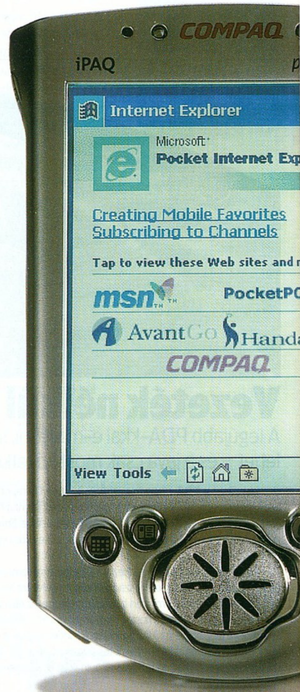
Akkor hát melyik PDA a legjobb? A Palmok elsődleges felhasználási területe a személyi információ-kezelés. Ebben a kategóriában a Sony Cliét találtuk a legjobbnak, bár igazából mindegyik Palm alapú PDA jól működik, és mindegyik típust szívesen hordoznánk magunkkal.
A teszt arra is rávilágított, hogy akinek már van egy Palmja, felesleges fejlesztenie. Az új készülékek nem sokkal tudnak többet az előzőeknél.

A PocketPC-ket egészen más feladatokra fejlesztették ki. A gyártók elsősorban azoknak a felhasználóknak szánják őket, akik egy lecsupaszított PC-t szeretnének a zsebükben tudni. Ha nincs sok pénzünk, erre a célra a Jornada 525 is megteszi, de mi inkább a spórolást és egy iPaq beszerezését ajánljuk. A Compaq terméke szédületesen jól néz ki, észvesztően gyors és messze a legnagyobb tudású a Szuperteszt szereplői közül. Még *Quake*-ezhetünk is rajta!

>>Az iPaq szédületesen jól néz ki, észvesztően gyors és a legnagyobb tudású a Szuperteszt szereplői közül

Mielőtt még mindenki elrohanna a boltba, elmondjuk, hogy hamarosan új, PocketPC 2002-t futtató PDA-k jelennek meg a boltokban. Nem sok idő választ el minket attól sem, hogy a boltokba kerüljenek az első vezeték nélkül lehetőségekkel felruházott iPaqek. (Ha minden igaz, a jelenlegi sorozathoz gyártott GSM- és GPRS-kiegészítők lapunk megjelenésekor már javában kaphatók). Ha tehát mindenáron most akarunk PDA-t venni, válasszuk az iPaqet, ha viszont ráérünk, várjunk egy kicsit. A következő iPaqre.
Ui.: Nem, az iPaqkel nem lehet borotválkozni. **PCF**

A KÖVETKEZŐ HÓNAPBAN MULTIFUNKCIÓS BERENDEZÉSEK







SONY CMR-PC2

Kb. 40 000 Ft Sony

Egy nagy tudású webes kamera, ami olyan kicsi, hogy belefér egy gyufásdobozba.

A Sony a világ legkisebb és legkönnyebb webkamerájának nevezi a CMP-PC2-t, és valóban: a bármilyen kis zsebben is könnyedén elférő készülék mindössze 53g-ot nyom. Ez nem akármi, főleg, ha belegondolunk, hogy az elem sem növeli a súlyt, mivel az USB-port által szolgáltatott energia bőven elég neki.

A CMP-PC2-t egy csipesz segítségével akár egy notebook képernyőjére is feltehetjük, így az üzletemberek egyértelmű bizonyítékát adhatják annak, hogy bár elkéstek, de valóban dugóba kerültek. A 180 fokban elforduló fejnek köszönhetően a kamera rugalmasan alkalmazkodik a történésekhez. Noha zoom nincs rajta, az élesebb kép érdekében manuálisan állítható fókusszal szerelték fel.

A szolgáltatások sorát bővíti a hajtókára csíptethető mikrofon, amellyel hangot mellékelhetünk a mozgóképekhez, valamint egy gomb a kamera hátán, amely a CMP-PC2-t 1280x960-as digitális fényképezőgéppé alakítja. A Sony a szoftverekkel sem takarékoskodott. A meghajtóprogramok mellett megkapjuk az Arcsoft fénykép- és videoszerkesztőjét, egy videokonferencia-programot, továbbá a *Macromedia Dreamweaver 2*-t. Amennyiben Windows 2000-ret futtatunk, biometrikus úton, az arcvonásaink és a hangunk alapján azonosítani tudjuk PC-nk felhasználóit.

Az átlagos webes kamerákhoz képest a Sony terméke drágának számít, de kis mérete mellett nagy teljesítményű, így használati értéke is nagyobb, mint az olcsóbb készülékeké. **PCF**



→Tények

Súly: 53g
Felvételi módok: Mozgókép, hang, állókép
Max. felbontás: 1280x960 pixel
Interfész: USB
Áramellátás: USB-n keresztül
Minimum: Win 98 vagy jobb, USB
Ajánlott: internetkapcsolat és mikrofonbemenet
Web: www.sony.co.uk

PCFVélemény

↗ Kicsi, elegáns, nem kell hozzá elem, jó programok
↙ A kis méretet meg kell fizetni

„A valószínűtlenül kis méret, a tetszetős design és a jó képminőség (drága) elegye." **86%**

PDR-M81

Kb. 287 000 Ft Toshiba

Lassan már gazdag embernek számít az, akinek annyi a pénze, amennyi a pixele.

Amióta a Fuji kihozta a FinePix 4700-at, amely a maga 2,47 megapixeles CCD-jével 4,3 megapixeles képeket készített, egyre türelmetlenebbül vártuk a valódi 4 megapixeles kamerák megjelenését. Most viszont már úgy tűnik, mintha mindenki egyszerre akarná kihozni a saját különlegesen nagy felbontású fényképezőgépét.

A 2-3 megapixeles gépek viszont kb. feleannyiba kerülnek csak, mint a PDR-M81, így felmerül a kérdés: érdemes-e kiadni ennyi pénzt egy 4 megapixeles CCD-ért? A válasz nem könnyű, már csak azért sem, mert látszólag a Toshiba sem tudja, egészen pontosan kinek is szánja a PDR-M81-et. Egy ilyen felbontású CCD rendkívül részletes képet ad, különösen a közeli felvételeknél. A profik bizonyára örülnek annak, hogy a legnagyobb felbontás 2400x1600, az elmentésnél pedig három tömörítési arány közül választhatunk. Nagy kár viszont, hogy TIF-be nem menthetünk, a fókusztávolság, a fehéregyensúly és a többi lényeges beállítás pedig legjobb érzékkel is csak felszínesnek nevezhető. A helyzetet tovább súlyosbítja, hogy a fontosabb opciókat egy kusza interfészből kell kimazsoláznunk.

Az M81 tehát inkább a fentiekkel nem bajlódó kezdőknek való. Csakhogy a majd 300 ezer Ft-os ár jóval több, mint amennyit egy amatőr fotós kifizet egy olyan fényképezőgépért, amelyhez mindössze 8 MB-os SmartMedia-kártya jár, nem adnak hozzá újratölthető akkut és külső áramforrásról nem üzemeltethető. **PCF**



→Detail

Max. felbontás: 2400x1600
Fájlformátum: csak JPEG
Zoom: 2,8x-os optikai, 2,2x-es digitális
ISO: 100, 200, 400
Súly: 240g (elem nélkül)
Memória: 8 MB SmartMedia
Web: www.home-entertainment.toshiba.co.uk

PCFVélemény

↗ 4 megapixeles CCD
↙ Drága, kevés extra

„Jó minőségű objektív és a 4 megapixeles CCD éles kontrasztban áll az extrák hiányával." **62%**

→Tények

CPU: 2GHz Intel Pentium 4
RAM:
256 MB P133MHz SDRAM
Merevlemez:
60 GB UDMA 100
Videokártya: Gainward GeForce2 Ti 64MB
Hang:
alaplapi 5.1-es, Creative DTT2200 hangszórók
Monitor:
17 colos LG 775FT Plus
CD-író: 16x10x40-es
DVD: 16x
Modem: 56K V90
OS: Microsoft Windows ME
Web: www.higrade.com



>>Egy P4-es alá legalább 512 MB RAM kell.

HI-GRADE ULTIS PV4

Kb. 530 000 Ft Hi-Grade

Egy 2GHz-es P4-ért valószínűleg mindenki odaadná a fél kezét. Vagy mégsem?

Ha valaki egy 2GHz-es rendszer tulajdonosának mondhatja magát, annak valószínűleg rengeteg irigye van. A sóvárak számára jó hír, hogy a legutóbbi áresés egyre több ember számára tette elérhetővé az Intel csúcsmodelljét. A közelmúltban mi is hozzájutottunk egy P4 köré épített konfigurációhoz. Lássuk, mire mentünk vele...

A Hi-Grade rendszere a 845-ös chipset köré épül, ez első pillantásra villámgyors darabnak tűnik még akkor is, ha mindössze 256Mb 133MHz-es SDRAM-ot adnak hozzá. A 845-ös chipset elvileg támogatná a duál USB-vezérlőket, de a Hi-Grade valami miatt csak két USB-portot rakott a gép hátuljára.

Gyors, de lassú

Cserébe viszont három FireWire-portot kapunk, amelyek leginkább videoszerkesztésnél jönnek jól. A gép tehát szinte tálcán kínálja magát mozgóképek szerkesztésére – csak azt nem értjük, miért gondolta azt a Hi-Grade, hogy 256 MB memória elég ehhez a feladathoz. A *SysMark 2001*-ben mért tesztpontszámok szintén arról győztek meg minket, hogy a gyártó nem hozta ki a vasból a maximumot.

Egy Pentium 4 alá legalább 512 MB RAM, kettőnél jóval több USB-port és kiváló minőségű alkatrészek dukálnak. A Hi-Grade jobban tette volna, ha inkább lassabb processzort tesz a rendszerbe: az ár is kisebb lett volna, és egyik alkatrész sem lesz szűk keresztmetszet. Egy korábbi számunkban teszteltük az Evesham 2000-et – ez ugyan jóval drágább, mint a Hi-Grade (főként az első P4-esek horribilis ára miatt), de nem is 147-et ért el a *SysMark 2001*-ben, mint az Ultis PV4, hanem 169-et.

Dízeles Ferrari

A Hi-Grade konfigurációjában egy 64 MB-os GeForce2 Titanium kapott helyet, így a játékokban kisebb teljesítményre számítottunk, mint a GeForce3-mal szerelt Evesham esetén. A *3DMark 2000*-ben elért 8292 persze nem rossz eredmény, ahogy a *3DMark 2001*-es 3755 sem, de egy ilyen átlagos kártya egyszerűen nem képes megfelelően aládolgozni a P4-nek. Az egyetlen kellemes meglepetést a monitor okozta. A 17 colos LG Flatronnak olyan éles képe volt, hogy aki nem vigyáz, könnyen megvághatja magát... Ja, igen. Az alaplapra integrált 5.1-es audiochip és a Creative DTT2200-as hangszórói szintén megérdemlik az elismerést.

2GHz ide vagy oda, a P4 nem azt nyújtotta, amit vártunk tőle. A P4-es rendszerek ára egyre barátságosabb, de ha teljes konfigurációt veszünk, figyeljünk oda, mert lehet, hogy néhány tízezer forintot még rá kell költeni.
PCF

PCF Vélemény

↗ Gyors CPU és minőségi monitor
↙ A többi alkatrészt inkább hagyjuk

„Ki válogatta össze ezeket az alkatrészeket? Csak mert egy 1,4 GHz-es P4 nagyjából ugyanígy futna."

64%

1 giga, 2 giga



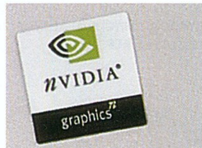
Grafika

Ha egyszer kiadtál egy nagy adag pénzt egy 2GHz-es P4-ért, a GeForce2Ti-nél nagyobb grafikai teljesítményt érdemelsz.



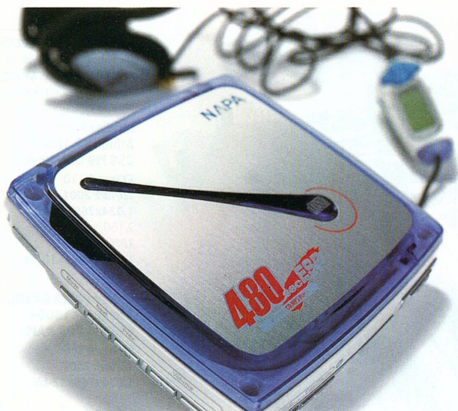
Memória

A FireWire-portok és a processzor komoly munkára termettek. Akár videókat is szerkeszthetsz – csak nem 256 MB RAM-mal.



Teljesítmény

Az Ultis PV4 tipikus példája a gyors CPU-jú, de alapjában véve csak átlagos teljesítményű PC-knek.



NAPA MCD380 PORTABLE CD-MP3

Kb. 44 000 Ft MP3 Plus

Nincs rá magyarázat, de tény, hogy mindenkinek most jut eszébe mini CD-s MP3-lejátszót csinálni.

Az MP3-lejátszók legnagyobb hibája az, hogy az általuk használt flashmemória-kártyák nagyon drágák. Természetesen akárhányszor letörölhetjük őket, csak egy idő után kezd az egész roppant fárasztóvá válni. Nincs bosszantóbb annál, mint amikor reggel a buszon vesszük csak észre, hogy megint ugyanazt hallgatjuk, mert este már nem volt lelkierőnk felmásolni valami új zenét. Az írható CD jobb megoldás lenne, ám a hordozható CD-lejátszókról minden elmondható, csak az nem, hogy kényelmesek lennének. Itt jön be a képbe a NAPA MCD380 Portable CD-MP3 Player, ami 8 cm átmérőjű írható CD-ket játszik le, így könnyedén belefér a kabátzsebünkbe.

Egy mini CD-R-re 185 MB-nyi adat fér. A NAPA szerint „átlagos" tömörítési arány mellett ez kb. 60 számnak felel meg. Ennek ellentmondani látszik, hogy 128kbps-os tömörítéssel nekünk legfeljebb 30 számot sikerült rászorítanunk egy-egy korongra.

Hangminőség szempontjából a NAPA-nak nem kell szégyenkeznie, és a masszív, nyak mögött futó fülhallgató kényelmes viselet. Igazából csak a készülék külsejével volt problémánk, de ha valaki nagyon kötné az ebet a karóhoz, el tudná hitetni velünk, hogy a NAPA-nak szándékosan van ilyen „retrós" beütése.

Ettől eltekintve a NAPA pontosan azt nyújtja, amit elvárunk tőle, a mini lemezek pedig bőséges helyet biztosítanak, viszonylag olcsón. **PCF**



→Tények

Jellemzők: 2 tölthető ceruzaelem, EPS rázkódásvédelem max. 480 mp-ig, ID3 Tag kijelzése
Méret: 260x182x78 mm
Súly: 680g
Web: www.mp3-plus.net

PCFVélemény

↗ Kicsi és könnyű
↙ Ronda, szoftver nem jár hozzá

„Ha a NAPA színvilágával megbarátkozunk, értékelni fogjuk a mini CD-k jelentette rugalmasságot." **71%**



CAPLIO RR10 DIGICAM-MP3

Kb. 165 000 Ft Ricoh

Volt idő, amikor még minden kölyök svájci katonai bicskát akart karácsonyra. Azóta sokat változott a világ...

Az emberek két nagy csoportba sorolhatók: az egyik részüknek van már digitális fényképezőgépe, a másik részük már alig várja, hogy vegyen egyet. A minél nagyobb felbontás és az egyre jobb képminőség gyilkos versenybe kényszerítette a gyártókat, de a megapixelek pontos száma csak a profi fotósokat érdekli – a többiek beérik 2-3 megapixellel, és azzal, hogy bármit bármikor meg tudnak örökíteni. A 2,1 megapixeles Caplio azzal próbál kitűnni a többi digitális fényképezőgép közül, hogy MP3-lejátszóként, diktafonként és digitális videokameraként is megállja a helyét.

Az MP3-lejátszás integrálása logikus lépésnek tűnik, hiszen a cserélhető memóriakártyákon (a Caplio sajnos csak egy 8 MB-osat tartalmaz) bármilyen multimédiás fájl eltárolható. Az RP10 LCD-képernyője kicsi ugyan, de éles képet ad, így rögtön láthatjuk, ha valamilyen probléma adódik a felvétellel.

A Caplio és a PC összekötése viszonylag egyszerűen megy. Szerencsére egy USB-s dokkolót is adnak hozzá, így nem kell minden alkalommal kábelekkel és csatlakozókkal vacakolni (pontosabban csak egyszer). Az AV-kimenet révén a felvételt rögtön videomagnóra vagy projektorra küldhetjük. A Ricoh kamera/lejátszó hibridjével szokás szerint csak az a bajunk, hogy bár mindent tud, de semmihez sem ért. Ha már ennyi pénzt szánunk rá, jobban járunk egy külön MP3-lejátszóval és egy alsó kategóriás fényképezőgéppel. **PCF**



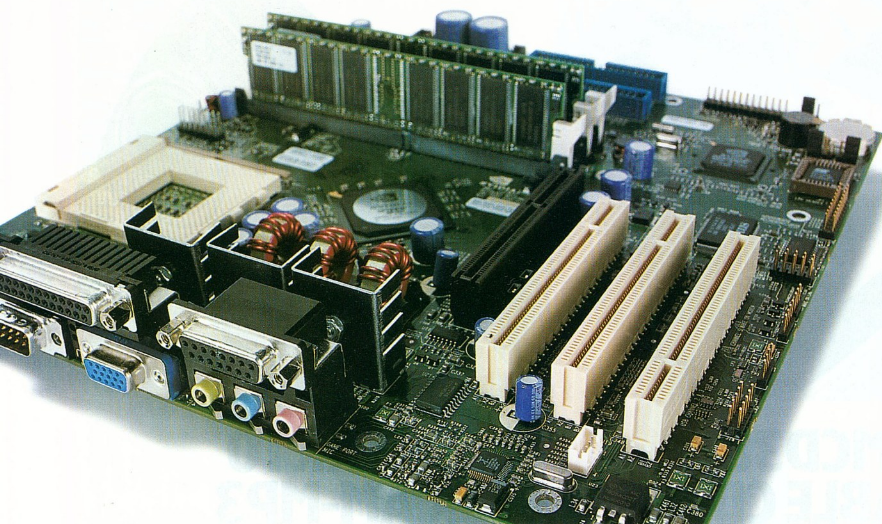
→Tények

Jellemzők:
2,1 megapixeles CCD, 8 MB-os SD memóriakártya, Li-ion akku, AV kimenet, egygombos áttöltés PC-re
Szoftver: Musicmatch, MGI Videowave
Web: www.ricoh-cameras.co.uk

PCFVélemény

↗ Sokat tud, könnyű
↙ Drága, sekélyes

„A miniatürizálás csodája, de a másodlagos funkciói nem érvényesülnek annyira, amennyire kellene." **82%**



→Ki mit tud

Összehasonlításul nézzük meg, hogyan aránylik az nForce teljesítménye egy különálló grafikus kártyával szerelt alaplapéhoz.

nVidia nForce, Athlon XP 1800+, 256 MB DDR RAM:

SYSmark 110

***3DMark 2001* 1,024x768x32-bit** 2,160

***3DMark 2001* 1,280x1,024x16-bit** 2,141

Geforce 2 MX 64 MB, Athlon XP 1800+, 512 MB DDR RAM:

SYSmark 176

***3DMark 2001* 1,024x768x32-bit** 2,169

***3DMark 2001* 1,280x1,024x16-bit** 2,070

NFORCE REFERENCIALAP

Egyelőre nem kapható. nVIDIA

Az nVIDIA korábban ígért egy alaplap + videokártya kombót. Hát most itt van.

Az utóbbi években több gyártó is kísérletet tett arra, hogy grafikus kártyát integráljon az alaplapra, de valahogy egyik megoldás sem váltotta be a hozzá fűzött reményeket. Ezt a helyzetet akarja gyökeresen megváltoztatni az nVIDIA-féle nForce chipset, amelyben – legalábbis a cég szerint – az integrált hang és kép nem megy a teljesítmény rovására. A tesztlaborunkba megérkezett referencialap és a végső termék között olyasmi a kapcsolat, mint az autógyártók és a tuningműhelyek között: az nVIDIA kialakított egy „alaplapvázat", melyet a többi gyártó (Hercules, Asus, 3D Power stb.) tetszés szerint a saját képükre szabhatnak. NVIDIA által gyártott nForce-ot tehát nem találunk majd a boltokban, de a referencialap teljesítménye iránymutató lehet a hasonló alapokon nyugvó mobókhoz.

A teljesség igénye

Az nForce valóban teljes megoldást kínál, viszont van egy komoly hátránya: mivel MicroATX formátumú, az AGP-n kívül mindössze 2 PCI-slot van rajta. A szűkösség miatt esetlegesen felmerülő bővítési gondokat az ACR oldja meg. Ehhez a – külsőre fordított állású PCI-slotnak tűnő – bővítőhelyhez (pontosabban az ide illeszthető kártyára) csatlakoztathatjuk a modemünket és a hálózati kártyánkat, sőt még optikai csatlakozást is találunk rajta.

Az alaplap legfontosabb része természetesen a GPU, amely másodpercenként 850 megapixeles összteljesítményre képes a 8x belső AGP buszon keresztül. A lap egyébként támogatja a 266MHz-es DDR-modulokat, az integrált AMD-féle HpyerTransport I/O busz pedig 800Mb/s sávszélességű.

A hangkártya szintén integrált, és ugyanazokkal a tulajdonságokkal rendelkezik, mint a Microsoft Xbox-ba épített hangchip. A lap két-, négy- és hathangszórós hangrendszereket is meg tud szólaltatni, így aki Dolby Digital hatásokra vágyik, az megkapja.

Na és a teljesítmény? Az nVIDIA referencialapját egy 256 MB-tal szerelt Athlon XP 1800+-os rendszeren teszteltük. Az alkalmazások futási sebességét a *SYSMark 2001*-gyel, míg a grafikus teljesítményt a *3DMark 2001*-gyel mértük. A lap *SYSMark*-összpontszáma 110 (121 az internetes alkalmazásoké és 100 az irodai programoké): ez jóval kevesebb, mint a hasonló lapokkal mért kb. 150-es érték. A *3DMark-teszt* viszont kellemes meglepetést okozott: 1024x768-on (32 bit) és a 1280x 1024-en (16 bit) is 2000 pont feletti értékeket mértünk. A tesztprogram játékmoduljai azonban csak 18–34 fps-sel futottak. Egyszóval ez nem a Geforce2 GTS vagy a Radeon 7500 kategóriája, inkább a Geforce2MX 400 jelentheti a közvetlen konkurenciát, ám ha nincs sok pénzünk fejlesztésre, ez is megteszi. Ha pedig kinyílnak a pénzcsapok, még mindig ott az AGP-slot... **PCF**

PCFVélemény

↗ Alaplap és videokártya egyben, jó hang
↙ Komoly játékosok nem érik be ennyivel

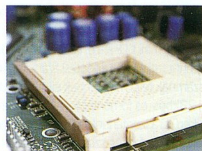
„Gyorsabb, mint az integrált kártyák többsége, de lassabb, mint egy GeForce 2 GTS."

84%

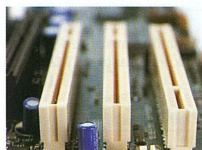
Belsőség



GPU
Az nForce szíve ez a csinos kis emblémával ellátott grafikus processzor. Majd ne ijedjünk meg: mindegyikre ferdén van feltéve...



Processzor
Az alaplap összteljesítménye nagyban függ a hozzá választott processzortól. Mi speciel egy Athlon 1800+-szal teszteltük.



AGP
Az nVIDIA a biztonság kedvéért egy AGP-slotot is rátett az nForce-ra, így a grafikus kártya upgrade-jének sincs akadálya.



DIGIPRINTER UNIVERSAL

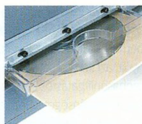
Kb. 89 000 Ft Oxidion

Miért címkézik az emberek a CD-ket, amikor közvetlenül a korong felületére is nyomtathatnának? Hát ez az...

Bizonyára te is tudod, mennyire fontos, hogy nyomtatáskor a lap jó oldalára kerüljön a szöveg. Ha pedig nem tudod, akkor nyomtass ki egyszer egy fényképet a fotópapír nem fényes oldalára...

Mostantól viszont újabb veszély fenyegeti a nyomtatás sikerét. Az Oxidion készüléke ugyanis nem holmi átlagos printer. Hanem Digiprinter. Az ám! És CD-kre nyomtat. Még belegondolni is rossz, mi történik, ha fordítva tesszük be.

Az alapmodell egy Canon S400-as tintasugaras: ezt alakították át úgy, hogy CD-kre is tudjon nyomatni (már ha olyan CD-t veszünk). Digiprinter elméletileg ideális kiegészítője lehetne a az előző hónapban bemutatott *CD Labeler* nevű programnak. A nyomatok jó minőségűek, és minden szemcsésségük ellenére is szebb látványt nyújtanak, mint az alkoholos filc. De ácsi! Hiszen a CD-címkék hagyományos A4-es lapokon vásárolhatók meg, így bármilyen nyomtatóval írni tudunk rájuk – pont ezért találták ki őket. Erre valószínűleg az Oxidion is rájött, amit mi sem mutat jobban, mint az, hogy a Digiprinter hagyományos otthoni nyomtatóként is használható. Máskülönben senki sem venné meg. Az S400-as ára egyébként kb. fele a Digiprinterének, és címkenyomtatásra ugyanúgy lehet használni. Azt meg senki se akarja bemeséslni, hogy az extra lehetőség megér 40 ezer Ft-ot. **PCF**



→Tények

Felbontás: 1440x720 dpi
Sebesség (lap/perc): 9 fekete, 4 színes
Interfész: USB, párhuzamos
Méret: 418x306x173 mm
Web: www.oxidion.com

PCFVélemény

↗ Közvetlenül CD-re is nyomtat
↙ Rengeteg pénz egy régi Canonért

„Csak akkor vedd meg, ha ki nem állhatod, hogy címkéket kell ragasztani a CD-re." **42%**



HEWLETT-PACKARD PHOTOSMART 100

Kb. 52 500 Ft Hewlett-Packard

A hp újra bebizonyította, hogy ért a nyomtatókhoz, csak győzd papírral.

A Photosmart 100 a kis formátumú, hagyományos fotók – 4" x 6" – nyomtatója. A minősége nagyon jó, köszönhetően a hp Photoret III. eljárásának. Szemcséknek, pöttyöknek nyoma sincsen, tényleg az az ember érzése, hogy eredményként valódi fotót tart a kezében. A nagy felbontás kihasználásához azonban nem árt ha nagyfelbontással készült képeket használunk, az alacsonyabb felbontású fotók kissé elmosódhatnak. A nyomtató szegély nélkül is tud nyomtatni, így teljes lehet a fotó „illúzió".

A tálca egyszerre 20-25 papírt tud befogadni vastagságtól függően viszont a nyomtató mechanika a papírokat egyenesen húzza be a nyomtatófej alá így azok a legkevésbé sem gyűrődnek. Az elkészült fotók számára nincs külön tárolóhely kialakítva így ajánlatos a nyomtató előtt némi helyet hagyni, ha nem akarjuk, hogy a képeink a földön landoljanak. A használt festék igen gyorsan szárad, a még felhasználható tinta mennyiségéről külön információt kaphatunk.

A Photosmart 100-as beépített kártyaolvasókkal rendelkezik a CompactFlash™, SmartMedia™ és a Sony Memory Stick® típusokhoz, amelyekről közvetlenül tudja a képeket kinyomtatni. A P100-as igen kis helyet foglal el, még a kinyitott tálcával együtt is jól elfér a dolgozóasztalon. Súlya sem nagy így ideálisan használható akár kisebb rendezvények „party" nyomtatójaként vagy próbanyomatok készítéséhez is.



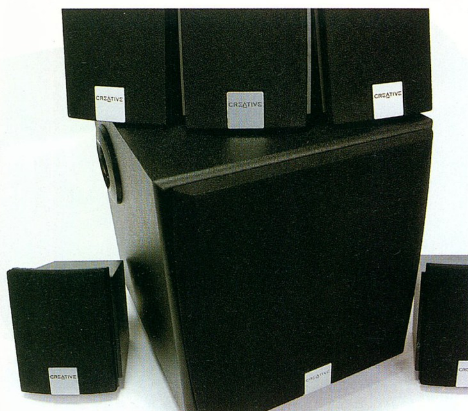
→Tények

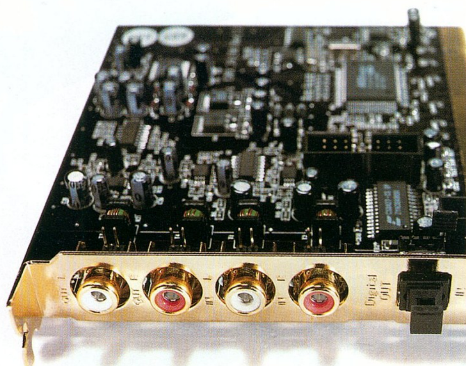
Maximális papírméret: 10x15 cm
Felbontás: 2400x1200 dpi
Tintapatron: 1 színes
Sebesség: 2 perc/10x15 cm fotó
Interfész: USB
Lapadagoló kapacitása: 20 lap
Támogatott kártyák: SmartMedia, CompactFlash, Microdrive, Sony Memory Stick
Méret: 223x110x120 mm
Súly: 1,3 kg
Web: www.hp.hu

PCFVélemény

↗ Kiváló képminőség, jó hordozhatóság.
↙ Egyelőre drága a papír hozzá, kimeneti papírtálca hiánya.

„Az eddigi legjobb fotoprinter ebben az árkategóriában. Végre teljes pompájában a digitális fotózás." **91%**





INSPIRE 5.1 5300

Kb. 37 000 Ft Creative

A Creative az Audigy után jó darabig bármit kihozhat: a vásárlók úgyis csak a szépre fognak emlékezni...

Miután a Creative az Audigy képében megalkotta minden idők legjobb amatőröknek szánt hangkártyáját, a cég egy vadonatúj, 5.1-es surround hangszórókészlettel rukkolt elő, amellyel a cég reményei szerint majd jól kihasználhatjuk az új hangkártya lehetőségeit.

Az Inspire 5300-as a Creative új 5.1-es hangszórósorozatának első darabja, de sajnos távol áll attól, hogy az Audigy magasságaiba emelkedjen. Az elsődlegesen megcélzott vásárlóközönség nem az igényes amatőröké, mint az Audigy esetén, hanem a költségérzékeny felhasználóké, akik viszonylag kevés pénzből akarják letudni a surroundot. Ez többek között azon is látszik, hogy az Inspire csomagjában nincs külön erősítő, a szatellitek és a mélynyomó összekötésére szolgáló kábelek pedig nem elég hosszúak a hangdobozok megfelelő pozícionálásához.

A hangszórók kialakítása például átgondolt tervezésre utal. A rendszerhez vezetékkel kapcsolódó távirányítón drabális hangerő-szabályozó éktelenkedik, egyértelműen utalva arra, mekkora teljesítmény szunnyad a dobozokban. Nagy hangerőn persze már előjönnek a minőségbeli hiányosságok, a Dolby Digital 5.1-es viszont szépen szól, (egy PC-s hangrendszernek pedig egyébként sem kell kilökni a ház falát).

Az Inspire 5300 miatt a Creative továbbra is az egyik legnívósabb audiohardvereket gyártó cég marad, de az Audigy után valamivel többre számítottunk volna. **PCF**



→Tények

Szatellit teljesítménye: 6 Watt RMS
Mélynyomó teljesítménye: 18 Watt RMS
Mélynyomó frekvenciaátvitele: 47 Hz–20 KHz
Extra: cserélhető „huzat"
Kábelhossz: 2 és 5 méter
Szatellit súlya: 463g
Mélynyomó súlya: 3,6 kg
Web: www.europe.creative.com

PCF Vélemény

↗ Tetszetős külső, Dolby Digital 5.1
↙ Rövid kábelek, nincs külön erősítője

„Középkategóriás 5.1-es hangszórókészlet, amivel csak az a baj, hogy nem olyan jó, mint az Audigy." **72%**

EWX 24/96

Kb. 60 000 Ft Terratec

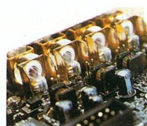
Hogyan kell jó hangkártyát csinálni? Mi nem tudjuk, de ha tudnánk, elmondanánk a Terratecnek...

Akár tetszik, akár nem, mostantól egy darabig minden hangkártyát a Creative Audigy-éhez fognak mérni, bármilyen célközönségnek is szánja őket a gyártó. Ha pedig egy kártyát azzal reklámoznak, hogy 24 bites, 96KHz-es jelet szolgáltat, optikai ki- és bemenetekkel rendelkezik, továbbá ASIO-támogatást is nyújt, azt semmi sem fogja megmenteni a folytonos összehasonlítgatástól. Azok a hangkártyák, amelyek más vásárlóközönséget céloznak, természetesen hátrányosan fognak kikerülni az Audigy-val történő összehasonlításból, a többi kártya viszont – mint pl. az új EWX 24/96 a Terratectől – afféle ex-lex helyzetbe fog kerülni.

A Terratec elsősorban a PC-s zenészeknek ajánlja az EWX-et: erre utalnak többek között a kártya hátán lévő RCA-csatlakozók, a különálló gameport, valamint az optikai ki- és bemenetek. A kártya telepítése némileg körülményesebb az átlagosnál, mivel a panelt apró kapcsok tartják a nyákhoz, márpedig ezek a beszerelésnél megsérthetik az alaplapot vagy a házat.

Installálás után további időt vesz igénybe a beállítások finomhangolása. A folyamat nem tart sokáig, ráadásul megvan az az előnye, hogy közben kiismerjük a kártya képességeit.

A mellékelt szoftvercsomagban olyan programok találhatók, mint a Steinberg-féle *WaveLab Lite* hangmintaszerkesztő vagy az Emagic-féle *MicroLogic Fun*. Ezek hasznos kiegészítők, de az Audigy Platinumhoz járó csomaggal nem vehetik fel a versenyt. **PCF**



→Tények

Kimenetek: 2 x RCA, 1 x optikai
Bemenetek: 2 x RCA, 1 x optikai
Szolgáltatások: 24bit/96kHz-es digitális sztereó line-in (S/PDIF 24bit/96kHz-ig), 24bit/96kHz-es digitális sztereó line-out (S/PDIF 24-bit/96kHz-ig), AC3 és DTS hangfájlok átjátszása a digitális kimeneten keresztül, ASIO 2.0 és Nemesys GigaSampler (GSIF) támogatása.
Web: www.terratec.net

PCF Vélemény

↗ Zenészeknek is, korrekt szoftverek
↙ Nincs se külső egysége, se XP-támogatása

„Habár jó az EWX és sok szoftver jár hozzá, ezért az árért a Audigy Platinummal jobban járunk." **78%**





CRYSTALVISION 880

Kb. 480 000 Ft Taxan

Az LCD-monitorok látványos áresése állítólag már megkezdődött – csak még nem vettük észre.

Miközben egyes LCD-gyártók egyliteres Ford Fiesta kategóriájú monitorjaikat is úgy alakítják ki, hogy kívülről Lamborghininek tűnjenek, addig a Taxan a létező legpuritánabb külsővel ruházta fel 18,1 colos monitorát. Ettől még persze belülről lehet Lamborghini, sőt...

Az már az elején biztosnak látszott, a Crystalvisionből nem spórolták ki az anyagot: a 880-as a legnehezebb LCD-monitor, amit valaha is láttunk. Egy bizonyos bicepszkerület alatt ne vegyük meg a Taxan modelljét, mert a 10,4 kg-os LCD-t sem sokkal könnyebb emelgetni, mint a régi 15 colos CRT-nket. Szerencsére látni, hová ment az a sok súly. A 880-as négy USB-porttal szerelték fel, a képe pedig olyan jó, hogy időnként felállt a szőr a hátunkon a gyönyörűségtől. A játékosok valószínűleg nem örülnek majd annak, hogy 1280x1024-es felbontásnál csak 60MHz-es a frissítés, de ha képszerkesztéshez, internetezéshez vagy (a játékon kívül) bármilyen más célból veszünk monitort, a Crystalvision képmérete a legnagyobb igényeinket is ki fogja elégíteni. Rengeteg menüt vagy ablakot kinyithatunk úgy, hogy azok nem takarják le az éppen szerkesztett képet vagy dokumentumot.

Sajnos a minőséget és a képméretet meg kell fizetni. Hatalmas mennyiségű jó szándék kell ahhoz, hogy a CrystalVision-t valaki az átlagember számára is elérhetőnek nevezze. Ha viszont megvan rá a pénzünk, boldogok leszünk vele. **PCF**

→Tények

Látható képméret: 18,1 col
Max. felbontás: 1280x1024
Súly: 10,4kg
Interfész: Duál 15 tűs VGA D-sub
Megjeleníthető színek száma: 16,7 millió
Web: www.taxan.co.uk

PCFVélemény

↗ Hatalmas kép, USB-portok
↙ Hatalmas ár, unalmas design

„Akárhonnan is nézzük, a Taxan LCD-jének egy CRT nemigen ér a nyomába." **82%**

MOMO FORCE WHEEL

Kb. 66 000 Ft Logitech

Makadámszaggató aszfaltbetyárok, figyelem, kormányváltásra felkészülni!

Talán nemcsak nekünk volt olyan Fisher Price gyerekkormányunk, amelyet az autó vezetőülésének hátára kellett szerelni. Ha ötévesen jó pillanatban forgattuk ezt a primitív művolánt, olyan érzésünk volt, mintha valóban mi vezetnénk a családi autót. (Az efféle kütyüket a szülők is szerették: bizonyára ők is sejtették, milyen klausztrofób érzés órákon át a gyerekülésbe szíjazva utazni.) Ha jól belegondolunk, a PC-s kormányok ugyanezt a vérvonalat követik. Csak nincs rajtuk duda.

A Logitech kormányában az a legjobb, hogy végre ismét gyereknek érezhetjük magunkat, és a társadalomból való végleges kiközösítés veszélye nélkül élhetjük ki infantilis hajlamainkat. Tény, hogy a Momo Force kis méretű és műanyagból készült, de kézbe véve mégis elég hihetően adja vissza a valódi kormányok fogását. Az illúziót talán a valódi bőrből készült, kézzel varrott borítás kelti, vagy inkább az, hogy a Force Wheelt a profi versenyautó-kormányairól ismert Momo cég tervezte.

A Logitech termékében Immersion nevű technológiája dolgozik, de akkora erővel, hogy komoly karizom kell a kormány kézben tartásához. A hat gomb, a két kar, az alumínium pedálok és a padlólemez valóban élethű vezetési élményt nyújtanak. A bonyolult telepítés és a kis méret nem válik a kormány előnyére, de még így is ez az egyik legjobb játékkontroller, amit valaha is láttunk. **PCF**



→Tények

Jellemzők: Momo design, hat gomb, két kar, fémpedálok padlólemezzel, Logitech Immersion technológia, 270 fokos kormányelfordulás, elmenthető beállítások
Interfész: USB
Web: www.logitech.hu

PCFVélemény

↗ Erőteljes force feedback, plusz előfizetéssel megnyerhető
↙ Nekünk még nincs

„A fanatikus PC-s autóversenyzők ilyenről álmodnak. Schumachernek már van, most mi jövünk..." **92%**



SPYC@M 300XS

Kb. 31 000 Ft Trust
www.trust.com

A webes és a digitális kamera egy készülékben való egyesítése nem számít különösebb érdekességnek, de a Trust úgy gondolta, visz egy kis csavart a dologba. A Spyc@m ugyanis újratölthető, de mivel az áramot az USB-portról veszi, ez a folyamat meglehetősen sokáig tart. Ám a legnagyobb baj mégsem ez, hanem az apró, mosott színű és egészében véve szemcsés kép. Még szerencse, hogy az állóképek felbontása 1024x768 – csakhogy a Spyc@m 300XS-en már ez sem segít.

↗ Kicsi és könnyű
↙ Rossz mozgókép-minőség

„Úgy néz ki mint egy kapszula, csak kár, hogy nem hatásos." **63%**



ABSPLUS

Kb. 120 000 Ft Mountain Sol'ns
www.mountainsolutions.com

A teljesen ártatlan külső valójában egy 6 GB-os Fujitsu merevlemezt rejt (300 ezerért 48 GB-os is kapható), amely Type II-es PCMCIA slotba csúsztatva archiválni tudja laptopunk merevlemezének tartalmát. Ha telepítjük az ABSplus meghajtóprogramját, az archiválás azonnal megkezdődik, ahogy a készüléket a gépünkhöz illesztjük. Az ABSplus kérésre az operációs rendszert is elmenti, és végszükség esetén a laptop merevlemeze helyett is használható.

↗ Önműködő archiválás
↙ Egy CD-író is megteszi helyette

„Jól jöhet, ha valaki sokat van úton – és elég gazdag." **72%**



CYBORG 3D FORCE

Kb. 37 000 Ft Saitek www.saitek.co.uk

A Saitek Cyborg sorozatát már jó ideje ismerjük, de a cég mérnökeinek mindig sikerül meglepni valamivel a PC-s játékosokat. Az új Cyborg 3D Force sok mindent megőrzött az elődök formavilágából, egy dolgot azonban nagyon hiányoltunk róla: korábban a kényelmesebb fogás érdekében szét lehetett szerelni a talapzatot, erre azonban ezúttal nincs lehetőségünk. Kárpótlásul új fantázianévvel ismerkedhetünk meg. Ez nem más, mint az Immersion TouchSense nevű technológia, amelynek révén a bot az átlagosnál érzékenyebben reagál az erőhatásokra, és nem akar mindenáron kiugrani a kezünkből, mint néhány olcsóbb, de lelkes riválisa.

↗ Tetszetős design, érzékeny force feedback
↙ Satnya throttle, nem szedhető szét

„A Cyborg visszatért, és még jobb, mint valaha." **87%**



INTELLIMOUSE EXPLORER

Kb. 20 000 Ft Microsoft
www.microsoft.com/uk

A PC-s rágcsálók piacán az utóbbi hónapokban élénk cincogás volt hallható: szinte nem is volt olyan cég, amelyik ne hozta volna ki a saját optikai egerét. Ezek a perifériák már nem tartalmaznak görgőt, így hosszabb az élettartamuk, és a pozícionálásuk is pontosabb. Az Intellimouse Explorer magas ára ellenére sem tartozik a mutatóeszközök csúcskategóriájába. Egyetlen érdekessége az, hogy oldalt lévő két gombjával kiválthatjuk a böngésző előre-vissza parancsát.

↗ Böngészőgombok, optikai
↙ 20 ezer? Egy egérért?

„Kényelmes és tényleg megbízható... Mi kell még?" **79%**



THRUSTMASTER FIRESTORM DIG 2

Kb. 3 000 Ft Guillemot
www.thrustmaster.co.uk

Ha egy gamepad ilyen kevésbe kerül, egyszerűen nem lehet akkora baja, amit ne lehetne megbocsátani neki, így aztán ezzel le is zárhatjuk az értékelésünket. A szószámnak viszont meg kell lennie, így egy kicsit szaporítanunk kell a szót. Egy 12 gombbal szerelt digitális padról van tehát szó, amely a Windows saját meghajtóprogramját használja és USB-vel csatlakozik a PC-nkhez. Nem ez minden idők legkényelmesebb kontrollere, de – ahogy fentebb is mondtuk – ennyiért ezt nem is vártuk tőle.

↗ Olcsó és jó
↙ Észnél vagy?

„Végre valami, ami olcsó, jó és nincs túlbonyolítva." **83%**



STYLUS C80

Kb. 75 000 Ft Epson www.epson.co.uk

A Stylus C80 kb. 15 ezer Ft-tal drágább, mint az előző számunk Szupertesztjében diadalmaskodó HP DeskJet 960, így nagyon jól kellett teljesítenie ahhoz, hogy elismerően szólhassunk róla.

Az Epson készüléke jóval halkabb, mint egy lézernyomtató, de a sebessége csalódást okozott: kb. 4 percig tartott, míg A4-es fotópapírra kinyomtattunk vele egy fényképet. Maga a kép viszont kiváló minőségű lett. Az Epson által *PhotoEnhance*-nek nevezett módszer élénkké teszi a színeket, a 2880dpi-s felbontás pedig a legkisebb részleteket is előhozza. A HP-t azonban így sem sikerült kiütnie a nyeregből.

↗ Gyors szövegnyomtatás, szép fotók
↙ A DeskJet 960 olcsóbb

„Kiváló nyomtató, de a HP egy hajszállal jobb nála." **89%**

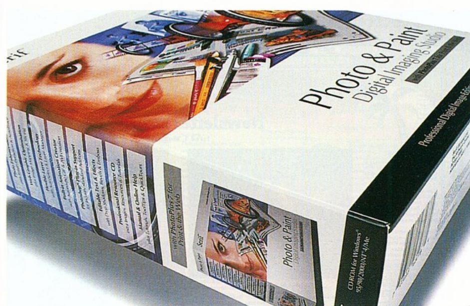


PHOTO & PAINT

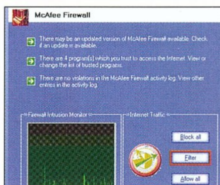
Kb. 33 000 Ft Serif www.serif.co.uk

A Serif *Photo & Paint Digital Imaging Studio* nevű csomagjának e havi újdonsága a *PhotoPlus 7*. A program nagyjából ugyanannyiba kerül, mint a *Paint Shop Pro 7*, de némileg más irányból közelíti meg a képszerkesztést. Ha a *PSP7* a grafikai programok elegáns ficsúrja, akkor a *PhotoPlus* a hibbant rokon, aki – ha úgy tartja kedve – gondolkodás nélkül beveti magát ruhástól a folyóba.

A Serif szoftverével minden korábbinál egyszerűbben hizlalhatjuk 150 kg-osra Gwyneth Paltrow-t, cserélhetjük fel a Jennifer Lopez szemét az orrával vagy festhetjük át egy jegesmedve bundáját. A szórakoztató effektek mellett persze jó néhány komoly eszköz is a rendelkezésünkre áll.

↗ Flúgos effektek
↙ Kevés az igazán hasznos eszköz

„A *Paint Shop Pro*-hoz képest elég tingli-tangli." **83%**



FIREWALL 3.0

Kb. 10 000 Ft McAfee www.mcafee-at-home.com

Ha olyan szerencsés vagy, hogy sikerült szert tenned egy széles sávú internetes kapcsolatra, tűzfalprogramot mindenképp érdemes telepítened. A segédprogramjaira révén nagy népszerűségre szert tevő McAfee a Windows XP apropóján új (az OS interfészére hajazó) ruhába öltöztette saját tűzfalprogramját. A *Firewall* immár hangeffekttel is képes jelezni, ha illetéktelenek akarnak hozzáférni a gépünk merevlemezének tartalmához.

↗ Hatékony védelem
↙ Semmi egyéb

„Hasznos program, különösebb extrák nélkül." **85%**



ACEFTP2

Kb. 13 000 Ft The Thompson Partnership www.ttp.co.uk

Ha egyről a kettőre akarsz jutni az *AceFTP 2*-vel, járatosnak kell lenned a szerverek és a hálózatok világában, máskülönben nem fogod érteni a program opcióit, sem a hozzá adott leírást.

A program áttekinthető interfésze megkönnyíti az interneten keresztül történő fájltovábbítást. Az *AceFTP 2*-vel lehetőségünk van server-to-server és a local-to-local transferekre is, sőt egyszerre több kapcsolat is futtatható. A Visicom Media programja a kategória egyik legjobbja.

↗ Minden, ami FTP
↙ Kezdőknek nem való

„Ilyen áron ilyen jó FTP-programot nehezen találni." **86%**



SCREENCORDER 3

Kb. 33 000 Ft MatchWare www.matchware.net

A MatchWare-féle *ScreenCoder 3* újabb fejezetet nyit a képlopó szoftverek történetében. Ha nem érted miféle lopásról van szó, képzeld el, hogy egy videokamera van a válladra szerelve, ami a képernyő felé fordítva folyamatosan rögzíti a látottakat. A *ScreenCoder* ugyanezt teszi – de kamera nélkül. A program segítségével az egész képernyőt vagy csak egy kiválasztott területet is capture-ölhetünk. A legnagyobb rögzítési sebesség 20 fps, a mellékelt headsettel pedig hang is rögzíthető, így akár multimédiás prezentációkat is készíthetünk. A végeredmény AVI-ban, animált GIF-ben vagy WMV-ben menthető el.

↗ Felveheted, ahogy számítózol
↙ Gyenge képminőség

„Hasznos program, de a használata lelassítja a rendszert." **74%**

Kiadvány-szerkesztés

Mondd el szavakkal, de már úgyis benne vagy, tegyél hozzá néhány képet. Egyszóval DTP-zz!!!

Manapság mindenkinek van mondanivalója. Mi több színes tintasugaras nyomtatója és internetkapcsolata is, így most, az információdömping korában nem egyszerű feladat észrevétetni magunkat. A legújabb DTP-s programokkal nemcsak papírra, hanem az internetre is feltehetjük mindazt, amit fontosnak tartunk másokkal is közölni. Ha az olvasók megengednek egy jóslatot, akkor mi a magunk részéről robbanásszerű fejlődést várunk a DTP terén.

Szégyenkezniük persze a mai programoknak sem kell. A DTP-s alkalmazásokkal ugyanis nemcsak olyan unalmas dolgokat hozhatunk létre, mint a hírlevél vagy a névjegykártya. A sokféle sablon segítségével percek alatt profi designereket idéző kiadványokat állíthatunk össze – s mindezt különösebb DTP-s gyakorlat nélkül. A beépített képszerkesztő effektek, animációk és hangok még az eddigieknél is sokoldalúbbá tették a kiadványszerkesztő programokat.

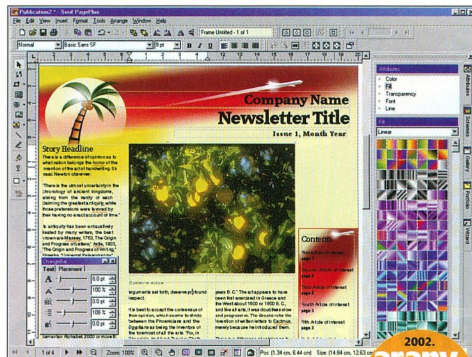
Akár a munkahelyi kollektíva szabadságolási rendjét, akár profi weboldalakat akarunk létrehozni, minden igénynek (és pénztárcának) találunk megfelelő DTP-s szoftvert. A következő oldalakon három kiadványszerkesztőt teszteltünk, a *Print & Publish*-tól, a *Microsoft Office* csomagjának részeként megjelenő *Publisher*-en át az *Adobe PageMaker*-ig. **PCF**

Hogyan teszteltünk?

Azaz, mi az amit keresünk egy jó DTP-s csomagban...

Ezért a legfontosabbnak azt tartottuk, hogy a programban elegendő mennyiségű jó minőségű sablon legyen. Elvártuk azt is, hogy az objektumok elhelyezésekor (rétegek egymásra helyezése, szöveg körbefolyatása stb.) a tesztelt szoftver nagyfokú rugalmasságot tanúsítson. A jó minőségű fontok nagy száma szintén fontos, hiszen a kiadvány fajtájától és hangvételétől függően a betűtípusok is információt hordoznak. Természetesen minél sokoldalúbb és áttekinthetőbb egy program, annál több pontot adtunk neki.





A *Serif* meglepően sokat tud ahhoz képest, hogy kezdőknek való.



SERIF PRINT & PUBLISH STUDIO

Kb. 32 000 Ft Serif

A legfrissebb szoftverekkel harcolva a *Serif* bebizonyítja, hogy az öreg kutya is tanulhat újat...

A *Serif PagePlus*-át már jó ideje ismerheti az, aki figyelemmel kíséri a DTP-s programok piacát. Az új, 7-es számú verzió a cég *Print & Publish Studio* nevű csomagjának központi eleme. A program papírra kitűnően dolgozik, akár egy egyszerű tintasugaras nyomtatóval, akár nyomdai előkészítés után jelenítjük meg a végeredményt. A *PagePlus* ráadásul egyszerűen kezelhető, nem utolsósorban a rengeteg varázslónak köszönhetően. Hasznos az is, hogy a kiadványunkhoz 1500 sablonból meríthetünk ötletet.

A beépített importszűrők és a teljes értékű, helyesírás-ellenőrzővel és a szinonimaszótárral kibővített szövegszerkesztő segítségével a kiadvány tartalmi részének megfogalmazása és megformálása nem jelenthet akadályt. A program egy egyszerűbb táblázatkezelőt is tartalmaz.

A *Serif* 33 képfájlformátumot ismer, és a TWAIN-meghajtója révén közvetlenül támogatja a szkennereket és a digitális fényképezőgépeket. Különösen figyelemre méltó, hogy a programmal fóliára is tervezhetünk. A *PagePlus* kitöltési effektjeinek sora az egyszerű, színátmenetes effektektől a sugaras és kúpos kitöltésig terjed.

A program a webszerkesztésben sem hagy minket magunkra, és szerencsére a HTML-ben sem kell elmélyednünk. A csomag egyetlen gyenge pontja a mellékelt narancssárga egér. Akit az efféle ajándékok nem hatnak meg, szerencsére választhatja a sokkal hasznosabb Deluxe Graphics Pack-es változatot is.



→Tények

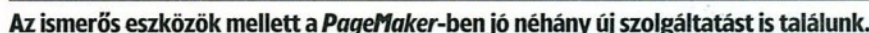
Sablonok: 1500 – az üdvözlőlapoktól a névjegykártyáig szinte minden
Szöveg: beépített szövegszerkesztő helyesírás-ellenőrzővel és szinonimaszótárral
Képek: 100 000 Deluxe Graphics Pack, TWAIN-támogatás, 33 importszűrő
Fontok: 400db TrueType
Nyomtatás: Pantone-támogatás, CMYK, színrebontás
Webes támogatás: van, 600 animált GIF
Rajzeszközök: vannak, rétegek támogatása
Minimum: Pentium, 32 MB
Ajánlott: 64 MB RAM
Web: www.serif.com

PCFVélemény

↗ A varázsló és az eszközök megkönnyítik a DTP-zést
↙ Kinek kell egy újabb egér? – a Graphics Pack sokkal jobb

„Nagy tudású és könnyen kezelhető – a Serif programján látni, hogy nem most kezdték a DTP-t" **90%**


A clipartok nagy felbontású változatát letölthetjük a netről.


Az ismerős eszközök mellett a *PageMaker*-ben jó néhány új szolgáltatást is találunk.

2002. arany-érem PCFormat január

MICROSOFT PUBLISHER 2002

Kb. 40 000 Ft Microsoft

Az új Office megjelenésével a *Microsoft Publisher* sem kerülhette el a teljes átalakítást.

Valószínűleg senkinek sem okoz meglepetést, hogy a *Publisher 2002* ugyanúgy felhasználja az intelligens címkék és a munkaablakok lehetőségeit, mint az Office XP többi összetevője. Az új idők szele érezhető abban is, hogy az Office Segéd alapbeállításban nem látható, bár ha nem lenne elég idegesítő dolog az életünkben, bármikor be tudjuk kapcsolni. A 2000-es verzióhoz hasonlóan az új változat mindent tud, amit egy otthoni/irodai DTP-s csomagnak tudnia kell, csak éppen még hatékonyabban, még csendesebben és még kevesebb beavatkozást igényelve dolgozik, mint elődje.

Már a nyitóképernyőn rengeteg sablonból választhatunk, az új Style munkaablak pedig könnyebbé teszi a sablonok saját igényeink szerinti átalakítását. Több ezernyi clipartból és fényképből választhatjuk ki a megfelelőt, a hangeffektekkel és az animált képekkel pedig még érdekesebbé tehetjük a weboldalainkat.

A korábbi *Publisher*-verziók piaci sikerei ellenére a csomag korábban jó néhány fontos szolgáltatást nem tartalmazott, vagy ami volt, az nem úgy működött, ahogy elvártuk. A 2002-es változat igyekeztek betömni a lyukakat: erre utal például a Multiple Documents Interface bevezetése, amelynek köszönhetően nem kell becsuknunk az éppen szerkesztett dokumentumot ahhoz, hogy egy újat nyithassunk mellette. A *Publisher* immár szinonimaszótárt és Print Preview-t is tartalmaz, így a szerkesztés ellenőrzésére nem kell drága fotópapírt használni. Az árához képest mindig is jó DTP-s program volt – a 2002-es változat még magasabbra emelte a lécet.



→Tények

Sablonok: 15 új, professzionális kivitelezésű Master Set
Szöveg: szinonimaszótár és beírás közbeni helyesírás-ellenőrzés
Képek: letölthető nagy felbontású képek
Fontok: jó minőségű TrueType betűtípusok
Nyomtatás: CMYK színrebontás, direktszín
Webes támogatás: eszközök és sablonok WYSIWYG webszerkesztéshez
Rajzeszközök: sokféle poligon, könnyen használható eszközök
Minimum: P133, 32 MB
Ajánlott: 64 MB
Web: www.microsoft.com/uk

PCFVélemény

↗ Munkaablakok, intelligens címkék és Print Preview
↙ Ha ez így marad, a fogpiszkálót is a Microsoft fogja gyártani

„Még nagyobb tudású és még könnyebben kezelhető, mint a jó öreg *Publisher 2000*."

92%

ADOBE PAGEMAKER 7

275 000 Ft + ÁFA Adobe

Hogy mennyi?! Vagy a *PageMaker* annyira jó, hogy érdemes kiadni érte több százezer forintot?

A *PageMaker* árcédulájára tekintve az ember arra gondol, hogy a program nincs egy súlycsoportban a teszt másik két szereplőjével. Ennek ellenére az Adobe nem „ipari" felhasználásra ajánlja a *PageMaker*-t, pontosabban nem a profi kiadványszerkesztőket célozza meg vele. Éppen ellenkezőleg: a cég szerint a programmal a gyakorlatlan felhasználók is létrehozhatnak profinak tűnő kiadványokat. A *PageMaker* ezért ugyanazt a „minél több sablon, annál jobb" elvet alkalmazza, mint a Serif vagy a Microsoft. De elég vigasz ez ezért a magas árért?

A *PageMaker*-ben minden egy kicsit jobb minőségű a konkurenciánál. Valamivel jobbak a fontok (180 darab, 50 fontcsaládban) és a mellékelt képek is szebbek (4700 csúcsminőségű kép és kb. 300 nagy felbontású fotó), de a program használata nem ugyanolyan könnyű, mint pl. a *Publisher*-é. Cserébe viszont összetettebb feladatokat is megoldhatunk vele.

A segítségével mindenféle üzleti kiadványt létrehozhatunk a postai címkéktől a színes katalógusokig.
Az Adobe professzionális grafikai programjaiból (*Photoshop, Illustrator*) megismert eszközök némelyike hiányzik ugyan belőle, a nyomdai előkészítésben viszont több lehetőséget kínál. A *PageMaker* valódi CMYK, illetve direktszín-támogatást kínál, és természetesen PDF-fájlokat is készíthetünk vele. A méltán népszerű PDF mellett a program támogatja az e-könyvek készítésénél használt ún. Tagged (strukturált) PDF formátumot is.



→Tények

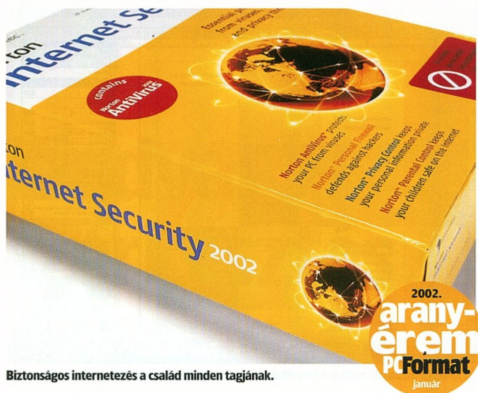
Sablonok: kiváló minőségűek, főleg üzleti felhasználásra
Szöveg: szövegszerkesztő és story editor
Képek: 4700 kép, 300 fotó
Fontok: Csúcsminőségű betűk 50 családba rendezve, összesen 180 TrueType betű
Nyomtatás: CMYK, direktszín, PDF, strukturált PDF
Webes támogatás: HTML exportszűrő
Rajzeszközök: csak a legalapvetőbbek
Minimum: Pentium, 32 MB
Ajánlott: 64 MB
Web: www.adobe.co.uk

PCFVélemény

↗ Professzionális eszközök és szolgáltatások
↙ Nem jobb annyival, amennyivel drágább

„Nehézsúlyú DTP program nehézsúlyú árcédulával – nem kimondottan átlagembereknek."

86%



Biztonságos internetezés a család minden tagjának.

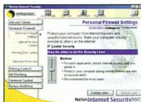
NORTON INTERNET SECURITY 2002

Kb. 20 000 Ft Symantec

Ha valaki megfelelő védőfelszerelés nélkül lép az internet szorítókötelei közé, könnyen megütik a fejét.

Az ember nem is hinné, mennyiféle veszély fenyegeti, ha internetes böngészéssel vagy letöltéssel üti el a szabadidejét. A *Norton Internet Security 2002* feladata az, hogy lehetőség szerint felkészítse gépünket a támadások kivédésére. A Norton programcsomagja ráadásul az első teljesen XP-kompatibilis biztonsági szoftver. A csomagban lévő segédprogramok többféle módszerrel védik gépünket. Ezek közül legfontosabb a vírusirtás, amelyért a *Norton AntiVirus* felel. Anna Kournikova és társai ellen eleddig nem létezett igazán hatásos védelem, ezért fontos kiemelni, hogy az új NA beállításai között a scriptek blokkolás is helyet kapott. A program ellenőrzi a kimenő és a bejövő leveleket, sőt a legtöbb vírust úgy semlegesíti, hogy a felhasználó ebből mit sem vesz észre.

A hackerek ellen a *Norton Personal Firewall* nyújt védelmet. A programmal akár site-okra lebontva is meghatározhatjuk, ki vagy mi férhet hozzá a gépünkhöz. Személyes adatainkat (pl. hitelkártyaszámunkat) a *Norton Privacy Control* óvja az illetéktelenektől, az *Instant Messaging Filter*-rel pedig megakadályozhatjuk, hogy chatelés közben rossz szándékú felhasználók az adataink között kutakodjanak. A *Norton Parental Control*-lal tetszés szerint bővíthető-szűkíthető listát készíthetünk kapunk azokról az oldalakról, amelyek megtekintésétől meg akarjuk óvni kiskorú családtagjainkat. Az új verzióban PC-nk minden felhasználója számára beállíthatjuk a jogosultsági szinteket, és a programot a Windows Account profilok felismerésére is rávehetjük. **PCF**



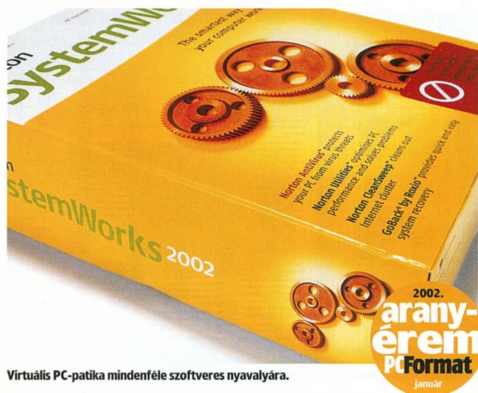
→Tények

Tartalma: Norton AntiVirus, Norton Personal Firewall, Norton Privacy Control, Norton Parental Control, Internet Zone Control, Application Control, reklámszűrő
Minimum: P150, 32 MB
Web: www.symantec.co.uk

PCFVélemény

↗ (Szinte) teljes biztonság
↙ Sokáig tart a beállítás

„A vírusok és a hackerek számának növekedésével egyre fontosabb a biztonság. Ez a csomag ezt nyújtja." **90%**



Virtuális PC-patika mindenféle szoftveres nyavalyára.

NORTON SYSTEM WORKS 2002

Kb. 24 000 Ft Symantec

Egy minden ízében jól működő PC a legtöbbünknek csupán szép álom – de ezzel a programmal nem elérhetetlen.

Az első Win XP-re kihegyezett rendszerkarbantartó programot szintén a műfaj nagy öregje, a Symantec jelentette meg. A *SystemWorks* csomagjában egyszerre kaphatjuk meg mindazt, ami a PC-nk működésének javításához és esetleges szoftveres hibák kijavításához szükséges. A Symantec azokra gondolt, akik egyelőre várnak az XP megvásárlásával: a *SystemWorks* Win 98, ME és 2000 alatt is működik.

A program egyaránt támogatja az „egygombos" karbantartást és a bonyolultabb beállítások piszkálását. A kezdők bátran rábízhatják magukat a One-Button Checkup-ra, melynek során a program önműködően azonosítja és javítja ki a felmerülő hibákat.

A csomag részét képező *Norton Utilities* jelentős változáson ment át az előző verzió megjelenése óta. Egyvalami azonban nem változott: a programmal mindenféle optimalizálási feladat elvégezhető a töredezettségmentesítéstől a programok betöltésének gyorsításáig. A *CleanSweep* szintén megújult, de a programok eltávolítását, az internetes szemét eltakarítását és az archiválást most is remekül elvégzi. Újdonság az internetes biztonság ellenőrzése, valamint az, hogy mostantól online segítséget is igénybe vehetünk.

A *SystemWorks* eleme még a *Norton AntiVirus* új verziója, továbbá a *GoBack 3 Personal Edition*. A *Norton SystemWorks 2002* olyan, mint a kígyóméreg: lehet, hogy soha nem lesz rá szükségünk, de ha nálunk van, életet menthet. **PCF**



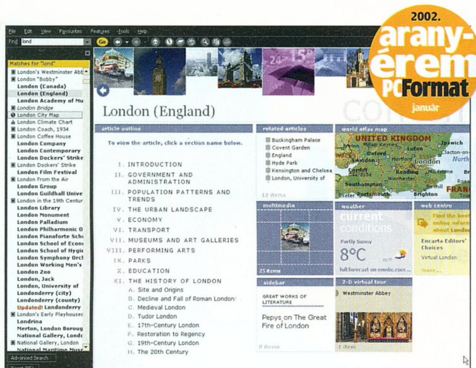
→Tények

Tartalma: Speed Disk, Norton Optimization Wizard, Norton System Doctor, UnErase Wizard, Norton Disk Doctor, Norton WinDoctor, Wipe Info (végleges törlés), Image (rendszerfájlok archiválása), Registry-szerkesztés, Norton AntiVirus, Norton CleanSweep, Symantec Security Check
Minimum: P100, 32 MB
Web: www.symantec.co.uk

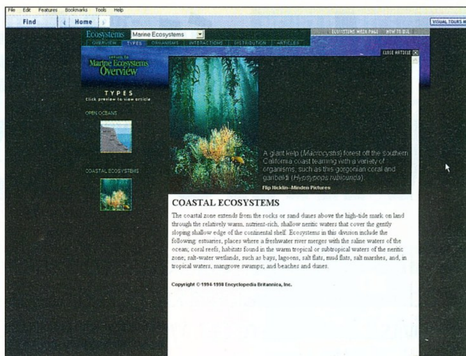
PCFVélemény

↗ Sokféle segédprogram
↙ Az átlagos telepítés 130 MB-ot foglal

„Segédprogramcsomag a PC teljesítményének fokozására és a rendszerösszeomlás kivédésére." **92%**



A nagyobb témáknak áttekinthető nyitóoldaluk van, és lehetőség van a frissítésre is.



Az *Encarta* oldalaihoz képest ez dögunalmas, viszont alaposságban verhetetlen.

ENCARTA REF LIBRARY DVD 2002

Kb. 41 000 Ft Microsoft

Mindig tanul az ember – mondta a süni, és lemászott a drótkeféről.

Ha egy szóval kellene jellemeznünk az enciklopédiát, világatlaszt, valamint egynyelvű- és szinonimaszótárt magába foglaló *Encarta Reference Library*-t, akkor az a „szórakoztató" lenne. Természetesen tanulni is lehet belőle (mi az hogy!), de az anyagok kiválasztásának és tálalás módjának elsődleges célja az, hogy a felhasználó minél jobban érezze magát.

A korábban különálló programokat egyetlen, *Internet Explorer* stílusú böngészőfelület alá rendelték. A csomagot a merevlemezre telepítve olyan érzésünk lesz, mintha már most olyan lenne az internet, amilyennek a naiv álmodozók néhány éve elképzelték.

A keresés sokkal összeszedettebbnek tűnik, mint a korábbi verziókban. Most már csak nagyon ritkán fordul elő, hogy egy-egy szóra keresve lényegi információt nem tartalmazó szócikkekhez jutunk. A rendkívül bőséges multimédiás tartalom azonban a „lexikonszerű" használatot is roppant élvezetessé teszi. A *Reference Library* készítői nem spóroltak a hellyel, és néhány szolgáltatást kimondottan a DVD-s verzió kedvéért fejlesztettek ki. Az új *Encarta* szinte tobzódik a videobejátszásokban, hangfelvételekben, 2D-s és 3D-s virtuális bolyongásokban. A csak bizonyos területeket érintő virtuális repülőutakat például immár az egész bolygóra kiterjeszthetjük. A *Reference Library* mindennel együtt, minden idők legjobb multimédiás enciklopédiája. **PCF**

→Tények

Szolgáltatások: 225 videó és animáció, 23 000 illusztráció és fotó, 3000 hang- és rádiófelvétel, eredeti oldalak a *The Times*-ból, linkek, térképek
Minimum: P200, 32 MB RAM, Win 98
Ajánlott: PIII-450, 64 MB RAM, 3D-s kártya
Web: www.microsoft.com/uk/encarta

PCFVélemény

↗ Multimédia a köbön
↙ Amerikai nézőpont

„Elképesztő mennyiségű információ – Vágó István, reszkess!" **92%**

ENCYCLOPAEDIA BRITANNICA 2002

Kb. 20 000 Ft Encyclopaedia Britannica

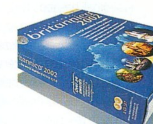
Sok víz folyt le azóta a Temzén, hogy megjelent a *Britannica* első kiadása. Íme a legújabb változat!

A *Britannica* azok közé a kulturális őskövületek közé tartozik, amelyek kiállták az idő próbáját. Az első kiadás 1768-ban jött ki a nyomdából, és ha valaki a műfaj legnagyobbjairól beszél, a felsorolás nem lehet teljes a *Britannica* nélkül. A konzervativizmus legfőbb brit letéteményese azért halad a korral: a 32 kötetes *Britannica* egy ideje már CD-n is megvehető. Pontosabban CD-ken, ugyanis a 2002-es *Deluxe Edition* 3 korongból áll, és a telepítése fél óráig tart.

Használat közben már az első pillanatban nyilvánvalóak a „nyomtatott" gyökerek. A hangsúly itt nem a multimédián, hanem az információgazdagságon van. Ez még nem lenne baj, az viszont már igen, hogy a szócikkeket valami átható könyvtárszag lengi be, így a *Britannica* olvasgatása minden, csak nem élvezetes. Lehet, hogy az *Encarta* flitteres-szagos hozzáállása sem mindenkinek szimpatikus, de aki száraz tényeken és adatokon kívül valami pluszra is kíváncsi, az sokkal jobban jár a Microsofttal.

Ezenkívül nem sok mindent lehet elmondani a *Britannica*-ról. A lexikonokra mindig is jellemző volt az alaposság, de kétséges, hogy akinek igazán mély ismeretek kellenek, az pont egy CD-s enciklopédiához fog nyúlni.

A *Britannica* CD-ROM csak feleannyiba kerül, mint az *Encarta*, de mi mégis inkább a Microsoft mellett tesszük le a voksunkat. Enciklopédiát úgyis csak egyszer vesz az ember... **PCF**



→Tények

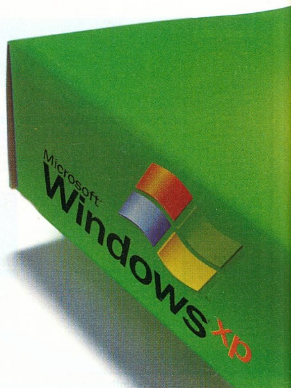
Szolgáltatások: több mint egyórányi video- és hanganyag, 105 interaktív animáció, 11 300 illusztráció, fénykép és térkép
Minimum: P166, 64 MB
Ajánlott: P233, 96 MB
Web: www.britannica.co.uk

PCFVélemény

↗ Alapos címszavak és tanulmányok
↙ Kissé „poros", sok a szöveg

„Mint egy régi múzeum: sok minden van benne, mégse vonzza az embert." **69%**

Telepítsd a Windows XP-t



Frissítés Ha még nem teleXpítetted, hamarosan megtudod, hogyan kell; válaszd ki a neked megfelelő verziót, és bővítsd a rendszeredet nyolc egyszerű léXpésben.

>>AZ ERŐ MEGSZÁLLOTTJA

Bánj óvatosan azzal az ártatlan külsejű ezüstszínű koronggal; számos titkot rejt...

Egy nap leülsz, és azt gondolod: „Sosem telepítettem még új operációs rendszert, kíváncsi vagyok, milyen lehet." A Windows XP az ideális lehetőség, hogy megtudd.

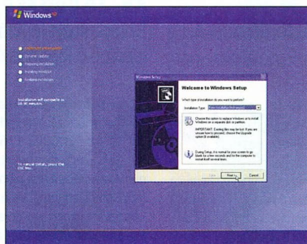
Először is, nézd meg a másik oldalon lévő jobboldali hasábot, hogy biztos a megfelelő verziót vásárold meg a négyből. Ez részben a jelenlegi operációs rendszeredtől függ, részben pedig attól, frissíteni szeretnél-e, vagy egy teljesen új telepítést elkezdeni. A frissítés gyorsabb és könnyebb, az önálló verzió viszont garantáltan jobb teljesítményt nyújt, és egy új partíciót is létrehozhatsz a merevlemezeden.

Ne bízz senkiben!

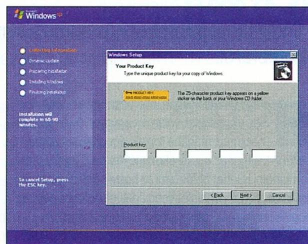
Mielőtt kibontanád az XP csomagját, ments el minden adatot a PC-dről. Írd ki CD-re, vagy másold át ZIP meghajtóra; ez elengedhetetlen az önálló telepítéshez, de fontos akkor is, ha csupán frissíteni akarsz – sosem árt az óvatosság.

A lépések nagyjából megegyeznek a frissítésnél és az önálló telepítésnél, de ha magad formáztad a merevlemezedet, vagy egy teljesen új gépet raktál össze, a BIOS-ban állítsd be (a menübe az [F1] vagy a [del] gombbal juthatsz el), hogy az indításkor a gép a CD-t ellenőrizze a vincseszter előtt.

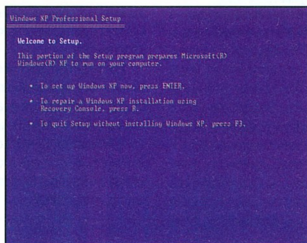
>>Mielőtt kibontanád az XP csomagját, ments el minden adatot a PC-dről.



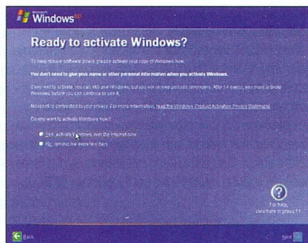
01 Helyezd a Windows XP CD-t a meghajtóba, és állítsd be a BIOS-ban, hogy erről induljon a gép. Ha a jelenlegi Windows-ra akarod telepíteni az XP-t, csak indítsd el a setup.exe fájlt. Válaszd ki a kívánt telepítési módot – mi most az új installációra szavazunk.



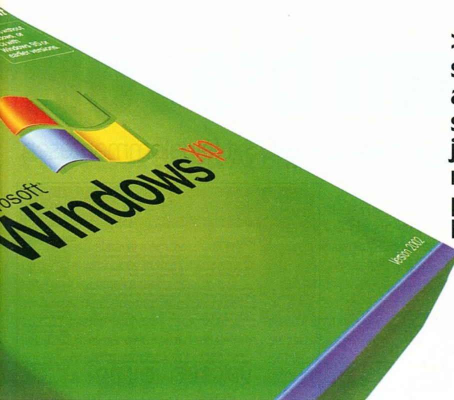
02 A szokásos licensz-szerződés elfogadása után be kell írnod a CD-kulcsot. Ez nem a Termékaktivációs kód, csupán egyszerű másolásvédelem.



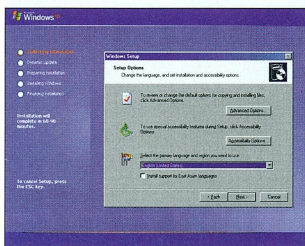
05 A Windows XP telepítő-fájlok most kerülnek a merevlemezedre, ezután a géped újraindul. Egy-két percig kaphatsz fekete képernyőt – csak semmi pánik, a telepítő most gyűjt adatokat a hardveredről, mielőtt elindítaná a Windows fájlok másolását.



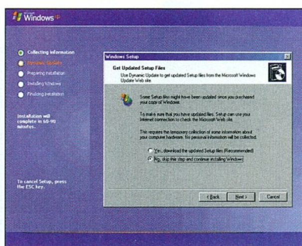
06 A telepítés során meg kell adnod a helyi beállításokat, a dátumot és időt, a nevedet és az alapvető hálózati információkat. Az újabb rendszer-újraindítást követően megkérdezi a program, akarod-e aktiválni a Windows-t. Válaszd egyelőre a **Nem**-et.



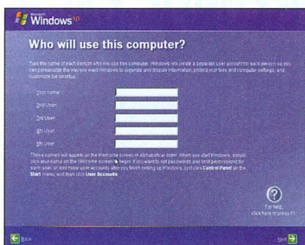
>>A frissítés gyorsabb és könnyebb, az önálló verzió viszont garantáltan jobb teljesítményt nyújt, és egy új partíciót is létrehozhatsz a merevlemezeden.



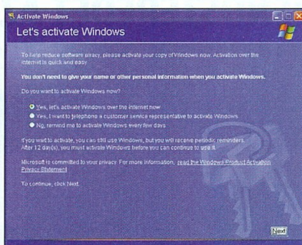
03 Ezután kezdheted el konfigurálni a Windows-t, megadván többek között a nyelvi opciókat, és a speciális igényeket (képernyőnagyítás stb.). Lefele görgetve keresd meg a magyart a listában.



04 Ha van internetelérésed, frissítheted az XP telepítő-fájljait. Hacsak nincs komolyabb széles sávú kapcsolatod, ennek semmi értelme, tehát inkább válaszd a **Nem**-et, és kattints a **Tovább**-ra.



07 Ezután létre kell hoznod a felhasználói fiókokat a PC-t használó összes személynek; ötöt adhatsz meg, a neveket a megfelelő mezőkbe írva, A **Tovább** gombra kattintva végre megpillanthatod a vadonatúj Windows Asztalt.



08 Most telepítheted a hardvert és szoftvert. Ha a modemed és az internet-előfizetésed már készen áll, ne felejtsd el aktiválni a Windows-t – csak 30 napod van...

NEHÉZ DÖNTÉS

MELYIK VERZIÓT?

Az XP négy ízben kapható, ezért nagyon fontos, hogy a megfelelőt válaszd.



Ahogyan azt már említettük, a Windows XP-nek két verziója van: Home és Professional. Először is ezek között kell választanod; dióhéjban annyi, hogy a Professional tartalmazza a Home verziót és inkább az irodai felhasználásra élezték ki. Több hálózati lehetőséget és hatékonyabb biztonsági rendszert kapsz hozzá, de drágább, és több helyet foglal a winchestereden.

Ha ezzel megvagy, a jelenlegi Windows operációs rendszered alapján kell döntened. Ha a Home kiadást szeretnéd megvenni, és jelenleg Windows 98, 98SE vagy Millennium fut a gépeden, megveheted a frissítőverziót – ennek az ára 35 000 forint körül jár. Ha régebbi op.rendszered vagy Linuxod van, sajnos kénytelen leszel a teljes verziót választani, amelynek ára mintegy 70 000 Ft.

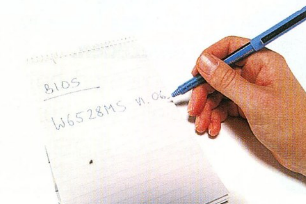
A Professional verzió esetében a frissítés működik Windows 98, 98SE, Millennium, emellett NT4.0, 2000 és XP Home verziókra is. A Professional frissítést körülbelül 65 000 forintod bánja majd. Ha a fönti feltételeknek nem felel meg a jelenlegi konfigurációd, a teljes ártól – kb. 100 000 Ft – leszel kénytelen megválni.

Az pedig, hogy csak frissítőverziód van, nem jelenti, hogy ne tudnál önálló rendszert telepíteni – így is felteheted az XP-t egy üres gépre, ha rendelkezel a mostani Windows-od telepítőlemezével.
www.microsoft.hu/windowsxp

Mint a villám

BIOS Fel a műtősmaszkkal! Zsolti megmutatja, hogyan frissítsd a BIOS-t fájdalommentesen.

A BIOS (Basic Input/Output System, azaz egyszerű ki-és bemeneti rendszer) egy nagyon alacsony szintű operációs rendszer. Feladata lefuttatni a POST-ot (Power On Self-Test, indításkori ellenőrzés) és betölteni az operációs rendszert a megfelelő meghajtóról; emellett egy egyszerű felületet biztosít a PC hardver és az op.rendszer között. A BIOS nem olyan, mint a driverek, ahol az újabb verzió automatikusan a legjobb, de itt is előfordulnak programhibák. Ezen hibák némelyike lehet olyan súlyos, hogy megéri megkockáztatni a BIOS frissítését, újraírását (ezt hívják flash-elésnek). Ne felejtsd el: ha a rossz BIOS-szal flash-eled a géped, indíthatatlanná teheted, tehát pontosan kövesd az itt leírtakat, és ne frissíts, csak ha tényleg szükséged van rá. **PCF**



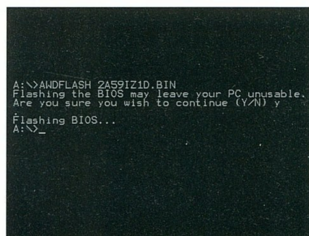
01 Indítsd a gépedet kikapcsolt állapotból, és írd le a BIOS ID-t karakterről karakterre. Ez az indítási ellenőrzés képernyőjének tetején látható. Lehet, hogy ehhez ki kell kapcsolnod a BIOS-ban a gyorsindítást (Fast Boot-ot).



02 Menj el az alaplapgyártód weboldalára és keress frissítést ehhez a BIOS-hoz. Ne a BIOS gyártóját keresd: az alaplapgyártók gyakran saját termékeikhez módosítják a BIOS-okat.



03 A frissítést végző programot le kell töltened az oldalról. Ezután indítsd újra a PC-t, lépj be a BIOS menübe, és tiltsd le a System BIOS Cachable opciót (tedd Disabled-re). Másold a letöltött fájlokat egy floppylemezre.



04 Indítsd újra a PC-t DOS módban, válts az A meghajtóra (írd be, hogy `a:`), majd szóközzel elválasztva írd be a frissítőprogram, majd a frissítési fájl nevét (például `AWDFLASH 2A59IZD1.BIN`). Üss [Enter]-t.

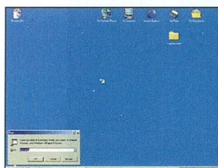
→Ha többet akarsz tudni...

www.wimsbios.com
www.adfa.oz.au/Hardware/BIOS/AMIBIOS.html
www.rojakpot.com/Speed_Demonz/BIOS_Guide/BIOS_Guide_Index.htm

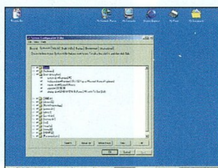
>>TURBÓZD FEL A RENDSZEREDET AZ MSCONFIG-GAL

Ez a rendszerkonfigurációs segédprogram segít módosítani a PC-beállításokat.

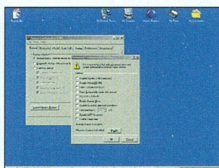
Az egyik leghasznosabb eszköz ironikus módon a legkevésbé dokumentált is egyben. Ha a **Futtatás** menüben beírod az **MSCONFIG** szót, számos opciód van, hogy a legközvetlenebb szinten módosítsd géped működését, a telepítés újralokalizálásától kezdve (ha netán más országba költöznél) a memóriazabáló programok bekapcsoláskor történő újraindulásának megakadályozásáig. A Vezérlőpulton nem találsz hozzá parancsikont. Leghasznosabb az indítási hibák diagnosztizálására, hiszen ennek minden lépését képes elemezni. **PCF**



01 Menj a Start menübe, és válaszd a Futtatást. A megjelenő beviteli mezőbe írd az `MSCONFIG`-ot, és üss [Enter]-t. Ez elindítja a Microsoft kevéssé ismert rendszerkonfigurációs segédprogramját, amelyet a Windows tartalmaz.



02 Innen módosíthatod a system .ini-t és a Win.ini-t vizuális szerkesztőeszközökkel; beállíthatod, hogy mely programok ne kezdjenek el futni a Windows indulásakor. Ha Windows ME-d van, a Rendszervisszaállítást is elindíthatod innen.



03 A különleges beállításokhoz válaszd az Általános menü Speciális pontját. Itt megadhatod, hogy a Scandisk fusson-e hibás leállás után, vagy rákényszerítheted a rendszert, hogy bekapcsolás után az indítómenübe juss, ahol beállíthatod a Csökkentett módot is.

Növeld meg az órajelet

PROCESSZOROK Az órajel-módosítással megspórolhatod a procivásárlást...

Az órajel-növelés mindenkinek mást jelent. Egyesek szerint használatával a processzorteljesítményt az ember és Isten felállította határon túlra emelkedhetsz vele, másoknak csupán pénzmegtakarítási módszer. Az igazság valahol a kettő között helyezkedik el, bár a *PC Format* általános véleménye szerint inkább a másodikhoz esik közelebb. Tény, hogy az Intel és az AMD már jó pár éve olyan gyárakkal rendelkezik, melyek képesek gyorsabb chipekkel előállni, mint az a piacon ésszerű volna. Ahelyett tehát, hogy hirtelen árzuhanást okoznának az ilyenek kiadásával, a nagysebességű szilícium alacsonyabb órajel-szorzókkal lassítják le.

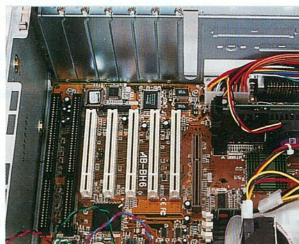
A modern processzoroknál az órajelszorzót nem változtathatod, viszont a buszsebességet (FSB) igen: ha a 66MHz-et 100MHz-re emeled, a 300MHz-es PII-d rögtön 450MHz-en ketyeg. Természetesen ezt sem az Intel, sem az AMD nem pártolja, és megpróbálták az elektronvándorlással elijeszteni mindet. Erről a következő számban, a hűtéssel kapcsolatosan ejtünk majd szót, de egyelőre maradjunk annyiban, hogy a visszafogottabb órajel-növelés általánosan hasznos és jó ötlet. Nem minden CPU adata egyezik meg a mi tesztben szereplő processzorunkkal. **PCF**

A LEMEZEN

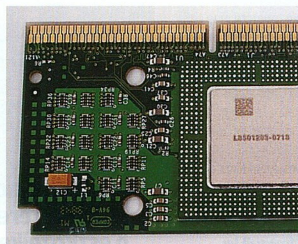
1 2 3 RÉSZ

>>GYORSABBAN, PROCESSZOR! ÖLJ! ÖLJ!

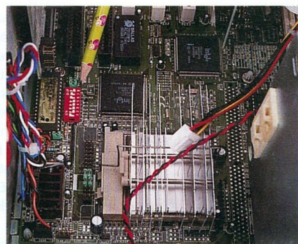
Kész vagy a harcra? Hat lépés múlva gyorsabb processzorod lesz.



01 **Mielőtt ész nélkül nekiesnél, érdemes tudni, milyen most a rendszered. Porold le az alaplap kézikönyvét, és nézd meg, mik az FSB megengedett értékei; hogy lehet-e a processzor mag- és I/O feszültségét függetlenül változtatni. Az e havi lemezmellékleten található CPUID segédprogram segíthet.**



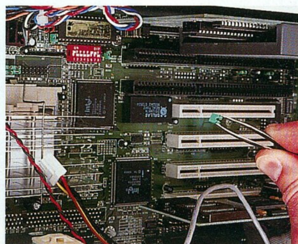
02 **Kapcsolj mindent ki, és nézd meg a processzor tetejét – a processzor típusát és sebességét megadó számokra és betűkre lesz szükségünk Ha el van mosódva, lehet, hogy egy trükkös forgalmazó már felhúzta, hogy drágábban adhassa el; ilyenkor ne kockáztass dupla órajel-módosítást.**



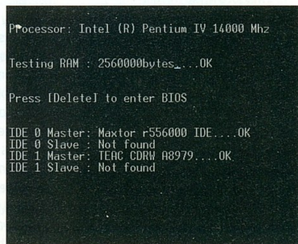
03 **A régebbi alaplapoknál előfordulhat, hogy mindent jumperek vagy kétállású kapcsolók állítgatásával végezhetsz el. A Pentium Classic, Pentium MMX és korai PII prociknál az órajel-szorzó is változtatható az FSB mellett. Minden ennél újabb eszköz esetében csak az FSB-t húzhatod.**



04 **A modern alaplapokon a BIOS menüből állíthatod az órajel és feszültséget. Lassan növeld a sebességet amíg nem bizonyosodtál meg róla, hogy az adott feltételekkel a géped stabilan működik. Figyelj arra, hogy a hagyományostól eltérő (pl. 83MHz) FSB-sebességek gondot okozhatnak a régebbi PCI kártyáknál.**



05 **Minél nagyobb a sebesség, annál több a jelzaj is, ezáltal a túlhúzott rendszerek lefagyhatnak, vagy el sem indulnak. Ez általában kiküszöbölhető a processzor magfeszültségének 0.1 Volttal történő növelésével. Ez még az Intel chipek tűréshatárán belül van, de ha többet emelsz a feszültségen, tönkreteheted a chipet.**



06 **Helyezd vissza a hűtőt, és kapcsold be a rendszert. Az alaplaptól függően ilyenkor elkerülhetsz a BIOS menübe, hogy megerősítsd az új sebességet, vagy rögtön megkezdődhet a rendszer-ellenőrzés is. Ha túlzásba vitted, semmit nem látsz majd a képernyőn; ilyenkor csökkentsd a sebességet, és próbáld újra.**

Kérdezd a mestert...

PC-felvilágosítás



Gerhák Zsolt

Gyors kvíz

Tudsz annyit, mint Zsolti?

Nem mintha le lehetne mérni az intellektust egy feleletválasztós teszttel.

1 **Az Intel 8088-as processzora mennyi RAM-ot volt képes kezelni?**
a) 1 MB
b) 4 MB
c) 640 K

2 **Mi kell a földeléshez?**
a) ellenállás
b) kondenzátor
c) tranzisztor

3 **Mi a funkciója az alapértelmezett hálózati gateway-nek?**
a) Irányítja a kimenő hálózati csomagokat
b) ez az e-mail kliens
c) Megosztja a fájlokat és a nyomtatókat

4 **Mit tartalmaz a Windows 2000 dump fájlja?**
a) a rendszer memóriatartalmának másolatát
b) a CPU utasításkészletének másolatát
c) információt a nyitva maradt fájlok visszaállításáról

5 **A legújabb SCSI láncok hány meghajtó támogatására képesek?**
a) 15
b) 7
c) 8

Válaszok a 105. oldalon

Ingyenes technikai tanácsadás

Problémád van a PC-ddel? Írj Zsoltinak, vagy még jobb, ha egy e-mailt küldesz – ezt persze csak akkor, ha sikerül működésre bírni a PC-det...

United Média Lapkiadó Kft.
1021 Bp., Hűvösvölgyi út 54.
pcformat@pcformat.hu

Elsősegély

Akár a tibeti lámák, Zsolti felhalmozódott bölcsessége kincsestárából segít a tudásra szomjazókon mindenki megelégedésére.

Op. rendszer trükkök

Meghajtójelek

K **Hogy növeljem levelem megjelenésének esélyét, hadd mondjam el, hogy a rovatod egyszerűen fantasztikus. Most már csak annyit szeretnék tudni, hogyan rendelhetek meghajtóbetűt egy mappához DOS/Win98 alatt. Régi 20 GB-os winchesteremet szeretném E:\letöltések néven használni a D: helyett. Tudom, hogyan tehetem meg ezt visszafelé, de én kevesebb meghajtójelet szeretnék, nem többet; és mindezt anélkül, hogy vissza kéne állítanom az eredeti Unix-alapú rendszeremet. Olyan nagy rajongód vagyok, hogy egyszerűen nem teheted meg, hogy kihagyod a rovatból a levelemet! Komolyan! Nézz a szemembe. Egyre álmosabb leszel. Zsolti, le k-e-l-l közölnöd ezt a levelet.**
A Mágus
sch.tommy@freemail.hu

V Micsoda idióta kérdés... Ellen kell állnom... Az akaraterőm fogy... Gmpff...

Ha jól értelek, Mágus, egy olyan meghajtót szeretnél, amely egy másik meghajtó mappájának látszik ahelyett, hogy saját betűt kapna. A fájlrendszer sajnos ezt nem támogatja, de semmi sem tarthat vissza attól, hogy létrehozz egy parancsikont a D:-re, átnevezd „letöltések"-re és átmásold az E:-re. Ha még a parancsikon megjelenítési ikonját is átalakítod mappa-szerűre, valami olyasmit kapsz, ami az általad leírtakhoz hasonlóan viselkedik. Persze a Saját Gépben még mindig ott lesz az extra meghajtóikon.

Huhh... hol is tartottam? Ja igen, itt ez az idióta kérdés; áhh, ez nem fér bele a rovatba. A kukába vele...

Olvasói tipp

Küldte: András
Az *Outlook* címjegyzékének teljes elmentéséhez kattints a **Fájl➡Import/Export➡Exportálás fájlba➡Microsoft Excel➡Címjegyzék**-re, majd a **Tallózás**-sal válaszd ki a mentés helyét; ugyanezt a levelekkel is megteheted.

>>**A Compaq talán jobban szereti, ha az ő eszközeiket használod, de ez nem használati feltétel.**

BIOS

Tiltott Compaq

K **Nem tudtam telepíteni régi Philips CDD3610 C-RW-met a Compaq Presario 5471-emhez, amely másfél éves. Szerintem az lehet a probléma, hogy a gép nem bővíthető olyan komponensekkel, amik nem a Compaqtól származnak. Talán valamilyen BIOS-tiltásról lehet szó.**

A legtöbb számítógép esetében a [del] vagy valamelyik hasonló gomb lenyomására megjelenik a BIOS menü, ahol megváltoztathatom a beállításokat, itt viszont csupán a Compaq feliratot látom, amíg a Windows 98 SE el nem indul.
G. V.
gazelle@virgin.net

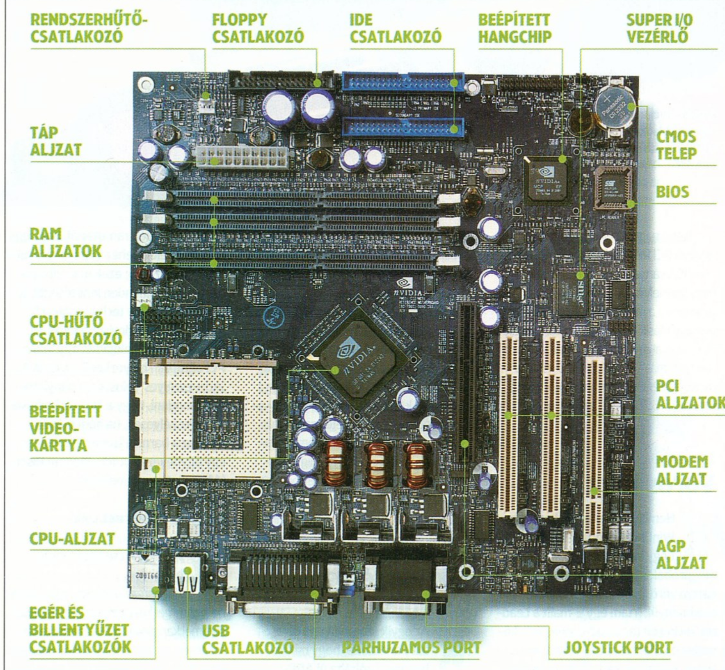
V Ennél sokkal egyszerűbb a dolog. A Compaq talán jobban szereti, ha az ő eszközeiket használod, de ez nem használati feltétel – végül is egy PC-d van, nem Mac-ed. Nincs BIOS tiltás sem, csupán azért nem éred el a konfigurációs menüt, mivel a Presariokon ezt a [del] gomb helyett az F10-zel hívhatod elő.



A BIOS hallja a kopogást, mégsem engedi be a Philips CD/RW-t.

>>AZ ALAPLAP

A PC lelke mindent rendben tart, majd készít egy csésze kávét.



A BIOS-ban csupán annyi lesz a dolgod, hogy beállítsd az új meghajtó automatikus érzékelését. Mikor megjelenik a meghajtólistában, indítsd újra a gépet előtte elmentve a beállításokat, és a Windows 98 máris kezeli majd a CD-det.

Processzorok

Olcsó bővítés

K A barátomnak egy 600 MHz-es VIA Samuel chipje van, integrált SIS630e grafikus chippel. Kevéssé meglepő módon nem tud játszani a *Black & White*-tal, mivel túl lassú a gép. Egy Celeron 800 MHz-es proci vagy egy PCI-os GeForce MX lenne a megfelelő megoldás számára? Mindkettőt nem engedheti meg magának.
Chris Moon
chris.moon26@hotmail.com

V Akik még nem hallottak róla, a Samuel a Cyrix III másik neve – most a VIA gyártja, hiszen a tajvani óriás néhány éve megvette a Cyrix-t. A processzor ugyan tartalmazza az MMX és a 3DNow! utasításkészletet, azonban nincs beépített L2-es gyorsítótára, ezért általában nem ellenfél a hasonló órajelű Celeronoknak és Duronoknak. Az újabb Samuel 2 valamivel jobb (az L2 gyorsítótár miatt), de nem annyira, hogy érdemes lenne vele foglalkozni. Idővel a barátodnak Celeronra kéne váltania, hiszen a Samuel a lábak tekintetében is kompatíbilis a Celeronokkal, így az alaplapja is képes lesz megbirkózni velük (kivéve az 1.2G Hz-es Tualatin-alapúakat). Ha azonban csak a *Black & White*-ot szeretné felgyorsítani, egyelőre jobban jár egy GeForce-szal.

Hálózatok

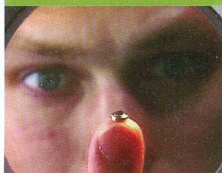
Otthoni LAN

K Össze akarom kötni a gépeimet, így vettem két hálózati kártyát (Realtek RTL8139), egy RJ-45 crossover kábelt, és telepítettem a szoftvert. A PC-k most már látják egymást és az öt megosztott erőforrást, de akárhányszor megpróbálok megnyitni egy fájlt, lefagynak.

Úgy hittem, hogy az egyik hálózati kártya a hibás, és a régi gépembe visszatettem az ISA-s hálókártyát (az új gépben már nincs ISA aljzat) – és így működött. Az egyetlen gond, hogy eladtam a régi PC-met, és most egyikben sincsen ISA aljzat.
R. István
Steven25@matavnet.hu

V A hálózati kérdéseket mindig nehéz értelmezni. Valamilyen okból kifolyólag alighogy valaki elkezdi nekem leírni a LAN-ját, mindenféle értelmetlen kitérőket tesz. A leveledet szigorúan átszerkesztettem, hogy valami értelmet nyerjen az egész, de ha valami egészen más lett a végeredmény, mint amit meg akartál tudni, akkor bocsánat. (Bár nem tudom, miért kérek bocsánatot, mikor a te hibád, ha összevissza írsz).

GYAKORI KÉRDÉS...



© Peter Menzel

Okos por

Ez az a csillogó valami, amit a diszkó-korszakban szórtak magukra?
Nem, az a csillámpor. A Smart Dust az apró távérzékelők médiabarát neve, amelyeket kaliforniai kutatók fejlesztenek Berkeley-ben.

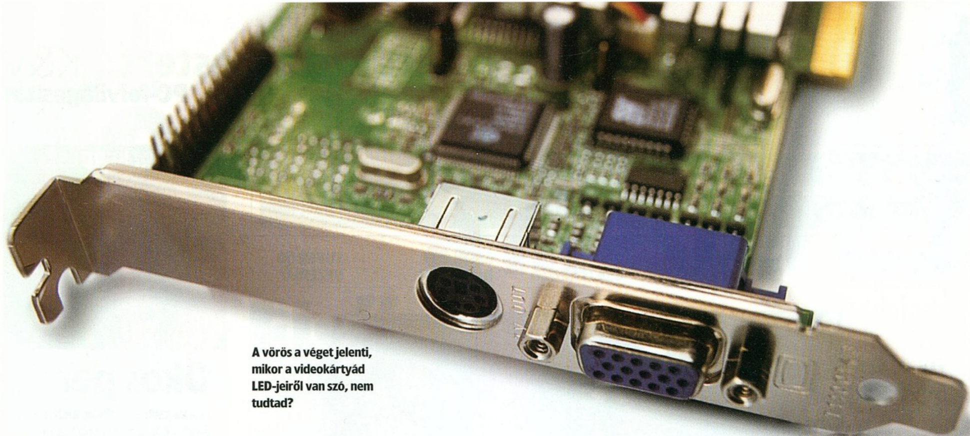
Mennyire kicsi?
Mindegy tíz köbmilliméter, miáltal inkább Okos Kocka, mint Por. Mire ezt olvasod, talán már elérték a kívánt méretet a „mote"-oknál, amely egy köbmilliméter.

Hogy működnek a mote-ok?
Különböző célokra használhatók, de általában tartalmaznak egy pár szenzort (hőmérséklet, esetleg fényerősség) és egy rövidtávú optikai kommunikációs rendszert, hogy hálózati kapcsolatban maradhassanak. Mindegyik rendelkezik még egy tápegységgel (körülbelül egyheti használatra) és egy saját operációs rendszert tartalmazó ROM-mal (TinyOS).

Mire jók?
Számos felhasználási lehetőségük van. Fagyasztott élelemnél a hőmérséklet-ingadozásokat rögzítheti, csomagoknál közölhetik a címet a szállítóautóval; lehetnek eldobható hőmérsékleti szenzorok az előrejelzéshez, vagy billentyűzet-pótlók, ha a körmödhöz ragasztod őket.
A projectet a DARPA pénzeli, tehát katonai felhasználása is lesz – valószínűleg megfigyelés.

Huh, tisztára, mint a *Kandi kamera*!
Nem, annál sokkal unalmasabb lesz nézni.

Nem szennyezi a környezetet az eldobható szenzorok szanaszét szórása?
A hatása elhanyagolható. Kiszámolták, hogyha az Intel minden gyárában ezután kizárólag ilyen eszközöket gyártana, majd szétszórná az USA-ban, egy holdnyi területre csupán egy darab jutna. Mivel ilyen sok funkcionalitást sűrít ilyen kevés helyre, gyakorlatilag kevesebb alapanyagra van hozzá szükség, mint a hagyományos makroszenzorokhoz.



A vörös a véget jelenti, mikor a videokártyád LED-jeiről van szó, nem tudtad?

>>Csak egyet mondhatok: a kártyád végzetesen hibás.

Nekem úgy tűnik, az a gondod, hogy az egyik PCI Realtek kártyád hibás, a működő ISA kártya viszont túl régi ahhoz, hogy bármelyik gépedbe is berakhasd. Számomra a megoldás nyilvánvaló – vegyél egy másik PCI kártyát. Mivel egyszer már ráfáztál a Realtekkel, érdemes kipróbálni egy másik márkát. Én a D-Linkkel mindig is elégedett voltam – próbálkozz meg a DE-528CT-vel, ez elég olcsó is.

Olvasóitipp

Küldte: K. Gábor

Lefagyott a géped, mivel túlhúztad a Hercules Prophet Cryo II-t a csúszkával? Szedd le a drivereket, szedd ki a kártyát, várj, amíg a tranzisztorok áramtalanná válnak, majd helyezd vissza a kártyát.

3D kártyák

Vörös fény

K **Nemrég vettem egy Leadtek WinFast GeForce2 Pro 64 MB-t egy internetes oldalon. Mikor megpróbálom telepíteni, csupán a kártya vörös hiba-LED-jét kapom eredményül. Írtam egy e-mailt a Leadtek technikai tanácsadásának, és a következő választ kaptam: „Kedves Uram, elnézését kérjük a kellemetlenségért. Javasoljuk, hogy újból csatlakoztassa a videokártyát az alaplaphoz. Ha a hiba még mindig fenn áll, lépjen kapcsolatba az ottani forgalmazóval."**

Andy

a.kovacs@yahoo.com

V Itt csak egyet mondhatok: a kártyád hibás. A harcot azonban nem a Leadtekkel, hanem azzal az internetes bolttal kell megvívnod, ahonnan a kártya származik. Vedd fel velük a kapcsolatot, és követelj garanciális cserét, vagy (ami még jobb) pénzvisszatérítést. Ez utóbbi esetben pedig kereshetsz egy másik forgalmazót, akiben jobban megbízol...

Alaplapok

Közveszélyes technikusok

K **Az egyik számban egy olvasó azt panaszolta, hogy miközben megpróbálta új AGP-s grafikus kártyáját Tiny alaplapos gépébe helyezni, úgy találta, hogy az AGP aljzatot már elfoglalja a modem. Itt igen helyesen rámutattál, hogy egy modemet elég nehéz volna bepréselni egy AGP aljzatba; ezek után kijelentetted, hogy „minden lehetőséget kiveséztetek a Tiny technikusaival", majd arra az eredményre jutottál, hogy a modem valójában egy fehér PCI aljzatban helyezkedik el, és D.P. „közveszélyes". Nos, csak annyit tudok mondani, hogy a Tiny technikusai a közveszélyesek, ha nem tudják, hogy az a barna aljzat az alaplapon egy úgynevezett Audio Modem Riser (AMR) slot, modemeknek.**

Tom

biggers@btinternet.com

V *[homlokon csattanó tenyér hangja]*

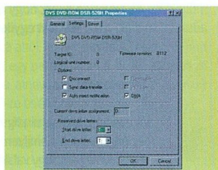
Hát persze! Tudtam, hogy valami nem stimmel közveszélyességi diagnózisommal kapcsolatban – a barna/fehér színtévesztés egyébként is meglehetősen ritka. Azonban el nem hinnéd, hány emberrel beszéltem a Tiny-nál. Örülök, hogy bebizonyosodott, miszerint D.P. korántsem közveszélyes, azonban az biztos,

>>FÉKEZD MEG A VÁNDORLÓ MEGHAJTÓJELEKET

Hogy érhetem el, hogy minden új partíció létrehozásakor összekavarodjanak a meghajtók hozzárendelt betűjelei?



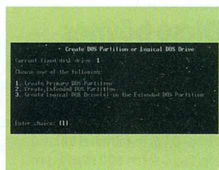
01 **A kivehető médiameghajtók, mint a CD-ROM, a DVD és a Zip a merevlemezek után kapják a betűket a Windowstól. Egy újabb meghajtó vagy partíció hozzáadása összezavarhatja a telepített alkalmazásokat, amelyek mondjuk a D:-n keresik a CD-ROM-ot.**



02 **Kezdd egy tiszta rendszerrel – a Windowson kívül semmi sem lehet telepítve. Kattints a Start menü → Beállítások → Vezérlőpult → Rendszer → Eszközkezelő-re. Nyisd meg a CD-ROM Tulajdonságok oldalát, és válaszd a Kezdő és végső meghajtójel listából a T-t. Kattints az OK-ra, és indítsd újra a rendszert.**



03 **Most normálisan telepítheted a programjaidat. Ha nem tiszta rendszerrel kezdtél, csak telepítsd újra azokat az alkalmazásokat, amelyek használják a CD-ROM-ot, hogy a D: helyett most a T:-n keressék az eszközt.**



04 **Mikor beteszel egy második merevlemezt, az FDISK használatával tedd kiterjesztett partícióvá. A C:-nek elsődleges partíciónak kell lennie, a többiek mind lehetnek másodlagos vagy kiterjesztett partíciók. Ha egy újabb kivehető meghajtót adsz a konfigurációhoz, az előbbi módszerrel rendeld hozzá az U:-t.**

hogy az alaplapon nincs AGP aljzat, így válaszom másik fele még mindig igaznak tekinthető.

Op. rendszer trükkök

Kilépéskor fagyás

K **Mostanában, mikor megpróbálok kilépni a Windows-ból (Millennium) a következő üzenetet kapom: „A TASKMON érvénytelen oldalhibát okozott a KERNEL32.DLL modulban", és a hátsó tápkapcsolóval kell leállítanom a PC-t. Ez persze a következő indításkor Scandisket eredményez, ami piszkosul idegesítő.**
Patatich László

V Na, erre pont tudom a választ. A Taskmon azt tartja számon, milyen gyakran használod az egyes alkalmazásokat; ennek az a célja, hogy a töredezettség-mentesítő a lemez elejére pakolhassa ezeket a fájlokat, ezzel is csökkentve a töltési időt. A Taskmon az adatokat egy naplófájlba menti a c://windows//applog mappában. Ha ezek a fájlok megsérülnek vagy a frissítésük közben hiba történik, megkapod a fentebb leírt hibát.
Először is futtasd a Scandisket, és indítsd el a lemezfelszín-ellenőrzést. Ha nincs hiba az Applog mappában, töröld le vagy nevezd át – ezzel arra kényszeríted Windows-t, hogy újra létrehozza azt. Az Applog mappa alapállapotban rejtett, tehát állítsd be, hogy az Explorer mutassa a rejtett mappákat is (a Beállítások menüpont Nézet oldalán).

Alaplapok

Süket USB

K **A mostani PC-met (egy 800 MHz-es Celeron) mintegy nyolc hónapja építettem, néhány új alkatrészből és régi 233-as Pentiumom darabjaiból. Nemrég úgy döntöttem, hogy elavult soros egeremet egy vadonatúj drótnélküli Logitechre cserélem. Sajnos az új egér semmit sem csinál, akárhányszor is telepítem újra a drivereket. Emellett most már a szkennerem (egy Devcom Black Widow 9636) sem működik.**
Tamás
irjnekem@yahoo.com

V Mivel a 9636 egy USB szkenner, felötlött bennem, hogy a problémád az USB porttal kapcsolatos. Valószínűnek tartom, hogy az egered is USB-s. Az USB host kontroller reakcióhiányának számos oka lehet; a legvalószínűbb az, hogy a hozzárendelt IRQ ütközik egy vagy több másik eszközzel. Az **Eszközkezelő** használatával megtudhatod, melyik IRQ-t foglalja az USB host, majd nyisd meg az eszközlista tetején található **Számítógép** elem **Tulajdonságok** oldalát. Az előbb lejegyzett IRQ-t írd be az **Erőforrás felszabadítása** lapra, az **Eszközkezelő** listából pedig távolítsd el az USB host kontrollert; ezzel elméletileg rákényszeríted az USB-t, hogy más IRQ-t foglaljon le.

Ha ez nem segít, ellenőrizd, hogy a PCI buszra engedélyezve van-e az IRQ irányítás (ne foglalkozz azzal, hogy ez mit jelent, elég, ha elhiszed nekem, hogy egy busz, amelyet nem irányít senki, rossz dolog). Nyisd meg az **Eszközkezelő**-ben a PCI busz tulajdonságait, és az **IRQ irányítás** lapon jelöld be az **IRQ irányítás** jelölőnégyzetet. Az ez alatt található négy négyzet közül jelöld be az összeset a harmadik kivételével.

Hibák

Romlott BIOS

K **Ha erre nem kapok választ, megölöm magam, de előbb még véget vetek egy pár barátom életének is. Valahányszor bekap-**

↘



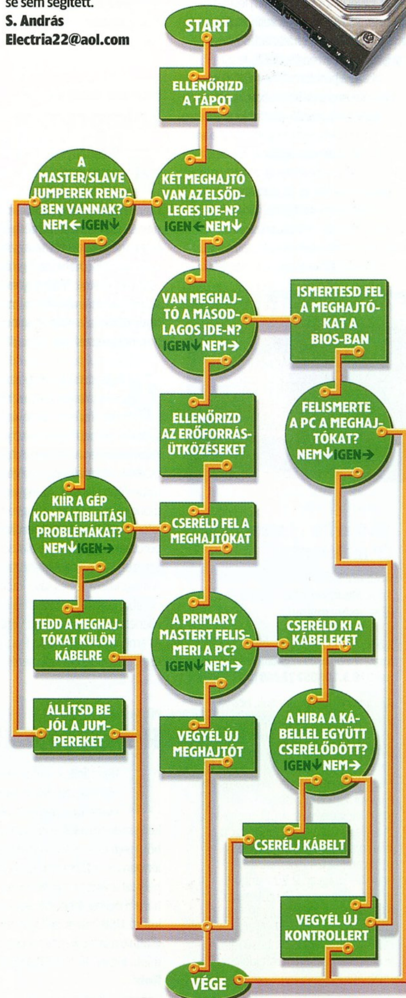
Nem reagál az egér? Próbáld meg egy szelet Trappistával.

KIMERÍTŐ MAGYARÁZAT

Érzék(el)etlen merevlemezek



K **Bekapcsolom a PC-met, és csak az automatikus meghajtófelismerésig jut el. Az „Autodetecting Primary Master. Press [esc] to Abort" feliratnál leakad. A problémán a chipset driver-frissítése sem segített.**
S. András
Electria22@aol.com



csolom a PC-met, a következő hibaüzenetet kapom: „BIOS ROM checksum error". Még a BIOS beállításokat sem tudom elérni.
„Öngyilkos" Henrik
hhhenrik@mail.datanet.hu

V Hadd szögezzem le, hogy azért válaszolok, mert a kérdés könnyű, és nem a kétségbeesésed miatt. Ebben a hónapban egyszer már meghipnotizáltak – ha elkezdem azért leközölni a leveleket, mert különben az emberek öngyilkosok lesznek, két hónapon belül a teljes olvasóközönség a Lánchídról lóg majd. Mivel nincs hely minden levelet bepréselni a rovatba, ezrek vetik majd magukat a halál torkába, az eladások visszaesnek és Henrik marha dühös lesz rám.

Vissza a problémához. A BIOS normális esetben az EPROM-ban és nem a ROM-ban helyezkedik el, mindenesetre normális körülmények között nem nagyon íródik át. A „checksum error" egy ellenőrzési hiba, ami annyit tesz, hogy mégis módosult a tartalma. Az alaplap gyártója által szolgáltatott frissítéssel történő felülírás nem okoz ilyen hibát, hiszen az az ellenőrzési értéket is megváltoztatja; így tehát a következő lehetőségek maradtak:

1. Hibás BIOS frissítés, vagy a frissítési folyamat megszakadt.
2. Vírus.
3. Egy elméletileg lehetséges, de eddig még sosem bizonyított véletlenszerű hiba valamilyen kozmikus sugárzásból kifolyólag.

Akármelyik is legyen a helyzet, az alaplapodat valószínűleg ki kell cserélned, előtte azonban még vedd fel a kapcsolatot a gyártóval, hátha gyártanak tartalék BIOS chipeket, amelyet te is berakhatsz a gépbe. Mikor ezzel végeztél, végezz egy vírusellenőrzést a gépeden, mivel a kettes lehetőség a legvalószínűbb.



Akármilyen modemed is van, valószínűleg a szolgáltatónak köszönheted a lassulásokat.

KÖNYVAJÁNLÓ



Stefan Wischner

Amit az MP3-ról tudni kell CD melléklettel

Bolti ár: 3400 Ft
Speciális internet ár: 3230 Ft (5% kedvezmény)
ISBN: 9635452918
Kiadó: Panem Kft.
http://www.libri.hu/cgi-bin/libri/htmlos.cgi/079.3.1010523234811010067

A könyvből megtudhatjuk, hogyan találunk az interneten zenét, hogyan játsszuk le, hogyan állíthatunk elő saját MP3 állományokat és azokat hogyan írhatjuk CD-re. Mindezt részletes, szemléletes útmutatással és valamennyi szükséges háttérinformációval együtt. A CD-mellékleten megtalálhatók többek között a Winamp, a kedvelt MP3 lejátszó változatai (2.24 - német; 2.50 - angol és magyar; 2.72 - angol), Winamp Plugin és 20 különböző Winamp Skin, többfajta MP3-lejátszó, MP3 internet keresőprogram: MP3-Wolf 1.04, különböző MP3-kódok, internet- és képfeldolgozó programok.

Internet-szolgáltatók

Lekapcsolva

K **Valahányszor megpróbálok a netre csatlakozni a belső 33.6-os vagy a külső 56-os modemmel, a PC kapcsolódik, majd a név és a jelszó ellenőrzése közben hirtelen megszakít. Néha egy örökkévalóságba telik, néha pedig rögtön csatlakozhatok. Volt egy modemgyorsítóm, de eltávolítottam, mivel nem optimalizálta a modemsebességet. Lehet, hogy ezzel van a gond?**

V Valószínűbb, hogy az internetszolgáltatód lesz az. Mikor foglaltak, a szerverek olyan hosszú ideig léptetnek be, hogy a Telefonos Hálózati Kapcsolat eléri az időkorlátot és lekapcsolódik. A foglaltság a szolgáltató előfizetői profilján alapszik. Az ingyenesek, mint mondjuk a Freestart, a hagyományos telefonvonalat használják, ezeknél pedig a percdíjak reggel és este alacsonyabbak – így ezen időszakok a legforgalmasabbak. A megoldás a széles sávú kapcsolat lenne, ahol legtöbbször valamilyen átalánydíj ellenében akkor és annyit netezel, amikor és amennyit csak akarsz. Persze ebben az esetben modemet kell cserélned.

Megoldatlan ügy

Rejtélyes leállások

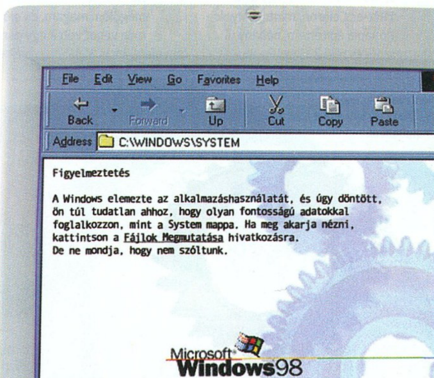
K **Úgy tűnik, a gépemnek energiaellátási problémái vannak. Mikor csatlakozni akarok a netre, ki kell szednem a telefonkábelt a modemből, majd újra vissza kell helyeznem, különben nincs tárcsahang. Ugyanez a helyzet a webkamerával – legfeljebb három percig működik, ezután leáll. Ekkor az USB kábelt kell kihúzni és újracsatlakoztatni. A helyzet csak romlott, mióta kicseréltem a CD-ROM-omat.**
Robi
robert.o@axelero.hu

>>Ez nyilvánvaló; a monitorod viszont rossz, és nincs benne felhasználók által is javítható alkatrész.

Olvasói tipp
Küldte: Zsolt
mynet@ntlworld.com
Az e-mail vírusok megállításához adj egy olyan bejegyzést a címjegyzékedhez, amelyhez tartozik név, e-mail cím viszont nem. Ez hibát generál majd, mikor a vírus megpróbálja elküldeni magát az összes címre.

V Ez energiaellátási problémának tűnik: mintha az alaplap kikapcsolna egyes komponenseket (mint például az USB port) az energiakezelés miatt. Mikor a telefonvonalat vagy az USB kábelt kihúzod, majd visszahelyezed, megszakítás jön létre, amely újra felébreszti a rendszert.

Nem vagyok azonban tökéletesen elégedett ezzel a magyarázattal – három perc hihetetlenül rövid kikapcsolási idő, és úgy tűnik, a webkamera használat közben áll le. Nehéz elhinni azt is, hogy mindezt egy CD-ROM csere okozná; sajnos egyelőre nincs jobb ötletem, mint az energiaellátás. A BIOS-ban kapcsold ki az energia-megtakarítási opciókat, és nézd meg, hogy ez segít-e. Ha valakinek van jobb ötlete, örömmel várom.



VÉGZETES KIVÉTEL HIBA

Monitorok

Torz megjelenítés

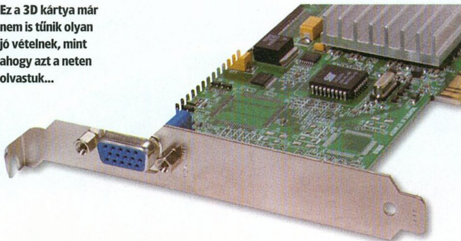
K **Úgy tűnik, a monitoromnak radikális képtorzítási problémái vannak. A menüben végzett változtatások nem érvényesülnek, amíg a hiba fennáll. A ki-bekapcsolás orvosolja a problémát – néha csak tíz percre, néha napokra is. Másik kérdés: csatlakoztathatok egy CCTV kamerát a 15 tűs monitoraljzatba ha a kamerán csak egy „Video" feliratú BNC csatlakozó található?**

Dick

dickandmary@freemail.hu

V Gyakran gondban vagyok, mikor ilyen kérdéseket kapok. „A monitorom rossz, mi a baja, mi a baja? A monitorom rossz, mi a baja, elromlott?" Mármint valóban ülhetek itt jósok módjára, elfogadva a pénzt, hogy aztán olyan magyarázatokkal álljak elő, mint a „Akkor javítsd meg"? Ez nyilvánvalónak tűnik, azonban a monitorod valóban rossz; mivel ezekben nincs felhasználók által is javítható alkatrész, a legjobb, ha elviszed egy szervizbe, vagy veszel egy újat.

A második kérdésnek már jobban örülök. Ha a kamerán egy sima BNC csatlakozó van, akkor a videójel egy koaxiális kábelen keresztül közlekedik. Mivel a koaxok kéteresek (mag és pajzs), hogy továbbítani lehessen a videójelet, modulálni kell (bár a moduláció pontos mibenléte kissé homályos számomra). Nem létezik olyan kábel, amely a 15 lábas VGA aljzatot képes lenne összekötni a BNC-vel, mivel a moduláció miatt egy demodulációs áramkörre is szükség van – ilyen pedig a monitorban nem található. Biztosan akad valahol olyan átalakító, amelyet kimondottan erre terveztek, de sokkal egyszerűbb megoldás, ha veszel egy TV-kártyát a PC-hez; vannak olyan videokártyák is, amelyek rendelkeznek videobemenettel.



Ez a 3D kártya már nem is tűnik olyan jó vételnek, mint ahogy azt a neten olvastuk...

>>Az e havi posta súlyának mintegy három százalékát a rendszer-visszaállítási levelek szolgáltatták.

Olvasóitipp

Küldte: Hajducsek Zoltán

hajducsek@hotmail.com

Windows XP és Windows 2000 alatt indítsd a **Start→Futtatás**-t, majd írd be: **gpedit.msc** – ez egy ingyenes (jobb?) rendszertuningoló progi.

Grafikus kártyák

Megszállott kép

K **Mikor először megvettem a PC-met, egy S3 Trio3D 4 MB-os grafikus kártya volt benne – nem a legmegfelelőbb a mai alkalmazások futtatására. Mivel nem igazán szoktam játszani, az olcsóbb, de jó kritikákat kapott RIVA TNT2 M64 mellett döntöttem; ez azonban kellemetlen mellékhatással járt. Mikor bármilyen, grafikákat használó alkalmazást futtatok, szörnyű hangtorzítást kapok. Ha vizuális effektekkel együtt hallgatok MP3-t, az énekesnek olyan a hangja, mint a lánynak az Ördögűzőben. Még a weboldalak görgetése is ördögi szakadó és csikorgó hangokat eredményez. Te vagy az utolsó szalmaszál, mielőtt ördögűzőt hívnék!**

Matyi

MTHMG003@mail.datanet.hu

V Ezt a rádióhullámok interferenciája okozza, és meglehetősen elterjedt probléma. A video- és hangkártyát tedd egymástól a lehető legtávolabbi aljzatokba. Ha ez nem segít, fogj egy fémlapot (kivághatod mondjuk egy fémdobozból), tekerd át ragasztószalaggal, hogy szigeteld, majd rögzítsd a hangkártyához úgy, hogy a két kártya között helyezkedjen el. Akármilyen mezei megoldásnak tűnik is, működni fog.

Op. rendszer trükkök

Viszlát, fájlok

K **A Rendszer-visszaállítás megőrjít! Valahányszor elindítom, letöröl néhány fontosabb fájlt, ezért külön mentéseket kell csinálnom. Így viszont ugye nem sok értelme van a rendszer-visszaállításnak...**

Dávid

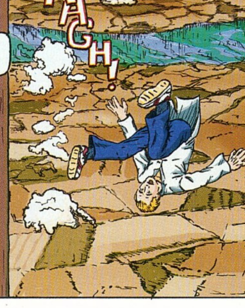
kissdavid@writeme.com

V Az e havi posta súlyának mintegy három százalékát a rendszer-visszaállítási levelek szolgáltatták. A tiedet választottam, nem mintha ez lenne a legcifrább probléma (távolról sem), hanem mert egy konkrét hibát vesz például, a visszaállítási lehetőséggel szembeni általános utálkozás kifejezése helyett. Ha engedélyezted a felhasználói profilokat, és a program fájljaidat a Dokumentumok alatt tartod, letörlődnek azok, amelyek nem voltak ott az előző visszaállítási mentéskor. Illetve nem is törlődnek, mivel visszahozhatod őket a **Start menü→Programok→Kellékek→Rendszereszközök→Visszaállítás→Utolsó visszaállítás visszavonása**.

Amíg a Microsoft ezt nem orvosolja javítófájllal, ments a C:\Dokumentumok könyvtárba a c:\windows\profiles helyett.







Luis & Ned
HUHH! EZ A VIRTUÁLIS VALÓSÁG ELÉG MEGTERHELŐ. KISZELLŐZTETEM A FEJEM.

Szöveg: Luis Villazon Rajz: Mark Mitchell

A kvíz válaszai: 1. a, 2. a, 3. a, 4. a, 5. a

>>Nyugodtan kijelenthetjük, hogy a DVD minden idők legsikeresebb otthoni tárolási technológiájává vált.

A CCS BOTRÁNY

Az informatikus Dávidok harca a filmgyártó Góliátokkal

Valószínűleg sokan halottak már a DVD lemezek dekódolásának nagy figyelmet kavart ügyéről. Tényként kezelhető, hogy tizenhat éve norvég fiatalembernek, Jan Johansennek sikerült, az egyik rosszul implementált dekódoló rendszerből sikerült visszafejtenie az algoritmust. De, először is mire jó egyáltalán a CSS. Ez a Contents Scramble System rövidítése, mely a videotartalom másolását hivatott megakadályozni, oly módon, hogy az adatokat a meghajtóról való beolvasás után, de még a megjelenítés előtt egy dekódolást hajt végre. A szabadságjogi mozgalmak szempontjából ez több szempontból is aggályosnak tekinthető. A legfontosabb érvük, hogy a jóhiszemű felhasználást akadályozzák, mivel a legálisan megvásárolt mozgóképből semmilyen módon nem lehetséges képeket vagy részleteket kimásolni, amit pedig a törvény nem tilt. Ezenkívül a jogosan készíthető biztonsági másolatoknak is határt szab. Ráadásul a CCS használatának díja megközelíti az egy millió dollárt, így kisebb cégek nem is gondolkozhatnak a fejlesztésben.

A különböző technológia visszafejtésével foglalkozó „MoRE" (Masters of Reverse Engineering), melynek a norvég fiú is tagja azért tudta sikeresen véghezvinni tettét mert az USA törvényhozásának 40-bites kódolási rendszereket sújtó embargója miatt a DVD szabvány kialakításánál nem tudtak ennél jobb védelmet létrehozni. Ez nem azt jelenti, hogy a DeCCS névre keresztelt program áttörést hozott a DVD filmek másolásának módszerében. Az igazán nagyban dolgozó ázsiai kalózok már eddig is a gyári termeléssel megegyezően nyomóformák alapján gyártotta tetszőleges számban az illegális lemezeket. De már az otthoni lejátszókhoz is jelentek meg olyan megoldások, melyek segítségével lehetségessé vált a filmek rögzítése (igaz ugyan, hogy a lemezeken le lehet tiltatni dekódolási kulcsokat, így ha kitudódik egy ilyen megoldás, akkor meg lehet akadályozni a lejátszást az adott készülékeken).

A dekódolási algoritmus ellenzőinek több érvük is volt a széles körben történő terjesztésére. Legfontosabb, hogy a Nyílt Forráskódú programok (mint például szoftveres DVD lejátszók) megalkotásához szükség van erre az információra is. Más körülmények között pedig a kevésbé elterjedt operációs rendszerek (leginkább a Linux) felhasználói nem juthatnának egyhamar hasonló segédeszközökhöz.

A DVD szabvány mögött álló filmgyártó konzorcium (melynek szinte minden nagy amerikai stúdió a tagja (Columbia, Disney, MGM, Paramount, TriStar, Warner, stb...)) első felháborodásukban felszólították az összes közzétevő weboldalt a program eltávolítására, és még a tinédzser bírósági felelőségre vonását is követelték. Ellentétben a szenzációhajhász amerikai médiával és mindent megrágó joggyakorlattal a norvég hatóságok még csak le sem tartóztatták a fiút, sőt a parlament hivatalosan is elnézést kért a családtól az őket ért nemzetközi meghurcoltatás miatt. Az Egyesült Államokban azonban még ma is zajlanak perek ellentmondásos ítéletekkel. A szabad szólásszabadságot hirdető első alkotmányi pont alapján védekező EFF (Electronic Frontier Foundation), mely mára már a



Jan Johansen, a fiatalember aki elindította a lavinát.

DVD szövetség legfőbb ellenlábasait tömörítő szervezetté nőtte ki magát, a legutóbbi bírósági döntés alapján úgy tűnik, hogy elbukta a harcot. Legfőbb célkitűzésüket a Digital Millennium Copyright Act eltörlését nem sikerült elérniük a másodfokú bíróságon sem. Ez a szerzői jogvédelmi törvény az melynek rendelkezéseit legalább annyira szeretik a szórakoztatóipari és szoftvergyártó cégek, amennyire gyűlölik a professzionális számítógép-felhasználók. Ha az EFF nem fordul a legfelsőbb bírósághoz akkor az ügynek tulajdonképpen vége is van.

→ DVD TECHNOLÓGIA

A DVD TESTKÖZELBEN

A fejlődés üteme megállíthatatlan. Az alig néhány éve feltűnt CD-RW rövid időn belül a feledés homályába merül és funkcióját a nagy tárolókapacitású DVD tölti be.

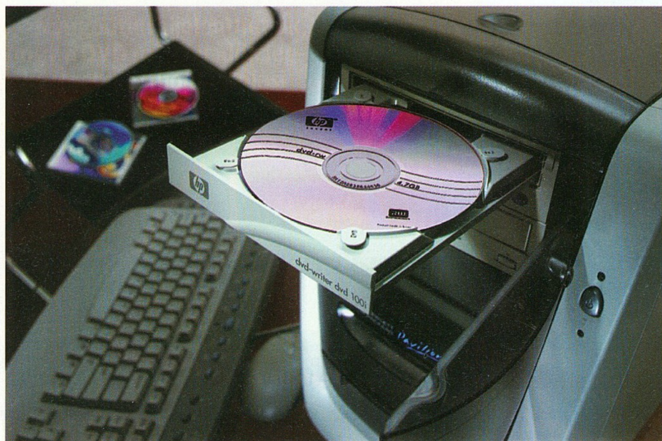


Megállapíthatjuk, hogy az új technológiák elterjedésének leginkább a magas induló árak jelentik a legnagyobb akadályát. Emlékezzünk a videomagnók, a mobiltelefonok vagy a PC-k áraira. A legelső XT számítógépek Magyarországon még több mint kétmillió forintért voltak hozzáférhetőek.

Ezek után nyugodtan kijelenthetjük, hogy a DVD minden idők legsikeresebb otthoni tárolási technológiájává vált. Amíg a VHS videomagnóknak 8, a CD lejátszóknak 7 év kellett az első tíz millió darab értékesítéséhez, addig a DVD lejátszókból már 3 év alatt eladták ezt a mennyiséget. Mára már több, mint 200 millió különböző DVD eszköz eladásán vannak túl a gyártók. Ebbe természetesen beletartoznak az asztali DVD készülékek éppúgy, mint a PlayStation 2-be szerelt egységek.

Mivel mostanában kezdtek el rohamos mértékben terjedni a különböző DVD író berendezések, ezért úgy érezzük, hogy hasznos lenne áttekinteni a különböző DVD formátumokat. Ez leginkább az író készülékek közti különbség szempontjából fontos, a formátumok általában alkalmazás szerint is megoszlanak. Alapvetően négy fajta létezik, ezek a DVD+RW, a DVD-RAM, a DVD-RW és a DVD-R. A DVD+RW és a DVD-RW tulajdonságaikban nagyon hasonló, de mivel két konkurens csoport tervezte őket, ezért vettük külön őket. Nos, amíg a CD-íróból csak egyfajta volt, bár emlékezhetünk még a videoszalag szabványok harcára, addig DVD íróból többfajtát vehetünk. Hasonlítsuk össze ezeket:

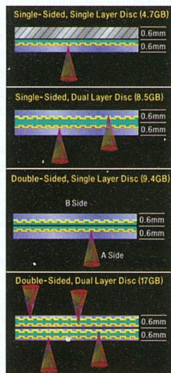
DVD-R: Ez áll a legközelebb a mai CD-írókhoz, mivel nem támogat semmilyen újraírhatóságot. Eredetileg a professzionális videoipar számára fejlesztették ki, de ma már a nagyközönség számára is elérhető közelségbe került. A profi (DVD-RA) és az otthoni (DVD-RG) változat között mindössze annyi a különbség, hogy az olcsóbb változatok nem támogatják a Glass Masteringet és a Másolásvédelmet. Előnye ennek a rendszernek, hogy ezek másmilyen hullámhosszúságú lézerrel (650 nm) dolgoznak, ezért a nyers lemezek olcsóbbak. Az is mellette szól, hogy a késztermék szinte minden típusú DVD egységen lejátszható.



Egy modern multimédiás PC mára már elképzelhetetlen DVD-író nélkül.



DVD-RAM: Ezen rendszer segítségével, mely mögött olyan cégek állnak, mint a Hitachi, Toshiba és a Panasonic, a DVD technológia tulajdonképpen a merevlemezekkel egyenrangú, véletlen elérésű módszerré alakul, ráadásul nagyon jó hibakezelő tulajdonságokkal felvértezve. Kezdetben csak 2.6 GB-os lemezek léteztek, de ez azóta 4.7 GB-ra növekedett. Ma már léteznek kétoldalas DVD-RAM lemezek is 9.4 GB tárolókapacitással. Egyik kiváló tulajdonsága, hogy akár 100,000 alkalommal is felülírható. Abban is kitűnik, hogy nem kell újraformattálni a lemezeket a felhasználások között, gyakorlatilag ugyanúgy működnek, mint a merevlemezek, egyedül sebességben maradnak el. Egyedi tulajdonságuk, hogy tartozik hozzájuk egy cartridge is, melybe be kell helyezni a lemezt az íráshoz. Vannak olyan lemezek is amelyek nem vehetők ki ebből a tokból. Sajnos ezt a típusú lemezt csak DVD-RAM kompatibilis eszközökkel játszhatjuk le, egyéb asztali, vagy PC-s DVD-ROM meghajtóval nem, viszont már megjelentek az olyan videokamerák melyek képesek DVD-RAM lemezekre rögzíteni. A jövőben kontrasztjavító és hőtároló felülettel is elláthatják az írássűrűség növelése érdekében.



Egy oldalas, egy rétegű DVD lemez

Egy oldalas, két rétegű DVD lemez

Két oldalas, egy rétegű DVD lemez

Két oldalas, két rétegű DVD lemez

DVD-RW: Ezt a szabványt a Pioneer fejlesztette ki. 4.7 GB-ot képes írni oldalanként nagyjából 1000-szer. A legtöbb DVD meghajtóval lejátszható, mivel a trackek távolsága és a jelek hossza ugyanaz, mint a DVD-R-nél. Néhány egység kétrétegűnek, míg mások ismeretlen formátumúnak érzékelik, de ez firmware cserével általában egyszerűen megoldható. Három fajta DVD-RW lemez létezik. Az 1.0 változat szinte csak Japánban terjedt el - ezen a lead-in hiányzik, hogy megakadályozzák a CSS jel másolását. Az 1.1 verzióban a kompatibilitás növelése érdekében a lead-in előre fel van véve. Ez utóbbinak van egy B változata melynek a BCA-jában egyedi azonosító található

DVD+RW: Többek közt a Philips, a Sony, a Hewlett-Packard és a Ricoh által kidolgozott szabvány, melyet nem támogat a DVD Forum. Ennek a kifejlesztése tartott a leghosszabb időbe, ugyanis ez még csak most kezdett elterjedni. Ezek a meghajtók olvassák a DVD-ROM és CD lemezeket és nagyrészt olvassák a DVD-R és DVD-RW lemezeket is. A CD írókkal fennálló rokonságuk nagy előnye, hogy tökéletesen kezelik a CD-R és CD-RW médiumokat is. A 4.7 GB terjedelmű lemezeket a piacon lévő asztali és DVD-ROM lejátszók 70-80 százaléka olvassa (ugyanazok a visszaverődési problémák léphetnek fel, mint a DVD-RW esetében). Az eredeti 1.0 változat csak 2.8 GB-os lemezeket kezelt volna, de ezt a vonalat leállították 1999 végén.

A különböző DVD formátumokat számokkal jelölik a rajta tárolható információmennyiségnek megfelelően. A leginkább elterjedt formátum a DVD-5, mely a 4.7 gigabyte-os változatnak felel meg. Azt azért meg kell jegyezni, hogy ebben az esetben is alkalmazták az ismert marketingtrükköt, mégpedig, hogy a számítástechnikában megszokott kettes számrendszerre épülő számítási rendszer (2^{10}, 2^{20}, és 2^{30}), ahol a kilobyte 1024 karakter, helyett tízes számrendszerben számolnak (10^3, 10^6, és 10^9), így egy kilobyte már csak 1000 byte. Így ez még nem tűnik soknak, de egy gigabyte esetében már 73,741,824 byte a különbség, egy teljes DVD-5 lemez felületén pedig már közel 320 MB hiányt szenvedünk. Ez 6-7 éve még egy nagyobb merevlemezes egységnek felelt meg. Visszatérve a formátumokhoz, a DVD-5, mellett igazából csak a DVD-9 (7.92 GB) tudott elterjedni, de még ez is okoz kompatibilitási problémákat a lejátszók egy részénél, mivel a layer-váltáshoz újra kell fokuszálni a fejet. A DVD-10 (8.76 GB) még esélyes lehet az elterjedésre, de ez már két oldalas, így egyrészt kézzel kell megfordítani a lemezt, másrészt nem lehet a felületre semmit sem nyomtatni. A kétoldalas, két layeres DVD 17 (15.9 GB és korábban DVD-18 néven volt ismert) és az igazán egzotikus kétoldalas, egyik oldalon egy layer, másik oldalon két layer kialakítású DVD 14 (12.29 GB) a gyártási módszerek bonyolultsága és az előbb említett kétoldalas problémák miatt, valószínűleg nem fog széles körben elterjedni.

A szakértők várakozásai szerint az egyszer írható és újraírható DVD-lemez meghajtók értékesített összmennyisége 2005-re meghaladja majd a 17,5 milliót. Ennek az is biztos jele, hogy már Magyarországon is elviselhető árakon beszerezhetők ezek az eszközök. Ha nekünk kéne választani, akkor jelen pillanatban a DVD-R és a DVD+RW között bizonytalankodnánk. A DVD-R olcsóbb és jobb kompatibilitással rendelkezik, viszont a DVD+RW meghajtók többször tudnak írni és a DVD+R változat megjelenésekor egy egyszerű firmware csere után képesek lesznek írni az új formátumot is.

Honnan is tudják, hogy egy média ezerszer vagy százezerszer írható újra ? Nos, egyes cégek gyártanak olyan berendezéseket, melyek segítségével különböző környezeti viszonyok produkálhatók. Egy ilyen lemez esetében azokat a tulajdonságokat változtatják nagyon sűrűn, melyek egy írás, használat alatt fellépnek. Ennek segítségével állapították meg, hogy például a DVD+RW lemezek adattároló réteg, körülbelül ezer alkalom után olyan mértékben kikristályosodik, hogy bizonytalanná válik az adattárolás. **PCF**



Windows Tippek

Gyors útmutatók A rendszer testreszabása.

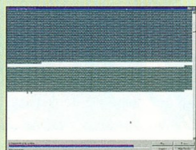
MOZGASD A SWAPFÁJLT

GYORSÍTSD A GÉPEDET

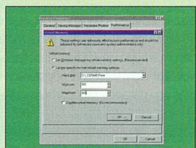
A LEMEZEN



01 Ha nincs másik meghajtód vagy partíciód, ez nem fog menni, úgyhogy használd az FDISK-et a DOS-ból, vagy vedd meg a *PartitionMagic*-et. A lényeg, hogy hozz létre egy partíciót, amely mintegy 30%-a a teljes lemezterületednek.



02 A Swap fájl áthelyezése a lemez elejére minimalizálja a Windows keresési és hozzáférési idejét. A kívánt partícióról másold át a fájlokat egy ideiglenes könyvtárba a C:-n, majd futtasd le rajta a ScanDisk-et és a töredezettség-mentesítőt.



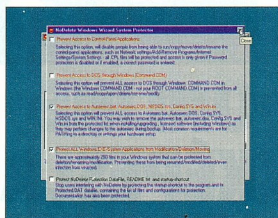
03 Nyisd meg a **Rendszer tulajdonságok**-at, kapcsolj a **Teljesítmény-re**, és nyomd meg a **Virtuális memóriát**. Válaszd a **Szeretném megadni a saját...** opciót, válaszd ki az előbb ellenőrzött és töredezettség-mentesített meghajtót, majd állítsd be minimális és maximális méretnek a RAM-od két és félszeresét. Válaszd az **Igen**-t az újraindításhoz.

>>VÉDD FÁJLJAIDAT A NODELETE-TEL

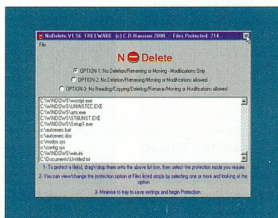
Szeretnéd, ha bizonyos fájlokat nem lehetne véletlenül letörölni?



01 **Ha telepítetted a *NoDelete*-et, amelyet megtalálhatsz a www.pcformat.hu weblapon. Telepítés után csak nyomd meg a Start gombot, és kattints a Programok menü alján található NoDelete ikonra. Az ikon ezután a Tálcán is megjelenik.**



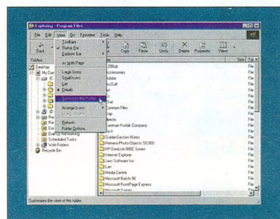
02 **Kattints duplán, hogy megjelenjen a kezelőfelület. Válaszd a File/NoDelete System Wizard menüpontot. Itt megadhatod, mely fájlokra szeretnél törlés-, mozgatás-, vagy hozzáférés-védelmet.**



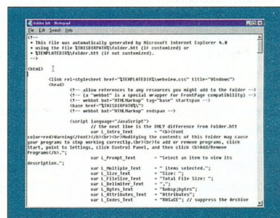
03 **Az egyes fájlok védelméhez húzd be őket a kezelőfelületre a Windows Intézőből. Mikor végeztél, válaszd ki a védelmi szintet, csukd be az ablakot és nyomj a No-ra. Futtasd újra a *NoDelete*-et, és próbáld meg letörölni a fájlokat.**

>>RENDELJ HANGOKAT MAPPÁIDHOZ

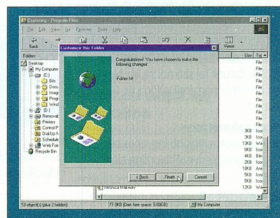
Minden mappához megadhatsz egy lejátszandó WAV fájlt az Intézőben.



01 **Keress magadnak egy WAV (vagy MID) fájlt. Válaszd a Keresés/Fájlok és mappák-at, a beviteli mezőbe pedig írd be: `*.wav`. Húzd be a kívánt mappába (az Intézőben), jelöld ki a mappát, és válaszd a Nézet/Mappa testreszabása menüpontot.**



02 **Nyomj Tovább-ot, jelöld be a Mappához tartozó HTML-sablon... kezdetű jelölőnégyzetet, és nyomj 2x a Továbbra. A Befejezés lenyomása után a varázsló létrehozza a HTML fájlt. A <html> tag után nyomd meg az [Enter]-t.**



03 **Írd be: `<BGSOUND SRC=fájlnév.wav>`, ahol a fájlnév.wav helyére a kívánt fájlt add meg. Ezután válaszd a Fájl menü Mentés parancsát; ha folyamatos lejátszást szeretnél, a fájlnév és a > közé írd be: `LOOP=-1`.**

>>internet

Hírek / játékok / sport / zene / vásárlás Klikkelj ide!

A pénz nem boldogít. Vagy mégis?



Gőz Attila

Az elmúlt november végén valaki megnyerte minden idők legnagyobb magyarországi lottónyereményét, majdnem 1,2 milliárd forintot. Az érzés leírhatatlan lehet. Úgy omolhatott rá az illetőre a nyerés tudata, mint egy hatalmas sziklafal. Hogy őszinte legyek, én is vettem egy szelvényt és az első két kihúzott szám nálam is szerepelt. Fura érzés volt, mikor a harmadik húzás közben a golyók száguldoztak a műanyag gömbben. Már kezdtem reménykedni, hogy akár az elkövetkezendő 11 700 évre is előfizethetek ADSL kapcsolatra, de aztán maradt a két sör ára - és az egy éves előfizetés. Mindenestre az interneten remek ötleteket találhatsz, hogy mire költhetnéd pénzt, s néhány tuti tippet természetesen ebben a hónapban is találhatsz rovatunkban. Azt azért ne feledd - ha hasonló helyzetbe kerülsz, mint a mostani nyertes - hogy a pénz önmagában nem tesz boldoggá. Csupán eszköz hozzá, és boldogulásod inkább attól függ, hogy mit tennél egy ilyen óriási összeggel...

Mire jó a netes rovat

Időt takarít meg
Minden számban sok-sok remek weboldalt kutatunk fel számodra, így Neked erre már nem kell külön időt áldoznod.

Pénzt takarít meg
Megkeressük a legjobb ingyenes cuccokat és a legkedvezőbb online ajánlatokat.

Információt ad
Ki korán kel, aranyat lel. Az elsők között lehetsz, akik értesülnek egy-egy új honlap létezéséről.

Klikkelj ide!
Ha a kék kört látod egy honlapon, akkor oda mindenképp érdemes ellátogatni. Ezt csak a legjobbak érdemlik ki.

Klikkelj ide!

e-díj
csak a legjobb oldalak érdeme.

ADD HOZZÁ A KEDVENCEKHEZ

Kedvenceink!
Most már akár a tiéd is lehet...



Küldj egy lapot a Marsra – a hatás garantáltan nem marad el.

ONLINE KÉPESLAPOK

ÚJÉVI JÓKÍVÁNSÁGOK A neten is üzenhetsz...



A Nők lapja képeslapjai között mindig találhatsz valami eredeti ötletet.

→Klikkelj Ide!
www.kepeslap.hu
www.noklapja.hu
www.levlap.com
www.e-cards.com

Ma már vásárolhatsz, intézheted a bankügyeket, és dolgozhatsz is a web segítségével. Rengeteg felhasználási lehetőséged van, miért épp újévi üdvözlőlapokat ne küldhetnél az internet jóvoltából. Nem véletlenül népszerűek az e-lapok: néhány kattintás, egy pár sor egy kényelmes székből, és máris kifejeztük jókívánságainkat, a legkisebb macera nélkül. No persze, ha a másik félnek nincs internetelérése, hiába is próbálkoznánk, marad a jó öreg posta.

Az egészben az a legjobb, hogy az online képeslapküldő szolgáltatások szinte kivétel nélkül ingyenesek. Ez néhány oldalra rá is nyomja a bélyegét, de ne aggódj, mindig megtalálhatod a neked megfelelő honlapot.

A képeslap.hu kategóriák szerint kínálja a lapokat, amelyek mindegyike elsősorban a klasszikus, hagyományos stílust követik. Aki valami modernebbet szeretne, az látogasson el a Nők lapja weboldalára. A rövid regisztráció után rendkívül igényes képeslapok között lehet böngészni, nem egy utolsó élmény. A levlap.com hazánk legismertebb képeslapküldő szolgálatának aposztrofálja magát, a kínálat valóban rendkívül széles. Nincs ez másképp az e-cards.com-on sem, ahol többek közt „videolappal" is meglepheted a kiválasztottat. **PCF**



DRÁGULÓ DOMAIN FENNTARTÁS

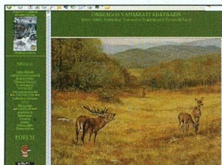
Számos internetcím tűnhet el a regisztrációból.

Az Internet Szolgáltatók Tanácsa (ISZT) még tavaly októberben határozott arról, hogy idén januártól a regisztrátor vállalkozások számára bevezetik a domainnevek éves fenntartási díját. Azok a nevek után kell fizetni, amelyek már legalább két éve használatban vannak. A fizetés időpontja az adott domain bejegyzésének évfordulójára esik, mértéke áfa nélkül 1000 forint. A fizetési csúcs márciusra tehető, mivel a 2000-es domain liberalizáció e hónapban zajlott le. Az ISZT szerint rengeteg az alvó internet cím, melyeket a gazdáik az egyszeri regisztráció után nem gondoznak, egyszerűen várnak a kedvező alkalomra, hogy jó áron továbbadhassanak rajtuk. A fenntartási díj bevezetésével sok ilyen domainnév felszabadulhat, egyes vélemények szerint a jelenlegi 70-80 ezer címnek akár egyötöde is.



LÉTFENNTARTÁSBÓL SPORT – VADÁSZAT

VÉRES SPORT „A vadászat élményéről egy nem vadászó embert nem lehet meggyőzni...”



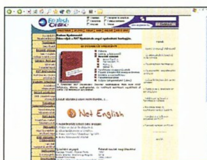
A szarvasbőgés tudománya meghozza gyümölcsét.

Kezdetben az ember azért vadászott, hogy legyen mit ennie. Később viszont már csak passzióból irtotta a vadakat, míg rá nem jött, hogy az állatok száma bizony véges. Rövid vadászattörténeti áttekintésünkkel el is értünk napjainkig, amikor már jóformán csak a vadászathoz előre telepített vadállományt lehet ritkítani a megfelelő summa leperkálása ellenében. Nem véletlenül írják az Országos Vadászati Adatbázis honlapján is, hogy „vadászatra kész, ép tollazatú élő fácánok megrendelhetők és fácánvadászat leköthető”.

Aki vadász, vagy a vadászat gondolatával kacérkodik, annak mindenképp érdemes ellátogatni a www.vadaszat.net honlapra. A magyar vadászok hirdetései között böngészve sok mindent találhatsz az infra éjjellátó keresőtávcsőtől kezdve a parancsnoki UAZ-on át sheffieldi kisipari ikerpuskáig. Az ínyencek Puskás Irénke (biztosan régi vadászfamília sarja) vadreceptjeiben lelhetik kedvüket, de a honlap egyébként is teljes körűen felöleli a vadászattal kapcsolatos irodalmat és szervezeteket. **PCF**

→Klikkelj Ide!
www.vadaszat.net
www.bowhunter.hu

ADD HOZZÁ A KEDVENCEKHEZ



English online
www.eo.hu
„English is easy!” – Különösen e weboldal segítségével, amely nagyszerű webes eszköz az angol nyelvismereteid gyakorlásához, elmélyítéséhez. Tele van feladatsorokkal, tesztekkel, nyelvvizsga anyagokkal, de nem csak írásbeli készséged fejlesztheted, hiszen az interaktív nyelvkönyvvel a beszédet is gyakorolhatod. És hogy mi a legjobb az egészben? A honlap teljesen ingyenes!



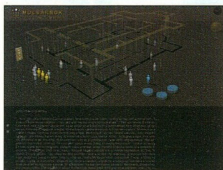
Nem jogerős
www.nemjogeros.hu
Az utóbbi időben népszerűek a jogi perekkel foglalkozó tévéműsorok. Mintha az embereknek nem lenne egyébként is elég bajuk, szívesen nézik mások bírósági pereskedését a tévében. Az m1 Nem jogerős című műsorának weboldalán élőben lehet követni a műsort, és közben szavazhatsz is. Az archívumban visszanézheted az összes régi műsort, átnézheted a szövegkönyveket, s ha kedvet kaptál, jelentkezhetsz is a honlapon keresztül nézőnek.



Horoszkóp
www.dunantul.hu/horoszkop
A horoszkópokban senki nem hisz, de mindenki elolvassa őket. Épp úgy, mint ahogy senki nem babonás, de mindenkinek rossz érzése támad, ha átmegy előtte az úton egy fekete macska. Ha szükségét érzed, itt kérhetsz személyre szabott egyéni, párkapcsolati vagy üzleti horoszkópot, de vigyázz, a rossz jóslatokért senkit ne okolj.

HÁROM LEHETŐSÉG... HOGY KULTURÁLÓDJ

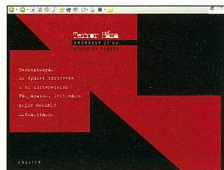
Mit érdemes csinálni, amikor odakinn rossz az idő?



01 **A Műcsarnok egészen kiváló honlapján a múzeum háromdimenziós térképén barangolhatsz körbe, felfedezve az aktuális kiállítások részleteit. Nagyszerű élmény, de ne feledd élőben is megnézni.**
www.mucsarnok.hu



02 **A Magyar Nemzeti Múzeumba illik ellátogatni, hisz ez a történeti múzeum Magyarország ezeréves történetét dolgozza fel, a rá vonatkozó emlékanyagok, tárgyak gyűjtésével és bemutatásával.**
http://origo.hnm.hu



03 **Az Andrássy út 60. egykoron szörnyűséges rémtetteknek adott otthont, hisz a nyilasok és a kommunisták egyaránt itt rendezték be „hóhéraik székhelyét”. A múzeum az áldozatoknak állít emléket.**
www.terrorhaza.hu

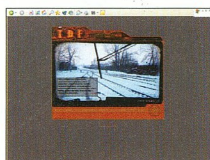
ADD HOZZÁ A KEDVENCEKHEZ



Gusto
www.gusto.hu
Azt mondják a magyar bornemzet. Márpedig a bort érteni kell, s valljuk be, nem mindig állunk e téren a helyzet magaslatán. Ehhez próbál segítséget adni a Gusto magazin online változata, amely a borkultúrába enged bepillantást az olvasó számára. A borlexikonból megismerhetsz néhány alapkifejezést, így már szakavatottként olvashatod a borteszteket.



Mindmegette
www.mindmegette.hu
Ha már a bornál tartunk, akkor érdemes megemlíteni egy viszonylag új gasztronómiai honlapot. A mindmegette.hu a szokásos receptek mellett regisztráció esetén egy saját online recepttár összeválogatását is lehetővé teszi. Az ételeket igyekeznek az adott szezon szerint összeválogatni, és a saját receptjeidet be is küldheted. Ha szeretsz főzni, de nincs sok időd, érdemes körbenézni a „Ripsz-ropsz vacsorák" közt.



TDF
www.tdf.hu
A graffitik mindig is vegyes érzelmeket váltottak ki az emberekből. Vannak, akik már-már művészekként tisztelik az igényes graffitik elkészítőit, mások viszont a városokat elrondító firkálmánynak tekintik a rajzokat. TDF honlapja egy flash alapú oldal, amely bemutatja a legismertebb graffitisek budapesti műveit.

A HÓNAP SITE-JA

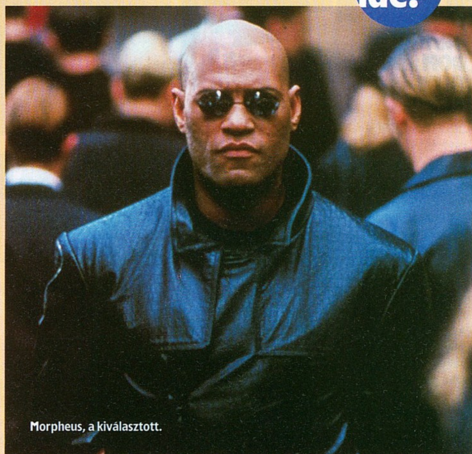
Klikkelj ide!

MUSIC CITY MORPHEUS

Még mindig fájlmegosztás? Üdvözlünk a peer-to-peer világában.

Válaszd a kék pirulát és a történet véget ér. A saját ágyadban ébredsz, és azt hiszed, amit hinni akarsz. Válaszd a vörös pirulát, és itt maradsz Csodaországban, ahol megmutatom neked milyen kalandok várnak rád. A kék pirula – ebben a kiterjesztett értelmezésben – most a Napsternek felelhetne meg, ami csak üres illúziót jelent a fájlmegosztás újoncai számára, s mára gyakorlatilag teljesen használhatatlanná vált. A vörös pirula pedig Morpheus, ami a peer-to-peer fájlmegosztó hálózatok valódi potenciáljába enged bepillantást.

Talán egy kissé elcsépelt dolognak tűnik a *Mátrix* Morpheusát idézni, de hát ez a kis plagizálás még elmegy. És annyira nyilvánvaló az analógia, mivel a Morpheus nevű szoftvert tényleg érdemes kipróbálni. Vele mindent megtalálsz, akár zenei fájlokat, videoklippeket, szoftvert, dokumentumokat vagy képeket akarsz keresni.


Morpheus, a kiválasztott.

Ha egy letöltés megszakad, a Morpheus megkeresi az album maradék részét, és folytatja azt egy másik forrásból. A programnak van egy hírkereső része is, amit olyan információk felkutatására terveztek, amit a napi sajtóban úgysem találnál meg. Mire vársz? Válaszd a vörös pirulát. **PCF**

→Klikkelj Ide!
www.musiccity.com
www.napster.com
www.audiogalaxy.com

A HÓNAP KIFEJEZÉSE: LÁMÁZNI

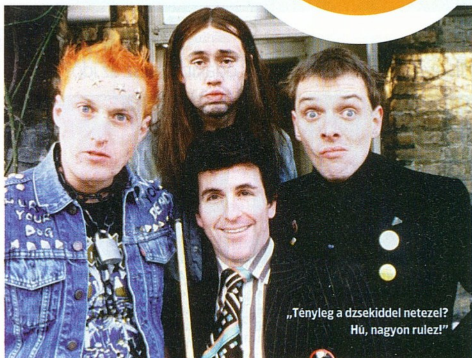
A szó jelentése egyesek szerint az ókori lámatenyésztőkre utal. De ne higgy el mindent, ne legyél láma. Ne bénázz... vagy mi.

INTELLIGENS RUHA

A textilkutatás legújabb gyümölcse.

A finn REIMA ruhagyártó vállalat a Lappföldi Egyetemmel közreműködve intelligens „szabadtéri ruha" fejlesztését kezdte meg, amely a vidék cudar időjárási körülményei közt is bizonyos védettséget ad gazdájának. Nevezetesen arról van szó, hogy a ruha tulajdonképpen egy mobil kommunikációs eszköz, amely viselőjének tartózkodási helyzetétől függetlenül képes az interneten keresztül is kommunikálni. A ruhába egy chipet építettek, s ezzel az eszközzel például a bajba jutott sarkkutatók kérhetnek segítséget műholdon keresztül, de a ruhába iránytűt is beszereltek, sőt az időjárás előrejelzés sem okoz gondot egy ilyen hacukában.

→Klikkelj Ide!
www.reima.com


„Tényleg a dzsekiddel netezel? Hű, nagyon rulez!"

SZABADNAK SZÜLETVE

KÜLDD EL A KEDVENCED!



www.totalbike.hu

Totalbike

A totalbike online magazin az index égisze alatt számol be friss hírekről, motoros fesztiválokról, motorversenyekről, chopperekről, crossgépekről és a motorokról úgy általában és minden mennyiségben.



www.streetfighter.hu

Streetfighter

„Motorosok, akik őrültebbek a többieknél (is)..." – díszeleg a jelmondat a weboldal tetején. Valóban, a versenyeken a 200 méter egykerekezés és a vonalnál való megállás első egykeréken a kötelező feladatok közé tartozik.



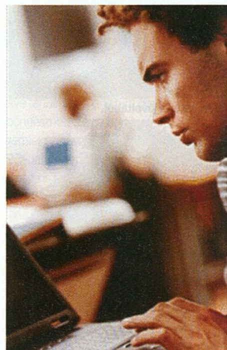
www.wild.hu

Wild

Íme a Born to be wild motoros magazin online változata, amely a chopperek, veterán motorok, a túramotorozás szabad világának képviselője. Az eseménynaptár, archívum, fórum és linkek az oldal alaptartozékai.

A JÖVŐ A SÉLESSÁVÉ?

INTERNET ELÉRÉS Egyre több településen hódít az ADSL



A szélessávú kapcsolat új értelmet ad az internetezésnek.

Terjed az ADSL, mint a téli influenzajárvány. Január végéig nyolc újabb vidéki városban lesz elérhető a korlátlan, nagysebességű internetezést lehetővé tevő szolgáltatás. A tavaly év végi akció dömpingben már olyan helyekre is elő lehetett fizetni, ahol a szolgáltatás még nem volt lehetséges, de hamarosan kiépítik a szükséges technikai hátteret.

Az árakat egyértelműen úgy pozicionálták, hogy mindenkinek az ADSL-t érje meg választani, akinek korábban korlátlan modemes hozzáférésük volt, vagy havonta legalább tíz órát napközben is interneteztek. A 384/64 kbps sebességű kapcsolat a modemes hozzáféréshez képest olyan változást jelent, mint amikor valaki biciklirőI átül egy autóba. A távolságok lerövidülnek, az elérési idő jobb esetben a hétszeresére is felgyorsul.

Az Axelero Internet tavaly novemberben egy felmérést is végzett a saját előfizetői körében, melyből többek között kiderült, hogy az ADSL előfizetők 82 százaléka legalább két-három éve használja az internetet, s a számítógépük átlagosan napi 6 órát lóg a neten. Érdekes eredmény továbbá, hogy a felmérés szerint az ADSL előfizetőiknek 33 százaléka használja vásárlásra a netet, míg ez a magyar internetezők közt átlagosan nem éri el a 3 százalékot sem. **PCF**

→Klikkelj Ide!
www.isz.hu
www.axelero.hu

A LEGHASZNOSABB URL...

Klikkelj ide!

ELVIRA.HU

Terítéken az online vasúti információs rendszer.

„A vonat nem vár..." – ismerjük mindannyian a régi slágert, amit a jobb napokat látott Demjén Rózsi énekelt annak idején. Bizony nagy bölcsesség ez, s ha ki akarod deríteni, hogy melyik vonattal juthatsz el az úti célodhoz, akkor a MÁV tudakozó vonalán gyakran csak percekig tartó várakozás és sokadik próbálkozás után juthatsz a kívánt információhoz. Vagy még úgy sem.

Ezen segít az Elektronikus Vasúti Információs Adatbázis, az ELVIRA, ami egy rendkívül jól használható online szolgáltatás, s a nap 24 órájában rendelkezésedre áll. Nem csak azt adhatod meg, hogy honnan hova és mikor akarsz utazni, hanem azt is, hogy milyen állomást érintve tenném meg a távolságot. A szoftver elárulja a jegyed árát, és részletes információkat tudhatsz meg a kiválasztott vasútállomásról is. Az online menetjegyrendelésnek egyelőre csak a demo változata létezik, de remélhetőleg ez a szolgáltatás is hamarosan beindul. Addig is biztosan tájékozódhatsz a frissen tartott menetrenddzsungelben.

www.elvira.hu



Vonatozni azért jó, mert lehet közben sörözni, és az utat sem kell figyelni.

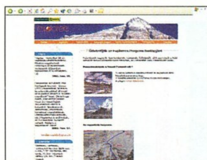
ADD HOZZÁ A KEDVENCEKHEZ



Dewdew hardver

www.dewdew.sg.hu/

Hardver oldalakból soha nem elég. Különösen, ha ilyen gazdag és napra kész tartalommal feltöltött holnapról van szó, mint DewDew jól felépített weboldala. További erőssége, hogy érthetően fogalmaz, a szakzsargont kerüli, és részletes magyarázatai révén az átlagos felhasználó is könnyedén eligazodhat a számítástechnika hardvervilágában.



Csúcsra törők

www.explorers.hu

Az Explorers azoknak a bátor magyaroknak a honlapja, akik elhatározták, hogy oxigénpalack és magashegyi teherhordók nélkül megmásszák a Himaláját. Üzenhetsz nekik a honlapon, és az on-line naplójuknak köszönhetően azt is elolvashatod, hogy mi minden történt velük. Bevallásuk szerint egyvalami mindig közös valamennyi vállalkozásunkban: a Kaland.



Yaqza hacking

http://alvilag.hu/hackerzone

Yaquza azoknak próbál segíteni eligazodni, akik „nincsenek benne a hacker témában". Ezért szabadkozik, és kéri ne „lámázzák" le a profik, hogy próbál az alapoktól kezdve érthetően fogalmazni. Állítása szerint honlapja nem a hackerkedést ajnározza, hanem annak következményeitől szeretne megóvni.

ADD HOZZÁ A KEDVENCEKHEZ



FISZ
www.fisz.hu
Lassan közeledik a felvételi időszaka, ideje eldönteni, hogy hova lenne érdemes próbálkozni. Esélyeidet növelheted a Felvételi Információs Szolgálat jóvoltából, melynek legfontosabb célkitűzése, hogy ne a felvételi napján találkozz először a felvételi tesztsorral. Emellett itt természetesen rengeteg más felvételivel kapcsolatos információt is találhatsz.



Kerékpársport
www.kerekparsport.hu
A Kerékpáros Információs Centrum magyarországi kerékpársport népszerűsítése mellett igyekszik egy tartós és mindig időszerű információs hátteret nyújtani a sportág bármely résztvevőjének, legyen az akár profi, amatőr, vagy túrázó. Szálláshelyek, segélyszámok, túraútvonalak a fiatal és idősebb korosztálynak egyaránt. Érdekes rovat a lopott biciklik adatbázisa, ami ingyenes igénybe vehető.



Teabolt
www.teabolt.hu
Ebben a hideg időben különösen jól esik egy csésze tea. A teabolt.hu feltárja előtted, hogy mennyiféle tea létezik a világon, hogyan kell főzni a nem filteres teákat, és hogy mik az igazán jó tea legfontosabb ismérvei. Ha már jól kikupálódtál a teafőzés tudományából, és tudod milyen teára van szükséged, akár meg is rendelheted az online teaboltól.

→ ONLINE JÁTÉKOK

VÁR A SÁRKÁNY BIRODALMA

A Codemasters és az online fantasy játékok

Minden játékkiadó vágya az utóbbi időben, hogy magáénak tudhasson egy olyan online játékot, amely állandó virtuális lakhelyet teremt résztvevőinek. Hajdan létezett az *Ultima Online* és az *Everquest* rajongóinak kiváltságos tábora, már azonban túltengnek a különböző univerzumok, amelyekbe az őket benépesítő valódi emberek a modemükön keresztül járnak ki-be. És a számuk továbbra is elképesztő mértékben növekszik.

Így aztán nem meglepő, hogy a Codemasters is bejelentette a saját online RPG játékát *Dragon Empires* címmel, amely reményeik szerint a nyáron már kapható lesz és működni fog.

A fantasy témájú játék alapötlete - amelyben a játékosoknak össze kell fogni, hogy várakat, városokat, sőt birodalmakat építsenek - nem túl forradalmi. Az viszont érdekes, hogy nincsenek biztonságos pihenőhelyek, ahol a játékosok egymás elleni küzdelme tilos. A játék producere, Ted Carron szerint ez teszi a játékot „intenzívebbé és versenyszerűbbé, arra késztetve az embereket, hogy csoportokba verődjenek, s így használják ki az online játékok valódi előnyét." Ez persze egy szabadabb világ látszatát kelti, ami még jobban magába szippanthatja az embert, mint korábban az *Ultima*. **PCF**



Készülj fel egy újabb gigantikus online játékra a Codemasters jóvoltából.





Soha ne bízz egy nőben, aki látszólag közömbösen tart egy kést a kezében.

→Klikkelj Ide!
www.codemasters.com

HÓDÍTÓ SZENVEDÉLY

Miközben az online szerepjátékok nagy többsége csatlakozik a fősodorhoz, és minél szebb 3D grafikával igyekszik elkápráztatni a havi díjat fizető játékosokat, azért megnyugtató tudni, hogy bizonyos dolgok e téren soha nem változnak.

Nevezetesen a *Hódító* nevű, szöveges alapú, ingyenes stratégiai-szerepjátékra gondolunk, amely már a negyedik verziójánál tart. A rövid regisztráció után máris beléphetsz „egy középkori világba, ahol a Te döntésedtől függ egy egész ország sorsa". A játék a nap huszonnégy órájában működik, és különböző hosszúságú fordulókra szállhatsz be. A cél, hogy minél nagyobb birodalmat építs ki, amihez a harc és a diplomácia eszközét egyaránt felhasználhatod. Kapsz egy kis földet, néhány rajta élő emberrel, néhány házzal, és a játék során építkezhetsz, újabb területeket fedezhetsz fel, hadsereget képezhetsz ki és fejlesztheted országod tudásszintjét – mindezt szöveges alapon. Alvilági tevékenységet is folytathatsz, sőt ártó varázslatokat alkalmazhatsz mások ellen. Legfontosabb az ország hatékony működtetése, és ha ügyes vagy, egyre feljebb kúszol a rangsorban, mígnem nagyhatalmi tényezővé válsz.



A szöveges alapú játékok is rendkívül jó szórakozást nyújthatnak.

→Klikkelj Ide!
www.hodito.hu

→ ONLINE RÁDIÓ

HALLÓ VILÁG

„...ha nem tetszik, amit máshol hall!"

Az EstFM rádió alig több mint egy éve működik, mégis igen nagy népszerűségre tett szert a popnyálmentes kultúrára éhes hallgatók közönsége előtt. Tegyük hozzá, nem véletlenül. A rádió úttörő szerepet vállalt fel, ők voltak az első hazai úgynevezett „talk radio", amelynek alapvető koncepciója, hogy nem a legfrissebb slágerek zubognak a nap huszonnégy órájában, hanem inkább igényesebb zenével körített beszélgetős műsorokat készítenek. A telefon folyamatosan hívható, a bejövő hívásokat elvből nem szűrik, így bárki elmondhatja véleményét az adott témában, ami mindig is egyfajta izgalmat sugároz. A hét minden napján a rádióműsorok megszokott sorrendben követik egymást, így a hardcore hallgatók már pontosan tudhatják, mi lesz a következő műsor.



„Szombat este jó a testem..." Színház, mozi vagy koncert?

Szól a rádió

Az EstFM rádió vitriolos, polgárpukkasztó hangulatát tükrözi a honlap megjelenése, illetve tartalma is. Az EstFM hírek mellett átböngészheted a műsorfüzetet is, de a legemlékezetesebb adások válogatását MP3-ban is visszahallgathatod. A rádió saját maga is megfogalmazza küldetését: közvetíteni Budapest életét, terjeszteni annak kultúráját, s hozzájárulni egy mindenki számára saját értékrendjének megfelelően jól megérthető magyar világváros és fejlődő vidéke épüléséhez az új évezredben.

Ha ezzel azonosulnál, akkor rögtön a PC-den is elkezdheted a rádióhallgatást, így nem korlátozódik az adás az egyébként csak Budapest és környékére szorítkozó vételi körzetre. A műsort nem a megszokott *real player* formátumban sugározzák, hanem egy új magyar fejlesztésű rádióval veheted az adást. A szoftver neve Világrádió, amely a MAVIP és a *Mindmaker* együttműködésével jött létre és működik. A Magyar Internet VilágRádió Hálózat létrehozatalához a szabadalmaztatott *Chaincast* technológiát használja, amely lehetővé teszi, hogy az adás tükrözésére felhasználjuk a vevőkészülékek internetes kapcsolatában egyébként ki nem használt kifelé irányuló adatátviteli kapacitást is.



Az EstFM az első hazai talk rádió.

Programajánló

Az EstFm testvérmagazinja az est.hu, amely az egyik legnagyobb hazai programajánló honlap. Az *est* online magazin az ország egész területén kínál programokat minden korosztály számára. Ha a rádióhallgatás után ki szeretnél mozdulni, akkor szinte lehetetlen, hogy ezen a honlapon ne találj magadnak valamilyen elfoglaltságot a színházműsoroktól kezdve a mozikon át a könnyűzenei koncertekig. Nemcsak témák, hanem régiók szerint is kereshetsz magadnak unaloműző elfoglaltságot. **PCF**

→Klikkelj ide!
www.estfm.hu
www.vilagradio.hu
www.est.hu

PÉNZ, PÉNZ, PÉNZ

Klikkelj ide!

OTTHON, ÉDES OTTHON

Lakásvásárlás az interneten.

A háborúhoz három dolog kell: pénz, pénz és pénz. Úgy tűnik, e mondás nemcsak a hadviselésre igaz, hanem a lakásvásárlásra is. Az utóbbi évek lakáspiaci boomja ma már ugyan kifulladóban van, de közben az árak hihetetlen magasságokba emelkedtek. Pedig micsoda érzés egy új lakás küszöbén átlépni, amikor még érződik a száradó festék illata, a pormacskáknak se híre se hamva, és a konyhaszekrény mögött nem gyűlnek a legkülönbözőbb, elveszettnek hitt konyhai kellékek.

Az Új Otthon Centrum elsősorban az új lakások értékesítésére specializálta magát, és egy igazán gazdag tartalommal feltöltött honlapot sikerült létrehozniuk az ügy érdekében. Először is egy jó nagy adatbázisból válogathat az érdeklődő, ahol a lakásról készült fényképen kívül látható annak mérete, elhelyezkedése, ára és várható átadása. Az adatbázisban lehet böngészni, vagy megadott kritériumok szerint keresni. A Hitel Centerben tájékoztatnak a várható költségekről, a hírekben pedig különböző lakáspiaci elemzésekkel találkozhatunk. Most már csak azt kell kitalálni, honnan szerzek a jövő hétig 10 milliót...
www.ujotthon.hu



„Apu, vedd meg nekem ezt a kéglit, végül is csak 30 évig kell fizetni a hitelt."

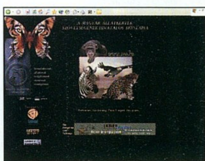
ADD HOZZÁ A KEDVENCEKHEZ



Tesztelő
www.tesztelo.hu
Az ember szívesen kipróbálná azt a dolgot, amit meg szeretne venni, de nincs mindig rá alkalma. A tesztelo.hu egyetlen célt tűzött ki maga elé: hogy minden létező dolog tesztjét összegyűjtse egy helyen. Legyen szó sörözőről, fénymásolóról, bármilyen hardverelemről vagy akár nyári autógumiról, itt megtalálhatod a megfelelő linket, ahol elolvashatod a részletes beszámolót.



Vatera
www.vatera.hu
Licitálni jó dolog. Nem csak az izgalom miatt, hogy vajon a végén tiéd lesz-e az óhajtott tárgy, hanem mert olyan dolgokkal is találkozhatsz egy-egy ilyen árverező honlapon, amelyeket az üzletben biztosan nem találnál meg. A Vatera a számítástechnika és a zene terén kínálja a legnagyobb választékot, de találhatsz olyan különlegességeket is, mint egy 1762-es német 6 pfenninges.

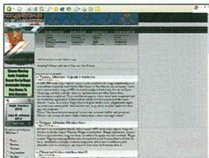


Állatkertek
www.zoo.hu
Nálatok laknak-e állatok? Ha nem, akkor biztosan szívesen ellátogatsz olykor-olykor az állatkertbe. Ha igen, - nos, valószínűleg akkor is, hisz nem minden konyhában terem meg a madárpók. Nem is gondolná az ember, hogy milyen sok állatkert és vadaspark van kis hazánkban. Persze a pénz el kellene mindnyájuknak, hogy az állatok életkörülményein javíthassanak.

ADD HOZZÁ A KEDVENCEKHEZ



Sztártőzsde
www.sztartozsde.hu
Szeretnél tőzsdézni, de nincs egy vasad sem? És különben sem értesz hozzá? Próbálkozz meg a Sztártőzsdével, ami egy olyan internetes játék, ahol sztárok részvényeivel kereskedhetsz. Minden egyes részvény, egy-egy ismert magyar közéleti személyiséget takar. A sztárok árfolyamát a népszerűségük határozza meg. Minél népszerűbb valaki, annál magasabb áron fog szerepelni. Az ingyenes játékban minden héten győztest hirdetnek.



Profiboksz
www.profibox.hu
Kokó megalapozta szűkebb hazánkban a profi boksz népszerűségét. A bajnoki címmérkőzésen elszenvedett veresége ellenére töretlen népszerűségnek örvend profi öklözőnk, s a profi ökölvívás portálja folyamatosan tudósít a visszatérésével kapcsolatos hírekről is. Emellett az oldalon természetesen rengeteg hír, interjú, kép, videó, és világranglista található.



Sajtok
www.sajtok.hu
A sajtok.hu a sajtok birodalmába kalauzol el, ahol mindent megtudhatsz a sajtokról és a legjobb sajtos helyekről, találhatsz hagyományos és különleges sajtrecepteket, cseveghetsz más sajtőrültekkel, küldhetsz képeslapokat, sőt játszhatsz is. Az igazi rajongók még sajtos háttérképeket is letölthetnek.

→ AKI ÁTVERTE A VILÁGOT

WALDO KALANDJAI

Internetes világhírnévnek örvendhet hazánk fia.

Régi jól bevált bölcsesség, hogy a legőrültebb helyzeteken – amit az ember ép ésszel talán fel sem tud fogni - csak a humor segíthet át. Ez sokakban merev elutasításra talál, de a többség valószínűleg jól értelmezi a sajátságos humort. A szeptember 11-i amerikai terrortámadások után megjelent egy kép a neten, ami lavinaszerűen indította el az online őrületet, képek tucatjai keringtek körbe, és Waldo – akiről később kiderült, hogy egy Péter névre hallgató magyar srác - bevonult az internet történelmébe, miután a Wired online magazinban is közöltek róla egy cikket. De mi is történt valójában?

Apró photoshop tréfának indult egy kép, ami a kötött sapkás Waldot ábrázolta a WTC tetején, mögötte egy közeledő Boeing repülőgéppel. A készítő saját bevallása szerint csak belterjes montázsnak szánta a manipulált fotót, amit néhány munkatársának Doszpot Péter álnéven szétküldött, akik viszont továbbküldték az üzenetet, és hamarosan az egész világot bejárta a WTC utolsó turistájaként elhíresült kép. Világszerte próbálták kitalálni, vajon ki lehet az elkövető, majd néhány héten belül a kötött sapkás figura egyre több helyen és helyzetben tűnt fel. Láthattunk a Kennedy gyilkosság helyszínén, a MIR űrállomáson, a szörnyűséges Godzilla mellett, vagy a Titanicról menekülve – hogy csak néhány fotót említsünk.

November elején hírt adott magáról egy brazil üzletember, bizonyos José Roberto Penteado, aki azt állította, hogy ő a képen látható turista, és ezt eredeti fotókkal igazolni is tudja. Még a brazil Volkswagen is szerepet ajánlott neki egy készülő reklámfilmben. Ekkor ugrott ki a nyúl a bokorból, és Péter beszkennelte a bizonyító erejű fotókat másfél évvel azelőtti New York-i kirándulásáról, hogy ezzel bizonyítsa a nagy hírű Wired magazinnak, a WTC utolsó turistája bizony hazánk szülötte.

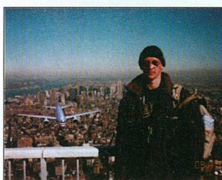
„A Magyar Szó napilapban megjelentek szerint a képet a romok között találták egy digitális gépben. Anyukám (Éva) ezt szomorúan mutatta nekem, hogy szegény turista stb. Szóval nagyon megsajnált téged." – írja egy olvasó, aki arra kéri Pétert az Index által szervezett online beszélgetésben, hogy segítsen meggyőzni elkeseredett anyukáját, a kép nem valódi. Ebből is látszik, sokan hittek a kép valódiságában, sőt néha még az offline média is bedőlt. Végül az önleleplezés után Péter elmondta az indexes online interjúban, hogy „nem bántam meg, de nem tudom, miért a nagy felhajtás... Titokban maradok (ha sikerül). Azért, mert ez a poén pár barátomnak készült, nem nagy nyilvánosságnak." **PCF**







Waldo a legképtelenebb helyzetekben is teljesen higgadtan viselkedik.



Az utolsó turistaként elhíresült első fotó.



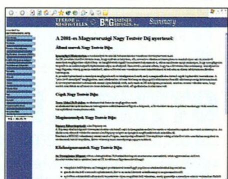
Waldo a Kennedy gyilkosságnál.

→Klikkelj Ide!
http://index.hu/forum/online/turista
www.wired.com
www.sillygirl.com/pictures.php?SectionID=7

A NAGY TESTVÉR

A Nagy Testvér Díjat világszerte minden évben kiosztják azoknak az állami intézményeknek, magánszemélyeknek és cégeknek, akik a legtöbbet teszik az emberek magánszférájának megsértéséért, s ezzel az orwelli világ képét vetítik előre. A New Scintist magazin szerint az Orwell által elképzelt totális diktatúra nem egyik napról a másikra jön létre, hanem a szabadságjogok apró és folyamatos megnyirbálása végett. Ez ellen próbálnak tenni e díj kiosztásával, amit – talán mondanunk sem kell – az érintettek többnyire nem vesznek át személyesen. Ennek ellentettje a pozitív e-privacy díj, melyet az kap, aki a legtöbbet tette a magánszféra sérthetetlensége érdekében.

2001 óta e díjak Magyarországon is kiosztásra kerülnek minden évben, s tavaly november végén zajlott le az esemény először Budapesten. A díj „nyertese" lett többek közt a Tesco, aki a dolgozóit belegyezésük nélküli figyeli kamerákkal, és a tárolt felvételeket például munkaügyi perekben alkalmazza. A közönségdíjat magasan nyerte az Országimázs Központ a személyes adatok jogellenes kezelése miatt. Hogy a pozitív nyertest is említsük, Majtényi László adatvédelmi biztos tette a legtöbbet „az állampolgárok információs magánszférájának megvédéséért". Kíváncsian várjuk az idei jelölteket.



A honlapon a Nagy Testvér Díj külföldi „nyerteseit" is megnézheted.

→Klikkelj Ide!
www.hu.bigbrotherawards.org

ÚJ!

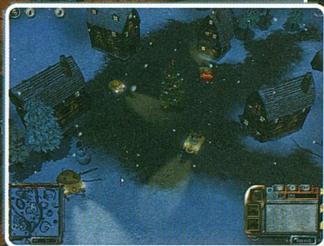
magyar fejlesztésű taktikai-stratégiai játék

Magyar nyelven magyar nyelvű kézikönyvvel

- teljes 360°-ban forgatható és zoomolható pályák nagy részletességű grafikával
- több, mint 6000 poénos beszólás
- 22 küldetés nagy kihívást és remek hangulatot nyújtó pályákkal a hardcore játékosoknak
- 10 multiplayer pálya és változatos harcmódok (capture-the-flag, deathmatch, domination, countdown)
- realisztikusan mozgó egységek
- változatos tereptípusok (erdős, dzsungeles, sivatagos, havas, sziklás) és időjárási viszonyok
- 26 harci jármű
- egységeink a harcok során fejlődnek, tapasztalati pontokat gyűjtenek és továbbvihetőek a későbbi pályákra









A STRATÉGIA melyre mindig is vágytál!

S.W.I.N.E.



www.swine-online.com

www.stormregion.com
www.fishtankgames.com
www.gamespy.com

"... ízig, vérig profi valós idejű stratégia, olyan amilyennel eddig még nem találkozhattunk a PC-s játékok történelmében."
"...a S.W.I.N.E. egy igazi élvonalbeli stratégiai játék, mely minden tekintetben megállja a helyét a nagyokkal szemben."
PC-GURU 2001/10

"A grafika remekül illeszkedik a poénos, de ugyanakkor rendkívül komoly stratégiai játék mivoltához."
GAMESTAR 2001/10

"...A kellemes stratégia/taktikai rész ilyen párosítása a tényleg remek grafikával megelőlegezi a program sikerét."
PC.GAMES 2001/10





Fejlesztő:



Kiadó:



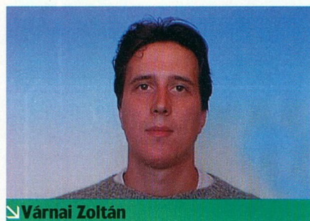
Forgalmazó:



Automex Kft.
1077 Budapest, Wesselényi u. 21. Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799
Postai utánvét: 1410 Bp., Pf. 185, Tel.: 461-5767
Web: www.automex.hu, E-mail: info@automex.hu

Mobilvilág

Telefonos újdonságok / érdekességek


Várnai Zoltán

Kedves Olvasó!

Bizony, megint eltelt egy hónap és mobiltelefonok világában ismét annyi újdonság került a napvilágra, hogy igen nehéz dolgom volt, mikor egy esszenciát próbáltam kiválogatni és leírni. Mind a készülékek, mind a kiszolgáló hálózatok fejlődése terén töretlen az előrehaladás és lassan odáig jutunk, hogy minden második embernek mobil lapul a zsebében Magyarországon is. Mindezek tükrében úgy gondolom, hogy rovatom fontos szerepet tölt be a *PC Format* hasábjain és ezek után csak rajtam áll, hogy megtöltsem aktualitásokkal és naprakész információkkal a mobiltelefóniáról.

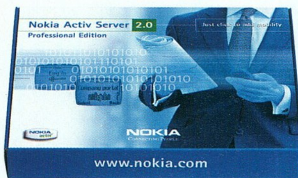
Remélem, munkámmal sikerül kellemes olvasnivalót kínálva egy rövid körutat tenni ebben az izgalmas világban. Kellemes szórakozást kívánok.

Várnai Zoltán
zoltan.varnai@unitedmedia.hu

Mobil kihívás

Nokia fejlesztői verseny

Legutóbbi számunkban számoltunk be a Nokia fórum kezdeményezéséről, ami szakmai érdeklődésű mobilhasználó réteget célozza. Ennek a közösségnek szánta ezt a megmérettetési lehetőséget a Nokia a november 26-án elindított versenyével.
A Nokia Mobil kihívás névre keresztelt versenysorozat „Rövid út a sikerhez" alcímű erőpróbája olyan Symbian OS- és MIDP Java-alapú alkalmazások fejlesztésére ösztönzi a fejlesztőket, melyek a Nokia csúcstechnológiát képviselő mobilkészülékein, így például a nemrégen bemutatott Nokia 7650 multimédiás telefonon és a Nokia 9210 kommunikátoron használhatók. Az alkalmazások többek között kommunikációs, szórakoztatási, és hatékonyságnövelő kategóriába tartozhatnak.
A nyertes alkalmazásoknak az innováció, a minőség és a felhasználhatóság tökéletes együttesét kell felmutatniuk. A nyertesek nevét 2002 márciusában hozzák nyilvánosságra.





A pályamunkával kapcsolatos követelmények és az értékelés feltételei, valamint a verseny szabályai és a jelentkezésről szóló információk a **www.forum.nokia.com** címen találhatók. A verseny teljesen nyílt, azaz bárki, diák, fejlesztő, esetleg vállalat is pályázhat. A legkiemelkedőbb alkotások a Nokia értékesítési csatornáin keresztül megjelenhetnek a mobilpiacon így mindenki részesedhet az innováció előnyeiből. A nyertes munkáknak pedig személyre szabott reklámkampány és egyéb megjelenési lehetőség a jutalma.

Egyből felötlik bennünk a logikus kérdés, hogy ezzel a munkával a Nokiának dolgozunk-e, azaz némi szolgáltatás árán a cég hatalmas innovációs bázishoz juthat? A válasz pedig biztató, ugyanis itt mindenki jól jár. A szabályok szerint bármilyen, a versenyen indított alkalmazás tulajdonjoga, beleértve a nyertes munkáét, az alkalmazás előállítójánál marad, a Nokia haszna pedig az egészből saját nevének és termékeinek még ismertebbé tétele.

Ericsson MMS szolgáltatás

A szöveges SMS után a hangok és a képek következnek.

Mindannyian szívesen küldenénk és fogadnánk is olyan üzeneteket telefonunkon, amelyek színes képeket, animációkat, audio és videoklippeket tartalmaznak. Az MMS technológia már fellelhető néhány újonnan kifejlesztett telefonban és elérhető is sokaknak , de mi van azokkal, akik előre fizetett szolgáltatást vesznek igénybe és ezek miatt sokszor lemaradnak, vagy később kapcsolódhatnak be hasznos kiegészítő szolgáltatásokba?

Erre talált megoldást az Ericsson előre fizetett rendszere (PPS) amely lehetővé teszi az előre fizetett (pre-paid) mobilszolgáltatások használóinak a multimédiás üzenetküldési lehetőségek igénybevételét, így ezek a felhasználók teljes mértékben ellenőrzésük alatt tarthatják kiadásaikat és élvezhetik a legfejlettebb mobil internetes lehetőségeket, például az MMS-t. Mivel a jelenlegi mobilvásárlók nagy része előre fizetett rendszert szeretne használni, az újítást rendkívül jó ötletnek tartom és remélem, megvalósult formában hamarosan elérhető lesz a hazai szolgáltatóknál.



MOBILJÖVŐ

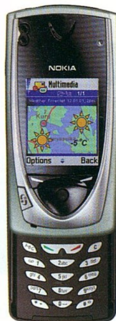
Jövőnéző A technika fejlődése vajon soha nem áll meg?

Ericsson-Nokia párharc

A közeli és a távolabbi jövő telefonjaiért



Óriási párharcnak lehetünk tanúi a két rivális mobil birodalom mindennapjaiban. Az elmúlt hetekben az erejüket egyesítő Sony-Ericsson, valamint a piac legnagyobb szegmensét meghatározó Nokia különösen nagy csatákat vívott. Alig egy héttel azután, hogy a Nokia hivatalosan több új mobiltelefon típust is bemutatott a nagyközönség számára, máris felröppent a híre, hogy a Sony-Ericsson válaszára már vannak elgondolások. A Nokia csúcsterméke ebben a versenyben természetesen a 7650 beépített videokamerával, nagyméretű színes, grafikus kijelzővel és egyedi, meghökkentő formatervezéssel. Az Ericsson válaszcsapásáról, mindeddig elég keveset tudunk. Jan Wäreby a Sony Ericsson elnökhelyettese annyit elárult, hogy a telefon koncepciója valóban létezik, a konkurensnél sokkal jobb lesz. A 7610 már ringben lévő, a hazai szolgáltatóknál már kapható vetélytársa a T68, szintén színes nagyméretű grafikus kijelzővel és temérdek szolgáltatással felvértezve. Mind a T68 és a 7650 egy fontos üzenetet sugall: a harmadik generációs mobilszolgáltatások világa közeleg. Nemsokára kép és hangtartalommal megrakott üzeneteket villámgyorsan küldhetünk egymásnak, ugyanis mindkét telefon tartalmazza az MMS technológiát. Óriási piac rejlik a 3G-ben, de mindenki óvatos, így nemsokára kinyílhat az emberek előtt az ajtó, ami mögött az új technológia rejtőzik.



Tetra hálózat

Új mobiltelefon rendszer Magyarországon

Hosszú előkészületek után talán egy új mobilhálózat születik nálunk. Talán nem mindegyikünk tudja, mi is a TETRA, ezért, mielőtt tévesen egy új kereskedelmi hálózat hírét keltenénk, tisztáznunk kell, hogy ez nem az. Ez egy, a GSM technológia alapjain nyugvó ultrabiztonságos rendszer lesz, amelyet leginkább minisztériumaink, tűzoltóink és rendőreink fognak használni, és valószínűleg a GSM szolgáltatásokon túl egyéb biztonsági és ellenőrzési funkciók lesznek beépítve. A különböző gyártók mérnökei megalkották a rendszerhez tartozó mobiltelefonokat is, amelyek, bizony eltérnek mindennapjaink GSM telefonjaitól. Mindegyikük jóval robosztusabb, és műszakilag képes megfelelni a szokásostól eltérő követelményrendszernek. A hálózat kommunikációs szerepe és a technológia előnyei vitathatatlanul hasznosak lesznek, így talán nemsokára meglátjuk rendőreink oldalán ezeket a divattelefonnak igazán nem nevezhető készülékeket.



WAP radar

Egy új magyar szolgáltatásról van szó, melynek segítségével könnyen, gyorsan és kényelmesen böngészhetünk, keresgélhetünk az egyre fejlődő magyar WAP-on. A termék tulajdonképpen a Web előnyeit kínálja WAP-os felületek megtekintéséhez, természetesen egy PC vagy egy laptop segítségével. A képernyőn kedvükre próbálgathatjuk a WAP-os szolgáltatásokat és oldalakat, mindezt jóval olcsóbban, mintha a mobiltelefonról tennénk, a kipróbált címeket pedig később bármikor elérhetjük készülékünkről. Az ötlet zseniális, de nem rosszmájú megjegyzésként, hozzá kell tennem, remélem, nem lesz sokáig szükségünk rá, mind a mobil adatátvitel sebességének folyamatos növekedése, mind a mobil adatszolgáltatások árának remélt csökkenése miatt. További információ a **www.wapradar.hu** címen található.



Rövid híreink



3G italautomaták

A világ legnagyobb üdítőital gyártójának egy újszerű kezdeményezéséről van szó. Az ötletes elképzelése szerint a Coca-Cola automatákból készpénzfizetés nélkül, rövid szöveges üzenetek segítségével rendelhetünk magunknak hűsítő üdítőitalokat. Ausztriában és Németországban már vannak hasonló felállított gépek, a nagyobb városok forgalmasabb terein, sőt a Japán DoCoMo, amely bátor, innovatív kezdeményezéseiről híres, és az első 3G hálózatot üzemelteti, már szerződést kötött Coca-Colával. Mindezek után állíthatom, hogy közel a jövő, ahol egyetlen eszköz, a mobiltelefonunk segítségével majdnem minden gondot és problémát megoldhatunk.



Véget ért a Nokia Game

Az Európa és Közel-Kelet 28 országban több mint 600 ezer játékossal indult Nokia Game november 23-án, pénteken véget ért, aminek az interneten zajló döntőjében 25 ezer játékos vett részt. A játék utolsó hetében a résztvevőknek a döntőbe jutásért a Geneva hajóján három játékszinten kellett túljutniuk, a pénteki nagy döntőben pedig az interneten élőben zajló játék keretében a játékosoknak Tragamin örök legyőzésével át kellett venni a hatalmat a hajóhid felett. A tavalyi játékhoz hasonlóan a különböző országok résztvevői most is intenzíven együttműködtek, és független weboldalakon, csatornákon, valamint a Nokia Game csevegő oldalain osztották meg egymással információikat és kulcsaikat. Az idei Nokia Game legjobb játékosainak nyereménye minden országban egy új Nokia 5510-es készülék.



SIEMENS A40

Érthető, egyszerű és könnyű egyedivé varázsolni. Ajánlott kezdő mobilhasználóknak.

A jó megjelenésű, fiatalos Siemens újdonságot kiegyensúlyozott és tetszetős formavilággal alkották meg tervezői. Célközönsége a felhasználóréteg, akik a telefont arra szeretnék használni, amire eredetileg kitalálták, azaz a beszédátvitelre. A készülék emellett külsejében testre szabható a különböző színű „CLIPitTM Folio"-k segítségével. A kétsoros grafikus kijelző alapvetően eleget tesz egy egyszerű kijelzővel szemben támasztott követelményeknek, de a két sor azért egy kicsit kevés.

A készülék szolgáltatásait vizsgálva is észrevehető, hogy a tervezők nem a sok extrát kedvelő játékos kedvű felhasználókat és nem is a gyors adatkommunikációt kihasználó, információra éhes üzletemberek táborait célozzák meg. Az egyszerű menü rendszert követve a telefon használata egyáltalán nem okoz gondot. A könnyű kezelhetőség érdekében az A40 csak az alapvető funkciókat tartalmazza: rezgő hívásjelzés, SMS, valós idejű óra, az utolsó 5 elmulasztott hívás listája. Ezeken túl az A40-nel lehetőség van az utolsó szám újrahívására, hívási költség lekérdezésére, és hívás letiltására, mely funkciók jól körülölelik a telefon fő profilját, a már említett klasszikus beszédátviteli funkciót. Kiegészítésképpen tizenöt előre definiált, kellemes csengőhang közül választhatunk kedvünkre valót. A készülék telefonkönyv rendszere SIM-kártya alapú, vagyis ezen a téren sem kényeztetnek el bennünket extrákkal, azonban mindig szem előtt kell tartanunk a vizsgált készülék ár és érték arányát, ami a felsorolt hiányosságok ellenére kedvezőnek mondható.

Összességében egy nagyon kellemes és használható társ lehet az A40. Ha iskolában eltöltött éveim alatt egy A40-em lett volna, valószínűleg sokévi nyúzás után még mindig a kedvenceim között tartanám számon ezt az egyszerű, de mégis frappáns, kellemes küllemű készüléket.



→Tények

Típus: Siemens A40
Ár: 12 900 Ft (előfizetéssel)
Rendszer: GSM 900/1800
Méret: 118 x 46 x 27 mm
Akkumulátor: NiMH 600 mAh
Súly: 122 gramm
Kijelző: Kétsoros megvilágított kijelző és ikonsor
Beszélgetési idő: 90-240 perc
Készenléti idő: 60-150 óra
Extrák: Rezgő hívásjelzés, Újrahívó listák, 15 csengetési hang, Óra.

PCFVélemény

↗ Könnyen kezelhető, áttekinthető, fiatalos külsejű telefon.
↙ Kevés extrafunkció és a kijelző 2 sora sem kényeztet el.

„A készülék szinte csak a klasszikus telefon szolgáltatásokat nyújtja, viszont jó minőségben"

65%



SONY CMD J70

Egy elérhető Sony modell, megszokott motívumokkal és tetszetős tervezésű külalakkal.

A Sony J6 és J7 modellek után íme megérkezett ez a továbbfejlesztett újdonság, amellyel a cég, a tradíciójához híven, erősen tartja magát a Sony mobiltelefonokról alkotott elképzeléseihez. A forma egyszerűen Sony: karakteres szegletek, fémes szín, elegáns, kicsi és könnyű. Átlátható, nagyfelbontású grafikus kijelzőjén az elérhető funkciók között az oldaltekerő segítségével könnyen böngészhetünk. Hátlapja könnyedén levehető és eléggé vékony, ami a telefont kevésbé teszi robosztussá. Animációs ikonokkal és hangeffektusokkal is találkozunk, még a legegyszerűbb funkciók előhívásakor is, és azonnal szembetűnik a készülék polifonikus hangrendszere. A Jog Dial oldaltekerő használata még mindig egy kicsit idegen volt nekem, de úgy gondolom, ebbe is bele lehet tanulni. Az EMS technológia a modellben már benne van, tudunk szöveges üzeneteinkhez képeket és hangokat is csatolni. Az 500 bejegyzés tárolására képes telefonkönyv elismerésreméltó teljesítménye a tervezőknek, amivel a telefon tudása már felsőbb kategóriás társaihoz is hasonlítható. A készülékben WAP mikro böngészővel is találkozunk, de sajnos a GPRS és Bluetooth technológiák még nem részei a rendszernek. Ezekre talán még várnunk kell, bár az Ericsson, a közös vállalkozás másik tagja, már előrukkolt ezzel néhány modelljében. A szórakoztatás terén jól teljesít a J 70. A Sony-tól elvárható minőségű 4 szórakoztató játék: (Bananas, PicPuz, Mindblaster és Sand Art) jól kihasználja a grafikus lehetőségeket és a játékok ideje alatt, akár végig is, többszólamú hangos zene kísér, olyan érzetet keltve, mintha egy régi C64-es játékon játszanánk.
Említésre méltóak az adatkommunikációs lehetőségek és a modem funkció, ami szintén kedvezőbbé teszi, az amúgy tetszetős kis telefon ár és érték arányát. A J70 összességében, bizony egy versenyképes és figyelemre méltó egyed a mobiltelefonok piacán.



→Tények

Típus: Sony CMD J70
Ár: kb. 65 000 Ft
Rendszer: GSM 900/1800
Méret: 133 x 44 x 21 mm
Akkumulátor: Li-ion
Súly: 92 gramm
Billentyűzet: 15 gomb + Jog Dial oldaltekerő
Kijelző: 96 x 92 pixel két szín
Beszélgetési idő: 2,5-9 óra
Készenléti idő: 60-330 óra
Extrák: WAP, E-mail, Háttérkép beállítás, Felvehető csengőhangok, Polifonikus hangzás, Vibra, Ébresztőfunkció, RS 232 és USB adat kommunikáció, Beépített modem, EFR codec, EMS.

PCFVélemény

↗ Tetszetős és könnyű, többet kapunk tőle mint gondolnánk.
↙ A műanyag hátlap nagyon vékony és ezért talán törékenyebb.

„Közkedvelt lesz ez az elegáns megjelenésű kis darab, aminek szép hangzása szembetűnő."

84%





NOKIA 8310

Lenyűgöző szépségű, csúcskategóriájú GPRS telefon, újabb gyöngyszem a Nokia híveinek.

A telefon külleme csak néhány árnyalattal változott a 8210-hez képest, de ha ezeket az apró változtatásokat összevetjük, egy eltérő karakterű telefont kapunk. Szembetűnő az átlátszó, könnyen cserélhető előlap, mely alatt összesen tíz apró világító LED húzódik meg, amiből hat a finom kidolgozású átlátszó billentyűzetet, négy pedig alulról a kék háttér-világítású, Nokia stílusú kijelzőt világítja meg. A tizenkét billentyűt egyedi megoldással átlátszóra tervezték, a funkciógombok pedig hagyományosan ezüstszínűek lettek. A telefon baloldalán a hangerőszabályzó, tetején a bekapcsoló gomb található, jobboldalt pedig az infra kapott helyet. A formát értékelve úgy gondolom, a 8310 mintha egy kicsit vidámabb, fiatalosabb lenne a 8210-nél, mégis megtartva annak fő motívumait.

Beljebb lépve egy jól átgondolt, Nokia stílusú menürendszer fogad, melyben a hagyományos funkciókon túl megtaláljuk az újdonságot, a GPRS aktiválását is. Meglepően jó a továbbfejlesztett telefonkönyv, amiben a SIM kártya tartalmán felül, a készülék memóriájában akár 500 nevet is tudunk tárolni, melyekhez webcímet, e-mail címet és egyéb megjegyzéseket is társíthatunk, így az eredményt kedvünkre akár hívócsoportokba is rendezhetjük. A telefon csengőhang választéka kitűnő, de a beépített harmincnál több hang mellé letölthetünk még néhány kedvünkre valót. A játékválasztékot tekintve a Snake 2, Bumper és Pairs 2 már megszokott pályái fogadnak, de a GPRS segítségével fantasztikus sebességgel új pályák is letölthetők. Annak érdekében, hogy a nem telefonálással eltöltött időnkben is kihasználhassuk az apróságot, a játékokon felül egy húszcsatornás FM rádió is helyet kapott, amelyet a rádiós headsettel használhatunk.

Összességében a 8310 egy szuper kis csoda, ami rendkívül tetszetős, de úgy gondolom, egy két újdonság, (például az EMS funkció) még elfért volna benne, hogy a maximalista mobilhasználó társainkat is lenyűgözze.



→Tények

Típus: Nokia 8310
Ár: 120 000 Ft (előfizetéssel)
Rendszer: GSM 900/1800
Méret: 97x47x17 mm
Akkumulátor: Li-ion 650 mAh
Súly: 84 gramm
Kijelző: nagyfelbontású 2 színű grafikus
Beszélgetési idő: 2-3,5 óra
Készenléti idő: 50-150 óra
Extrák: GPRS, HSCSD, Hívócsoportok, Hívóprofilok, Hívásszűrés, Hanghívás, Hangvezérlés, Vibra, Ébresztőóra, Naptárfunkció, Profilok (módok), Számológép, Játékok, Infravörös port, WAP böngésző, Prediktív szövegbevitel, SMS sablonok, Saját logó letöltés és szerkesztés, Saját csengődallam.

PCFVélemény

↗ Csinos forma, nagy tudás a Nokia GPRS high-end telefonban.
↙ A 8210-hez képest egy kicsit több újdonságra vágytam.

„A Nokia apró GPRS készülékében majdnem minden megvan, ami kategóriájában elvárható."

90%

PANASONIC GD 95

Az elfoglalt üzletember telefonja teljes felszereltséggel, innovatív új megoldásokkal.

A GD 95 feltűnő jelenség, hatalmas képernyőjével, szögletes formájával. Mindez azt sugallja, hogy a fejlesztő mérnökök most valami igazán újszerűt szerettek volna letenni az asztalra és úgy gondolom, ez sikerült is nekik, ezzel a hatalmas szolgáltatás választékú telefonnal. A készülék formáját és a billentyűzetét azonban még egy kicsit finomíthatták volna. A képernyő felhasználói felülete grafikus, ráadásul 30 háttérkép közül válogathatunk. A navigációs joystick segítségével könnyedén mozoghatunk a rendszerben, az Ericsson T68-hoz hasonlóan.

A hatalmas megjelenítő felület lehetőségeit kihasználja a WAP böngésző és hosszú szöveges üzeneteinket görgetés nélkül, a teljes képernyőn, hiánytalanul olvasgatjuk. Nem maradhatott ki a polifonikus hangrendszer sem, amivel a GD 95 felzárkózik a hasonló Sony újításokhoz, elragadó hangzásvilágot kínálva mind a beépített és a letölthető csengőhangoknak, mind az egyéb hang effekteknek. Az SMS és e-mail használatot hivatott megkönnyíteni a T9® nevű szövegbeviteli rendszer, bővítve az eddig felsorolt eszköztárat. Mindezeket összevetve olyan érzése támad az embernek, mintha ezt a telefont arra tervezték volna, hogy az alapvető funkciókat (hangminőség, SMS írás, WAP) nagyon könnyedén és jól használhatóan hozza a közelünkbe.

Az extrák között szerepel, a menedzser telefonokból már elmaradhatatlan beépített modem, amivel egyszerűen, egy laptop segítségével kapcsolódhatunk az internetre vagy esetleg munkahelyi kiszolgálónkra. Játékok tekintetében a választék nem túl bőséges, a „Puzzle" és a „Mogular" nevű játékok közül választhatunk, de itt is kárpótol minket a nagy képernyő minden előnye, élvezhetőbbé téve az amúgy jól kitalált és fantáziadús játékokat.

Összességében a GD 95 egy karakteres felépítésű, jól megtervezett és felszerelt telefon, amely komoly külsőt kölcsönöz használójának.



→Tények

Típus: Panasonic GD 95
Ár: 69 000 Ft (előfizetéssel)
Rendszer: GSM 900/1800
Méret: 125,6x45,6x14,4 mm
Akkumulátor: Li-ion 650 mAh
Súly: 84 gramm
Színválaszték: ezüst vagy fekete metál
Billentyűzet: gombok + joystick
Kijelző: nagyfelbontású 10 soros
Beszélgetési idő: 400 perc
Készenléti idő: 150 óra
Extrák: Grafikus kezelői felület, Polifonikus hangzás, Letölthető csengőhangok, WAP 1.2.1, Internet, E-mail (SMTP, POP3), Vibra, Háttérkép beállítás, Beépített modem, Játékok, EGSM, Hang felvétel, T9® szövegbevitel.

PCFVélemény

↗ Rengeteg lehetőséget látok benne, klassz a hatalmas kijelző.
↙ Nagyon apró és kissé nehézkes a billentyűzete.

„A gyors adatátviteli szolgáltatások kivételével minden igényem kielégíti ez a manager-telefon."

86%

2002 TIPP

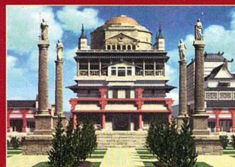
WINDOWS >> HARDVER >> ALKALMAZÁSOK >> INTERNET >> SOK MÁS

A LEMEZEN

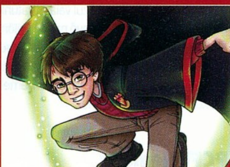
A JÁTÉKOK, AMIRE VÁRTÁL

Februárban is négy verhetetlen demó vár rád...

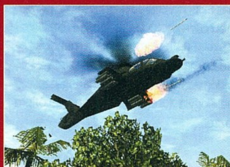
MEGJELENÉ[S] FEBRUÁR 1[...]



CIVILIZATION III
SID MEIER LEGFRISSEBBJE
Próbáld ki személyesen is a díjnyertes stratégia folytatását!



HARRY POTTER
HATALMAS LESZ!
Próbáld ki Hogwartot az EA extravagáns varázslós platformjátékában. A csalódás kizárt...



COMANCHE 4
CSAK NÁLUNK
Vezess egy amerikai helikoptert egy teljes játszható küldetésen keresztül.



WOLFENSTEIN
A HIHETETLEN FOLYTATÁS
Demó és teljes leírás! Lődd le az összes zombinácit!

A változtatás jogát fenntartjuk.

Mivel szórakozzunk?

PCFormat







HAMVADÓ CIGARETTAVÉG

Bacsó Péter új filmjében Zsömbi kicsit Pelikán, Karády kicsit Sziráky Lucy, de így van ez jól.

KÖZÖNSÉGES SZERELEM

A francia valóság illata hatja át ezt a nem mindennapi szerelmi történetet, amely egyszerre sokkoló és katartikus.

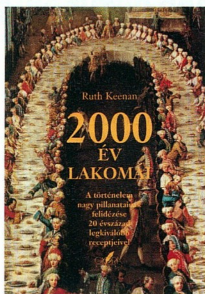
VANÍLIA ÉGBOLT

Tom Cruise és Penelopé Cruz együtt a vásznon egy romantikus thrillerben. Az életben azért egy kicsit másként van.

ÉS MÉG SOK MÁS...

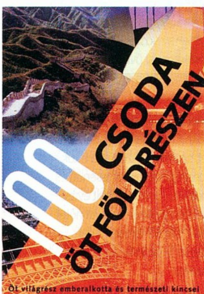
KÖNYV

CD



2000 ÉV LAKOMÁI

Mit szólnál egy középkori arab lakomához a VIII. századból vagy egy igazi reneszánsz csemegéhez?

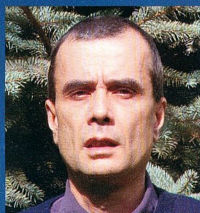


100 CSODA ÖT FÖLDRÉSZEN

Öt viágrész emberalkotta és természeti kincsei.

ÉS MÉG SOK MÁS...

BEVEZETŐ



Sándor Tibor
Rovatfelelős

De még mennyire, hogy megmondtam! Hála a szűkre szabott terjedelemnek és a bőséges ünnepi felhozatalnak a januári kínálat nem marad el a karácsonyitól, sőt a megszokottnál korábbi decemberi lapzárta jóvoltából még karácsonyibbra sikerült. A zenekiadók kínálata is prolongáltan ünnepi. A nagy sztárok rajongói minden bizonnyal nehéz választás előtt állnak: Madonna vagy Michael Jackson, esetleg Cher? Akik friss húsra vágynak megpróbálkozhatnak Anastacia albumával. Misztikus filmzenének itt a Gyűrűk ura, és a hazai pop kedvelői is válogathatnak a slágerpiacról. Az én titkos favoritomat Leonard Cohennek hívják. Könyv dolgában sem könnyű a választás. A Kossuth új kiadványai tovább bővítik a keresett műfajokat: kínálnak ajándékozásra termett pazar albumot, ízlelésünk finomítására pedig egy dekoratív sajtkönyv és egy praktikusan elegáns fehérbor-kalauz vállalkozik.
A Glória most adott ki néhány olyan kötetet, amelyek könyvkiadásunk alig tudatosult hiányosságait vannak hivatva pótolni. Példa rá a szellemes kis síkönyv és felülmúlhatatlan női szépség története. Az új évhez új mozistratégia dukál. A nagy forgalmazók kínálata mellett fel kívánjuk térképezni a piac egy eddig általunk elhanyagolt, kisebb, de annál izgalmasabb szeletét is: ezentúl rendszeresen fogunk tallózni az art mozik és speciális sorozatok, filmhetek programjában is. Ennyit a szilveszteri fogadkozásokból. Az én helyzetem persze könnyű: már a koccintás és a fogadalomtétel előtt le kellett adnom a januári anyagot, ezért aztán úgy tűnik, mintha tényleg új életet kezdtem volna.



CD
CHER

Cher visszatért egy fantasztikusan újszerű hangzásvilággal megáldott albummal.

ÉS MÉG SOK MÁS...

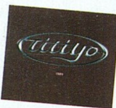
MÉG TÖBB ZENE MAXIK

Animal Cannibals
Csajok a csúcson



Hat változatot hallhatunk, alap a Radio Version, aminek van visszája is (noisreV oidaR), műfaja poén. A zenét és a szövegeket is a Rapülők meg a Jazz+Az hiányának pótlása ihlette. Van még fiú Mix és lány Mix, az előbbi nemi jellegzetességét a pénz, az utóbbiét pedig a romantika és a szex adja. A mixelésért dBalage a felelős. A csúcsra törekvő csajok: Gergely Éva és Völgyesi Gabriella a Unique-ból. **(Warner)**

titiyo
1989



Az egyre népszerűbbé váló svéd előadóművészt az MTV az év legjobb északi előadójának címére jelölte. Negyedik albumából válogat ez a maxi. Öt változatban halljuk az 1989 című opust. Az Album Version első változata A Funkstar De Luxe Club Mix, amely teljesen lecsupaszítja az egyébként sem túlságosan magával ragadó anyagot. Az utolsó szám szól a legjobban. **(Warner)**

Enya
only time



Ennek a maxinak az ad szomorú aktualitást, hogy a címadó szám lett a szeptember 11-i tragédiát bemutató és elemző hírműsorok leggyakrabban használt kísérőzenéje. Szegény Enya biztos nem ezt a sorsot szánta neki. A lelki béke helyreállítása érdekében második számnak (oiche chiuin) a Csendes éj egy szép feldolgozását hallhatjuk. **(Warner)**

MICHAEL JACKSON
INVINCIBLE

Kiadó: Sony

Remixek és a History után született meg ez a 16 új számot tartalmazó album. MJ társszerzői többnyire Rodney Jerkins és Teddy Riley voltak. Három R&B/rap (a rap általában Fats műve) irányba hajló számmal indít, amelyek meggyőznek arról, hogy perfekcionizmusa a régi. Líraibb a Don't Walk Away, de szerelmi költészetének ezúttal a Speechless a csúcsa. A You Rock My World már ismert, jó a Butterflies, tőle szokatlan és eredeti a Privacy hangszerelése, a 2000 Watts hallatán pedig még mosolygunk is.

↗ Remek szerzemények, klasszikus Jacko
↙ Korszakváltás nélküli szerves építkezés

„Sok szerelmes dal, kiváló hangszerelés és magas színvonal." **85%**



MADONNA
GVH2

Kiadó: Warner

Madonna ideális alanya a válogatás lemezeknek, hiszen életműve terjedelmes és egymástól jól elhatárolható korszakokból áll. A sorozat második darabja a kilencvenes éveket fogja át, és legalább három-négy különböző arcát villantja fel. Ugyanúgy helyet kap benne a múlt évtized első felére jellemző szexkorszaka, mint az utóbbi évek nagyon pörgős, feldobott és igényes, a Ray Of Light trendbe tartozó hangzásvilága. Az album szerkezete is tökéletes: a végére nagyon belejövünk és nem is ok nélkül.

↗ Nem viszi túlzásba, tudja mennyi az elég
↙ Nincs hibája, válogatásnak tökéletes

„Az ilyen sokrétű válogatások növelhetik a hívők seregét." **86%**



CHER
LIVIN&PROOF

Kiadó: Warner

Lassan szétterülő elektronikus bazsaj, majd dob által levezényelt disco dallam- és ritmusvilág. Aztán felhangzik a díva éneke; kissé rekedtes androgün indítás, aztán gyorsítás és a nőiesebb sikkantások is elérkeznek a jól ismert erőteljes eksztatikus énekstílus tartományába. Ez Cher régóta bevált receptje. Üdítő kivételt jelent a Rain, Rain „nehézkesebb" romantikája és a Body To Body, Heart To Heart spanyolos erotikája. Akárcsak régebben, most is vegytiszta discozenét kapunk.

↗ Aki szereti nem fog csalódni benne
↙ Nehéz a dolga Madonna és MJ mellett

„Vannak pillanatok amikor a megszokottra vágyunk..." **89%**



ANASTACIA
FREAK OF NATURE

Kiadó: Sony

A hippi mezbe bújt leány szülőhelye már kissé távolabb esik a discotól, de náluk se volt tökéletes a gyerekszoba hangszigetelése. Anastacia zenéjét félkemény amerikai pop alapok jellemzik, de az ezredforduló posztmodern igényeinek megfelelően több irányba is kacsingat: hol a funky, hol a soul, hol a country felé. Néha még a fekete nagyasszonyokat is hallani véljük. A Why'd You Lie Me igazán dögös, az I Dreamed You líraian balladisztikus, és ötletes az instrumentálisabbra vett búcsúszám.

↗ Vonzódás a revü műfajához
↙ Valahol ki kellene kötni azt a csónakot

„Azoknak, akikben van fogékonyság az új hang iránt..." **88%**



LEONARD COHEN
TEN NEW SONGS

Kiadó: Sony

A hetvenes években gyakran hallgattuk félhomályos szobákban Earl Grey teát kortyolgatva a Suzanne című dalát. Cohen volt a melankólia mestere: nagyon kevés hangból állított elő giccsmentes, igazi érzelmeket. Nagyon intim, nagyon hétköznapi módon énekelt olyan egyszerű dolgokról mint barátság, becsület, szerelem. Azért szerettük mert egyszerre volt esendő és elegáns. Az azóta eltelt évtizedekben gyakran énekelt nőkkel. Most 67 évesen a dalszerző Sharon társaságát kedveli.

↗ Cohen úgy öregszik mint a nemes szőlő
↙ A dobgép ellenére is szívünkbe zárjuk

„Máig megőrizte azt a keveset ami nagyon sok." **94%**



LORD OF THE RINGS
FILMZENE

Kiadó: Warner

A mesefilm zenéje mindig erőteljesen illusztratív és közérthető. A könyv ismeretében is ki tudod találni, hogy melyik tétel, melyik fejezethez illik. Mivel a történet a középkort idézi a zenét Carl Orff ihlette. A kelta feeling interpretátora, Enya két dallal szerepel az albumon. Könyve függelékében Tolkien tudományos precizitással „rekonstruálja" a képzeletbeli világok kultúráját és nyelvét is. Ez a szellemes ötlet is visszaköszön: Szürke Gandalf lamentációit tündéül halljuk.

↗ Tökéletes mint az alapjául szolgáló regény
↙ A film bemutatója késik, így nehéz megítélni

„Akik nem olvasták a könyvet, ők is megértik a filmet..." **90%**



S. EUBANKS, R. LAMARCHE
SÍELNI JÓ

Kiadó: Glória **Kiadás éve:** 1999.
Ára: 1 250 Ft



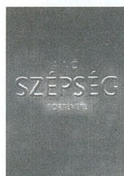
Rövid, tárgyszerű és szellemes könyvecskét kap kezébe az olvasó a sí történetéről, felszereléséről, ruházatáról, etikettjéről, biztonságáról, valamint szaknyelvéről. Megtudhatjuk hány centis lécet kell vennünk kezdő, középhaladó és haladó korunkban, fény derül a sízés fajtáira és a jó oktató kiválasztásának rejtelmeibe is beavatnak bennünket.
A Snowboard titkairól is lehull a fátyol. Miközben olvasod egyre inkább érthetetlennek tartod, hogy eddig csak talpak nélkül léptél hóra. A 112 mulatságos oldal áttanulmányozása után garantáltan kedvet kapsz a dologhoz. Bill sìszótárát pedig elég ha útközben a pálya felé futod át. Mindenkinek tiszta szívből ajánlom.

↗ Jótékony terápia a kezdő nyúlszívűek számára
↙ Miért nincs hozzá forralt bor recept?!

„Ha minden téli sportról rendelkezésre állna egy ilyen praktikus kedvcsináló senki nem maradna otthon." **89%**

C. JAZDZEWSKI N. CHACINE ÉS MÁSOK
A NŐI SZÉPSÉG TÖRTÉNETE

Kiadó: Glória
Kiadás éve: 2001.
Ára: 6 800 Ft



A kötetben megtalálhatók azok a nők akik meghatározták a szépségideált: a némafilmek sztárjai, Jean Harlow, az isteni Garbo, Marlene Dietrich, Rita Hayworth, Marilyn Monroe, Twiggy, Jean Seberg, Farrah Fawcett, Iman, Kate Moss és a mai extrémek. A mi szépségtrendjeink mellett külön fejezetek foglalkoznak más kultúrák szépségfogalmával, feltárulkozik az afrikai, ázsiai (japán és indiai) és latin szépség világa is. Külön fejezetekben olvashatunk a kozmetikumok és a divatmagazinok hatásáról, és a parfümök és a szépség kapcsolatáról. A magyar könyvkiadásban egyedülálló kötet.

↗ A legalább ezer tökéletes fénykép mindegyike telitalálat
↙ Miért nincs hozzá illat- és hangminta?!

„Az elmúlt évszázad története a szépségkultusz tükrében a maga komplexitásában kel életre." **91%**

100 CSODA ÖT FÖLDRÉSZEN

Kiadó: Kossuth **Kiadás éve:** 2001.
Ára: 5 990 Ft



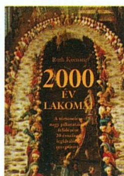
Az ókorban hét világcsodát tartottak számon, számuk azóta megsokszorozódott. Az őket megörökítő Pauszániász, Sztrabón és a néhai alexandriai könyvtár és Muszeion könyvtárosainak szerepét ma már az UNESCO világörökség programja vette át. Az ő leltárukból válogat a holland kiadást magyarító kiadvány. A válogatás szempontjai is sokat változtak: az emberi kéz alkotásai mellett a természeti kincsek is felkerültek a listára. A kötet sikeresen egyensúlyoz a hagyományos (Európát középpontba állító) és a globális nézőpont között. Európa 45 építészeti és természeti csodája ugyan biztos befutó, de Ázsia, Amerika, Afrika és Ausztrália csodái együttesen fölébe kerekednek. A közép-kelet-európai régiót Krakkó, a bécsi Hofburg, a drezdai Zwinger és a melki apátság képviseli.

↗ Koncepciózus és igényes kiadvány gyönyörű fotókkal
↙ Túl hamar a végére értem

„Az ismertebb látnivalók mellett sok a szépségben velük vetekedni képes ismeretlen." **90%**

RUTH KEENAN
2000 ÉV LAKOMÁI

Kiadó: Glória **Kiadás éve:** 2001.
Ára: 5 980 Ft



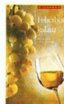
Mára már hozzászoktunk ahhoz, hogy a szakácskönyv nem receptek egyszerű gyűjteménye, hanem interdiszciplináris stúdium. A Glória most rátett még egy lapáttal: a kiadó jóvoltából kézbe vehetjük az első magyar nyelvű lakomatörténeti összefoglalót, eredeti történelmi receptekkel. 2000 év történelmet formáló lakomáit követhetjük nyomon, melyek segítségével megismerhetjük a történelem és az étkezési kultúra kölcsönhatásait. Amerika felfedezését a katalán csokoládé és vanília krém ananászkarikákkal, a francia konyha diadalát Brillant-Savarin, a XX. század első felének ugyancsak franciás szellemiségét Escoffier receptjei, a mai világkonyha korszakát pedig egy fenséges nori maki leírása képviseli. Ajánlatom a hónap végére: ír árpakenyér a VI. századból.

↗ Megtudhatod mit ehettél volna Medici Katalin udvarában
↙ Csak a halhatatlanok ismerhetik a történelmi receptek hibáit

„A női szépség történetével foglalkozó művel mutat rokonságot, csak nagyobb időszakot fog át." **90%**

BEFUTOTTAK...

Fehérbor-kalauz



A két német borszakértő, Rudolf Knoll és Ulrich Schweizer Németországban nyomtatott kis könyvecskéje érthető módon a némethoni borokra koncentrál. Németes precízitás jellemzi a francia, olasz és más bortermelő tájak nedűiről írottakat is. Ne habozzanak azok akiknek drága volt a novemberben ajánlott Borok világa című kötet, mert ez is megteszi. A zsebkönyv ügyes sűrítménye a reprezentatív kötetnek. **(Kossuth)**

Az európai szecesszió



Keiichi Tahara japán művészettörténész összefogott két híres francia restaurátorral. A francia kollegák rövid és értő szövegeket írtak a zseniális fotósnak bizonyuló japán tudós többszáz felvételéhez. A megidézett helyszínek: Franciaország, Belgium, Barcelona, Olaszország, Törökország, (ez utóbbi ritkaságszámba megy a szecesszió világában), a német nyelvű országok, Anglia és Közép-Európa. **(Glória)**

Sajtok világa



Ki ne tudná, hogy a sajt tejből készül, de a részletek mindeddig homályban vesztek. A sajttörténeti áttekintés után sajttipológia következik. A színes képekkel gazdagon illusztrált kötet kétharmada ínycsiklandó recepteket tartalmaz, az ízelítőktől, a húsos, zöldséges főfogásokon át a sajtból készített desszertekig. A gazdag étlaphoz megfelelő italajánlat is tartozik. Az én ajánlatom a Bergkäse. **(Kossuth)**

A HÓNAP FILMJE



HAMVADÓ CIGARETTAVÉG

Rendező: Bacsó Péter
Szereplők: Nagy-Kálozy Eszter, Rudolf Péter, Cserhalmi György, Andorai Péter, Fehér Anna
Gyártó: Cinema Film Kft
Forgalmazó: Budapest Film

Ez a téma valóban évtizedek óta az utcán hevert és az a csoda, hogy eddig senki sem nyúlt utána. Karády Katalin lemezeit évtizedek óta árusítják így azok is megszerették, akik akkortájt születtek, amikor már egy kalapszalonban dolgozott New York-ban. Leghíresebb filmje, a Halálos tavasz már 1939-ben botrányfilm volt; kis magyar erkölcsi- és szexuális forradalmat hirdetett a világháború előestéjén, a képviselőházban vitáztak róla, a nyilasok a betiltását követelték és tüntettek ellene. A németek nagyjából akkortájt – tehát a hetvenes évek elején – fedezték fel újra saját mélyhangú dívájukat, Zarah Leandert, amikor az illetések nálunk úgy döntöttek, hogy Bacsó A Tanú című alkotása megingatná a szocializmus felsőbbrendűségébe vetett hitünket. Nem is találkozhattunk sokáig Pelikán „elvtárssal". A filmtörténeti előzményekhez tartozik még Fassbinder 1980-ban forgatott Lili Marleen című opusza, amely első alkalommal járta körül régiónkban a díva a háborúban és a politikában témáját. Ha a Bacsó életmű felöl közelítünk a műhöz, akkor Pelikán kalandjai mellett meg kell még említenünk az 1983-as Te rongyos élet című filmet. Ez a Karády film közvetlen előzményeként a dívák a sztálinizmusban problémáját dolgozta fel és óriási sikere volt. Ennyi kedvező múltbéli előjel láttán valóban érthetetlen, hogy miért csak most készült el ez a film.

Karády Katalin (Nagy-Kálózy Eszter) történetéhez két férfiú sorsa kapcsolódik ezernyi szállal, a dalszövegíró Zsömbié (Rudolf Péter) és a Tábornoké (Cserhalmi György). Nem a képzelet szülöttei, hanem valóságos személyek voltak. A Tábornok alakját Kádár Gyuláról mintázták, a derék kémelhárító katonatiszt Horthy kiugrási stábjának tagjaként azzal próbálkozott a negyvenes években, hogy felvegye a kapcsolatot az angolszász hatalmakkal. A valóságban is gyengéd szálak fűzték Karádyhoz. Ami Zsömbit illeti, több dalszövegírónknak is bujkálnia kellett származása miatt a negyvenes években. Zsömbi legalább annyira valóságos alakja volt a korabeli Budapestnek mint a filmben többször is emlegetett Rejtő Jenő. A Sinkó László által alakított újságíró és Kállai Ferenc politikus lelkésze is valós figurákat kelt életre: a Magyar Nemzet című napilap körül kialakult értelmiségi csoportosulás a valóságban is a németellenes politikai erők egyik oszlopának számított. Szerepeltetésükkel Bacsó átfogó képet ad a korabeli magyar társadalomról. A társadalmi-történelmi tabló azonban csak ugródeszka a fantázia számára. Egy dobbantás a trambulinon, és máris a fantázia világában találjuk magunkat. Bacsó jelenetről-jelenetre egyre inkább eltávolodik a valóságtól, és ahogy már korábban is megszoktuk tőle, egy sokszor abszurdba hajló komédia részeseivé tesz bennünket. Torokszorító és nevetésre ingerlő tragikomikus kis jelenetek viszik előre a cselekményt; a díva ellopott bundáját helyettesítő rongyos kabát története vezet át bennünket a munkaszolgálatosok világába, ahol aztán pedikűrösként kell Zsömbinek helytállnia. Az abszurd helyzeteket még abszurdabb szituációk váltják fel: ami korábban felülmúlhatatlannak tűnt, arra a következő jelenet láttán, már magától értetődő természetességgel mint valóságosra gondolunk vissza. Az amerikai ejtőernyősök megjelenését már csak a rettegett náci tábornok dezertálási kísérlete képes felülmúlni. Az abszurd jelenetek körforgását a Tábornok és az énekesnő szerelmét bemutató szál ellenpontozza. A Hamvadó cigarettavég revüfilmként is megállja a helyét, ellentétben az utóbbi idők néhány bosszantó hollywoodi próbálkozásával. **PCF**

PCFVélemény

„Örömmel nyugtázhatjuk, hogy a Csocsóval nem merültek ki a hazai tartalékok."

Film: **94%**
Megvalósítás: **92%**

VANÍLIA ÉGBOLT

Rendező: Cameron Crowe **Szereplők:** Tom Cruise, Penelope Cruz, Cameron Diaz, Kurt Russel **Gyártó:** Paramount **Forgalmazó:** UIP-Duna Film



David Aames (Tom Cruise) egy jólmenő New York-i kiadó igazgatója. A gazdag, jóképű fiatalember felhőtlen körülmények között éli stílusosan felelőtlen életét, úgy érzi mindene megvan, de hamarosan kiderül, hogy mégsem. Miután egy éjszaka megismerkedik Sofia-val, (Penelopé Cruz) komolyra fordulnak a dolgok: miután egy apró malőr következtében elveszíti a lányt, váratlanul a románc, a szerelem és szex olyan forgatagába zuhan, ami teljesen kizökkenti önmagából. Miközben mindent megtesz azért, hogy visszanyerje egyensúlyát, felfedezi a szerelmet és annak mulandóságát. Nem szimpla szerelmi történetet látunk: a romantikát egy lélegzetelállító és fordulatos thriller keretezi.

↗ Jól eltalálja az érzelmek és a félelem optimális keverési arányát
↙ Ilyen nagy sztárok ritkán tudják felülmúlni önmagukat

„A Majdnem híres rendezője már attól is híressé vált, hogy sztárjai nemcsak a vásznon találtak egymásra." **93%**

DALOK A MÁSODIK EMELETRŐL

Rendező: Roy Anderson **Szereplők:** Lars Nordh, Stefan Larsson, Tommy Johansson, Jöran Mueller **Gyártó:** Roy Anderson Production & Sociéte Parisienne Production **Forgalmazó:** Budapest Film



Egy este egy sor látszólag teljesen logikátlan esemény történik: elbocsátanak egy hivatalnokot, laposra vernek egy bevándorlót és egy bűvész végzetesen elbaltázza jól bevált, szokásos mutatványát. A pórul jár társaság tagjai közül csak egyvalaki lóg ki: Karl, akinek csupa hamu az arca. Ő ugyanis éppen most gyújtotta fel saját bútorüzletét, hogy bekaszálja a biztosítótól a kártérítést. Ezen az estén senki sem fog aludni... Remélem a néző sem fog elszundítani ezen a feliratos svéd filmen amelytől méltán vár sokat a néhai film-nagyhatalom, amely Bergman elnémulása óta nem sokat hallatott magáról. Még a könnyű műfajba sorolható svéd filmek is a vesénkbe (és a lelkünkbe) látnak.

↗ 2000: Cannes – a Zsűri különdíja, 2001: Svéd Nemzeti Filmdíj
↙ Mi sem lehetünk szűkkeblűek

„Új íz a megszokott étlapon: északi abszurditás nevetéssel körítve. " **84%**

HUMAN NATURE (MUNKACÍM)

Rendező: Michel Gondry **Szereplők:** Patricia Arquette, Tim Robbins, Rhys Ifans, Miranda Otto **Gyártó:** Good Machine **Forgalmazó:** Budapest Film

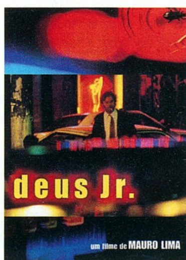


A hormonbetegségben szenvedő Lila (Patricia Arquette) nemrég tért vissza önkéntes magányából a társadalomba. Megismerkedik a hibbant etológus Nathannal (Tim Robbins), aki egereket tanít a kulturált étkezés szabályaira. Rátalálnak Puffra, (Rhys Ifans) a vademberre, és elhatározzák, hogy Nathan módszereivel civilizált úriemberré varázsolják. Puff kiváló tanítványnak bizonyul, szexuális ösztönei azonban megzabolázhatatlanok. Az extrém és filozofikus hangvételű vígjátékban érzelmes, akciódús és kacagtató jelenetek (ezekben remekelnek az egerek) sora váltja egymást. Vizualitását tekintve is átütő: az optikai trükkök, díszletek a klipek és reklámfilmek világát idézik.

↗ A biológia, a civilizáció és a szex elmés csatája egy vígjátékban
↙ A forgatókönyvíró (Charlie Kaufman) túl magasra tette a lécet

„Kaufmant határozottan kedvelem. Kíváncsian várom megismétli-e a John Malkovich menet sikerét?!" **94%**

BRAZIL FILMEK AZ ÖRÖKMOZGÓBAN



A Magyar Nemzeti Filmarchívum által működtetett art kino januári programjából ezt a rendezvényt azoknak ajánlom, akiket nem elégít ki a nagy forgalmazók által felszolgált menü.
A mai filmről alkotott képünk csak akkor lehet teljes, ha elkalandozunk a jól bevált fősodortól, és feltérképezzük az ismeretlent. A brazil filmgyártás példája bizonyítja, hogy megéri letérni a főcsapásról. Az Egy takarítónő naplója hősei kényszeres szappanopera fogyasztók. Kesernyés vígjáték a brazil metropolisz külvárosából, kiváló latin muzsikával. A God's Jr. egy lepattant újságíróról szól, akinek egy felettébb veszélyes akció jelentheti az esélyt a visszatérésre: be kell épülnie egy több mint félelmetes szektába. Az egyedi vetítések időpontját keresd a moziműsorokban! Bátraké a szerencse (és a jó film)!



KÖZÖNSÉGES SZERELEM

Rendezte: Jean-Fran_ois Richet
Szereplők: Virginie Ledoyen, Yazid Ait, Mar Sodupe, Stomy Bugsy
Gyártó: TF1 International
Forgalmazó: Flamex Film

A húszéves Maria (Virginie Ledoyen) szüleivel lakik a külvárosban és megszokta, hogy mindig az övé az utolsó szó. Beiratkozik egy üzemi tanfolyamra, mert abban bízik, hogy így majd leakaszthat egy rendes állást. A barátja, Karim (Yazid Ait) szintén a gyárban dolgozik, épphogy ki tudja fizetni a kocsija részleteit, saját lakása is van, ott találkozik Mariaval, persze a lány szüleinek tudta nélkül. Neki az egojával vannak gondjai: mindent önmagához viszonyít. A lány teherbe esik és elveszti látszólagos önbizalmát, majd miután egy meggondolatlan áruházi tolvajlás után előzetesben találja magát a helyi rendőrőrsön, az erőszakos közegben elszabadul a pokol. Amikor Karim megtudja, hogy Maria min ment keresztül bosszút forralnak. Karim elhatározása még mindig az egojából fakad, de amikor már a gyilkossággal szembesülnek elfogadják a prioritásokat és visszatérnek abba a szociológiailag rendkívül hitelesen ábrázolt valóságba, ahonnan elindultak. Közben azonban teljesen megváltoznak, a szerelem más emberré teszi őket. Jean-Fran_ois Richet filmje nem szokványos szerelmi történet, és még csak nem is a fehér telefonos filmek világával ellentétes társadalmi közeg teszi rendkívülivé. A rendezőt olyan kérdések foglalkoztatják, amelyeket hiába is keresnénk az amerikai produkciókban. Nincs benne álom-dramaturgia, helyette a mai nyugati társadalom valóságát kapjuk, mesteri lélekábrázolással és egy sajátosan hiteles szerelmi történettel.

↗ A rendezőre érdemes odafigyelnünk
↙ Egy másik világban egyedül vagyunk

„A felnőtté válással nem teljesülnek be az álmok: nagy ára van." **85%**

>>Visszhang

Levelek/E-mailek

>>ÍRJ

Kérdésed, észrevételed van? Írd meg nekünk, mi válaszolunk.



>> United Média Lapkiadó Kft.
1021 Budapest,
Hűvösvölgyi út 54.
III. épület/1.

Küldj e-mailt!

Imádunk levelet kapni. Ilyenkor ébredünk rá, hogy milyen sokan olvassátok a magazint. Szóval bármilyen véleményed, kérdésed van küldj egy e-mailt és mi örömmel válaszolunk.

pcformat@pcformat.hu

Hello!

Szerintem is jó ötlet, hogy a taxikban mobiltöltő is van. De milyen mobilokhoz? Ha mindenféle mobilhoz lenne töltő a kocsikban, akkor biztos tele lenne a csomagtartójuk!
Dávid

Szia Dave!

Vannak univerzális töltők is, aminek csak a végét kell cserélgetni. Mellesleg sok telefonnak pl. ugyanolyan a töltője. Például az Ericssonoknak több éve nem változott a töltőjük és az Alcatelé is ritkán változik. Így azért jól lehet a hellyel spórolni.

Idegesítő!

Mindig, amikor biztonsági mentést csinálok a vinyómról, öt hat CD-t is elhasználok, mire kiírom a merevlemezem tartalmát. Azt hallottam, hogy lehet már kapni DVD írót, ráadásul nem is olyan drágán. Igaz ez?
Klári

Szia Klári!

Valóban lehet már DVD írót kapni, a következő számban például bemutatunk egy Philips modellt. Még nem derült ki, hogy a 4.7 és a 9 gigás lemezeket is képes-e írni, de ezzel mindenképpen elég lesz egy lemez a mentéshez. Az már más kérdés, hogy egy írható DVD lemez ötezer forint, vagyis nagyjából ötször annyiba kerül, mint öt darab írható CD. Az író ára amúgy relatív, százezer felett van, ami sok pénz, de nem egy DVD íróért.

ICQ

A novemberi számban írtatok az ICQ konkurenciájáról, a Morze-ról. Letöltöttem, de bevallom őszintén nem nagyon tetszik. Az ICQ használata a progival kifejezetten megbízhatatlan volt. A magyar nyelvű ICQ viszont nagy királyság.
Gábor

Szia Gábor!

Akkor szedd le ezt a morze programot a gépedről. A magyar ICQ tényleg rulezz, csak kérdés, hogy az újabb változatok is meg lesznek majd magyarul? Az új ICQ progik ugyanis nagyon okosak, ajánlom figyelmedbe a 2000b változatot!



Förtelem!

Megnéztem a Swordfish avagy kardhal című filmet, amiről mindenki azt mondta, ez a Matrix folytatása, hogy ilyen meg olyan jó. Hát szerintem tök gagyi. A forgatókönyvíró biztosan csak kalandregényekből ismeri a hackereket, mert akkora baromságok vannak a filmben, hogy szinte ordítanak. Még a szegény Linux atyát, Torvaldsot is megölik. Szóval hiába ugyanaz a producer, ennek a filmnek a világon semmi köze a Matrixhoz, mert az egy cool film volt, ez pedig egy harmad osztályú akciófilm.
Árpád

>>És ami a látványt illeti: azért Ginger bejött, nem?

Szia Árpi!

Nos annyiban igazad van, hogy a filmnek tényleg semmi köze a Matrixhoz, de szerintem naiv dolog volt ezt várni a filmtől. A Kardhalban a hackerek csak epizódszereplők, eszközök, nem ők viszik a történet fonalát. A történetről annyit, hogy van benne egy két jobb fordulat, de nincs tele feszültséggel. Ellenben a film profin van fényképezve, az akció jelenetek pedig zseniálisan vannak megcsinálva, nagyon látványossá sikerült tenni őket. És ami a látványt illeti: azért Ginger bejött, nem?

ADSL megosztva?

Sziasztok! A Novemberi számban írtatok arról, hogyan lehet megosztani az ADSL kapcsolatot, vagy a kábeltévéset. Jó ötlet, de elfelejtettétek megemlíteni azt, hogy ezzel a dologgal óvatosan kell bánni. Ugyanis ha valaki megosztja az otthoni, széles sávú elérését, azzal két pontban is megszegi a szerződést, amit a szolgáltatóval kötött. Egyrészt a szerződésekben kikötik, hogy a kapcsolatot csak egy gépen lehet használni, vagyis nem lehet megosztani, másrészt azt is megtiltja a kontraktus, hogy szervert üzemeltessünk a kapcsolat alatt.
Géza
Kiskunlacháza

Köszi a kiegészítést!

Senkit nem buzdítunk arra, hogy illegális dolgokat műveljen, csak azt próbáltuk bemutatni, hogy a lehetőség – technikailag megvan arra, hogy megossz egy olyan hozzáférést, amit nem használsz ki és így a költségeket is csökkentheted. Persze meg kell említeni, hogy ha nem otthoni csomagot veszel mondjuk ADSL-ből, hanem egy üzleti minimum csomagot, azt már meg lehet osztani, ráadásul el is lehet számolni a vállalkozásodban.




Akár hangstúdiót is helyettesíthet a PC-d!

Magyar kreativitás

Hello! Nagyon örülök, hogy sokat írtok az audio progikról, szerintem a hangművészkedés az egyik legértelmesebb funkciója a gépeknek. Én saját diszkót üzemeltetek otthon, és minden a gépről illetve az internetről jön. Na jó, néha a haverjaim hoznak MP3 CD-ket. Legutóbb találtam egy magyar programot, aminek az alapja, hogy a zeneszámok több sávban vannak felvéve. A program ezeket a sávokat random módon variálja egymással, így ugyanaz a zeneszám szinte soha nem szólal meg ugyanúgy. Azt is hallottam, hogy már éttermekben és kávézókban is alkalmazzák ezt a módszert, mert meg lehet spórolni a disc jockeyt.
Virág

Hello Virág!

A Diplayer valóban remek kis alkalmazás, egy magyar srác, Mester Sándor találmánya. Sanya, vagy netes nevén MS3 mesélte, hogy ötlete annyira jó volt, hogy már külföldről is sokan megkeresték, hogy megvennék a programot! A progiban csak annyi a bonyolult, hogy az egyes sávok, amikkel a szoftver dolgozik, speciális formátumban léteznek, vagyis egy normál MP3 fájllal nem nagyon működik a találmány. Ezeket a speciális sáv-formátumokat pedig nem könnyű beszerezni, vagyis biztosan nem otthoni használatra szánták. Egyébként a múltkor ebédeltem valahol, ahol ilyen rendszer működött, és egy Demjén Rózsi számot olyan változatban nyomott le a diplayer, hogy már szinte tetszett.

Király a DVD!

Hello! Megvettem az újságot DVD melléklettel és nem bántam meg, nagyon király dolgokat tettetek fel rá! Nagyon tetszett az angol nyelvlecke, de a 3D Gamemaker sem volt rossz, bár őszintén szólva nem sokra jutottam vele. Remélem lesznek még ilyenek!
Balázs

Szia Balázs!

Köszi, ígérjük, hogy a DVD egyre csak jobb lesz! Rengeteg minden elfér négy gigán, mi pedig nem hagyunk ki benneteket a jóból!

XP

Nagyon jó volt a legutóbbi számban a Windows XP-ről szóló cikk. Azóta én is feltettem a gépre a magyar verziót, rögtön a megjelenés után. Sikerült elég jól felvázolnotok, mitől jó az XP, még annak ellenére is, hogy a magyar verzió szerintem megint gyengébb egy picit, mint az angol. De lehet, hogy ezt lassan meg kell szoknunk. Nagyon jól müxik az egyszerű CD írás. A GYIK rovat különösen jól jött, mert a cikk részletessége miatt elég hosszú, ki kellett hát belőle zanzásítani a legfontosabb infókat! Gratula!

Amúgy bármilyen jó is az XP, a másfél gigás helyigénye egy kicsit erősnek tűnik nekem. Ezek után mennyi helyet követel majd egy Office? Lassan lecserélhetem a húszgigás vinyómat?
Karesz

Szia Karesz!

Köszönjük a jó kritikát, örülünk, hogy tetszett. Az XP a mi tetszésünket is elnyerte, bár nálunk az angol verzió működik. Kicsit nagy helyet foglal, de gondold el, hogy ez egy majdnem univerzális oprendszer. Már csak a Mac-progiknak kéne rajta futniuk, és tökéletes lenne. Szóval a másfél giga az sajna annyi. Azért a húszgigás vinyód még elég sokáig menő lesz, nem kell idegeskedned azért, mert elavul. Nyugi.

Szkennerek

Sziasztok, nagy érdeklődéssel olvastam a szkennertesztet a legutóbbi számban, de kicsit csodálkoztam, hogy mindössze egy szkenner kapott 86 százalékot, a többieknek pedig még a nyolcvanat is alig sikerült elérniük. Hogy is van ez, nem volna jó szkenner a piacon? Mi a száz százalék?
Gábor

Szia Gábor!

Ne ess kétségbe, nem olyan csapnivalóak ezek a gépek. Arról van szó, hogy a 100% mindig az elérhető legjobb eredmény. A tesztelt szkennerek a megfizethető, otthoni kategóriából kerültek ki, vagyis jócskán elmaradnak a profi grafikus munkákra használt lapolvasóktól, amelyek akár több százezer forintot is kóstálhatnak.

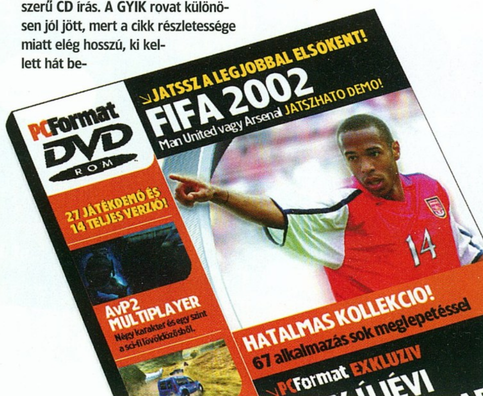
Árlista

Helló PCF! Szeretném veletek megosztani az újsággal kapcsolatos negatív észrevételeimet. Persze ezt csak azért teszem, hogy ha Ti ott fönt meghallgattok engem, és elfogadjátok egy buta olvasó tanácsát, talán még jobbá tehetitek a magazint.

Szóval a kritika: Hiányolom az újságból a különböző számítástechnikai boltok árlistáit. (Ilyeneket angol, német, stb. magazinokban láttam.) Ez szerintem nagyon hasznos lenne mindenkinek, aki a közeljövőben gépvásárlást/fejlesztést tervez.
Na ezt közöljétek le!!!
Falco
Budapest

Szia Falco!

Kezdjük egy nagyon fontos dologgal. A mi olvasóink nem buták, nem szenvednek önbizalomhiányban, ezért te se tedd. Mindenféle kritikát, észrevételt amit olvasóinktól kapunk előre viszi a munkát. Egyébként ha buta lennél azt sem tudnád, hogy angol vagy német magazint tartottál a kezedben. Te viszont végiglapoztad, elemezgetted és hiányoltad a saját országodban található magazinból azt amit ott megtaláltál. Ez már nekünk is az eszünkbe jutott, reméljük hamarosan orvosolni is tudjuk a problémát, azaz elhárul minden technikai akadály, ami ezt hátráltatja. Nagyon sok kis bolt létezik a nagy cégek mellett. Mi viszont szeretnénk a legjobb árakat leközölni, ez viszont elemzést igényel, hogy ne csak hirtelen árzuhanásról legyen szó, hanem tartósan olcsó termékeket kínáljon a bolt. Mindenesetre köszönjük a „butuska" kérdésedet, a jövőben is várunk hasonlókat. **PCF**





↘AZ ISTEN ÁLLATKERTJE...

ÚJ TECHNOLÓGIÁK

Valami homályos elégedetlenség bujkál benned a PC-vel kapcsolatban? Ne aggódj, ez normális.



Meglehetősen kiábrándult hangulatban töltöttük a mai reggelt (is) itt a szerkesztőségben. Múlt héten valami isteni sugallat hatására elhatároztuk, hogy némi memóriával bővítjük az Isten Állatkertje hasábért felelős PC-nket – a végcél 256 MB volt. Útközben örömmel vettük észre, milyen sokat fejlődött a memória-telepítés azóta, mióta utoljára vettünk részt hasonló akcióban (úgy öt éve...). Nem kell aggódni, hogy a megfelelő modul-párokat alakítottad-e ki. Netán amiatt, hogy az alaplap úgy dönt, nem szeret bizonyos kombinációkat, és nem hajlandó tudomásul venni még azt sem, hogy behelyezted az új RAM-ot. Persze tudjuk, hogy az elvégzendő műveletek gyakorlatilag megegyeznek a régiekkel, de nyilvánvaló, hogy az új DIMM-ek berakása jóval kényelmesebb, mint régen a SIMM-eké. Benyomod. Katt. Kész.

Tényleg csak ennyi?

Persze... nem úgy, mint régen: benyomjuk (hű, de fura szögben áll). Megpróbáljuk függőleges irányba visszahajlítani. Aztán megint lehajlítani. Na, húzzuk ki, kezdjük újra. Benyomjuk (enyhén fura a szög)... mindezt tizenhétszer. A SIMM végre a helyére kerül. Bekapcsoljuk a gépet és észrevesszük, hogy nem történik semmi, mivel a sok bütykölés kisütötte az alaplapot. Eldobjuk a PC-t, mivel már úgyis kezdett elavulni, és csak azért vettünk memóriát, hogy kapjon egy utolsó esélyt.

Nos, az új módszer sokkal jobb, és boldogan sütkérezünk az extra 128 MB fényében. És a bővítés előnyei egyszerűen... nos, nyilvánvalóan, azok... ööö... minden nagyon jó és persze...

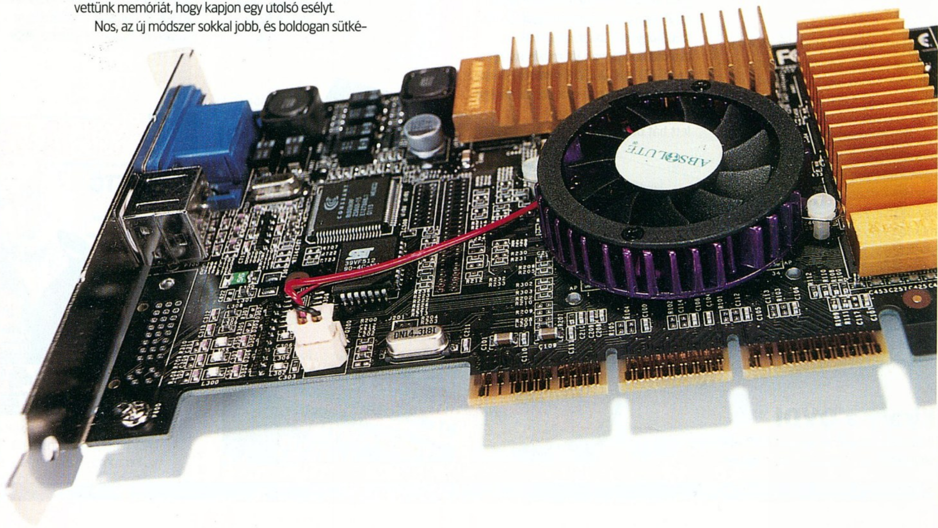
Feladjuk. Alig észlelhető a különbség. Még mindig főzhetünk egy kávét, amíg beindul ez az átkozott masina. Egyik játék sem fut gyorsabban vagy simábban. Az egyetlen öröm az indítási teszt végignézése, hiszen dörzsölhetjük markunkat, amíg a számláló felér 262,144-re a szánalmas 131,072 helyett. Éljen, éljen!

Túl a csúcson

Egy pár komponens még kicserélődik, mielőtt kedvenc gépünk csúcsteljesítményűvé válik. Egy GeForce3 például csökkentené némileg annak az esélyét, hogy kihajítjuk az ablakon. Valami tisztességes hangrendszer sem ártana. De vajon elégedettek leszünk-e vele valaha is?

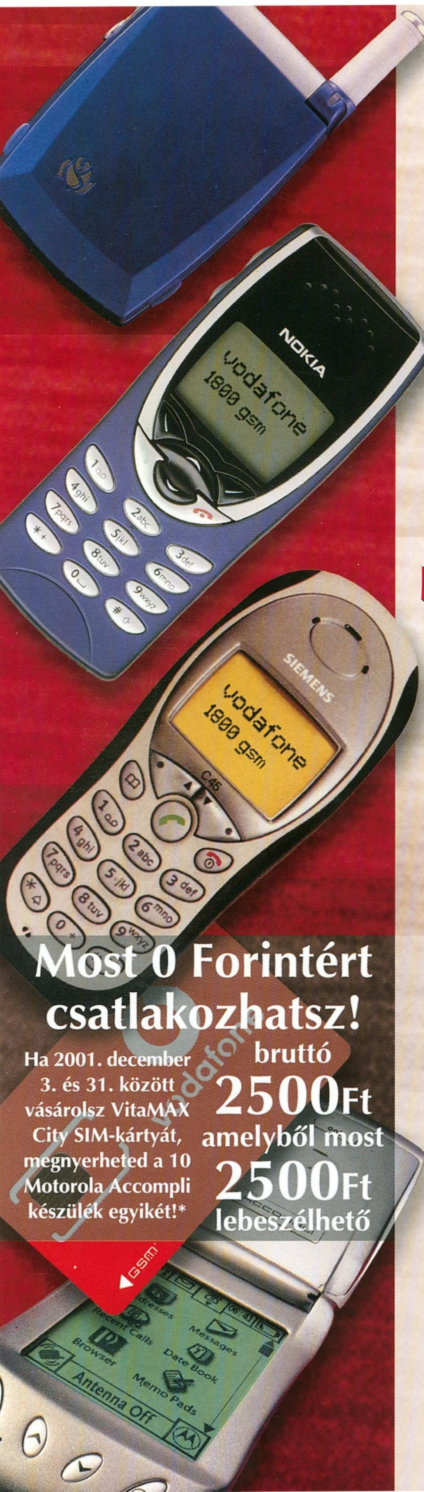
Nos, valamennyire talán; de mindig tudni fogjuk, hogy van még ennél is lenyűgözőbb. 3.5GHz-es processzorok. 3D kártyák, amelyek teljesítményének eléréséhez pár éve még egy szobányi Silicon Graphics-ra volt szükség. Számos fejlett eszköz; mind azt eredményezik, hogy három nappal az új, erőmű-jellegű gép megvétele után őket megpillantva PC-nk sokat veszít erőmű voltából. Bizony, ilyen a technológia fejlődése. Sosem lehetsz elégedett – legalábbis nem sokáig. Szokj hozzá... **PCF**

>>Boldogan sütkérezünk az extra 128 MB fényében.



Persze, boldogan eladnád a nagyit egy ilyenért; de ha pár év múlva a nagyid egy GeForce3-t akarna neked adni, körberöhögnéd.


fix.tv



Kellemes Karácsonyi Ünnepeket és Boldog Új Évet Kíván az

AbaNet

AbaNet üzlethálózat

vodafone hivatalos partner

Nagyszerű mobil készülékekk[el] és mesés árakkal várjuk Önöket

2002-ben is

országszerte

Az AbaNet üzletekben!

Budapest III.: Bécsi út 38-44. (Új Udvar) tel.: 437 8219
Budapest IV.: Árpád u. 126. tel.: 369 2219
Budapest VI.: Váci út 1-3. (WestEnd CityCenter -1 szint) tel.: 238 7281
Budapest VII.: Dohány u. 5./a tel.: 351 9376
Budapest VII.: Rákóczi út. 36. (Lottó Áruház I. em.) tel.: 461 5818
Budapest IX.: Mester u. 13. tel.: 455 0566
Budapest IX.: Kálvin tér 7. Városkapu üzletház fsz. tel.: 216 4269
Budapest XIV.: Örs Vezér tere 1. (Sugár) tel.: 273-0023
Budapest XV.: Szentmihályi út 131. (Pólus Center) tel.: 06 70 310 4426
Budapest XVI.: Vidámvásár u. 43. tel.: 401 0863
Budapest XIX.: Üllői út 285. tel.: 347 0580, 347 0579
Budapest XXI.: Csikó sétány 2./b tel.: 425 2086
Ajka: Szabadság tér 20. tel.: 06 88 217 777
Aszód: Kossuth Lajos u. 24. tel.: 06 28 400 914
Baja: Csermák tér 2. tel.: 06 79 424 297
Balatonboglár: Dózsa u. 13. tel.: 06 85 554 143
Balatonfüred: Zsigmond u. 1. tel.: 06 87 482 375
Békéscsaba: Gyóni Géza u. 21. tel.: 06 66 450 670
Békés: Múzeum tér 5. tel.: 06 66 415 864
Berettyóújfalu: Dózsa Gy. u. 8-10. tel.: 06 54 400 267
Csongrád: Dózsa Gy. tér 10-14 tel.: 06 63 570 470
Dabas: Szent István u. 85. tel.: 06 29 362 328
Debrecen: Csapó u. 1-3. tel.: 06 52 425 394
Debrecen: Füredi u. 27. (Malompark) fsz. tel.: 06 52 505 644
Debrecen: Petőfi tér 10. tel.: 06 52 311 599
Debrecen: Piac u. 28./b tel.: 06 52 531 788
Dunaújváros: Korányi S. u. 1. tel.: 06 25 281 732
Fehérgyarmat: Kossuth tér 1-3. tel.: 06 44 362 394
Gyál: Kőrösi út 84. tel.: 06 29 345 208
Gyomaendrőd: Fő út 188. tel.: 06 66 386 503
Gyöngyös: Koháry u. 7. tel.: 06 37 300 607
Gyöngyös: Köztársaság tér 11. tel.: 06 37 301 559
Győr: Baross G. u. 24. fsz. tel.: 06 96 517 385
Győr: Csillag köz 2. tel.: 06 96 517 385
Hajdúszoboszló: Bethlen u. 10. tel.: 06 52 270 249
Hatvan: Horváth Mihály u. 4. tel.: 06 37 540 240
Hódmezővásárhely: Szegfű u. 8. tel.: 06 62 237 035
Jászberény: Dózsa Gy. út 21. tel.: 06 57 407 700
Kalocsa: Árpád fejedelem u. 2. tel.: 06 78 464 200
Kaposvár: Fő u. 20. (Iródeák üzlet) tel.: 06 82 416 825
Kecskemét: Szabadság tér 6. tel.: 06 76 507 035
Kecskemét: Vörösmarty u. 1. tel.: 06 76 481 326
Keszthely: Fejér György u. 2. tel.: 06 83 319 233
Kiskunfélegyháza: Deák F. u. 2. tel.: 06 76 560 117
Kiskunhalas: Garbai u. 4. tel.: 06 77 429 451
Komárom: Kalmár köz 24./c tel.: 06 34 344 374
Komló: Kossuth L. u. 97/1. tel.: 06 72 281 062
Kőszeg: Városház u. 5. tel.: 06 94 339 900
Mátészalka: Szalkai L. út 15-17. tel.: 06 44 312 313
Mezőtúr: Magyar u. 2. tel.: 06 70 318 0406
Miskolc: Szentpáli u. 9. tel.: 06 46 505 676
Mohács: Dózsa Gy. u. 34. tel.: 06 69 300 503
Mosonmagyaróvár: Győrikapu u. 1. tel.: 96 205 210
Nagykanizsa: Zrínyi M. u. 21. tel.: 06 93 333 855
Nyíregyháza: Vay Ádám krt. 4-6. (Universum ü.) tel.: 06 42 40
Orosháza: Széchenyi tér 8. I. em. tel.: 06 68 415 500
Paks: Dózsa Gy. u. 6. tel.: 06 75 510 555
Pécs: Széchenyi tér 7-8. tel.: 06 72 515 582
Pécs: Ferencesek u. 8. tel.: 06 72 511 018
Pécs: Király u. 51. tel.: 06 72 234 091
Salgótarján: Fő tér 1. tel.: 06 32 421 096
Sárvár: Batthyány u. 43-45. tel.: 06 95 322 867
Sopron: Lackner K. u. 31. tel.: 06 99 322 999
Szarvas: Árpád köz 2. tel.: 06 66 215 759
Szeged: Oroszlán u. 5. tel.: 06 62 310 972
Szeged: Feketesas u. 13. tel.: 06 62 471 600
Szekszárd: Tinódi u. 8. tel.: 06 74 312 355
Székesfehérvár: Várkörút 52. tel.: 06 22 505 460
Szentes: József Attila u. 6./b tel.: 06 63 311 730
Szerencs: Nyár u. 2. tel.: 06 47 560 152
Szigetszentmiklós: Bajcsy-Zsilinszky u. 57. tel.: 06 24 442 201
Szolnok: Ságvári krt. 2. (Centrum Áruház) tel.: 06 56 513 305
Szombathely: Hollán Ernő u. 13. tel.: 06 94 339 900
Tapolca: Deák Ferenc u. 7. (Régi Postaudvar) tel.: 06 87 413 38
Tiszaújváros: Szent István út 1./a tel.: 06 49 540 155
Vác: Zrínyi u. 5. tel.: 06 27 304 455
Veszprém: Kossuth u. 6. tel.: 06 88 401 141
Zalaegerszeg: Kossuth Lajos u. 3. tel.: 06 92 312 251